Deep Learning, Text Mining et Traitement du Langage Naturel

Rapport de projet d'option informatique

Damien Douteaux, Vincent Hocquemiller et Louis Redonnet

Mars **30** 2017





Table des matières

Introduction	2	2
1 • État de l'art. 1.1 Reconnaissance d'auteur. 1.2 Inférence. 1.3 Questions et réponses 1.4 Traduction. 1.5 Analyse de sentiments 1.6 Choix d'un sujet de travail.		3 3 3
2 • Base de données		4
3 • Réseau de neurones		
4 • Entraînement d'un réseau de neurones 4.1 Structure d'entraînement. 4.2 Résultats. 4.2.1 Sur les données d'apprentissage 4.2.2 Sur les données de tests 4.3 Autres essais possibles. 4.4 Comparaison à d'autres modèles simples	6	6 6 6 6
Conclusion		7



Introduction



1 • État de l'art

- 1.1. Reconnaissance d'auteur
- 1.2. Inférence
- 1.3. Questions et réponses
- 1.4. Traduction
- 1.5. Analyse de sentiments
- 1.6. Choix d'un sujet de travail



2 • Base de données

- 2.1. Rencontre avec un PAr
- 2.2. Les bases de données utilisées
- 2.3. Mise en forme des données



3 • Réseau de neurones

3.1. Les différentes technologies



4 • Entraînement d'un réseau de neurones

- 4.1. Structure d'entraînement
- 4.2. Résultats
- 4.2.1. Sur les données d'apprentissage
- 4.2.2. Sur les données de tests
- 4.3. Autres essais possibles
- 4.4. Comparaison à d'autres modèles simples



Conclusion