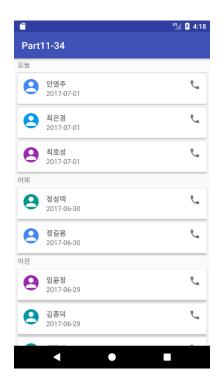


34장. 코틀린으로 만드는 안드로이드 앱

## 실습 34-1. RecyclerView를 이용한 화면 구성

## 코틀린으로 개발하기

- 1. 모듈 생성
- 2. Gradle에 Dependency 관계 설정
- 3. 파일 복사
- 4. DBHelper.kt 파일 작성
- 5. MainActivity.kt 작성
- 6. 모듈 실행





## 실습 34-2. 블로그 앱 에디터

## 코틀린으로 개발하기

- 1. Activity 추가
- 2. 파일 복사
- 3. 퍼미션 등록
- 4. GalleryAppUtil.kt 파일 작성
- 5. Lab34\_2Activity.kt 작성
- 6. Lab34\_2Activity 실행



