1. Saber cuántos parámetros tiene el comando (int argc).

* Si hay más de 2, la tabla que debe mostrarse la guardamos en un archivo (“salida.txt”).
* Sino, lo mostramos por pantalla.

1. Leemos una línea entera del código (getc hasta \n) y lo guardamos en una variable (buffer).
2. Desde aca hay que debatir que tipo de lectura vamos a realizar (creo que lo mejor va a ser carácter por carácter) y a partir de eso, vamos asignándole un token al lexema.