**Inner Class 안에서 Outer Class의 구성요소 사용하기**

|  |
| --- |
| **public** **class** PiggyBank {//돼지 저금통 클래스  **int** total;  Slot slot;  PiggyBank(){  total =0;  slot = **new** Slot();  }  **class** Slot{//입구 클래스  **void** put(**int** amount){  total += amount;//Ouer Class를 직접 사용  }  }  } |
| **public** **class** NestedClassEx01 {  **public** **static** **void** main(String[] args) {      }  } |
| 첫번째 저금통: 0  두번째 저금통: 100  세번째 저금통: 0 |

두개의 돼지 저금통을 만들어 입구를 서로 뒤바꾼 다음에 각각의 입구를 통해 서로 다른 액수의 돈을 넣기

|  |
| --- |
| **public** **class** NestedClassEx02 {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  PiggyBank bank1 = **new** PiggyBank();  PiggyBank bank2 = **new** PiggyBank();    }  } |
| 첫번째 저금통: 10  두번째 저금통: 10000 |