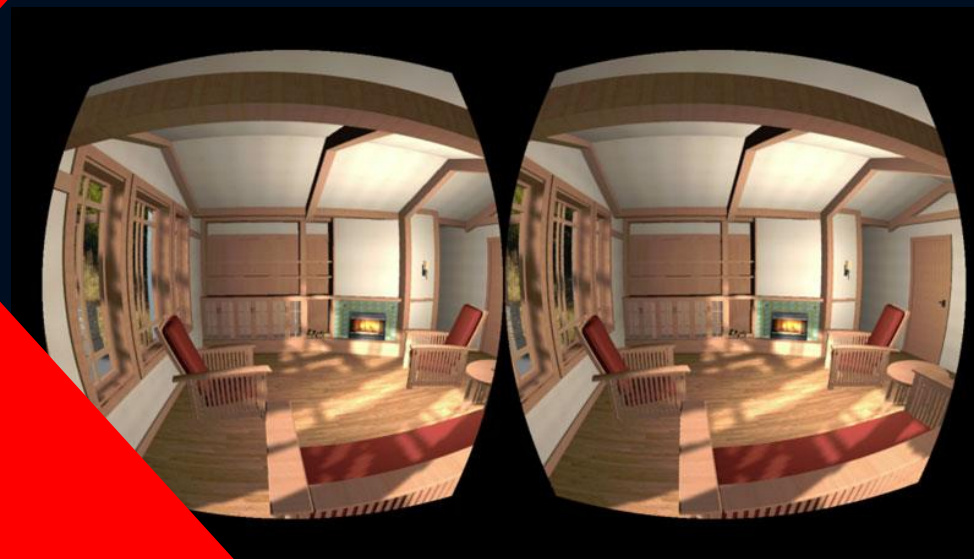


# Unity를 이용한 VR 학교 체험 프로그램

WEB 손완서 공영길  
UNITY 박종효 여동민  
3D MODELING 김진혁 김효선

(Virtual Reality)



# VR(Virtual Reality)



# 컨트롤 방법

- 마우스 우클릭: 다른 장소로 텔레포트
- 마우스 좌클릭: 화면의 정 중앙에 있는 사물을 잡는다
- 사물을 들고 있는 상태에서 우클릭: 들고 있는 사물을 던진다
- W, A, S, D: 각각 앞, 왼쪽, 뒤, 오른쪽으로 캐릭터를 이동시킨다



# 방 목록

- 대구소프트웨어고등학교를 모티브로 제작
- 교실
- 강당
- 오케스트라실
- 기숙사 호실
- 실습실
- 랩실

# 시행착오

- 각자 만든 방들의 크기가 달라서 문제가 생김
  - 플레이어의 크기를 이동하면서 바꾸어 줌으로서 해결
- 웹 디자이너가 없어서 웹사이트가 미미함
  - 해결 못함

# 시연 영상