## Алгоритм получения метрических данных из пикселя

## 1. Математическая модель

## Исходные параметры:

n - количество изображений поверхности объекта

m, s – размер полученных изображений: ( $m^*s$  пикселей)

F – фокусное расстояние

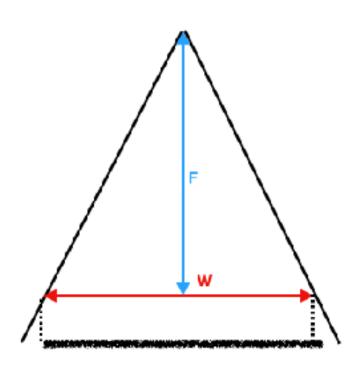
W – наблюдаемая ширина в фокусе

соеf - коэффициент для вычисления абсолютной высоты фокуса, по умолчанию считаем, что равен 1

 $Z^*$ - матрица  $z^*$  координат модели.

Z*	1	2	 m
1			
2			
S			

 $z^*$  - высота точки (z-координата) модели, соответствующая пикселям i,j; i=1,m , j=1,s



## Структура решения:

Для каждого элемента матрицы  $Z^*$  вычисляем значения координат (x,y,z) по формуле:

$$\begin{cases} x = \frac{i}{m} \cdot W, \\ y = \frac{j}{s} \cdot W, \\ z = z^* \cdot coef \end{cases}$$