





## Universidad Politécnica de Victoria

Materia: Tecnologías y Aplicaciones Web

M.S.I. Mario Humberto Rodríguez Chávez
Universidad Politécnica de Victoria
Tecnologías y aplicaciones web

# Perspectiva

- Cuales son los alcances y limitaciones de la asignatura?
- Conocimientos previos.
- Compromisos y acuerdos.
- Objetivos y metas.

# Objetivo General.

Desarrollar en el alumno las capacidades para crear aplicaciones de soluciones globales de sitios Web mediante la programación de lado del servidor utilizando diferentes herramientas de software libre, así como la configuración y programación de base de datos que servirá de núcleo de las aplicaciones generadas.

### Enlaces de interés.

- □ www.wampserver.com
- www.joomla.org
- www.joomlaspanish.org
- □ http://extensions.joomla.org
- www.wordpress.org
- □ http://php.opensourcecms.com/
- □ http://laravel.com
- □ http://www.mysql.com/
- http://getbootstrap.com/
- □ http://it-ebooks.info/

## Criterios de Evaluación.

Descripción	Valor
Evidencias de desempeño	50%
Evidencias de conocimimiento	20%
Proyecto final	30%
Total:	100%

<sup>\*</sup>Se requiere una asistencia del 80% durante el curso

## Software a utilizar

- Editor de código web: TextMate, Sublime text, Notepad, etc.
- Bloc de notas
- Servidor Wamp, Lamp o Mamp
- PHP MyAdmin
- Navegador Firefox componente Firebug
- □ CMS:
  - Drupal CMS
  - Joomla Content Manager System
  - Wordpress Blog
- □ FW PHP:
  - Laravel

### **Acuerdos**

- 1.- A los alumnos que se sorprendan en hora de clase visitando sitios de internet tales como redes sociales, mensajería instantánea o visitando sitios inapropiados, serán sancionados con 1 semana de suspensión del aula de clase.
- 2.- La hora de entrada al aula tendrá como máximo 5 minutos de tolerancia una vez ingresado el maestro.
- 3.- Los dispositivos de comunicación móvil deberán estar apagados o en vibrador, responder llamadas queda a consideración del maestro.
- 4.- Más de 3 inasistencias por Unidad no podrán presentar examen parcial, acumulando 5 inasistencias en el cursos el alumno (a) pierde todos los derechos de la asignatura. Inasistencia justificada o injustificada.
- 5.- Queda prohibido entrar al aula de clase en pantalones cortos para los varones, pelo largo, aretes y/o percing (tomando en cuenta el reglamento interno de la UPV).
- 6.- Copias o plagio de trabajos de cualquier índole, queda reprobada la materia ne todas las Unidades.

# Temario general.

- U1 Tecnologías emergentes para desarrollo de aplicaciones en el servidor.
- U2 Diseño arquitectónico y experiencia de usuario.
- U3 Uso de framework para el desarrollo de aplicaciones Web.
- U4 Integración tecnologías y aplicaciones Web mediante el uso de un Sistema Administrador de Contenidos (CMS).

## Introducción.

- Se denomina aplicación web a aquellas aplicaciones que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web a través de Internet o de una intranet mediante un navegador.
- Las aplicaciones web son populares debido a lo práctico del navegador web como cliente ligero, así como a la facilidad para actualizar y mantener aplicaciones web sin distribuir e instalar software a miles de usuarios potenciales.

# Dato Importante.

Cabe mencionar que una página Web puede contener elementos que permiten una **comunicación** activa entre el usuario y la información. Esto permite que el usuario acceda a los datos de modo interactivo, gracias a que la página responderá a cada una de sus acciones, como por ejemplo rellenar y enviar formularios, participar en juegos diversos y acceder a gestores de base de datos de todo tipo.

## 1. Antecedentes.

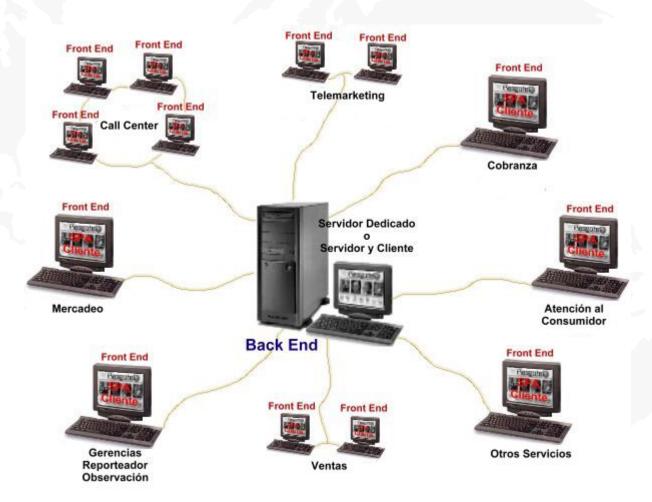
En los primeros tiempos de la computación cliente-servidor, cada aplicación tenía su propio programa cliente que servía como interfaz de usuario que tenía que ser instalado por separado en cada ordenador personal de cada usuario.

El cliente realizaba **peticiones** a otro programa -el servidor- que le daba respuesta. Una **mejora en el servidor**, como parte de la aplicación, requería normalmente una mejora de los clientes instalados en cada ordenador personal, añadiendo un coste de soporte técnico y disminuyendo la productividad.

### 1. Antecedentes.

- A diferencia de lo anterior, las aplicaciones web generan dinámicamente una serie de páginas en un formato estándar, como HTML o XHTML, que soportan por los navegadores web comunes.
- Generalmente cada página web en particular se envía al cliente como un documento estático, pero la secuencia de páginas ofrece al usuario una experiencia interactiva. Durante la sesión, el navegador web interpreta y muestra en pantalla las páginas, actuando como cliente para cualquier aplicación web.

### Sistema Cliente-Servidor



## 2. Interfaces

- Las **interfaces web** tienen ciertas <u>limitaciones</u> en las funcionalidades que se ofrecen al usuario.
- Hay funcionalidades comunes en las aplicaciones de escritorio como <u>dibujar</u> en la pantalla o <u>arrastrar-y-soltar</u> que **no están** soportadas por las tecnologías web estándar.
- Los desarrolladores web utilizan lenguajes interpretados en el lado del cliente para añadir más funcionalidades, especialmente para ofrecer una experiencia interactiva que no requiera recargar la página cada vez.
- Se han desarrollado **tecnologías** para coordinar lenguajes interpretados o Scripts con tecnologías en el lado del servidor, como por ejemplo **PHP**.

### Ejemplos de Interfaces de aplicaciones Web



Sistema Control Médico



### Joomla! License Blog Contact Us Search **News Feeds** Joomla! Home Joomla! Forums **OSM Home** Administrator

#### Written by Web Master

Saturday, 12 June 2004

If you've read anything at all about Content Management Systems (CMS), you'll probably know at least three things: CMS are the most exciting way to do business, CMS can be really, I mean really, complicated and lastly Portals are absolutely, outrageously, often unaffordably expensive.

Joomla! is set to change all that ... Joomla! is different from the normal models for portal software. For a start, it's not complicated. Joomla! has been developed for the masses. It's licensed under the GNU/GPL license, easy to install and administer and reliable. Joomla!

Example Caption doesn't even require the user or administrator of the system to know HTML to operate it once it's up and running.

Last Updated (Saturday, 12 June 2004)

### Newsflash 1

#### Written by Administrator

Monday, og August 2004

Joomlal 1.0 - Experience the Freedom'l. It has never been easier to create your own the best CMS admin interface

#### Newsflash 2

#### Written by Administrator

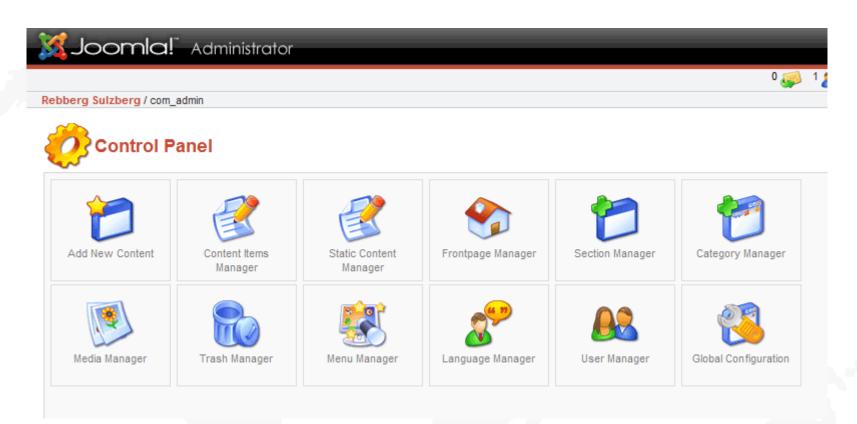
Monday, on August 2004

Yesterday all servers in the U.S. went out on strike in a bid to get more RAM and dynamic site. Manage all your content from better CPUs. A spokes person said that the need for better RAM was due to some fool

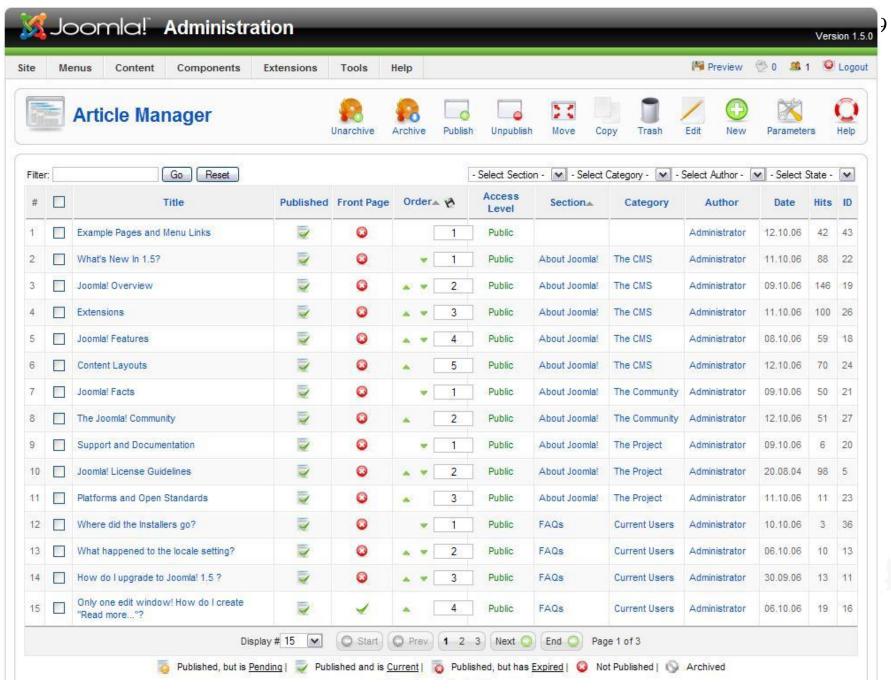
### Joomla CMS: Frontend



### Ejemplos de Interfaces de aplicaciones Web



Joomla CMS: Backend



### Joomla CMS: Backend

## 3. Consideraciones Técnicas

- Una ventaja significativa es que las aplicaciones web deberían funcionar igual independientemente de la versión del sistema operativo instalado en el cliente.
- □ La aplicación web se escribe una vez y se ejecuta igual en todas partes.
- Otra aproximación es utilizar Adobe Flash Player o Java applets para desarrollar parte o toda la interfaz de usuario. Como casi todos los navegadores incluyen soporte para estas tecnologías.