

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. Despliegue del Sistema Web en Firebase	2
1.1. Creación de un nuevo proyecto en Firebase	2
1.2. Conexión de Firebase con Angular	2
1.4. Configuración de Hosting en Firebase	4
1.5. Instalación de herramientas en Firebase	4
1.7. Acceso y visualización del Sistema Web	4
2. Repositorio del código fuente del Sistema Web	5

1. Despliegue del Sistema Web en Firebase

A continuación, se muestra el proceso para realizar el despliegue del Sistema Web en host de Firebase.

1.1. Creación de un nuevo proyecto en Firebase

Es necesario ingresar a Firebase y seleccionar la opción que nos permitirá crear un nuevo proyecto y conjuntamente llenaremos las credenciales como darle un nombre como se ilustra en la **Fig. 1**.

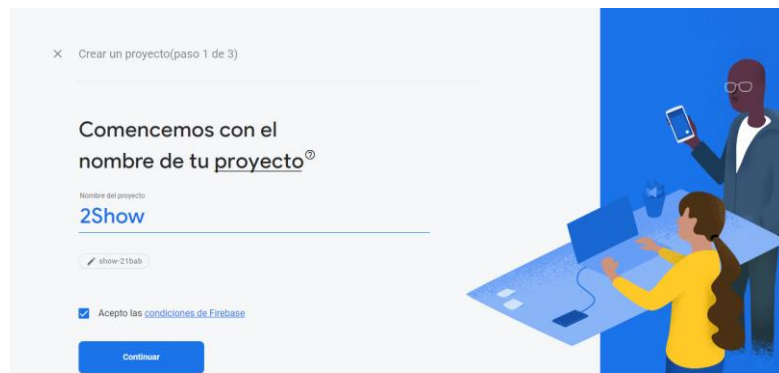


Fig. 1: Creación de un nuevo proyecto en Firebase

1.2. Conexión de Firebase con Angular

Agregar una nueva aplicación de tipo web en Firebase para obtener las credenciales de acceso como se ilustra en la **Fig. 2**.



Fig. 2: Registro de la aplicación

Con la información generada al crear la base de datos, posterior a ello configuramos las variables de entorno en el proyecto Angular en el archivo environment.ts como se ilustra en la **Fig. 3**.

```
const firebaseConfig = {
  apiKey: [REDACTED],
  authDomain: "show-5b0a0.firebaseio.com",
  databaseURL: [REDACTED],
  projectId: "show-5b0a0",
  storageBucket: "show-5b0a0.appspot.com",
  messagingSenderId: [REDACTED],
  appId: [REDACTED],
  measurementId: [REDACTED]
};

// Initialize Firebase
app.initializeApp(firebaseConfig);
app.analytics();

const db = app.firestore();
//tener todos los metodos para hacer la autenticacion de los usuarios
const auth = app.auth();
//esto es para usar el almacenamiento de la aplicación
const storage = app.storage();
```

Fig. 3: Configuración de variables de entorno en Angular

1.3. Configuración de librerías en Angular

Para completar la configuración de Firebase y conectarla con Angular es importante importar las herramientas necesarias dentro del archivo app.module.ts dentro del proyecto como se ilustra en la **Fig. 4**.

```
src > components > pages > MyProfile.js > MyProfile > [0] subirPost > [0] data
1  import React, { useState } from "react";
2  import { auth, db } from "../firebase";
3  import { withRouter } from "react-router";
4  import "../css/myProfile.css";
5  //importo Ant para poder usar sus componentes
6  import { Menu, Row, Col, Input, Image, Button, Card } from "antd";
7  import {
8    CameraOutlined,
9    UploadOutlined,
10    EditOutlined, HeartOutlined
11  } from "@ant-design/icons";
12
13  //importar iconos
14  import iconoEditar from "../images/editar.png";
15  import iconoEditar2 from "../images/editar.png";
16
17  function MyProfile(props) {
18    //state del usuario vigente, el autenticado
19    const [user, setUser] = React.useState(null);
20    //esto es para que un usuario ingrese a MyProfile usando sus credenciales de acceso
21
22    //usuario para subir la informacion
23    const [infoUser, setInfoUser] = useState("");
24    //estado para subir informacion de los post
25    const [textoPost, setInfoPost] = useState("");
26    const [imgPost, setImgPost] = useState("");
27    const [videoPost, setVideoPost] = useState("");
28    //lista de posts
29    const [listPost, setListPost] = useState([]); //esto es para que un usuario ingrese a MyProfile usando sus credenciales de acceso
```

Fig. 4: Importación de herramientas

1.4. Configuración de Hosting en Firebase

Con la opción Hosting de la plataforma Firebase, apreciamos el procedimiento que se debe realizar para la ejecución del Sistema Web como se ilustra en la **Fig. 5**.

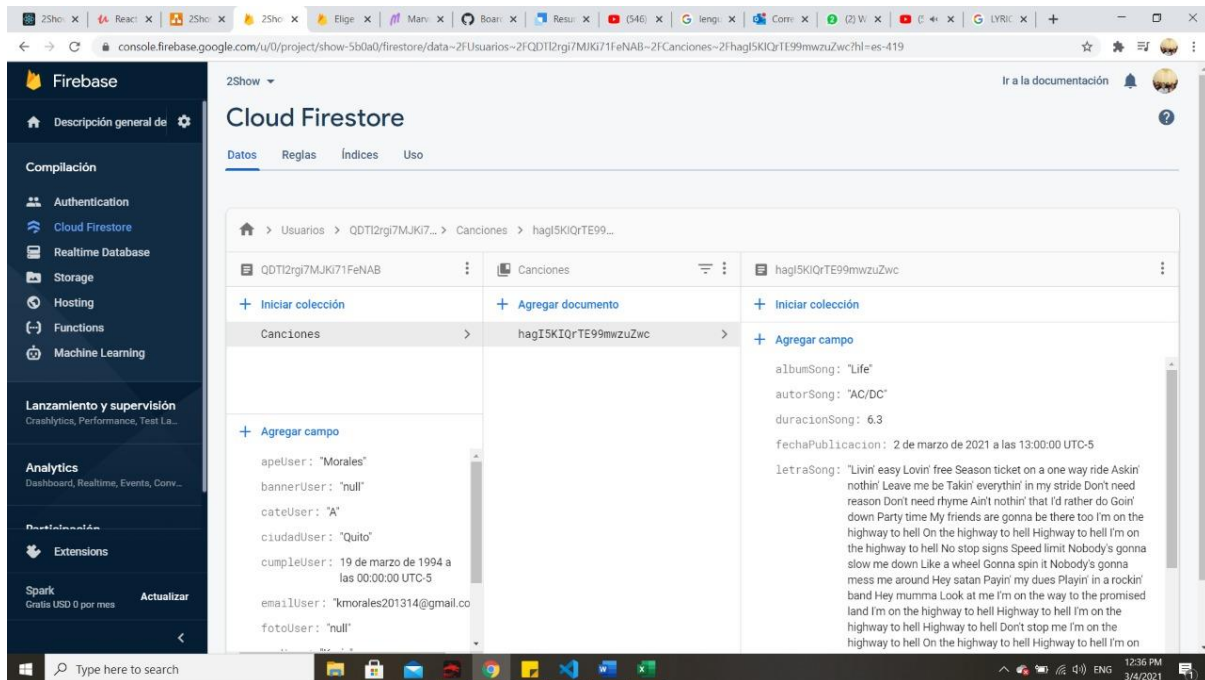


Fig. 5: Configuración de hosting en Firebase

1.5. Instalación de herramientas en Firebase

En el proyecto es necesario abrir una terminal y ejecutar el siguiente comando, como se ilustra en la **Fig. 6** y posterior a ello agregamos nuestra cuenta para cumplir con las credenciales que necesita nuestro sistema.



Fig. 6: Instalación de firebase-tools

1.7. Acceso y visualización del Sistema Web

Una vez que se ha realizado el despliegue se genera una URL que permite ingresar al Sistema Web, como se ilustra en la **Fig. 13**.

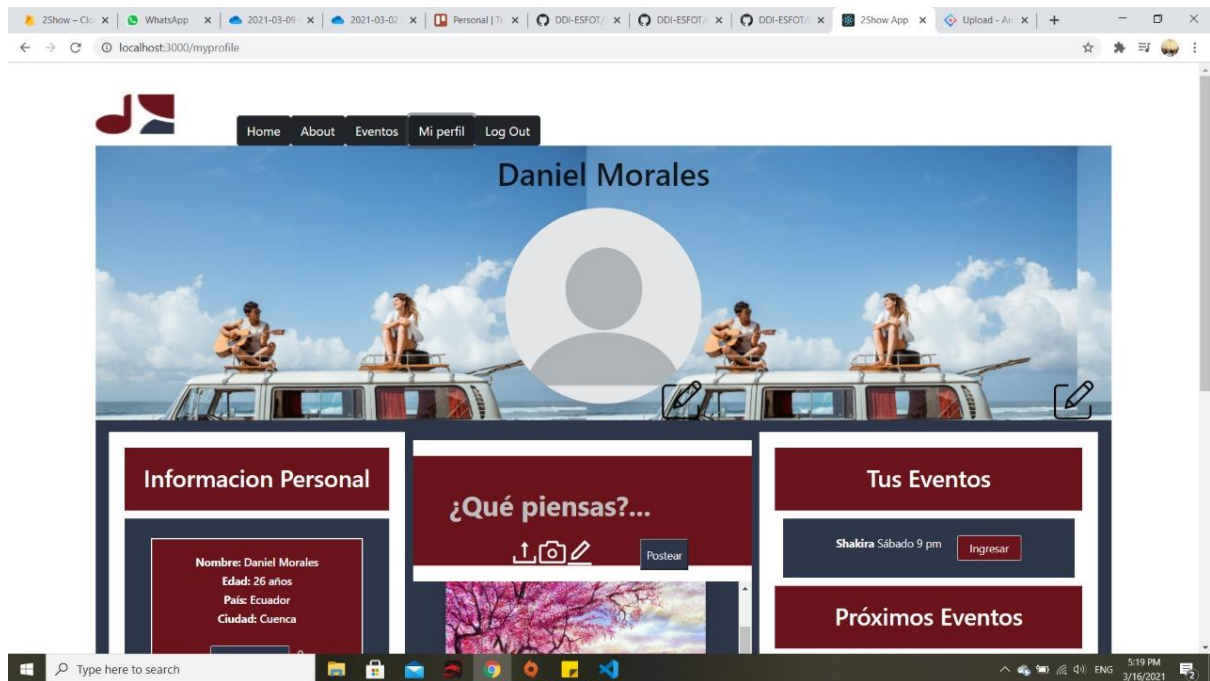


Fig. 13: Visualización del Sistema Web

2. Repositorio del código fuente del Sistema Web

El código fuente de todo el proyecto, se encuentra alojado en el repositorio GitHub, el cual se puede acceder a través de la siguiente URL:

- **Sistema Web**
<https://github.com/DDI-ESFOT/proyecto-semester-2020b-grupo-2-2show-compra-de-boletos-online>
- **Documentación** <https://github.com/DDI-ESFOT/proyecto-semester-2020b-grupo-2-2show-compra-de-boletos-online.git>