

## 6. Übung AuD

Dominic Deckert

4. Januar 2017

## previously on ...

- ▶ Rekursion
- ▶ Pointer (`int *a`)
- ▶ Sichtbarkeit von Variablen
- ▶ Speicherbelegungsprotokoll

a)

Objekt	Bereich

a)

Objekt	Bereich
g	3-31
f	12-31
main	24-31
y	3-10
u	3-10
x	12-22
v	12-22
w	12-22
a	25-31

b)

label	Rücksprungmarke	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
<i>label 5</i>	-	a 0										

b)

label	Rücksprungmarke	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
<i>label 5</i>	-	a 0										
<i>label 2</i>	4		x #1	v 12	w 15							
<i>label 2</i>	2:4	1		24		x #1	v 24	w 15				
<i>label 1</i>	3:2:4								y #1	u #7		

b)

label	Rücksprungmarke	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
<i>label 1</i>	1:3:2:4	2						5			y #1	u #7
<i>label 4</i>	2:4					x #1	v 24	w 5				
<i>label 3</i>	4		x #1	v 24	w 15							
<i>label 1</i>	3:4					y #1	u #4					

b)

label	Rücksprungmarke	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
<i>label 1</i>	1:3:4	3			5			y #1	u #4			
<i>label 4</i>	4		x #1	v 24	w 5							
<i>label 6</i>	-	a 3										



# Strukturierte Datentypen

Hinweis: NULL-Pointer (“leerer” Pointer)

Strukturierter Datentyp:

- ▶ Ansammlung mehrerer Objekte
- ▶ Struktur vorher festgelegt
- ▶ kann auch Pointer auf andere Objekte enthalten (Liste)

# Liste

```
typedef struct element *list;  
struct element{  
    int value;  
    list next;  
}
```

Zugriff auf Wert: (\*l).value bzw l->value

Wichtig: den Speicherplatz erstellter Pointer im Voraus belegen  
(malloc(sizeof(\*l)))

a)

Gegeben: list

Gesucht: Summe der Werte

Ansatz: rekursiv oder iterativ jedes Listenelement betrachten & addieren

b)

Gegeben: list

Gesucht: Liste ohne Elemente mit geradem Wert

Ansatz: rekursiv oder iterativ jedes Listenelement betrachten & selektieren

# Bäume

```
typedef struct node *tree;  
typedef struct node{  
    int key;  
    tree left, right;  
} node;
```

a)

Gegeben: Baum  $s$ ,  $t$

Gesucht: ersetze in  $s$  alle Werte durch die jeweilige Häufigkeit des Wertes in  $t$

Ansatz:

a)

Gegeben: Baum  $s$ ,  $t$

Gesucht: ersetze in  $s$  alle Werte durch die jeweilige Häufigkeit des Wertes in  $t$

Ansatz: Hilfsfunktion, die die Häufigkeit ermittelt

b)

Gegeben: Baum  $s$

Gesucht: Produkt aller Blattwerte

Ansatz:



b)

Gegeben: Baum  $s$

Gesucht: Produkt aller Blattwerte

Ansatz: Rekursion bis zu den Blättern