

Systèmes mobiles

Laboratoire n°3 : Utilisation de données environnementales

Auteurs : Loic Frueh - Koubaa Walid - Muaremi Dejvid

Enseignant : Fabien Dutoit

Assistants : Christophe Greppin, Valentin Minder

Date : 27.11.2018

2.4 Questions Balises NFC

Nous utilisons des tags NFC4 contenant des messages au format **NDEF**, ce format est supporté par la majorité des appareils utilisant la technologie NFC et certaines opérations basiques peuvent être effectuées dessus comme la lecture mais aussi l'écriture par conséquent, sans une sécurité prévue à cet effet, il est très facile de cloner un tag NFC.

Notre implémentation Nous avons 10 niveaux de sécurité différents pour notre application, comme proposé dans les données, celui-ci décroît toutes les 6 secondes. Ceci laisse à l'utilisateur 60 secondes pour se logger. À tout moment on peut repasser le NFC tag pour remettre le niveau de sécurité maximum, c'est-à-dire 10, et réinitialiser le compteur, à 60 secondes.

Nous avons défini 4 états de sécurité pour nos boutons :

- High security, demande au minimum un niveau d'accréditation à 7.
- Medium security, demande au minimum un niveau d'accréditation à 4.
- Low security, demande au minimum un niveau d'accréditation à 1.
- À 0, l'utilisateur n'a plus aucun droit sur les boutons, il doit repasser le NFC tag.

A partir de l'API Android concernant les tags NFC4, pouvez-vous imaginer une autre approche pour rendre plus compliqué le clonage des tags NFC ?

Une possibilité de se protéger contre la copie d'un tag NFC serait l'utilisation de l'ID unique de celui-ci qui nous permettrait à l'aide d'un service qui les liste, d'authentifier et de valider nos tags. Cependant, comme cet ID est modifiable, cela ne constitue pas une sécurité parfaite et il faut imaginer d'autres solutions plus complexes.

Est-ce possible sur toutes les plateformes (Android et iOS) ?

Android : Depuis l'API 10 iOS : Depuis iOS 11

Existe-il des limitations ?

Sur Android très peu étant donné que la technologie est utilisée depuis l'API 10 et qu'elle a eu le temps d'évoluer au fil des versions. Cependant, sur Apple, c'est une technologie naissante et l'accès à celle-ci est très limité par Apple. Actuellement il est surtout possible de détecter un tag NFC et lire les données NDEF, il faut que les données soient bien encodées pour que cela fonctionne, mais l'écriture n'est pas possible. Tout ceci se fait via le framework **Core NFC**

Voyez-vous d'autres possibilités ?

L'idéal serait d'utiliser l'un des canaux sécurisés de la balise NFC. Ceci permet de se protéger contre la plupart

des attaques possible comme par exemple une lecture non autorisée et par conséquent empêcher la copie. Pour plus d'informations sur le sujet, voir le site suivant : [NFC secure Channel](#)

3.2 Questions Codes-barres

Un code-barres, ou code à barres, est la représentation d'une donnée numérique ou alphanumérique sous forme d'un symbole constitué de barres et d'espaces dont l'épaisseur varie en fonction de la symbologie utilisée et des données ainsi codées. Il existe des milliers de codes-barres différents ; ceux-ci sont destinés à une lecture automatisée par un capteur électronique, le lecteur de code-barres. Pour l'impression des codes-barres, les technologies les plus utilisées sont l'impression laser et le transfert thermique.

Grâce aux ressources en libre accès suivantes on peut implementer facilement une activité pouvant lire des codes barres ou des codes QR:

- <https://github.com/journeyapps/zxing-android-embedded>
- <https://github.com/zxing/zxing/wiki/Scanning-Via-Intent>

Comparer la technologie à codes-barres et la technologie NFC, du point de vue d'une utilisation dans des applications pour smartphones, dans une optique :

- Professionnelle (Authentification, droits d'accès, stockage d'une clé)

D'un point de vue professionnelle, la technologie des codes barres est relativement limitée pour tout l'aspect sécuritaire. Aucun protocole n'est présent afin de garantir l'intégrité des données lues si ce n'est un code correcteur en cas d'erreur (codes de reed-solomon). Les quantités de données stockées sur un code barre suffit en général à identifier un élément (objet en magasin, livre, appareil..) mais pas assez pour contenir des métadonnées de droits d'accès, de clés publiques/privées).

Le NFC en revanche présente une meilleure utilisation pour les applications sur smartphone. Certaines puces NFC permettent l'échange d'informations chiffrées, les rendant donc propices dans l'optique d'une authentification. De plus la technologie NFC est en général plus ergonomique, chose cruciale pour une application où les demandes d'authentification sont fréquentes et où la rapidité est un facteur primordial.

- Grand public (Billetterie, contrôle d'accès, e-paiement)

Dans une optique d'utilisation pour des billetteries ou un contrôle d'accès destinés au grand public, les codes barres sont préférables. En effet, le réel souci est que cette technologie n'est pas disponible sur tout les appareils (les iPhones typiquement qui disposent plutôt de la solution Apple avec les iBeacon), rendant donc l'utilisation du NFC mal approprié car limitée. Il est donc plus intéressant d'utiliser les codes barres à une ou deux dimensions (barres ou QR) pour ce type d'utilisation.

- Ludique (Preuves d'achat, publicité, etc.)

Concernant une utilisation plutôt ludique, les codes barres sont assez faciles à mettre en place, et sur une affiche publicitaire par exemple, le code barre sera bien plus visible (pas le cas pour la puce NFC), et un utilisateur saura directement de quoi il s'agit et comment l'utiliser (ou du moins sûrement plus qu'avec une puce NFC).

Une preuve d'achat est censée être réutilisable par un maximum de clients possible, et un même produit est censé disposer d'un même code barre. Encore une fois, tous les appareils ne disposent pas de la technologie NFC, rendant son utilisation non globale. Les codes barres demeurent encore une fois plus intéressants ici.

- Financier (Coûts pour le déploiement de la technologie, possibilités de recyclage, etc.)**

L'ajout d'un code barre sur un support physique est assez bon marché. La définition et l'impression des codes barres est relativement rapide et aisée, et cela à un coût réduit. A l'inverse la technologie NFC peut être coûteuse (coûts de fabrication des puces toujours élevés) sachant qu'en plus de la puce NFC à fournir, il faut aussi l'intégrer au produit (contrairement au code barre et déposer/coller directement).

En ce qui concerne le recyclage, bien évidemment les NFC sont reconfigurables/reprogrammables, les rendant donc propices à de multiples utilisations diverses contrairement aux codes barres, à usage unique. Néanmoins l'empreinte carbone de l'une ou l'autre technologie est relative à l'utilisation désirée, on peut malgré tout généraliser et dire que le NFC offre une meilleure possibilité de recyclage/reutilisation.

4.2 Questions Balises iBeacon

Les iBeacons sont très souvent présentés comme une alternative à NFC. Pouvez-vous commenter cette affirmation en vous basant sur 2-3 exemples de cas d'utilisations (use-cases) concrets (par exemple e-paiement, second facteur d'identification, accéder aux horaires à un arrêt de bus, etc.).

Les e-paiements

Concrètement les iBeacons ne sont en fait que des trames bluetooth diffusées en broadcast de façon régulière. La communication ne se fait que dans un sens et donc toute authentification, établissement de connexion, ou bien dialogue entre le mobile du client et la balise beacon est tout simplement impossible. En pratique il est assez difficile de concevoir un moyen de paiement avec des iBeacons.

Une alternative potentielle serait d'envoyer au client un lien vers une application propre à l'entreprise qui elle se chargera de gérer le paiement.

A l'inverse la technologie NFC permet d'établir une connexion entre un mobile et un tag NFC, connexion suffisamment sécurisée et authentifiée, pour effectuer un paiement sans contact.

Donc pour des e-paiement, les iBeacons ne représentent pas une alternative viable au NFC. Leur simple principe de fonctionnement en est la cause, une amélioration et/ou un changement de leur fonctionnement/implémentation semble par ailleurs peu probable.

Le contrôle d'accès

De nos jours, la plupart des PME disposent d'un système pour contrôler l'accès à leurs locaux. Dans ce cas la comparaison entre NFC et iBeacon revient à peu près au même que celle des e-paiement.

- Avec les beacons, une authentification est impossible (voir plus haut). La seule possibilité est donc que l'utilisateur reçoive un iBeacon à l'approche d'une porte. Cet iBeacon devrait contenir un lien (généré) vers une application permettant à l'utilisateur d'accéder à la porte donnée.
- Avec le NFC en revanche, une authentification directe entre la carte d'accès et la porte est possible. Pas besoin donc de manipulation supplémentaire ou autre. En conclusion, encore une fois les beacons ne représentent pas une alternative viable au NFC.

Les horaires de bus

Une idée serait placer des balises émettant des iBeacons aux arrêts de bus ou devant des oeuvres au musée ou bien devant chaque animal dans un zoo. Ceux-ci permettraient à un utilisateur ou à un visiteur de découvrir un lien sur son téléphone en s'approchant du lieu concerné.

- Dans le cas d'un arrêt de bus, on peut imaginer que l'utilisateur reçoit un lien vers le site internet où se trouvent les horaires pour cet arrêt.
- Dans le cas d'un musée, le lien dirigerait directement la personne vers une page détaillant l'oeuvre à proximité.
- Dans le cas du zoo, à chaque fois qu'un utilisateur s'approche d'une zone contenant un animal, un lien dirigerait vers une page contenant les informations concernant cet animal (sous forme d'une page wikipédia ou bien paragraphe détaillé d' informations utiles concernant l'animal à proximité).

Dans ces différents cas, les iBeacon s'avèrent être une alternative très intéressante car ils permettent une meilleure diffusion de l'information sans que l'utilisateur ait besoin d'installer une application spécifique sur son téléphone.

5.2 Questions Capteurs

On se rend compte que, lorsque l'on essaie la boussole, les animations de mouvement de la flèche ne sont pas fluides. Ce tremblement peut s'expliquer par différents facteurs dont les suivants:

- Premièrement, le capteur de mouvement, soit l'accéléromètre est toujours en train de détecter le mouvement de la planète ce qui va le souvent modifier sa matrice de coordonnées même lorsque ceci n'est pas nécessaire et perturbe la vraie détection de mouvements.
- Ensuite, le magnétomètre qui permet de se positionner par rapport au pôle nord magnétique, lui est encore plus sensible à l'environnement. Les masses métalliques, aimant, ou tout autre élément dégageant un champ magnétique peut facilement le faire changer de trajectoire.
- Enfin, la précision des capteurs d'un téléphone est très mauvaise, selon la gamme du téléphone elle peut être relativement précise ou pratiquement inutilisable. Le temps de rafraîchissement de l'écran par rapport au temps de rafraîchissement des capteurs va également provoquer un tremblement si celui-ci n'est pas un minimum synchronisé.