



在过去10年中,C++经历了巨大的变化,因此建议大家在选择C++相关书籍时,选择11年以后的书!

## 教学目的&教学内容

- 教学目的
- **」** 初步掌握面向对象的程序设计方法:
- □ 熟悉C++进行程序设计的关键技术:
- □ 通过上机实践提高实际编程能力;
- □ 为后续相关课程的学习奠定基础。
- 教学内容
- □ 面向对象程序设计概要
- □ 现代C++语言新特性
- □ C++标准库使用(STL,算法,模板库)
- □ 类与对象、继承与派生、多态与组合
- □ 设计模式初先



## 考核方式&学习资料

- 考核方式
- 课堂(作业+出勤) **10%(在线小测验)**
- **】**上机作业 30%
- 期末考试**闭卷** 60%
- 学习资料
- □ http://elearning.fudan.edu.cn
- ☐ Bing.com google.com
- □ stackoverflow



## C++学习之道

## 回 多看

# 回 多编

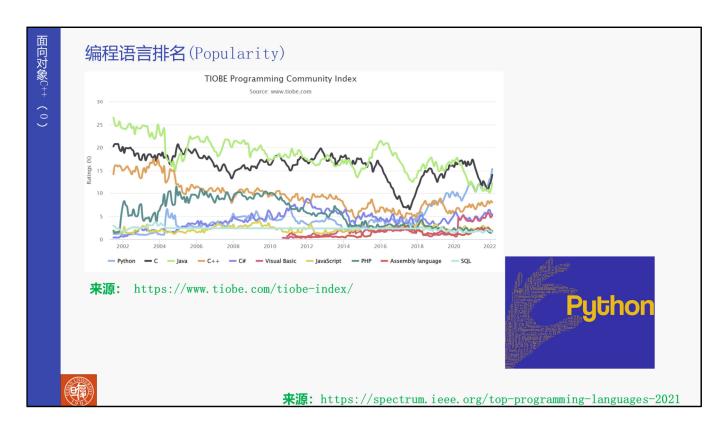
# 3勤查

多看代码 看到眼熟 代码来源:开源项目 推荐github

多编代码 简单的复杂的 编到手熟 熟悉1-2种IDE

碰到问题 多搜索 多问为什么 Bing,





C++稳居前列。

#### C++特点

- □ 资源管理
- □ 面向性能

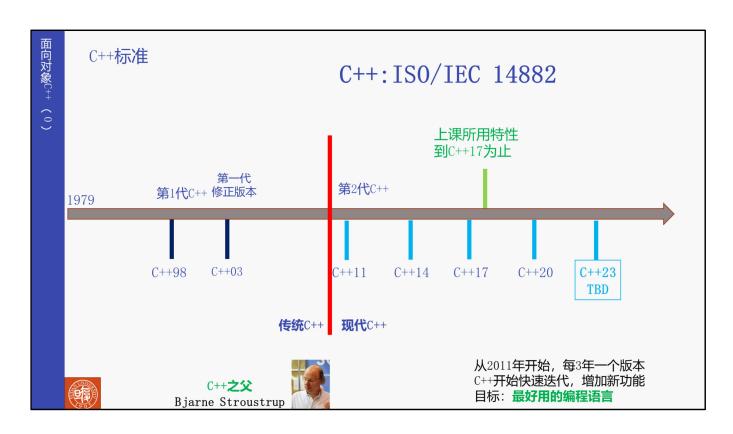
- □ 代码使算法与具体的数据结构无关

- C++00特性:面向对象
- 解决复杂软件的设计问题;
- 解决软件的开发问题
- 解决软件的维护问题
- 解决软件的
  解决软件的
- C++STL特性:标准模板库



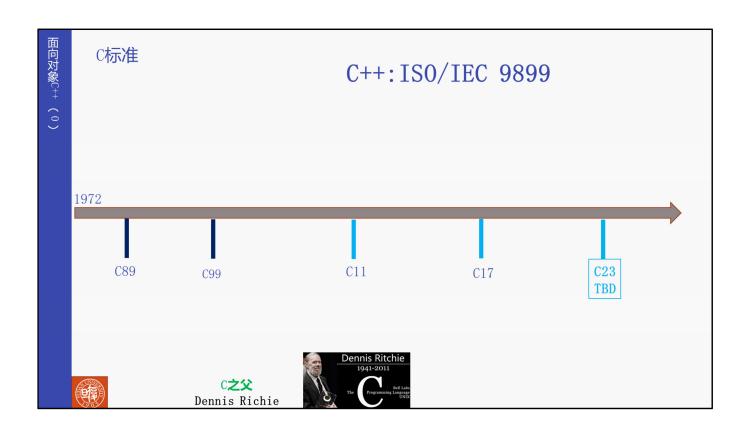


原则0: 不要再造轮子! Don't invent the wheel again and again!



规则:可以使用到C++20为止的所有语言特性,只要你指定所采用的标准。

规则:不推荐使用C++03作为编译标准!





Compile explorer: https://godbolt.org/ 在线工具 https://tool.lu/coderunner/

Visual studio code -vscode

#### 关于在线工具:

https://blog.csdn.net/Poo\_Chai/article/details/89355619