

# MVOP Projekt – FunSpecs

Verze: 1.0

Shrnutí verze: Prvotní verze dokumentu

Datum vytvoření: 2.4.2020

Autor: Daniel Dolejš, 3.B

## Obsah

1. Úvod.....	3
1.1. Účel.....	3
1.2. Konvence dokumentu.....	3
1.3. Pro koho je dokument určený.....	3
1.4. Odkazy na ostatní dokumenty.....	3
2. Scénáře.....	3
2.1. Všechny reálné způsoby použití.....	3
2.2. Typy uživatelských rolí – „personas“ .....	3
2.3. Detaily, motivace, „živé příklady“ .....	3
2.4. Vymezení rozsahu – co v sw NEbude.....	3
2.5. Na co se NEbude klást důraz.....	3
3. Celková hrubá architektura.....	3
3.1. Pracovní tok.....	3
3.2. Hlavní moduly.....	3
3.3. Všechny detaily: obrazovky, okna, tisky, chybové zprávy, logování.....	3
3.4. Všechny možné toky programu a jejich projevy.....	3
3.5. Všechny dohodnuté principy.....	3
4. Otevřené otázky.....	4
4.1. Části, na kterých se zatím nedosáhlo shody.....	4
4.2. Poznámky pro realizaci.....	4

# 1. Úvod

## 1.1. Účel

V tomto dokumentu je popsán návrh a detaily UI (uživatelského rozhraní) – jak bude aplikace vůbec vypadat a jak se bude chovat.

## 1.2. Konvence dokumentu

## 1.3. Pro koho je dokument určený

Tento dokument je určený hlavně pro uživatele programu a pro samotné programátory.

## 1.4. Odkazy na ostatní dokumenty

[SRS Dokument](#)

# 2. Scénáře

## 2.1. Všechny reálné způsoby použití

Hlavním použitím této aplikace je vytvoření jídelníčků, které budou obsahovat zdravá jídla, která jsou jednoduchá na přípravu. Mezi dalšími způsoby použití může být také naučení se nových receptů nebo poznání nové kuchyně.

## 2.2. Typy uživatelských rolí – „personas“

Uživatelská role bude v podstatě jen jedna – uživatel.

## 2.3. Detaily, motivace, „živé příklady“

Mezi podobně fungujícími aplikacemi, které lze položit jako „živé příklady“ může být například:

- [Masterpiece Generator](#)
- [Reciepe Roulette](#)

## 2.4. Vymezení rozsahu – co v sw NEbude

Na rozdíl od jmenovaných příkladů, v aplikaci nebude jídlo rozděleno např. podle druhů kuchyně (asijská, indická apod.), ale jen na snídaně, svačiny, obědy atd. Aplikace také nebude obsahovat žádná videa z přípravy jídel ani jejich obrázky.

## 2.5. Na co se NEbude klást důraz

Důraz se bude klást hlavně na vzhled aplikace, její výkonnost a také srozumitelnost a formulaci receptů.

# 3. Celková hrubá architektura

## 3.1. Pracovní tok

- Přemýšlení nad tím, jak aplikaci napsat – jak bude aplikace fungovat z hlediska syntaxí, použitých tříd apod.
- Design WPF aplikace – jak bude aplikace vypadat
- „Stavění“ základů aplikace
- Doladění detailů, bug-fixing

3.2. Hlavní moduly

3.3. Všechny detaily: obrazovky, okna, tisky, chybové zprávy, logování

TBD

3.4. Všechny možné toky programu a jejich projevy

TBD

3.5. Všechny dohodnuté principy

- Aplikace musí fungovat na počítačových sestavách, které splňují minimální podmínky pro spuštění WPF aplikací
- Generování jídelníčků má proběhnout v průběhu milisekund

## 4. Otevřené otázky

4.1. Části, na kterých se zatím nedosáhlo shody

TBD

4.2. Poznámky pro realizaci