

Part8 도전과제 2

# 구글 지도 앱 화면



# Overview

- 구글 지도 앱에서 특정 위치를 Marker로 보여주고 그 주위에 반경을 보여 주는 화면을 요구사항에 맞게 작성
- 유저 현 위치 주변의 은행을 보여준다는 가정이며 은행 위치의 데이터는 GeoData.java 파일에 정의된 가상 데이터로 처리
- 공유 파일에서 GeoData.java 파일을 복사해서 작성
- GeoData.java 파일의 데이터는 역삼역 주변의 은행 정보이며 개발시 편의성을 위해 데이터를 변경할 수도 있다.

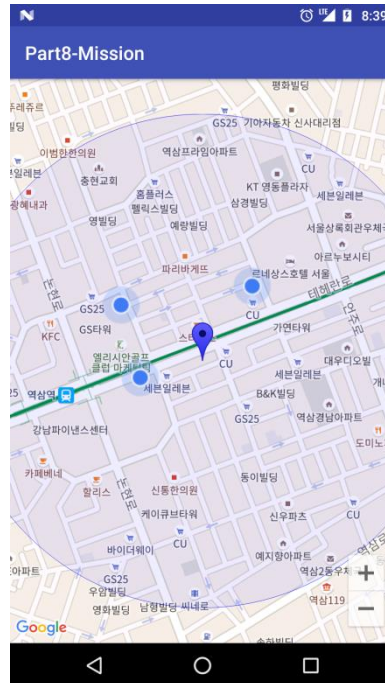
## 필요기술

- LBS
- GoogleMap
- Marker
- Graphic



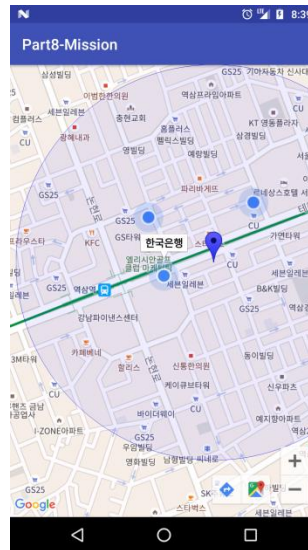
# 요구사항1

- 초기 화면은 유저 디바이스의 현 위치를 동적으로 획득해 그 위치를 지도의 센터로 지정해 화면이 출력
- 유저 현 위치에 위의 그림처럼 Marker가 출력되어야 한다.
- 유저 현 위치 주변의 은행 위치에 위의 그림처럼 Marker가 출력되어야 한다.
- 유저 현 위치를 센터로 해서 반경 500미터 반투명 원을 위의 그림처럼 같이 그려준다.



# 요구사항2

- 화면에 출력된 은행의 Marker를 유저가 터치하면 위의 그림처럼 은행 이름이 infoWindow로 출력되어야 한다.





# 요구사항3

- 초기 화면에서 사용자가 지도의 Zoom Level을 변경할 경우 500미터 반경의 원은 화면에서 동일 크기로 출력되면 안되고 Zoom Level에 따라 동적으로 화면에서 원의 크기가 동적으로 변경되어 일관되게 500미터를 지칭할 수 있게 해야 한다.

