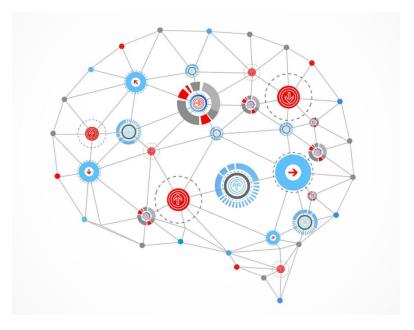
Introduction
Contexte du sujet
Objectifs
Livrables
Gestion de projet
Conclusion

PROJET D'OPTION

Deep Learning et traitement de langues naturelles et Text Mining

Damien Douteaux - Vincent Hocquemiller - Louis Redonnet





SOMMAIRE

- Introduction
- Contexte du sujet
- Objectifs
- Livrables
- Planification et gestion de projet



DÉTAILS DU SUJET (1) – DEEP LEARNING

Introduction
Contexte du sujet
Objectifs
Livrables
Gestion de projet
Conclusion

Deep Learning et traitement de langues naturelles et Text Mining

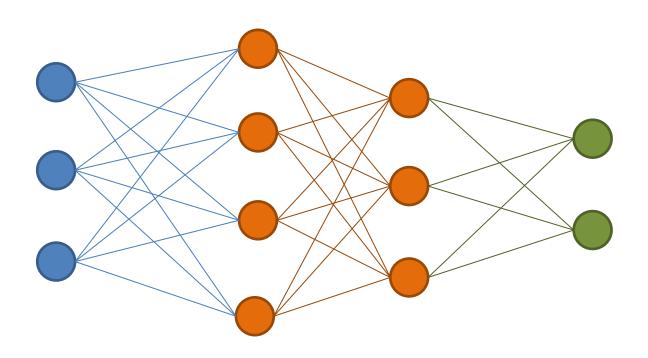
- Méthode récente.
- Couches de neurones (unités de traitements).
- Application pour :
 - Reconnaissance faciale/vocale
 - Vision par ordinateur
 - Traitement automatisé du langage



DÉTAILS DU SUJET (1) – DEEP LEARNING

Introduction
Contexte du sujet
Objectifs
Livrables
Gestion de projet
Conclusion

Deep Learning et traitement de langues naturelles et Text Mining



Entrée → Couches cachées → Sortie

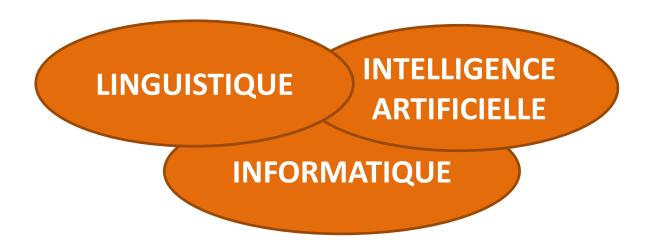


DÉTAILS DU SUJET (2) – TRAITEMENT DU LANGAGE NATUREL

Introduction
Contexte du sujet
Objectifs
Livrables
Gestion de projet
Conclusion

Deep Learning et traitement de langues naturelles et Text Mining

Le traitement (automatique) des langues naturelles est l'exploitation du langage humain par les outils informatiques.





DÉTAILS DU SUJET (3) – TEXT MINING

Introduction
Contexte du sujet
Objectifs
Livrables
Gestion de projet
Conclusion

Deep Learning et traitement de langues naturelles et Text Mining

- Recenser, structurer des données textuelles.
- Approche globale et grossière du texte (sans s'attarder sur le sens).
- Historiquement différents modèles :
 - Bag of words ;
 - N-Gram.
- Applications dans de nombreux domaines :
 - Page ranking;
 - Filtrage des communications ;
 - Intelligence économique (détection de sujets clés).



OBJECTIFS

- Fournir un état de l'art précis sur le contexte.
- (Ré)utilisation d'un réseau de neurones pour appliquer les conclusions de nos recherches sur notre base de données.



LIVRABLES (1) – ÉTAT DE L'ART

- Cibler les champs d'application du Deep Learning.
- Déterminer les principaux objectifs du Text Mining.
- O Définir les objectifs finaux du projet.



LIVRABLES (2) – EXEMPLE PRATIQUE D'APPLICATION

- Cibler une ou deux applications.
- Exploiter une base de données :
 - À partir d'un réseau pré-entraîné,
 - En entraînant manuellement le réseau.
- Travail en collaboration avec un PAr (pour la BDD).



DÉCOMPOSITION EN TÂCHES (1) – ÉTAT DE L'ART

- Recherche de sources « fiables ».
- Examen des documents et extraction des concepts.
- Synthèse des documents.
- Détermination des objectifs pour la suite du projet.



DÉCOMPOSITION EN TÂCHES (2) – APPLICATION

Introduction
Contexte du sujet
Objectifs
Livrables
Gestion de projet
Conclusion

RÉCUPÉRATION BASE DE DONNÉES

- Base existante (en lien avec le PAr).
- Préparation des données (nettoyage, analyse).

RÉCUPÉRATION D'UN RÉSEAU PRÉ-ENTRAÎNÉ

- Déterminer les « bonnes » sources.
- Analyse du réseau.
- Étude des méthodes pour le faire évoluer.



DÉCOMPOSITION EN TÂCHES (3) – ANALYSE RÉSULTATS

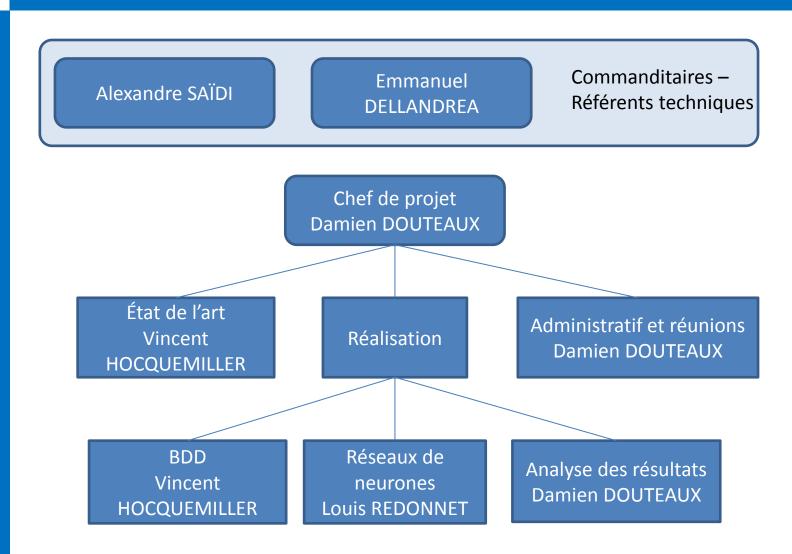
Introduction
Contexte du sujet
Objectifs
Livrables
Gestion de projet
Conclusion

ÉVALUATION MODÈLE

- Utilisation du réseau avec X-validation.
- Comparaison de plusieurs modèles (si possible).
- Mise en perspective avec la littérature.
- Pertinence de la méthode

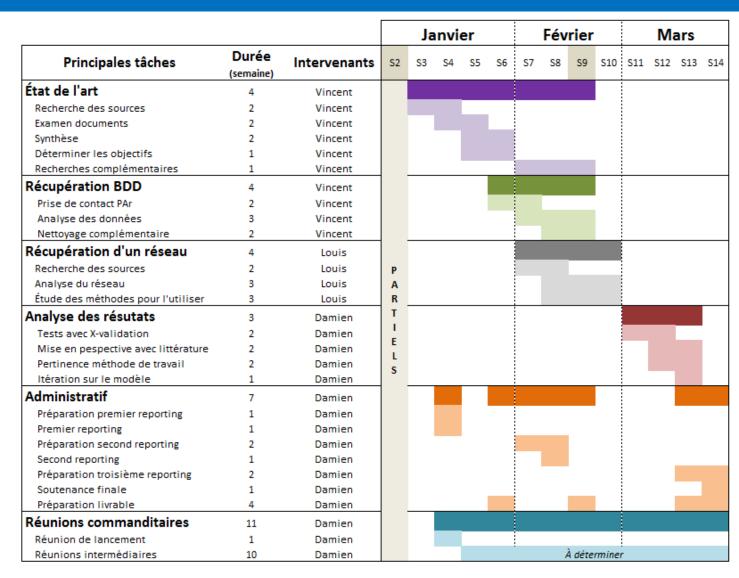


ORGANIGRAMME DES RESPONSABILITÉS





GANTT





CONCLUSION

- Grande importance de l'état de l'art
- Un certains nombres de documents déjà récupérés, mais à analyser.
- Originalité dans l'utilisation du réseau de neurones
- Objectifs « sur mesure » en fonction des centres d'intérêts et des données disponibles.

