윈도우의 그림판 프로그램을 시행하면 오른쪽 그림에서 보이는 것과 유사한 형태의 도형을 그릴 수 있다. 그러데 이와 유사한 성격의 프로그램을 c++을 이용해서 구현한다고 가정해 보자. 그럼 다양한 종류의 클래스를 정의해야 할 것이다.

제한된 방법으로의 접근만 허용을 해서 잘못된 값이 저장되지 않도록 도와야 하고, 또 실수 하였을 때 실수가 쉽게 발견되도록 프로그래밍 하여야 한다.

상수 특성을 지정하는 const 키워드는 그 놓인 위치에 따라 약간의 미묘한 차이를 갖는데요, 물론 이 질문에 제가 답변을 올려고 채택이 되었습니다. 그러고 보니 저도 가끔 이 const 키워드가 들어갔을 때 그 의미를 혼동하는 경우가 있는데요, 이번 경우를 통해서 완벽히 정리해 보려고 합니다.

Const 의 제 1원칙 – 어느곳에든 붙으면 값 변경이 안된다.

C++ 경우에는 함수나 클래스에 const를 붙이는 경우가 있는데 이는

함수 멤변수가 갖는 값을 가져다 쓸수는 있어도 변경할 수는 없다.