Part10 도전과제 1

카메라 앱 구현



Overview

카메라 앱에서 카메라 영상을 화면에 출력하고 유저 버튼을 제공하여 버튼 클릭시 사진 촬영, 동영상 녹화등의 기능을 제공하고 있다. 이 기능을 아래의 요구사항에 맞게 작성

필요기술

- •Camera
- Layout
- •File Write
- TextureView
- MediaRecorder



요구사항1

- •화면에 카메라 영상이 출력되어야 하고 화면 하단에 촬영을 위한 버튼이 중앙에 위치하며 그 좌우로 사진, 영상 촬영을 선택할 이미지 버튼을 제공 한다.
- •폰의 화면이 가로방향으로 전환되면 카메라 영상 옆에 버튼들이 나열되어 야 한다.
- •유저에 의해 사진버튼, 영상 버튼이 눌렸을때 버튼의 활성상태가 변경되어 출력되어야 한다.
- •각 이미지가 흰색은 활성상태, 회색은 비활성 상태를 표현한다. 사진 버튼을 누르면 사진이미지가 활성상태로 영상 이미지가 비활성 상태로 자동 변경된다.









요구사항2

화면 하단의 왼쪽 카메라 버튼이 활성상태에 있는 상태에서 유저가 가운데 촬영 버튼을 누르면 사진촬영 기능을 제공한다.

사진 촬영시 가운데 버튼이 흰색에서 파란색으로 잠깐 바뀌었다가 다시 흰 색으로 변경되어 촬영이 되었음을 유저에게 시작적으로 알려준다.

촬영된 사진은 외장메모리 공간에 유일성을 확보된 이름으로 파일로 저장한다.

폰의 화면과 촬영된 사진의 방향과 일치해야 한다.





요구사항3

- •영상 버튼이 활성상태에 있는 상태에서 유저가 가운데 촬영 버튼을 누르면 영상 촬영 기능을 제공한다.
- •영상 촬영 도중 촬영 버튼은 계속 파란색이며 다시 유저가 촬영 버튼을 눌러 촬영을 종료하면 다시 흰색으로 변경된다.
- •촬영된 영상은 외장메모리 공간에 유일성이 확보된 이름으로 파일로 저장 한다.
- •폰의 화면과 촬영된 영상의 방향은 일치해야 한다.



