

08-自定义城市键盘(初始化文字处理)

Make by:弓_虽_子

当光标点击文本框的时候,让文本框的文字为第一个自定义键盘选中的文字.

所以监听文本框架的开始编辑的代理

开始编辑时调用,(弹出键盘)became first responder

```
- (void)textFieldDidBeginEditing:(UITextField *)textField{  
}
```

在这个代理方法当中做事情.

每一个文本框当中都提供一个初始化的方法.当在控制器当中调用这个初始化的方法.方法的目的就是让开始编辑选中第一列的第一行.

```
- (void)initWithText;
```

国旗键盘初始化方法实现:

```
- (void)initWithText{  
    [self pickerView:nil didSelectRow:0 inComponent:0];  
}
```

日期键盘初始化方法实现:

```
- (void)initWithText{  
    [self dateChange:self.pick];  
}
```

城市键盘初始化方法实现:

```
- (void)initWithText{  
    [self pickerView:self.pick didSelectRow:0 inComponent:0];  
}
```

把方法的参数改成国旗,或者日期,或者城市的类型,改的一个目的是让它能够找到initWithText方法.

传进来的参数真实类型是什么类型,它就会去调用它真实类型的方法.

如果传进来的键盘类型为日期键盘,它就会调用日期的初始化方法.如果真实类型为城市,它就会去调用城市的初始化方法.

```
- (void)textFieldDidBeginEditing:( FlagField *)textField{  
    会去找它真实类型的方法  
    [textField initWithText];  
}
```