

[文章](#) [问答](#) [论坛](#) [东西](#) [休息室](#) [?](#)

Search for articles, questions,

手表



Java 中的线程：对象锁 - II

切坦·库达尔卡

评价我： 0.00/5 (无投票)

2021 年 6 月 14 日 [警察](#)

这是我之前关于“Java 中的线程：对象锁 - I”的文章的延续

本系列文章试图帮助读者了解 Java 中的锁概念。假设读者对 Java 和 Java 中的线程创建有一些先验知识。

介绍

这是我上一篇关于“[Java 中的线程处理：对象锁 - I](#)”的延续，其中我们从同一个处理器类对象“**p1**”中创建了线程，并将它们与“**this**”即“**p1**”对象本身同步。对某些人来说，使用“**this**”很难理解这个概念。因此，让我们对前面的程序稍加改动，以便更好地理解对象锁。

爪哇

[缩小▲](#) [复制代码](#)

```
locks.java
=====

class processor implements Runnable{
    Object objectLock;
    public processor(){
        objectLock = new Object();
    }
    public void run() {
        display();
    }
    public void display() {
        synchronized(objectLock) {
            for (int i = 0 ; i<= 5; i++) {
                System.out.println("i = " + i + " In thread" + Thread.currentThread());
            }
        }
    }
}

class locks {
    public static void main(String[] args) {
        processor p1 = new processor();
        Thread t1 = new Thread(p1, "t1");
        Thread t2 = new Thread(p1, "t2");
        t1.start();
        t2.start();
    }
}
```

Output

=====

```
i = 0 In threadThread[t1,5,main]
i = 1 In threadThread[t1,5,main]
i = 2 In threadThread[t1,5,main]
i = 3 In threadThread[t1,5,main]
i = 4 In threadThread[t1,5,main]
i = 5 In threadThread[t1,5,main]
i = 0 In threadThread[t2,5,main]
i = 1 In threadThread[t2,5,main]
i = 2 In threadThread[t2,5,main]
i = 3 In threadThread[t2,5,main]
i = 4 In threadThread[t2,5,main]
i = 5 In threadThread[t2,5,main]
```

上述程序编译并成功运行以提供所需的输出。

我们保留了前面例子中的锁类。在“处理器”类的开头添加了一个细微的变化。我们已经创建了一个`Object`参考变量`objLock`。处理器类的默认构造函数通过创建`Object`类的对象来初始化它。`objLock`线程在同步块中使用这个“”来锁定应该相互访问的关键区域。

在内部`main()`，当处理器对象“`p1`”被创建时，它的成员`objectLock`通过`new Object()`。接下来两个线程的创建，`t1`以及`t2`基于同一对象上`p1`。“因此，这两个线程‘`t1`’和‘`t2`’看到一个共同的目标锁定这是‘`objLock`’的那一刻，‘`t1`’和‘`t2`’的开始，双方开始争夺收购一个锁，以便进入同步块。让我们假设，“`t1`”获取“`objectLock`”并进入同步块。在这种情况下，“`t2`”不允许进入同步块，直到“`t1`”完成`for`循环的执行并退出同步块。`t1objectLock`”然后由“`t2`”获取，然后进入同步块并完成`for`循环的执行以产生所需的输出。

因此，两个线程“`t1`”和“`t2`”之间的同步发生是因为`objectLock`每个线程一次获取一个“”。请记住，“`objectLock`”属于“`p1`”，并且所有线程，即“`t1`”和“`t2`”都是从“`p1`”创建的。

兴趣点

因此“对象锁”确保所有依赖于同一对象的线程都是同步的。

历史

- 2021 年 6 月 14^日：初始版本

[链接到第 1 部分](#)

执照

本文以及任何相关的源代码和文件均根据[The Code Project Open License \(CPOLE\)](#)获得许可

分享

关于作者



切坦·库达尔卡

软件开发人员（高级）

印度 🇮🇳

手表
该会员

我是一名软件工程师，拥有大约 7 年以上的经验。我的大部分经验是在存储技术方面。

评论和讨论

添加评论或问题



电子邮件提醒

Search Comments



第一 页上一页 下一页

这篇文章不是必须的

Klaus Luedenscheidt 15-Jun-21 12:56

刷新

1

📄 一般 📰 新闻 💡 建议 🤖 问题 🐛 错误 📝 答案 😄 笑话 👍 赞美 🗣️ 咆哮 🛠️ 管理员

使用Ctrl+Left/Right 切换消息，Ctrl+Up/Down 切换主题，Ctrl+Shift+Left/Right 切换页面。

永久链接
广告
隐私
Cookie
使用条款

布局： [固定](#) | [体液](#)

文章 版权所有 2021 Chetan Kudalkar
其他所有内容 版权所有 © CodeProject ,

1999-2021 Web01 2.8.20210930.1