**상위 클래스의 메소드와 변수 재정의 하기**

|  |
| --- |
| **public** **class** Person {    **public** **int** getAge() {  **return** age;  }  **public** **void** setAge(**int** age) {  **this**.age = age;  }  **public** String getName() {  **return** name;  }  **public** **void** setName(String name) {  **this**.name = name;  }  **public** String getAddr() {  **return** addr;  }  **public** **void** setAddr(String addr) {  **this**.addr = addr;  }  **public** **void** sleep(){  System.***out***.println("사람은 보통 10시간 잔다.");  }  **public** **void** showSleepStyle(){  System.***out***.println("사람들의 수면 스타일은 다양하다.");  }  } |

|  |
| --- |
| **public** **class** Employee **extends** Person{  **private** String department;  **int** x = 20;  **public** String getDepartment() {  **return** department;  }  **public** **void** setDepartment(String department) {  **this**.department = department;  }  @Override    @Override  } |

|  |
| --- |
| **public** **class** OverridingTest {    **public** **static** **void** main(String[] args) {        System.***out***.println("employee.x = " + employee.x);  System.***out***.println("person.x = " + person.x);      }  } |
| employee.x = 20  person.x = 10  직장인은 일반적으로 7시간을 잔다.  직장인은 일반적으로 7시간을 잔다. |