

2020.07.07.화

## Linux 파일 시스템 구조 2

/media

CD\_ROM이나 USB 같은 탈부착이 되는 외부 장치를 연결하는 디렉토리

/tmp

시스템을 사용하는 모든 사용자들이 공용으로 사용하는 디렉토리. 시스템 사용 중에 발생한 임시 데이터가 저장되고 부팅 시 초기화가 된다.

/mnt

파일 시스템을 임시로 연결하는 디렉토리이며 다른 장치들을 마운트할 때 사용하는 디렉토리이다. 마운트란 장치를 액세스 하기 위해서는 특정한 위치에 연결을 해주어야 하는데 이 과정을 마운트라고 한다.

/sbin

ifconfig 등과 같이 시스템 관리자들이 사용하는 시스템관리자용 명령어를 저장하고 있는 디렉토리. 시스템 관리에 관련된 실행 파일들이 존재한다.

/proc

시스템의 프로세서, 프로그램 정보, 하드웨어적인 정보들이 저장된다. 실제 하드디스크에 저장되지 않고 메모리에 저장되고 시스템의 설정을 보여준다.

/usr

주로 새로 설치되는 프로그램들이 저장된다. 일반 사용자들을 위한 대부분의 프로그램 라이브러리 파일들이 위치한다. Windows의 Program Files와 비슷한 역할을 한다.

/var

시스템의 동적인 데이터를 저장하기 위한 디렉토리. 거의 모든 시스템 로그파일은 /var/log에 저장된다.

상대경로

현재 위치한 곳을 기준으로 하여 '그 곳의 위치' cd var 또는 cd ./var

/ : 루트 | ./ : 현재 위치 | ../: 현재 위치의 상단 폴더

절대경로

어떠한 파일이 가지고 있는 고유한 경로. 절대 경로를 알고 있으면 그곳에 있는 파일 바로 실행 가능 | cd /usr/mygame/var