# Startspeler webapplicatie – Login & Registratie Module

## Use case beschrijving

Deze module kan aangeroepen worden op verschillende manieren, hij kan aangeroepen worden als de klant zich wil inschrijven/aanmelden voor een evenement, de klant zijn bestellingen wilt afrekenen of hij/zij zich wenst te registreren/inloggen via de landing pagina.

Op het loginscherm kan de klant zijn accountnaam selecteren via een alfabetisch geordende lijst of uit de lijst met meest recente gebruikers

Bij registratie wordt van de klant verwacht dat hij/zij de volgende gegevens minimaal verstrekt: voor & achternaam, e-mail adres, geboortedatum en een pincode van 4 cijfers waar hij/zij zich later mee wenst aan te melden.

Technisch:

* de pincode zal op een veilige manier worden opgeslagen in de database.

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.security.cryptography?view=net-5.0>

* Een identificatie tag wordt toegevoegd aan de gebruiker zijn naam om onderscheid tussen personen te maken met dezelfde naam: Dieter Daems #1000

## Manager module

Als beheerder kan ik via het gebruikersoverzicht een gebruiker selecteren en deze verwijderen of de gegevens hiervan wijzigen. Verder kan er ook via een knop een gebruiker manueel toegevoegd worden.

De beheerder kan het registratie module uitschakelen indien dit gewenst is. Ten slot kan de beheerder de gebruikers exporteren naar een CSV bestand.

## Usecase Diagram

## Vragen aan de opdrachtgever

* Is het eigenlijk niet veel eenvoudiger van de klant zijn perspectief dat er pas word aangemeld bij het afrekenen of inschrijven van een evenement. Het lijkt mij totaal niet nodig om eerder ingelogd te zijn. Tenzij de klant zijn dranktegoed of inschrijvingen van evenementen wilt bezien. Kunnen we hier dan misschien geen aparte tegel voor voorzien op de landing pagina? Drankenkaart, evenementen, Jou gegevens
* Een andere optie is om in te loggen vooraleer we de landingpagina tonen, het is een applicatie die word gebruikt voornamelijk door leden. We kunnen ook verdergaan als gast toevoegen.
* Bevragen we bij het plaatsen van een inschrijving of bestelling nog eens de pincode om te bevestigen dat de gebruiker nog altijd dezelfde persoon is?
  + Indien ja, voorzien wij een optie om dit uit te schakelen?
* Kan de klant zich registreren van thuis uit?   
  - ja? Ik raad een bevestigingsmail aan.  
  - nee? Kan dit zonder bevestigingsmail dan?
* Bij registratie een spelernaam laten opgeven? Mensen spelen graag met een alias.
* Welke encryptie gebruiken wij? Encryptie brengt vertraging met zich mee. Wat is een aanvaardbare vertraging?