

## Part6 도전과제 1



# AppBar, CoordinatorLayout

# Overview

- Google Play의 첫 화면을 단순화 시켜 아래의 요구사항에 맞게 작성
- 테스트를 위한 이미지, 문자열은 모두 가상 데이터로 처리

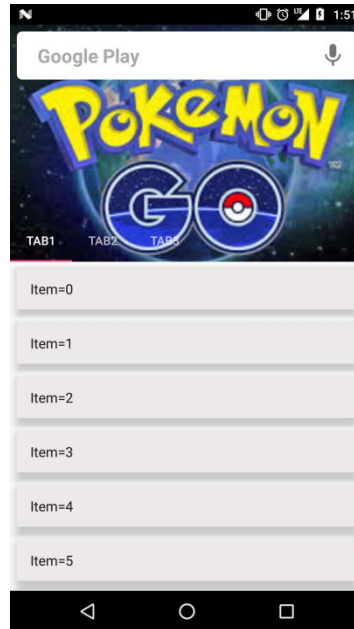
## 필요기술

- AppBar
- Toolbar
- RecyclerView
- TabLayout
- ViewPager
- Fragment
- CoordinatorLayout
- CollapsingToolbarLayout



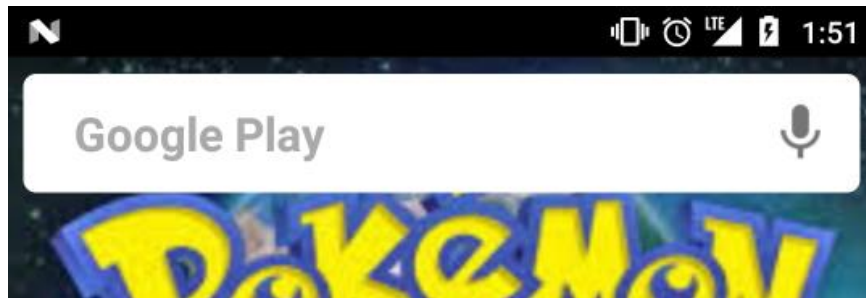
# 요구사항1

- 아이콘 및 이미지 파일은 제공되는 공유파일을 이용한다



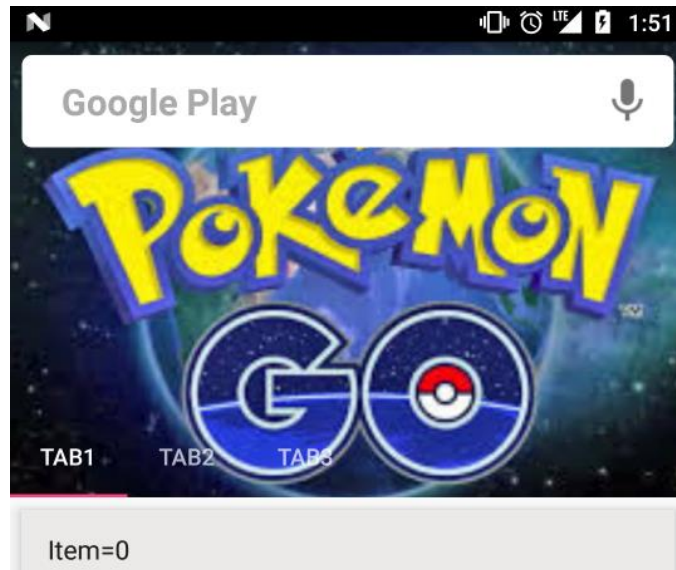
# 요구사항2

- 폰의 상단 Status Bar 부분은 바탕색을 검정색으로 처리
- Toolbar는 그림처럼 왼쪽에 "Google Play" 라는 Title 문자열이 나오고 오른쪽에 MIC 아이콘 출력.
- Toolbar는 가로방향 전체를 차지 하지 않고 4방향 8dp 정도의 Margin 값을 주어 구성
- Toolbar의 모서리는 위의 그림처럼 둥글게 처리



# 요구사항3

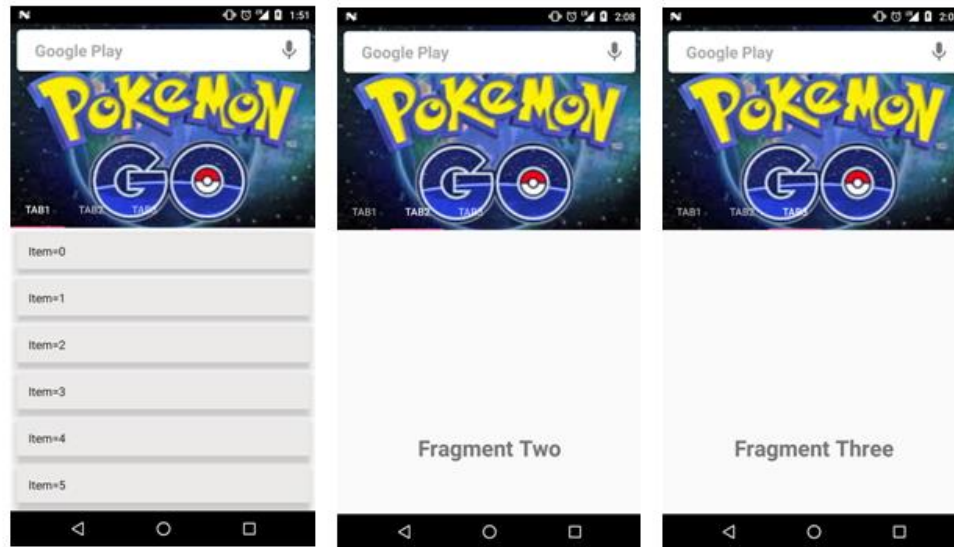
- 메인 콘텐츠(목록) 위 부분은 AppBar를 이용해 다양하게 구성
- AppBar에는 Toolbar와 이미지 그리고 하단에 Tab Button이 위치
- Tab Button은 문자열로만 구성하고 왼쪽부터 순서대로 나열





# 요구사항4

- 각각의 Tab 화면을 Fragment로 구성
- 첫번째 Tab 화면만 아래의 조건으로 구성하고 두번째, 세번째 Tab 화면은 단순 문자열로 처리
- 첫번째 Tab 화면은 목록이 그림처럼 나열되어야 한다.
- 각 항목이 4방향 Margin 값으로 떨어져 있어야 하며 각 항목은 음영 처리에 의해 위에 떠 있는 듯한 효과가 나와야 한다.



# 요구사항5

- 3개의 Fragment간 화면 전환은 AppBar의 Tab Button 클릭에 의한 전환 뿐 아니라 Tab Content 부분을 유저가 손으로 왼쪽 오른쪽으로 밀었을때 (Swipe Event) 손가락을 따라 전환이 되어야 한다.
- Swipe Event에 의한 화면전환시 Tab Button의 선택 상태도 바뀌어야 한다.



# 요구사항6

- 유저에 의해 화면이 윗방향으로 스크롤이 되면 AppBar가 같이 스크롤 되어야 한다.
- 두번째 그림처럼 스크롤 초기 Tab Button 부분이 사라지면서 이미지가 위로 스크롤 되어 사라지다 계속 스크롤 하면 세번째 그림처럼 AppBar 부분이 지정된 색으로 바탕색이 칠해져 나와야 한다.
- 계속 스크롤 하면 네번째 그림처럼 Toolbar만 남게 되고 여기서 부터는 더이상 AppBar는 스크롤 되지 않아야 한다.
- 반대로 유저가 아랫방향으로 스크롤 하면 위의 역순으로 AppBar 부분이 나와야 한다.

