Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Высшая школа программной инженерии

Отчёт по лабораторной работе N 1

Сплайн-интерполяция. Подпрограммы SPLINE и SEVAL.

Выполнил		
студент гр. в $3530904/00030$		В.С. Баганов
Руководитель профессор		С.М. Устинов
	«»	202 г.

 $ext{Caнкт-} \Pi$ етербург 2023

Содержание

1.	Постановка задачи	3
2.	Метод бисекции	3
3.	Подпрограммы SPLINE и SEVAL	9
4.	Код программы	4
5.	Скрин выполнения программы	Ę
6.	Заключение	F

1. Постановка задачи

Для таблично заданной функции f(x) построить сплайн-функцию и использовать ее для нахождения корня уравнения f(x) + 5x - 3 = 0 на промежутке [0, 2] методом бисекции.

x	0.0	0.2	0.5	0.7	1.0	1.3	1.7	2.0
f(x)	1.0	1.1487	1.4142	1.6245	2,0000	2.4623	3.2490	4.0000

2. Метод бисекции

Метод бисекции или метод деления отрезка пополам — простейший численный метод для решения нелинейных уравнений вида f(x)=0. Предполагается только непрерывность функции f(x). Поиск основывается на теореме о промежуточных значениях.

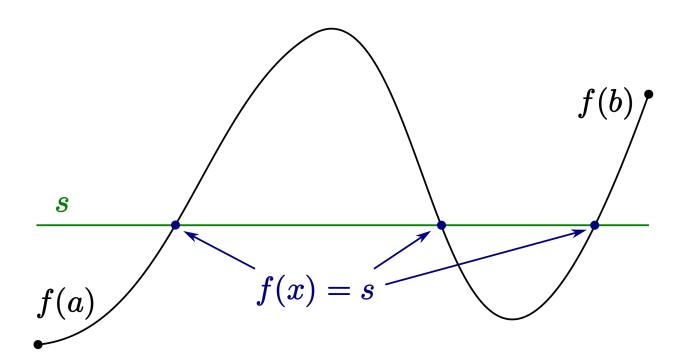


Рисунок 2.1. Теорема о промежуточном значении

Теорема о промежуточном значении (или Теоре́ма Больца́но — Коши́) утверждает, что если непрерывная функция, определённая на вещественном промежутке, принимает два значения, то она принимает и любое значение между ними.

3. Подпрограммы SPLINE и SEVAL

SPLINE(N, X, F, B, C, D), оформленна как процедура, решает систему уравнений относительно \mathbf{b}_K, c_K, d_K

Здесь N - число точек, X и F – векторы. B, C, D это векторы с коэффициентами, результат **SPLINE**. Вторая программа **SEVAL** (N, U, X, F, B, C, D), оформленная как функция, использует результаты работы SPLINE и вычисляет значение сплайна в заданной точке U.

4. Код программы

```
program laba1_baganov
1
      use environment
2
      use SPLINEMOD
3
      use SEVALMOD
      use globalDat
        implicit none
        real(R_)
                           :: init = 0.0000, end_=2.0000, e = 1.e-12, mid, dx
8
9
        call SPLINE (N,Z,Y,B,C,D)
10
11
         print "('F(x)')"
12
         print"(f9.6)", F(mid)
13
         print "('Значения х')"
14
         dx = end_ - init
15
         do while (abs(F(mid)) \ge e)
16
              dx = dx/2.0
17
              mid = init + dx
18
              print"(f12.9)", mid
19
                if (sign(1.0, F(init)) \neq sign(1.0, F(mid))) then
20
                          end_ = mid
21
                       else
22
                         init = mid
23
               end if
24
           end do
25
26
      contains
27
      real function F(X)
28
           real , intent(in) :: X
29
            F = SEVAL(N,X,Z,Y,B,C,D) + 5 * X - 3
30
        end function F
31
     end program laba1_baganov
32
```

Листинг 1: Код программы

5. Скрин выполнения программы

```
Press ENTER or type command to continue
cd ./bin; ./app;
F(x)
-2.000000
Значения х
 1.000000000
 0.500000000
 0.250000000
 0.375000000
 0.312500000
 0.343750000
 0.359375000
 0.351562500
 0.347656250
 0.345703125
 0.346679688
 0.346191406
 0.345947266
 0.345825195
 0.345886230
 0.345855713
 0.345840454
 0.345832825
 0.345829010
 0.345830917
 0.345829964
 0.345829487
 0.345829725
 0.345829606
 0.345829666
cat bin/output.txt
```

Рисунок 5.1. Вывод программы

6. Заключение

В результате вычислений программ SPLINE и SEVAL получили корень уравнения с заданной точностью e=1.e-12 методом бисекции, равный X=0.34582966 F(x) -2.000000