



Aula 1.3 - As variáveis e seus tipos

# Aula	14
<input checked="" type="checkbox"/> Ready	<input checked="" type="checkbox"/>

▼ 1.0. O conceito de variável

Uma variável é um espaço de armazenamento na memória de um computador que é usado para guardar valores. Esses valores podem ser modificados e acessados durante a execução de um programa. As variáveis têm nomes que as identificam e podem ser de diferentes tipos, como números, texto, booleanos, entre outros.

Em outras palavras, as variáveis são "caixas" para guardar valores e esses valores têm tipos.

1.1. Tipos de variáveis em Python

- **Inteiro (int):** Representa números inteiros, como 1, 10, -5.
- **Flutuante (float):** Representa números decimais, como 3.14, -0.5, 2.0.
- **Texto (str):** Representa uma sequência de caracteres, como "Olá", "Python", "123".
- **Booleano (bool):** Representa valores lógicos verdadeiro (True) ou falso (False).

▼ 1.2. Exemplos:

- **Inteiro (int):** Representa números inteiros, como 1, 10, -5.

```
numero_inteiro = 10
```

- **Flutuante (float):** Representa números decimais, como 3.14, -0.5, 2.0.

```
numero_flutuante = 3.14
```

- **Texto (str):** Representa uma sequência de caracteres, como "Olá", "Python", "123".

```
texto = "Olá"
```

- **Booleano (bool):** Representa valores lógicos verdadeiro (True) ou falso (False).

```
verdadeiro = True
```