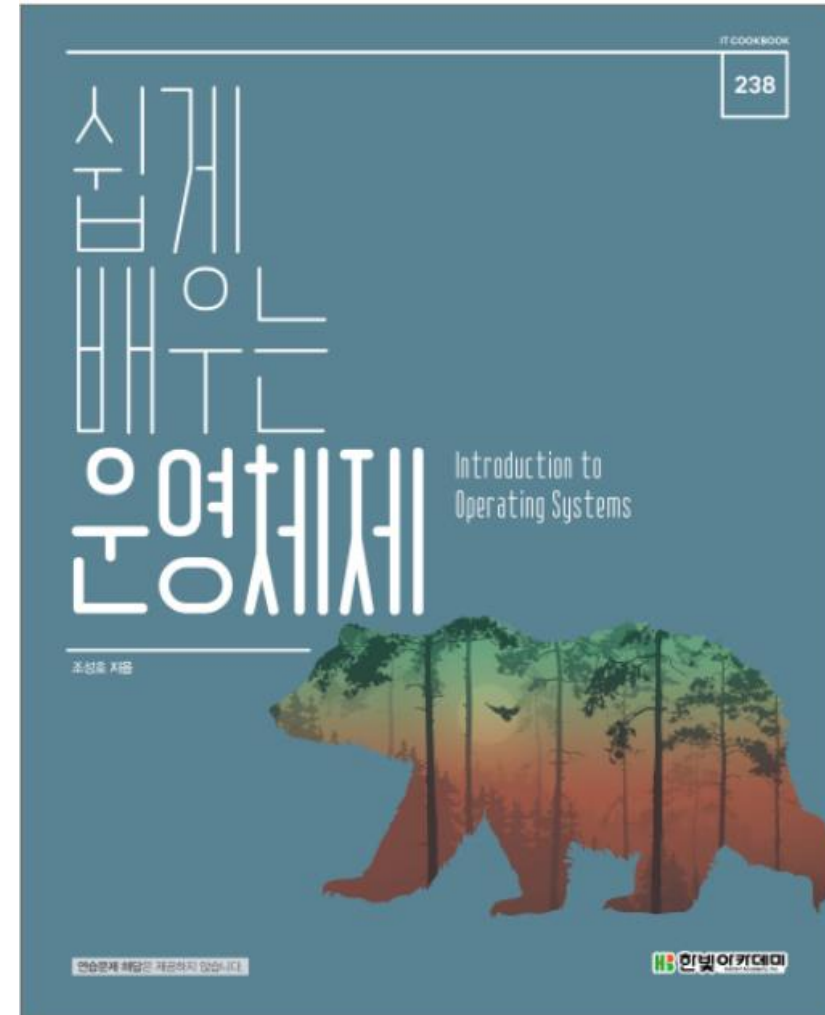
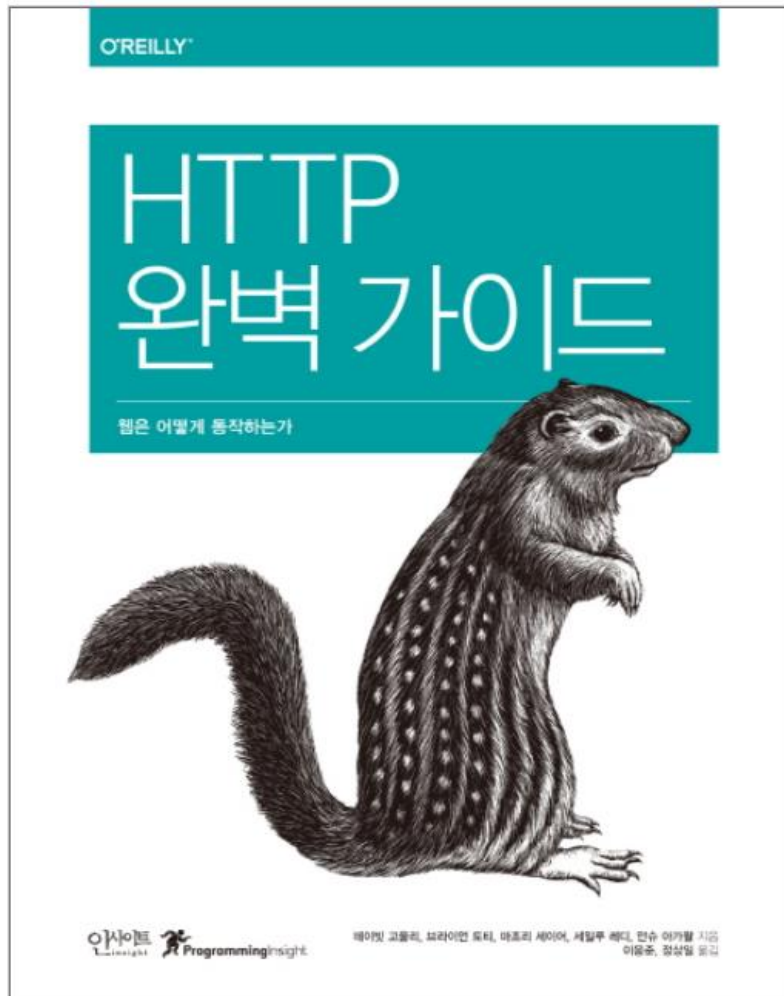

HTTP

주 Reference



HTTP 개관

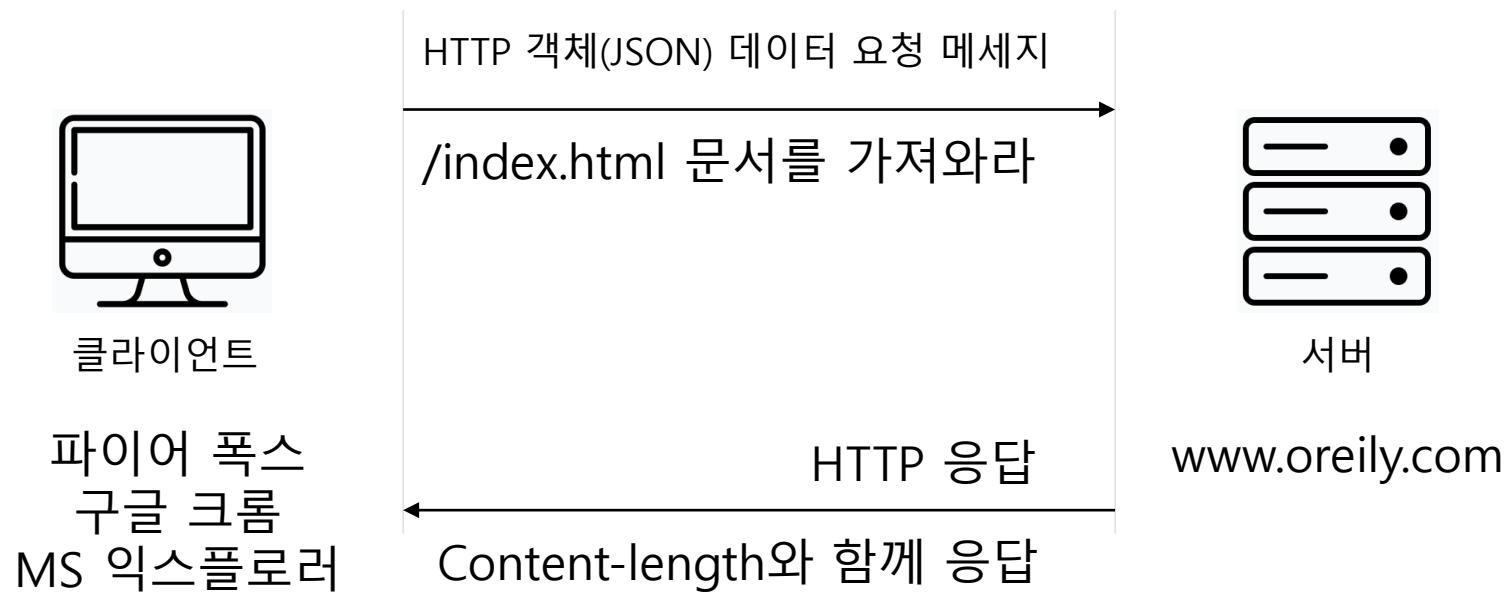
HTTP란?

- 브라우저와 서버가 통신하기 위한 프로토콜
 - 팀 버너스 리가 고안 (WWW, URL, HTML도 마찬가지)
 - 1991년 최초로 문서화 HTTP/0.9
 - 1996년 HTTP/1.0
 - 1999년 HTTP/1.1
 - 2015년 HTTP/2
-
- HTTP 버전을 매기는 방식이 존재
 - HTTP의 버전 형식은 HTTP/<메이저>.<마이너>, 메이저, 마이너는 모두 정수

HTTP 개관

웹 서버와 웹 클라이언트 통신

주소창에 <http://www.oreilly.com/index.html> 입력



HTTP 개관

리소스

- 웹 서버는 웹 리소스(렌더링에 필요한 모든 데이터) 관리 및 제공
- 가장 간단한 웹 리소스는 웹 서버 파일 시스템에 있는 정적 파일(HTML, CSS, JAVASCRIPT, 폰트, 이미지)

미디어 타입(MIME)

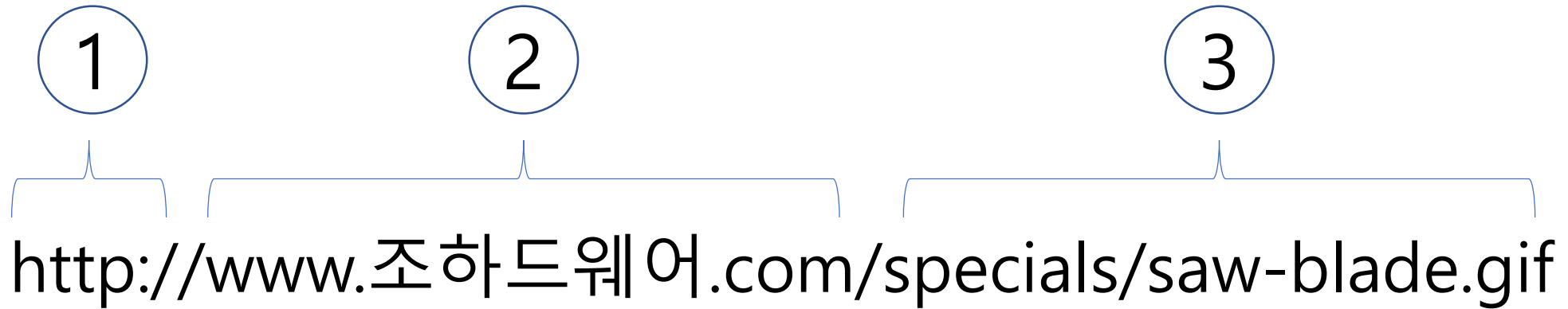
- 웹 서버는 모든 HTTP 객체 데이터에 MIME(Multipurpose Internet Mail Extension) 타입을 붙임
- 웹 브라우저는 MIME 타입을 통해서 다룰 수 있는 객체인지 확인



HTTP 개관

URI(Uniform Resource Identifier)

웹 서버의 웹 리소스는 이름(URI)을 갖는다. → 클라이언트가 지목 가능
이후 HTTP에 의해서 URI가 해석



해석

1. http 프로토콜을 이용하라
2. www.조하드웨어.com으로 이동하라
3. speicals/saw-blade.gif 리소스를 가져와라

HTTP 개관

URI는 URL과 URN으로 구성

(1) URL(Uniform Resource **L**ocator)

- 리소스에 대한 구체적인 **위치**를 서술

예)

<http://www.oreilly.com/index.html>

오라일리 출판사 홈페이지의 URL

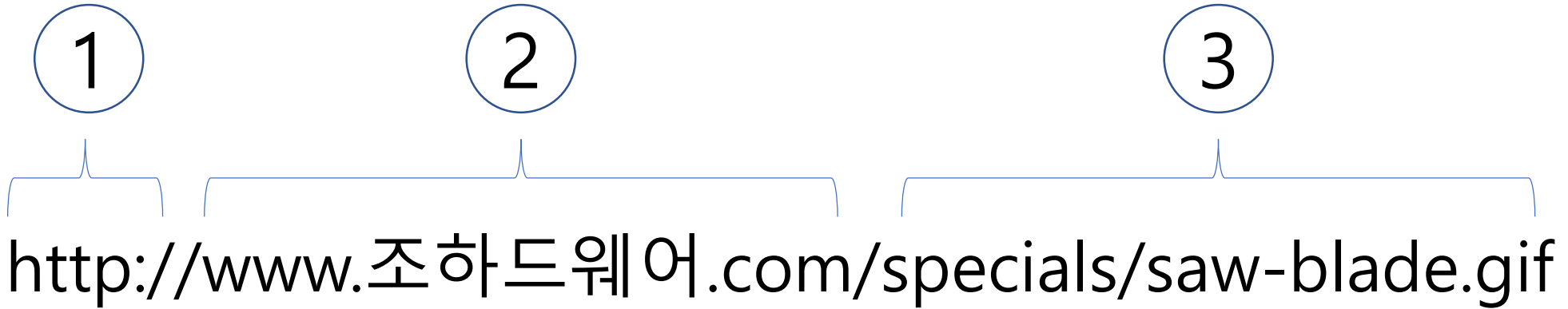
<http://www.yahoo.com/images/logo.gif>

야후! 웹 사이트 로고의 URL

<http://www.joes-hardware.com/inventory-check.cgi?item=12731>

물품 #12731의 재고가 있는지 확인하는 프로그램에 대한 URL

HTTP 개관



1. scheme으로, 리소스에 접근하기 위해 사용하는 프로토콜
2. 서버의 주소(www.joes-hardware.com)
3. 웹 서버의 리소스(예: `/specials/saw-blade.gif`)

1과 2로 구성된 요청, 즉 `http://www.조하드웨어.com/`을 **루트 요청**이라 함
이 경우 암묵적으로 `http://www.조하드웨어.com/index.html`을 응답

HTTP 개관

(2) URN(Uniform Resource **Name**)

URL은 리소스에 대한 구체적인 **위치**를 서술

URN은 리소스 위치에 영향 받지 않는 **유일무이한 이름** 서술

리소스가 이름을 바꾸지 않는 한, 여러 종류의 네트워크 접속 프로토콜로 접근해도 문제 없음

URN과 URL 구분

URN은 위치(주소)나 접근법에 대한 명시 없이, 리소스에 대해 이야기할 때 사용

예를 들면, ISBN 시스템에서 0-486-27557-4는 셰익스피어의 작품 로미오와 줄리엣의 특정 에디션을 지칭

이를 URN으로 나타내면, urn:isbn:0-486-27557-4로 표기

이 표기법은 **리소스에 어떻게 접근할 것인지를 명시하지 않으며, 리소스 자체를 특정하는 것을 목표**

※ ISBN(International Standard Book Number)

전 세계적으로 쏟아져 나오는 방대한 양의 서적을 체계적으로 분류하기 위해 국제적으로 정한 **도서표준 고유코드 번호**. 세계 어디서나 통용될 수 있으며, 번호만으로 어느 나라 어느 출판사에서 나온 책인지 알 수 있음

HTTP 개관

HTTP 트랜잭션

- 요청 명령과 응답 결과로 구성
- 이 과정에서 정형화된 데이터인 **HTTP 메시지**를 이용

메서드

- 서버에게 어떤 동작을 취해야 하는지 알려줌
- 모든 HTTP 요청 메시지는 한 개의 메서드를 가짐

- (1) GET: 서버에서 클라이언트로 지정한 리소스를 보내라
- (2) PUT: 클라이언트에서 서버로 보낸 데이터를 지정한 이름의 리소스로 저장하라
- (3) DELETE: 지정한 리소스를 서버에서 삭제해라
- (4) POST: 클라이언트 데이터를 서버 게이트웨이 애플리케이션으로 보내라
- (5) HEAD: 지정한 리소스에 대한 응답에서 HTTP 헤더 부분만 보내라

상태코드

- 모든 HTTP 응답 메시지는 상태 코드와 함께 반환
 - 요청이 성공했는지, 조치가 필요한지 등을 알려주는 세 자리 숫자
- 예) 200(문서가 바르게 반환), 302(다른 곳에 가서 리소스를 가져가라, Redirection), 404(리소스 찾을 수 없음)
- ※ 302 코드는 리소스의 위치가 바뀌어 사용자를 새로운 URL로 이동시킴
- 사유구절(reason phrase)과 함께 반환.
- 예) 200 OK, 200 Success, 200 All's cool, dude

HTTP 개관

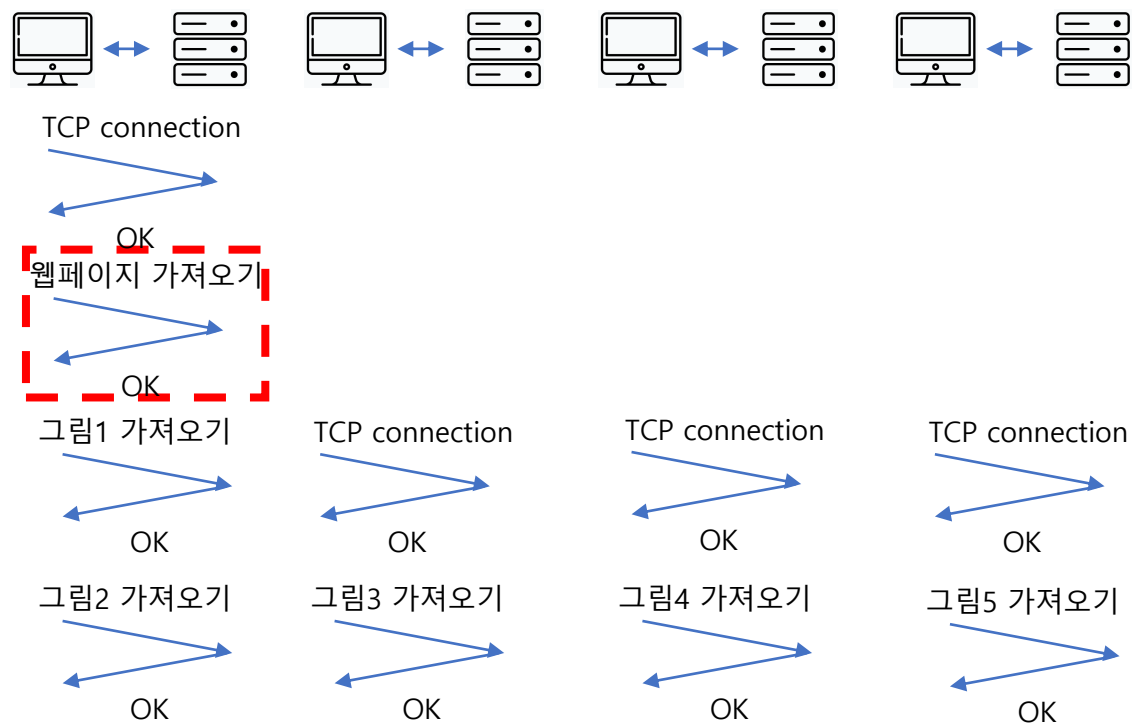
HTTP는 여러 객체로 이루어질 수 있다

- 브라우저는 시각적으로 풍부한 웹페이지를 가져올 때 대량의 HTTP 트랜잭션을 수행
- 페이지 레이아웃을 서술하는 HTML '뼈대'를 한 번의 트랜잭션으로 가져온 뒤, 첨부된 이미지, 그래픽 조각, 자바 애플릿 등을 가져오기 위해 추가로 HTTP 트랜잭션 수행.

- 리소스들은 서로 다른 서버에 위치할 수 있음

※ 자바 애플릿: 자바 바이트코드 형태로 배포되는 애플릿

※ 애플릿: 플러그인의 하나로, 큰 프로그램 범위 내에서 실행되는 특정한 작업을 수행하는 조그마한 응용 프로그램



HTTP 개관

HTTP 메시지

- 줄 단위의 문자열로, 일반 텍스트이기 때문에 사람이 읽고 쓰기 쉬움
- HTTP 요청 메시지, HTTP 응답 메시지로 구성

1. 요청줄: HTTP메서드, 대상(URL), HTTP버전
2. 응답줄: HTTP버전, 상태코드
3. 헤더: 요청 또는 응답에 대한 부가적인 정보, 헤더나 엔터티 본문이 있든 없든 **항상 빈 줄(CRLF)로 끝남!**
헤더의 종류로는 공통헤더, 요청헤더, 응답헤더, 엔터티헤더 존재
4. 엔터티 본문: 가공되지 않은 데이터로, 엔터티 헤더는 데이터의 의미를 설명함
엔터티 헤더로는 Content-type, Content-Length 등

※ HTTP/0.9 버전은 헤더가 없었음. Content-type 기재가 불가능하므로 HTML 문서만 전달이 가능했음.

※ CRLF(Carriage Return Line Feed)는 줄바꿈을 의미. line break, EOL(End Of Line)과 통용

(a) 요청 메시지

GET /test/hi-there.txt HTTP/1.0
Accept: text/* Accept-Language : en, fr

시작줄

헤더

엔터티 본문

(b) 응답 메시지

HTTP/1.0 200 OK
Content-type: text/plain Content-length: 19
Hi! I'm a message!

HTTP 개관

TCP 커넥션

- HTTP는 애플리케이션 계층 프로토콜
- HTTP는 네트워크 통신의 세부사항에 대해서 신경쓰지 않고, TCP/IP 프로토콜에게 맡김

TCP/IP 프로토콜의 기능

- 오류 없는 데이터 전송
- 순서에 맞는 데이터 전달(보낸 순서대로 전달)
- 조각나지 않는 데이터 스트림(어떤 크기로든 보낼 수 있음)

HTTP 개관

전 세계 모든 HTTP 통신은 TCP/IP를 통해 이루어짐

인터넷 주소창에 <http://www.joes-hardware.com:80/power-tools.html>을 입력하면 브라우저는 다음을 수행

- (1) 브라우저가 www.joes-hardware.com 호스트 호출
- (2) 브라우저가 이 호스트 명에 대한 IP주소를 찾음
- (3) 브라우저가 포트 번호(80)을 얻음
- (4) 브라우저가 202.43.78.3의 80포트로 **TCP 커넥션** 생성
- (5) 브라우저가 서버로 HTTP GET 요청 메시지 보냄
- (6) 브라우저가 서버에서 온 HTTP 응답 메시지 읽음
- (7) 브라우저가 커넥션을 끊음

URL의 예

<http://207.200.83.29:80/index.html>

<http://www.netscape.com:80/index.html>

<http://www.netscape.com/index.html>

(포트 번호가 빠진 경우, 기본값 80)

HTTP 개관

웹의 구성요소

인터넷과 상호작용할 수 있는 웹 애플리케이션은 많다.

※웹 애플리케이션: 인터넷을 통해, 브라우저에서 이용할 수 있는 소프트웨어(웹 클라이언트, 웹 서버 etc..)

※애플리케이션: 운영체제에서 실행되는 모든 소프트웨어, 사용자와 상호작용이 가능한 프로그램

※웹(World Wide Web, WWW, W3): 인터넷에 연결된 컴퓨터를 통해 정보를 공유할 수 있는 정보 공간

1. 프록시(Proxy)

- 보안, 성능 최적화를 위해 사용

(바이러스 검출, 성인 콘텐츠 차단, 프록시 캐시 등)

2. 캐시

3. 게이트웨이

- 다른 서버들의 중개자로 동작하는 서버

- 진짜 서버인 것처럼 요청을 다루므로, 클라이언트는 게이트웨이와 통신하고 있음을 알아채지 못함

- FTP URI에 대한 HTTP 요청을, FTP 프로토콜을 이용해 문서를 가져와서 HTTP메시지에 담아 응답



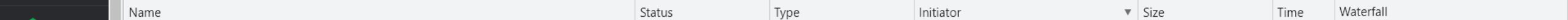
HTTP 개관

웹의 구성요소 터널

HTTP 커넥션 안에, HTTP가 아닌 트래픽을 올릴 수 있음

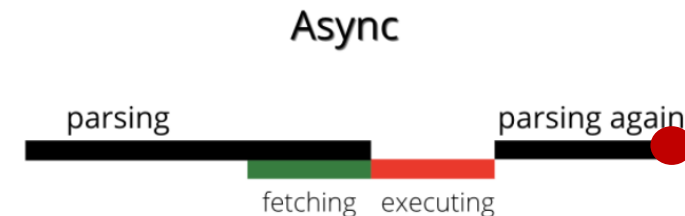
에이전트(사용자 에이전트)

- 사용자를 위해 HTTP 요청을 만들어주는 프로그램
- 대표적인 예로 웹 브라우저가 있음
- 이외에도 사람의 통제 없이 스스로 웹을 돌아다니며 HTTP 트랜잭션을 일으키고 콘텐츠를 받아오는 자동화된 사용자 에이전트 존재



200 requests 450 kB transferred 4.9 MB resources Finish: 1.17 s DOMContentLoaded: 371 ms Load: 468 ms

적색 원에서 DOMContentLoaded 이벤트 발생



이미지출처

HTML 파싱 후(DOM 트리생성 후), DOMContentLoaded 이벤트 발생 → 371ms
 이미지까지 화면에 로드되는 시간 → 468ms

DOMContentLoaded: 371 ms Load: 468 ms

Request URL: <https://www.naver.com/>

Referrer Policy: strict-origin-when-cross-origin

```
cache-control: no-cache, no-store, must-revalidate
```

x-xss-protection: 1; mode=block