# 让我们构建一个简单的解释器。第2部分。 (https://ruslanspivak.com/lsbasi-part2/)

日期 ● 2015年7月3日星期五

在他们的精彩著作《有效思维的 5 个要素》中,作者 Burger 和 Starbird 分享了一个故事,讲述了他们如何观察国际知名小号演奏家 Tony Plog 为有成就的小号演奏家举办大师班的故事。学生们首先演奏复杂的乐句,他们演奏得非常好。但随后他们被要求演奏非常基本、简单的音符。当他们演奏音符时,与之前演奏的复杂乐句相比,这些音符听起来很幼稚。弹完后,大师老师也弹了同样的音符,但弹奏起来,却一点儿也不幼稚。这种差异是惊人的。托尼解释说,掌握简单音符的演奏可以让人们以更好的控制演奏复杂的乐曲。教训很清楚——要建立真正的精湛技艺,必须专注于掌握简单的、1

故事中的教训显然不仅适用于音乐,也适用于软件开发。这个故事很好地提醒我们所有人不要忘记深入研究简单、基本的想法的重要性,即使有时感觉像是退步。虽然精通您使用的工具或框架很重要,但了解它们背后的原则也非常重要。正如拉尔夫沃尔多爱默生所说:

"如果你只学习方法,你就会被方法所束缚。但如果你学会了原则,你就可以设计出自己的方法。"

关于这一点, 让我们再次深入研究解释器和编译器。

今天,我将向您展示第 1 部分中 (http://ruslanspivak.com/lsbasi-part1/)计算器的新版本,它将能够:

- 1. 处理输入字符串中任意位置的空白字符
- 2. 从输入中使用多位整数
- 3. 两个整数相减(目前只能相加)

这是可以执行上述所有操作的新版本计算器的源代码:

```
# 标记类型
# EOF (end-of-file) 标记用于表示
# 没有更多的输入可供词法分析
INTEGER, PLUS, MINUS, EOF = 'INTEGER', 'PLUS', 'MINUS', 'EOF'
class Token ( object ):
   def __init__ ( self , type , value ):
      # token type: INTEGER, PLUS, MINUS, or EOF
      self . type = type
      # 标记值: 非负整数值、'+'、'-' 或 None
       self 。价值 = 价值
        __str__ ( self ):
   def
       """类实例的字符串表示。
       实例:
          令牌(INTEGER, 3)
          令牌 (PLUS '+')
       返回 '令牌({类型}, {值})'。格式(
          类型=自我。类型,
          值=再版(自我。值)
   def __repr__ ( self ):
      返回 self 。__str__ ()
class Interpreter ( object ):
   def __init__ ( self , text ):
      # 客户端字符串输入,例如"3 + 5"、"12 - 5"等
      self o text = text
      # self.pos 是 self.text
       self的索引。pos = 0
      # 当前令牌实例
      self . current_token = None
       self 。current_char = self 。文本[自我。位置]
   def error ( self ):
      raise Exception ( 'Error parsing input' )
   DEF 提前(自):
       "", "提前'POS'指针和设置'current_char'变量"""
       自我。pos += 1
       如果 self 。pos > len ( self . text ) - 1:
          self . current_char = None # 表示输入结束
       else :
          self . current_char = self 。文本[自我。位置]
   def skip_whitespace ( self ):
      while self 。current char 是 不 无 和 自我。current char 。isspace ():
          self . 提前()
   def integer ( self ):
       """返回从输入中消耗的(多位)整数。"""
      result = ''
       while self . current_char 是 不 无 和 自我。current_char 。isdigit ():
          结果 += self 。current_char
          自我。提前()
       返回 整数(结果)
   def get_next_token ( self ):
       """词法分析器(也称为扫描器或分词器)
```

```
此方法负责将句子
   分解为标记。
   而 自我。current_char 是 不 无:
      如果 自. current_char 。isspace ():
         self . skip_whitespace ()
         继续
      如果 自. current_char 。 ISDIGIT ():
         返回 令牌(INTEGER , 自我。整型())
      如果 自. current_char == '+':
         self 。提前()
         返回 令牌(PLUS, '+')
      如果 自. current_char == '-':
         self 。提前()
         返回 令牌( MINUS , '-')
      自我。错误()
   返回 令牌(EOF, 无)
def eat ( self , token_type ):
   # 比较当前标记类型与传递的标记
   # 类型,如果它们匹配,则"吃"当前标记
   # 并将下一个标记分配给 self.current_token,
   # 否则引发异常。
   如果 自. current_token 。 type == token_type:
      self o current_token = self o get_next_token ()
   其他:
      自我。错误()
def expr ( self ):
   """解析器/解释器
   EXPR - >整数加INTEGER
   EXPR - > INTEGER MINUS INTEGER
   ננננו
   #设定当前令牌从输入采取的第一令牌
   自。current_token = 自我。get_next_token ()
   # 我们期望当前标记是一个整数
   left = self . current token
   自我。吃(整数)
   # 我们期望当前的标记是 '+' 或 '-'
   op = self .current_token
   如果 op 。类型 == PLUS:
      自我。吃(PLUS)
   其他:
      自我。吃(减)
   # 我们期望当前标记是一个整数
   right = self . current_token
   自我。吃(INTEGER)
   #上述呼叫的self.current_token被设定为后
   #EOF标记
   # 在这一点上, INTEGER PLUS INTEGER 或
   INTEGER MINUS INTEGER 标记序列
   # 已成功找到,该方法可以
   # 返回两个整数的加减结果,
   从而有效地解释客户端输入
   if op 。键入 == PLUS:
```

```
结果 = 左。价值 + 权利。其他值
       : 结果=左。价值-对。值返回结果
def main ():
   while True:
          # 在 Python3 下运行替换 'raw_input' call
          # with 'input'
          text = raw_input ( 'calc> ' )
       except EOFError:
          break
       if not text:
          continue
       interpreter = Interpreter ( text )
       result = 口译员。expr ()
       打印 (结果)
如果 __name__ == '__main__':
   main ()
```

# 将上述代码保存到calc2.py文件中或直接从GitHub

(https://github.com/rspivak/lsbasi/blob/master/part2/calc2.py)下载。试试看。亲眼看看它是否按预期工作:它可以处理输入中任何地方的空白字符;它可以接受多位整数,也可以减两个整数,也可以加两个整数。

这是我在笔记本电脑上运行的示例会话:

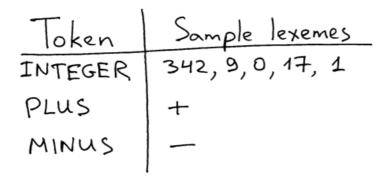
```
$ python calc2.py
计算> 27 + 3
30
计算> 27 - 7
20
计算>
```

与第 1 部分 (http://ruslanspivak.com/lsbasi-part1/)的版本相比,主要的代码变化 是:

- 1. 该get next token方法重构了一下。增加pos指针的逻辑被分解为一个单独的方法Advance。
- 2. 添加了另外两种方法: skip\_whitespace忽略空白字符和integer处理输入中的多位整数。
- 3. 该EXPR方法被修改,以识别INTEGER > MINUS > INTEGER短语除了INTEGER > PLUS > INTEGER短语。该方法现在还可以在成功识别相应短语后解释加法和减法。

在第 1 部分中,(http://ruslanspivak.com/lsbasi-part1/)您学习了两个重要概念,即**标记**和**词法分析器。**今天我想谈谈**词素、解析和解析器。** 

您已经了解令牌。但是为了让我完成对令牌的讨论,我需要提及词素。什么是词素?甲**词位**是形成一个令牌的字符序列。在下图中,您可以看到一些标记和示例词素的示例,希望它可以使它们之间的关系变得清晰:



现在,还记得我们的朋友expr方法吗?我之前说过,这就是算术表达式的解释实际发生的地方。但在解释一个表达式之前,您首先需要识别它是什么类型的短语,例如,是加法还是减法。这就是expr方法本质上所做的:它在从get\_next\_token方法获得的标记流中找到结构,然后解释已识别的短语,生成算术表达式的结果。

在标记流中找到结构的过程,或者换句话说,识别标记流中的短语的过程称为**解析**。执行该工作的解释器或编译器的部分称为**解析器**。

所以现在您知道expr方法是**解析**和**解释**发生的解释器的一部分- expr方法首先尝试识别(**解析**)INTEGER -> PLUS -> INTEGER或INTEGER -> MINUS -> INTEGER短语标记流,在成功识别(**解析**)其中一个短语后,该方法会对其进行解释,并将两个整数的加法或减法结果返回给调用者。

现在又到了锻炼的时候了。



- 1. 扩展计算器以处理两个整数的乘法
- 2. 扩展计算器以处理两个整数的除法
- 3. 修改代码以解释包含任意数量的加法和减法的表达式,例如"9-5+3+11"

### 检查你的理解。

- 1. 什么是词素?
- 2. 在标记流中找到结构的过程的名称是什么,或者换句话说,识别该标记流中某个短语的过程的名称是什么? 么?
- 3. 执行解析的解释器 (编译器) 部分的名称是什么?

我希望你喜欢今天的材料。在本系列的下一篇文章中,您将扩展计算器以处理更复杂的算术表达式。敬请关注。 这是我推荐的书籍清单,它们将帮助您学习解释器和编译器:

1. 语言实现模式: 创建您自己的特定领域和通用编程语言 (实用程序员) (http://www.amazon.com/gp/product/193435645X/ref=as\_li\_tl? ie=UTF8&camp=1789&creative=9325&creativeASIN=193435645X&linkCode=as2&tag=russblo0b-

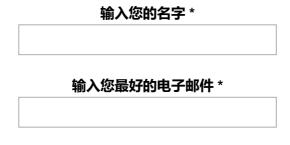
### 20&linkId=MP4DCXDV6DJMEJBL)

2. 编写编译器和解释器: 一种软件工程方法

(http://www.amazon.com/gp/product/0470177071/ref=as\_li\_tl? ie=UTF8&camp=1789&creative=9325&creativeASIN=0470177071&linkCode=as2&tag=russblo0b-20&linkId=UCLGQTPIYSWYKRRM)

- 3. Java 中的现代编译器实现 (http://www.amazon.com/gp/product/052182060X/ref=as\_li\_tl? ie=UTF8&camp=1789&creative=9325&creativeASIN=052182060X&linkCode=as2&tag=russblo0b-20&linkId=ZSKKZMV7YWR22NMW)
- 4. 现代编译器设计 (http://www.amazon.com/gp/product/1461446988/ref=as\_li\_tl? ie=UTF8&camp=1789&creative=9325&creativeASIN=1461446988&linkCode=as2&tag=russblo0b-20&linkId=PAXWJP5WCPZ7RKRD)
- 5. 编译器:原理、技术和工具(第 2 版) (http://www.amazon.com/gp/product/0321486811/ref=as\_li\_tl? ie=UTF8&camp=1789&creative=9325&creativeASIN=0321486811&linkCode=as2&tag=russblo0b-20&linkId=GOEGDQG4HIHU56FQ)

如果您想在收件箱中获取我的最新文章,请在下方输入您的电子邮件地址,然后单击"获取更新"!



### 获取更新!

## 本系列所有文章:

- 让我们构建一个简单的解释器。第1部分。 (/lsbasi-part1/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第2部分。 (/lsbasi-part2/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第3部分。(/lsbasi-part3/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 4 部分。 (/lsbasi-part4/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第5部分。(/lsbasi-part5/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第6部分。(/lsbasi-part6/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第7部分:抽象语法树 (/lsbasi-part7/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第8部分。(/lsbasi-part8/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第9部分。(/lsbasi-part9/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 10 部分。 (/lsbasi-part10/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 11 部分。 (/lsbasi-part11/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 12 部分。 (/lsbasi-part12/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 13 部分: 语义分析 (/lsbasi-part13/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 14 部分:嵌套作用域和源到源编译器 (/lsbasi-part14/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 15 部分。 (/lsbasi-part15/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 16 部分:识别过程调用 (/lsbasi-part16/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 17 部分:调用堆栈和激活记录 (/lsbasi-part17/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 18 部分: 执行过程调用 (/lsbasi-part18/)
- 让我们构建一个简单的解释器。第 19 部分:嵌套过程调用 (/lsbasi-part19/)

1. 有效思考的 5 个要素 (http://www.amazon.com/gp/product/0691156662/ref=as\_li\_tl? ie=UTF8&camp=1789&creative=9325&creativeASIN=0691156662&linkCode=as2&tag=russblo0b-20&linkId=B7GSVLONUPCIBIVY) ↔

# 注释

ALSO ON RUSLAN'S BLOG

# Let's Build A Simple Interpreter. Part 11.

5 years ago · 18 comments

I was sitting in my room the other day and thinking about how much we had ...

# Let's Build A Simple Interpreter. Part 19: ...

2 years ago • 24 comments

What I cannot create, I do not understand. —-Richard Feynman

# Let's Build A Simple Interpreter. Part 16: ...

2 years ago • 7 comments

Learning is like rowing upstream: not to advance is to drop back. — Chinese ...

### Let's B Interpre

6 years a

Today wooperator plus (+)

# 16 Comments Ruslan's Blog Disqus' Privacy Policy ○ Recommend 6 Tweet f Share Sort by Best Log IN WITH OR SIGN UP WITH DISQUS ?



David Krupička • 5 years ago • edited

Hi, thank you very much for the series!

```
For excersises, I have added support for multiple operators like this: OPERATORS = {'+': lambda x,y: x + y,
```

Name

```
'-': lambda x,y: x - y,
'*': lambda x,y: x * y,
```

'/': lambda x,y: x / y,

1. lallibua x,y. x / y

...

def get\_next\_token(self):

...

if self.current char in OPERATORS:

token = Token(OPERATOR, self.current\_char)

self.advance()

return token

...

def expr(self):

•••

result = OPERATORS[op.value](left.value, right.value)

and replaced PLUS, MINUS etc. with OPERATOR

Nevertheless, I wonder about your solution in the next article! :-) Many thanks.

^ | ✓ • Reply • Share ›



Ritam Dey → David Krupička • 4 years ago

You don't need to define those operation lambdas. Use the standard operators module

^ | ✓ • Reply • Share >



**Дмитрий Голубков** • 5 years ago



Could you explain me, why do you using while in get\_next\_token? We could use another if and return EOF if char is None



Rahul Sharma • 5 years ago • edited

For skipping whitespace, we can rely on the recursive nature of reading input and just modify get\_next\_token() by adding just three lines:

def get next token(self):

.....

# if we see a space we just increment the pos, and recursively call get\_next\_token if current\_char.isspace():

self.pos+=1

return self.get\_next\_token()

self.error()



lucid • 5 years ago

Thanks alot for this series, it's really great and detailed, easy to follow. Really nice work!



Алексей Магдич • 5 years ago

It's great! Thanks! But i have a simple question: why did we write "skip\_whitespace()" function, if we can just add, for example, in constructor of our Interpreter such string as "self.text = text.replace(" ", "")" and all whitespaces will dissapear at one moment?



Igor Pantović → Алексей Магдич • 5 years ago

Because we can't just skip any whitespace. If we did, this would happen:

12 + 2 => 12+2 --- All good

1 45 23 + 2 => 14523+2 ---- This wouldn't be right, it should throw syntax error instead of calculating



Shubham Sinha → Igor Pantović • 4 years ago

why it will not be calculated?



Anonym • 6 years ago

Again, very nicely written.

Here's a Java version of your code to play with:

https://codeboard.io/projec...

And my personal solution to the exercise:

https://codeboard.io/projec...

Maybe someone finds it helpful.



thulani mtetwa → Anonym • 5 years ago

Great work on the java version of this again



Andrew • 6 years ago

First of all congratulations for your work, very useful. Have you read "Principles and practice using C++" by Stroustrup? In the first chapters he makes a very useful description about the construction of a calculator. I think that book can be a great additional resource for the part of

token, parser and so on.

^ | ✓ • Reply • Share ›



Kir • 6 years ago

I would be pleased, if you add "Compiling with continuations" to the list of books. It's a great one, too.

^ | ✓ • Reply • Share ›



Paul • 6 years ago

This is really good stuff. I hope you keep doing these. I've learned a lot from all your posts so far

^ | ✓ • Reply • Share ›



rspivak Mod → Paul • 6 years ago

Thanks, Paul.

^ | ✓ • Reply • Share >



Anonym • 6 years ago

Excellent! Thanks a lot for part 2.

^ | ✓ • Reply • Share >



rspivak Mod → Anonym • 6 years ago

You're welcome :)

# ↑ 社会的

- github (https://github.com/rspivak/)
- Y 推特 (https://twitter.com/rspivak)
- th 链接 (https://linkedin.com/in/ruslanspivak/)

# ★ 热门帖子

让我们构建一个 Web 服务器。第1部分。 (https://ruslanspivak.com/lsbaws-part1/)

让我们构建一个简单的解释器。第1部分。 (https://ruslanspivak.com/lsbasi-part1/)

让我们构建一个 Web 服务器。第2部分。 (https://ruslanspivak.com/lsbaws-part2/)

让我们构建一个 Web 服务器。第 3 部分。 (https://ruslanspivak.com/lsbaws-part3/)

让我们构建一个简单的解释器。第2部分。 (https://ruslanspivak.com/lsbasi-part2/)

# 免责声明

这个网站上的一些链接有我的亚马逊推荐 ID,它为我提供了每次销售的小额佣金。感谢您的支持。

# © 2020 鲁斯兰·斯皮瓦克

↑ 回到顶部