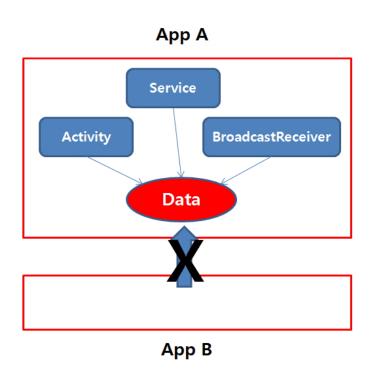
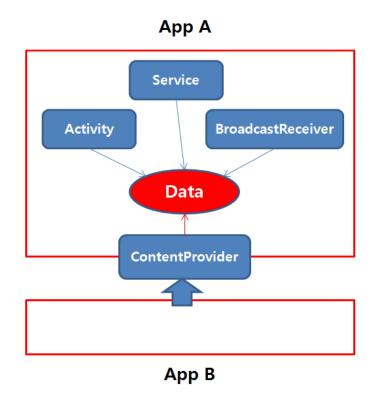


21장. ContentProvider

21.1.1. 콘텐츠 프로바이더 구조

• 콘텐츠 프로바이더는 앱 간의 데이터 공유를 목적으로 사용 되는 컴포넌트







21.1.2. 콘텐츠 프로바이더 작성법

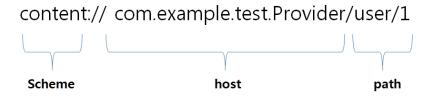
```
public class MyContentProvider extends ContentProvider {
  public MyContentProvider() { }
  public int delete(Uri uri, String selection, String[] selectionArgs) {
     return 0;
  public String getType(Uri uri) {
     throw new UnsupportedOperationException("Not yet implemented");
  public Uri insert(Uri uri, ContentValues values) {
     return null;
  public boolean onCreate() {
     return false;
  public Cursor query(Uri uri, String[] projection, String selection,
               String[] selectionArgs, String sortOrder) {
     return null;
  public int update(Uri uri, ContentValues values, String selection,
              String[] selectionArgs) {
     return 0;
```



AndoridManifest. xml에 등록

```
< android:name=".MyContentProvider"
    android:authorities="com.example.test.Provider"
    android:enabled="true"
    android:exported="true"></provider>
```

- URL은 규칙
- content:// com.example.test.Provider
- content:// com.example.test.Provider/user
- content:// com.example.test.Provider/user/1





21.1.3. 콘텐츠 프로바이더 이용

Cursor cursor=getContentResolver().query(uri, null, null, null, null);

- query(Uri uri, String[] projection, String selection, String[] selectionArgs, String sortOrder)
- insert(Uri url, ContentValues values)
- update(Uri uri, ContentValues values, String where, String[] selectionArgs)
- delete(Uri url, String where, String[] selectionArgs)



Step by Step 21-1 - ContentProvider

ContentProvider 테스트

두개의 앱을 만들어 테스트 하나의 앱이 데이터를 DBMS 방식으로 가지고 있고 다른 앱이 이 데이터 를 ContentProvider로 이용한다는 가정

- 1. Module 생성
- 2. 파일 복사
- 3. Part7-21-provider 작업 ContentProvider 작성
- 4. Part7-21 작업 AndroidManifest.xml 작업
- 5. 실행





21.2.1. 주소록 앱 데이터 획득

<uses-permission android:name="android.permission.READ_CONTACTS"/>

• 주소록의 목록 액티비티

```
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_PICK);
intent.setData(Uri.parse("content://com.android.contacts/data/phones"));
startActivityForResult(intent, 10);
```

• 콘텐츠 프로바이더가 이용



21.2.2. 갤러리 앱 데이터 획득

API Level 16 하위 버전

```
if (Build.VERSION.SDK_INT < Build.VERSION_CODES.JELLY_BEAN) {
    //jelly bean 하위에서는 하나만 선택하게..
    Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_PICK);
    intent.setType(MediaStore.Images.Media.CONTENT_TYPE);
    intent.setData(MediaStore.Images.Media.EXTERNAL_CONTENT_URI);
    startActivityForResult(intent, 20);
}
```

onActivityResult()함수

```
String[] projection = {MediaStore.Images.Media.DATA};
Cursor cursor = getContentResolver().query(data.getData(), projection, null, null, null);
cursor.moveToFirst();
String filePath = cursor.getString(0);
```



- API Level 16 이상 버전
- 인텐트를 발생

```
Intent intent = new Intent();
intent.setType("image/*");
intent.putExtra(Intent.EXTRA_ALLOW_MULTIPLE, true);
intent.setAction(Intent.ACTION_GET_CONTENT);
startActivityForResult(intent, 30);
```

결과 획득

```
if (data.getClipData() != null) {
    ClipData clipData = data.getClipData();
    for (int i = 0; i < clipData.getItemCount(); i++) {
        ClipData.Item item = clipData.getItemAt(i);
        Uri uri = item.getUri();
        if ("com.android.providers.media.documents".equals(uri.getAuthority()) && Build.VERSION.SDK_INT
>= 19) {
        //...
     } else if ("external".equals(uri.getPathSegments().get(0))) {
        //...
     }
} else {
}
```

깡샘의 안드로이드 프로그래밍 Android Programming

- ClipData 타입으로 전달되었을 때 API Level 19(Android 4.4)부터 결과 데이터의 Uri 표현식이 이전 버전과 달라져서 이 또한 구분해서 처리
- ① 도큐먼트식 경로: content://com.android.providers.media.documents/document/image:3A35260
- ② 세그먼트식 경로: content://media/external/images/media/....
- 세그먼트식 이미지 파일 경로 획득

```
String selection = MediaStore.Images.Media._ID + "=?";
String[] selectionArgs = new String[] {uri.getLastPathSegment()};

String column = "_data";
String[] projection = {column};

Cursor cursor = getContentResolver().query(MediaStore.Images.Media.EXTERNAL_CONTENT_URI, projection, selection, selectionArgs, null);
String filePath=null;
if (cursor != null && cursor.moveToFirst()) {
    int column_index = cursor.getColumnIndexOrThrow(column);
    filePath = cursor.getString(column_index);
}
cursor.close();
```

깡샘의 안드로이드 프로그래밍 Android Programming

• 도큐먼트식 이미지 파일 경로 획득

```
String docld = DocumentsContract.getDocumentId(uri);
String[] split = docld.split(":");
String type = split[0];
Uri contentUri = null:
if ("image".equals(type)) {//video, audio type 도 가능
  contentUri = MediaStore.Images.Media.EXTERNAL_CONTENT_URI;
String selection = MediaStore.Images.Media._ID + "=?";
String[] selectionArgs = new String[]{split[1]};
String column = "_data";
String[] projection = {column};
Cursor cursor = context.getContentResolver().query(contentUri, projection, selection, selectionArgs, null);
String filePath = null;
if (cursor != null && cursor.moveToFirst()) {
  int column_index = cursor.getColumnIndexOrThrow(column);
  filePath = cursor.getString(column_index);
cursor.close();
```



Step by Step 21-2 - 주소록, 갤러리 앱 연동

주소록, 갤러리 앱 연동을 테스트

두앱 모두 목록 화면을 띄우고 유저가 선택한 데이터를 단순 화면 출력하는 형태로 테스트

- 1. Activity 생성
- 2. 파일 복사
- 3. AndroidManifest.xml 작업
- 4. Lab21_2Activity insertImageView () 작성
- 5. Lab21_2Activity getFilePathFromDocumentUri() 작성
- 6. Lab21_2Activity getFilePathFromUriSegment() 작성
- 7. Lab21_2Activity onClick() 작성
- 8. Lab21_2Activity onActivityResult() 작성
- 9. Lab21_2Activity.java 실행



