

Perbedaan antara objek ABC, BCD, dan CDE

1. Objek ABC:

- Memiliki semua perilaku umum segitiga dari kelas Triangle.
- Dibuat menggunakan konstruktor RightTriangle.
- Memiliki perilaku spesifik yang hanya dimiliki oleh objek RightTriangle, seperti specificMethod() dan halo(), yang didefinisikan di kelas RightTriangle.
- Memiliki sisi 3.0 dan 4.0.
- Secara khusus, objek ABC juga memiliki perilaku specificMethod() yang unik untuk RightTriangle.

2. Objek BCD:

- Memiliki sebagian besar perilaku RightTriangle karena inisialisasinya.
- Meskipun tipe variabelnya adalah Triangle, perilakunya sebagian besar bergantung pada implementasi dari kelas RightTriangle, karena inisialisasinya menggunakan konstruktor RightTriangle.
- Mampu memanggil metode dari kelas Triangle.
- Perilaku khususnya, seperti halo(), mengikuti perilaku yang didefinisikan dalam RightTriangle.

3. Objek CDE:

- Memiliki semua perilaku umum objek kelas Triangle.
- Dibuat dikonstruksi menggunakan konstruktor Triangle.
- Memiliki perilaku yang umum untuk segitiga, seperti menghitung luas segitiga menggunakan metode calculateArea() yang diwarisi dari kelas Triangle.
- Tidak memiliki perilaku khusus yang didefinisikan dalam RightTriangle.
- Mewakili segitiga dengan sisi-sisi 3.0, 4.0, dan 5.0