Part5 도전과제 1

카메라 연동



Overview

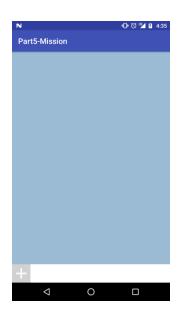
- •카메라를 이용한 사진촬영, 동영상 촬영 기능을 구현
- •촬영한 이미지 혹은 동영상은 화면에 동적 출력

필요기술

- Intent
- •Camera App 연동
- •이미지 사이즈 줄여서 로딩하기
- •이미지 가로/세로 비율 획득
- VideoView
- •LayoutParams
- •퍼미션 체크
- •Dialog 띄우기



•아이콘 이미지 파일, layout xml 파일, arrays 파일등은 제공되는 공유파일을 이용





•앱에서 파일 쓰기 기능이 필요함으로 android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE 퍼미션이 등록 •화면 하단의 플러스 아이콘을 유저가 클릭했을때 퍼미션 조정 Dialog가 자동으로 뜨게 하여 유저에 의해 퍼미션 조정





•유저에 의해 화면 하단의 플러스 아이콘이 클릭되면 퍼미션을 체크해 퍼미션이 부여 되어 있는 경우 Dialog 출력





- •Dialog에서 사진 촬영을 선택하면 카메라앱을 연동하여 사진 촬영을 제공하고 촬영한 사진을 Activity화면에 출력
- •촬영한 사진 정보를 영속적으로 저장하지는 않는다.
- •카메라앱 연동은 파일 공유 방법을 이용한다.
- •파일의 저장 위치 및 파일명은 임의 이름으로 한다.
- •유저가 카메라 앱에서 사진 촬영 방향과 출력 방향이 일치.
- •사진 출력시 OutOfMemoryException 부분을 처리





- •Dialog에서 동영상 촬영을 선택하면 카메라앱을 연동하여 동영상 촬영을 제공하고 촬영한 동영상을 Activity화면에 VideoView로 출력
- •촬영한 동영상 정보를 영속적으로 저장하지는 않는다.
- 카메라앱 연동은 파일 공유 방법을 이용한다.
- •파일의 저장 위치 및 파일명은 임의 이름으로 한다.
- 카메라앱 연동시 동영상 촬영의 사이즈를 최대 10M 로 제한한다.
- •유저가 카메라 앱에서 동영상 촬영시 세로방향으로 촬영하면 Activity 화면에도 세로 방향으로 길게 나와야 한다.





•폰에 따라 카메라앱 연동시 화면회전이 발생하여 파일 공유 정보가 사라지는 경우가 있음으로 공유파일 경로를 Activity LifeCycle을 이용하여 저장했다가 획득해서 사용

