

---

# 모던 자바스크립트

## Deep Dive

---

## 20장\_strict모드

# strict 모드란?

---

```
function foo() {  
    x = 10;  
}
```

```
foo();  
console.log(x); ?
```

선언이 존재하지 않기 때문에, ReferenceError를 발생 X  
window 객체의 window 프로퍼티에 할당(**암묵적 전역**) → 오류를 발생시킬 가능성이 높으므로 반드시 키워드 사용

하지만 오타나 문법 지식의 미비로 인한 실수는 언제나 발생  
근본적인 해결책은 오류를 발생시키기 어려운 환경에서 개발하는 것 → ES5부터 **strict mode** 등장(엄격 모드)

strict mode란 자바스크립트 언어의 문법을 좀 더 엄격히 적용하여, 오류를 발생시킬 가능성이 높거나, 자바스크립트 엔진의 최적화 작업에 문제를 일으킬 수 있는 코드에 대해 명시적인 에러를 발생시킴

ESLint 같은 린트 도구를 사용해도 strict mode와 유사한 효과를 얻을 수 있음.  
ESLint는 문법적 오류만이 아니라 잠재적 오류까지 찾아내고, 코딩 컨벤션을 설정 파일 형태로 강제할 수 있기 때문에 더욱 강력한 효과를 얻을 수 있음. 필자는 strict mode보다 린트 도구의 사용을 선호

ES6에서 도입된 클래스와 모듈은 기본적으로 strict mode가 적용됨

# strict 모드 적용

- 전역의 선두 또는 함수 몸체의 선두에 'use strict' 추가
- 전역의 선두에 추가하면 스크립트 전체에 strict mode 적용
- 함수 몸체의 선두에 추가하면 해당 함수와 중첩 함수에 strict mode가 적용
- 코드의 선두에 'use strict'를 위치시키지 않으면 strict mode가 동작하지 않음

```
1 'use strict';
2
3 function foo() {
4   x = 10;
5 }
6
7 foo();
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

[Running] node "c:\Users\Wkyh\Desktop\coding\programmers\1\1.js"

x = 10;  
^

ReferenceError: x is not defined

```
1
2 function foo() {
3   'use strict';
4   x = 10;
5 }
6
7 foo();
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

at internal/main/run\_main\_module.js:17:47

[Done] exited with code=1 in 0.249 seconds

[Running] node "c:\Users\Wkyh\Desktop\coding\programmers\1\1.js"

x = 10;  
^

ReferenceError: x is not defined

```
1 function foo() {
2   x = 10;
3   'use strict';
4 }
5
6 foo();
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

[Running] node "c:\Users\Wkyh\Desktop\coding\programmers\1\1.js"

[Done] exited with code=0 in 0.248 seconds

```
1 function foo() {
2   x = 10;
3   'use strict';
4   y = 10;
5 }
6
7 foo();
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

[Running] node "c:\Users\Wkyh\Desktop\coding\programmers\1\1.js"

[Done] exited with code=0 in 0.204 seconds

# 전역에 strict mode를 적용하는 것은 피하자

- 전역에 적용한 strict mode는 스크립트 단위로 적용

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head> </head>
4    <body>
5      <script>
6        'use strict';
7      </script>
8      <script>
9        x = 1;
10       console.log(x); // 1, 에러가 발생하지 않음
11     </script>
12     <script>
13       'use strict';
14
15       y = 1; // Reference Error
16       console.log(y);
17     </script>
18   </body>
19 </html>
```

# 전역에 strict mode를 적용하는 것은 피하자

---

- strict mode 스크립트와 non-strict mode 스크립트를 혼용하는 것은 오류 발생 가능성 존재  
특히 외부 서드파티 라이브러리를 사용하는 경우 라이브러리가 non-strict mode인 경우도 있기 때문에 전역에 strict mode를 적용하는 것은 바람직하지 않음

이 경우, 즉시 실행 함수로 스크립트 전체를 감싸서 스코프를 구분하고, 즉시 실행 함수의 선두에 strict mode를 적용한다.

```
1 (function() {  
2   'use strict';  
3   // Do something  
4 })();
```

# 함수 단위로 strict mode를 적용하는 것도 피하자

- 어떤 함수는 strict mode, 어떤 함수는 non-strict mode는 바람직하지 않음
- 모든 함수에 strict mode 적용은 번거로움
- strict mode가 적용된 함수가 참조할 함수 외부 컨텍스트에 strict mode 적용도 필수

```
1  (function () {  
2      var let = 10;  
3  
4      function foo() {  
5          'use strict';  
6          let = 20; // Syntax Error  
7      }  
8      foo();  
9  })();
```

- 따라서 strict mode는 즉시 실행 함수로 감싼 스크립트 단위로 적용하는 것이 바람직

# strict mode가 발생시키는 에러

## 1. 암묵적 전역

## 2. 변수, 함수, 매개변수의 삭제

delete 연산자로 변수, 함수, 매개변수를 삭제하면 SyntaxError가 발생

```
1 (function () {  
2     'use strict';  
3  
4     var x = 1;  
5     delete x; // SyntaxError : delete of an unqualified identifier in strict mode  
6  
7     function foo(a) {  
8         delete(a); // SyntaxError : delete of an unqualified identifier in strict mode  
9     }  
10    delete foo; // SyntaxError : delete of an unqualified identifier in strict mode  
11 })();
```

## 3. 매개변수 이름의 중복

```
1 (function () {  
2     'use strict';  
3  
4     function foo(x, x) { // SyntaxError : Duplicate parameter name not allowed in this context  
5         return x + x;  
6     }  
7  
8     console.log(foo(1,2));  
9 })();
```



# strict mode가 발생시키는 에러

## 4. width 문의 사용

- 전달된 객체를 스코프 체인에 추가
- 객체의 프로퍼티를 반복해서 사용할 때 객체 이름을 생략할 수 있어서 코드가 간단해지는 효과
- 가독성과 성능이 나빠짐. 사용하지 않는 것이 좋음

```
1 (function () {
2   console.log(x); // x is not defined
3   console.log(y); // y is not defined
4   console.log(z); // undefined
5   with({x : 1}) {
6     console.log(x); // 1
7     let y = 2;
8     var z = 3;
9     console.log(y) // 2
10  }
11 })
```

```
1 (function () {
2   'use strict';
3
4   with({x : 1}) {
5     console.log(x) // 1
6   }
7 })
8
9
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

[Running] node "c:\Users\kyh\Desktop\coding\programmers\c:\Users\kyh\Desktop\coding\programmers\개인 공부자료(메

```
with({x : 1}) {
  ^^^^
SyntaxError: Strict mode code may not include a with statement
```

# strict mode 적용에 의한 변화

## 1. 일반 함수의 this

- 일반 함수로서 호출하면 this에 undefined
- 생성자 함수가 아닌 일반 함수 내에서는 this 사용 안하기때문

```
1 (function() {
2   function foo() {
3     console.log(this);
4   }
5   foo();
6
7   function Foo() {
8     console.log(this);
9   }
10  new Foo();
11 })();
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

[Running] node "c:\Users\Wkyh\Desktop\coding\programmers\7"

<ref \*1> Object [global] {  
 global: [Circular \*1],  
 clearInterval: [Function: clearInterval],  
 clearTimeout: [Function: clearTimeout],  
 setInterval: [Function: setInterval],  
 setTimeout: [Function: setTimeout] {  
 [Symbol(nodejs.util.promisify.custom)]: [Function (anonymous)]  
 },  
 queueMicrotask: [Function: queueMicrotask],  
 clearImmediate: [Function: clearImmediate],  
 setImmediate: [Function: setImmediate] {  
 [Symbol(nodejs.util.promisify.custom)]: [Function (anonymous)]  
 }  
}  
Foo {}

```
1 (function() {
2   'use strict';
3
4   function foo() {
5     console.log(this); // undefined
6   }
7   foo();
8
9   function Foo() {
10    console.log(this); // Foo{}
11  }
12  new Foo();
13 })();
```

# strict mode 적용에 의한 변화

## 2. arguments 객체

- 매개변수에 전달된 인수를 재할당하여 변경해도 arguments 객체에 반영안됨

```
1  (function (a) {  
2      'use strict';  
3  
4      a = 2;  
5      console.log(arguments);  
6  })(1);  
7  
8  (function (a) {  
9      a = 2;  
10     console.log(arguments);  
11  })(1);  
12
```

PROBLEMS   OUTPUT   DEBUG CONSOLE   TERMINAL

[Running] node "c:\Users\Wkyh\Desktop\..."  
[Arguments] { '0': 1 }  
[Arguments] { '0': 2 }