

高中数学

作者: Johnny Tang 组织: DEEP Team

时间: January 21, 2023

请:相信时间的力量,敬畏概率的准则

目录

第一部	3分 预备知识	4
第0章	数理逻辑与集合	5
0.1	数理逻辑	5
0.2	集合	8
第1章	对数运算	11
第2章	多项式与代数变换	13
2.1	多项式与 Vieta 定理	13
2.2	整式恒等变形	13
2.3	简单的不等式	13
第二部	3分 函数与数列	14
第3章	函数	15
3.1	映射与函数	15
3.2	常见初等函数	15
3.3	函数的性质	16
3.4	函数迭代与函数方程	16
第4章	三角函数	17
4.1	三角函数的概念	17
4.2	三角函数的计算	
4.3	三角函数的应用	17
4.4	反三角函数	18
第5章	数列与数学归纳法	19
5.1	等差数列与等比数列	19
5.2	数列的变形	20
5.3	数学归纳法与无穷递降法	21
第6章	极限与导数	23
6.1	极限的概念与运算	23
6.2	导数的概念与运算	23
6.3	导数的应用	23

第三部	3分 几何	24
第7章	平面向量	25
7.1	平面向量的概念	25
7.2	平面向量基本定理	25
第8章	平面几何中的距离与角度	26
8.1	常用平面几何结论——边长	26
8.2	常用平面几何结论——三角	26
8.3	常用平面几何结论——平面向量	26
第9章	立体几何	27
9.1	空间中的几何体	27
9.2	空间中的位置关系	27
9.3	空间中的距离与角度	27
9.4	多面体与球	27
9.5	空间向量的应用	27
第 10 章	全解析几何	28
10.1	平面基本元素	28
10.2	圆锥曲线	30
第四部	3分 数与代数	31
第 11 章	· 复数	32
11.1	复数的概念	32
11.2	复数的应用	34
第 12 章	在不等式	35
12.1	常用不等式	35
12.2	若干著名不等式	35
12.3	常见代数不等式	35
12.4	常见几何不等式	35
第五部	3分 概率、计数与组合	36
第 13 章	式 概率、计数与组合	37
13.1	概率与数学期望	37
13.2	排列组合模型	37
13.3	二项式定理	37

第六部分 初等数论 38

注: 初等数论部分在我学完后开始编写.

第一部分

预备知识

第0章 数理逻辑与集合

0.1 数理逻辑

0.1.1 命题的概念

定义 0.1 (命题)

由一个陈述句表达的、具有真值的判断称为命题.

 $\dot{\mathbf{L}}$ 有一种特殊的命题,形如"若 p ,则 q",这种命题可以帮助我们判断很多要素。 命题之间有一些特殊关系.

定义 0.2 (充分条件与必要条件)

设命题 A 和 B. 若 A 可以推得 B, 则称命题 A 是 B 的充分条件 (sufficient condition), B 是 A 的必要条件 (necessary condition), 记作

$$A \Rightarrow B$$
, $\not \equiv B \Leftarrow A$

若 A 可以推得 B 且 B 可以推得 A ,则称命题 A 和 B 互为充分必要条件 (necessary and sufficient condition),简称充要条件,此时也称命题 A 和 B 等价 (A 成立当且仅当 B 成立),记作

$$A \Leftrightarrow B$$

此时 $B \Rightarrow A$ 的过程称为充分性, $A \Rightarrow B$ 的过程称为必要性.

注还有一个类似的逻辑语言:有且仅有(恰有),这意味着存在一个(存在性)且只有一个(唯一性).例如,平面中,过直线外一点有且仅有一条直线与之平行.

可以用图像来更好理解该定义.

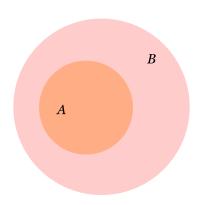


图 1: 例如,此时 $A \in B$ 的必要且不充分条件

例题 0.1.1 (1) 一个四边形"是菱形"是"它的对角线互相垂直"的_____条件. (2)"0 < x < 1"是"x < 2"的 条件.

(3) 设有命题 p,q. 则" $p \Rightarrow q$ "是" $p \Leftrightarrow q$ "的 条件.

(4)" $x^2 - 5x + 6 \neq 0$ "是" $x \neq 2$ "的_____条件.

解(1) 充分且不必要; (2) 充分且不必要; (3) 必要且不充分; (4) 必要且不充分.

不过这种直观的判断方式比较迷惑,我们可以通过命题的逻辑运算更好地思考这些问题.

定义 0.3 (命题的逻辑运算)

设命题A与B,

(1) 若 A 和 B 中至少有一个命题成立,则称 A 或 (or)B,记作

$$A \vee B$$

(2) 若 A 和 B 同时成立,则称 A 且 (and) B,记作

$$A \wedge B$$

(3) 若 A 的相反形式成立,则称非 (not)A(或称 A 的否定),记作

 $\neg A$

注 关于"且""或"的否定,存在如下规律:

$$\neg (A \lor B) = (\neg A) \land (\neg B)$$

$$\neg(A \land B) = (\neg A) \lor (\neg B)$$

另外,对于任意命题的否定,有一个重要法则. 在二值逻辑中,该定律实际上告诉我们一个命题 P 要么为真、要么为假.

命题 0.1 (排中律)

对于任何命题 P, $P \lor (\neg P)$ 为真.

定义 0.4 (存在,任意)

设命题A,

(1) 若存在 (exist)x 使得命题 A 成立,可以记作

 $\exists x \ s.t. \ A$

(2) 若对于任意 (for all)x 都能使得命题 A 成立,可以记作

 $\forall x, A$

注"s.t."是"such that"的缩写.

注"存在"与"任意"的否定如下:

$$\neg(\forall x, A) = \exists x \ s.t. \ \neg A$$

$$\neg(\exists x \ s.t. \ A) = \forall x, \neg A$$

0.1.2 特殊的命题

我们可以对特殊的"若 p, 则 q"型命题进行更进一步的讨论.

定义 0.5 (原命题, 逆命题, 否命题, 逆否命题)

设有原命题 (primitive proposition) 可以表示为 $P \Rightarrow Q$ 的形式.

(1) 逆命题 (converse proposition) 定义为:

$$Q \Rightarrow P$$

(2) 否命题 (inverse proposition) 定义为:

$$\neg P \Rightarrow \neg Q$$

(3) 逆否命题 (contrapositive proposition) 定义为:

$$\neg Q \Rightarrow \neg P$$

注 此时否命题就是原命题的否定形式, 即 $\neg (P \Rightarrow Q) = (\neg Q \Rightarrow \neg P)$.

回顾上一个例题的最后一问,除了用直观的判断方式以外,我们还可以用反证法说明"若 $x \neq 2$,则 $x^2 - 5x + 6 \neq 0$ ". 实际上,反证法的本质就是以下命题所述:

命题 0.2

逆否命题与原命题的真假性相同.

这个命题也可用图像来解释:

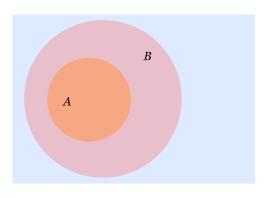


图 2: 逆否命题与原命题的真假性比较

容易发现,其中"若 A,则 B"就等价于"若 $\neg B$ (即矩形除去大圆的区域),则 $\neg A$ (即矩形除去小圆的区域)".

例题 0.1.2 证明: $\sqrt{2}$ 是无理数.

证明 设原命题: "所有能表示为 $\frac{p}{q}$ (p,q 都是正整数且互质) 的形式的数都是有理数" \Rightarrow " $\sqrt{2}$ 是无理数". 则原命题等价于"所有不能表示为 $\frac{p}{q}$ (p,q 都是正整数且互质) 的形式的数都是无理数" \Rightarrow " $\sqrt{2}$ 是无理数". 构造逆否命题: " $\sqrt{2}$ 是有理数" \Rightarrow "存在一个不能表示为 $\frac{p}{q}$ (p,q 都是正整数且互质) 的形式的数是有理数",由" $\sqrt{2}$ 是有理数",假设 $\sqrt{2} = \frac{p}{q}$ (p,q 都是正整数且互质). 两边同时平方,有

$$2q^2 = p^2$$

这要求 p 是 2 的倍数,因而 p^2 是 4 的倍数,故 q^2 是 2 的倍数.又因为 q 是整数,所以 q 是 2 的倍数,那么 p, q 不互质,即 $\sqrt{2}$ 不能表示为上述形式.这就证明了"存在一个不能表示为 $\frac{p}{q}$ (p, q 都是正整数且互质)的形式的数是有理数".由于原命题与逆否命题的真假性相同,故原命题也成立.

0.2 集合

0.2.1 集合的概念

一般地,把一些能够确定的不同的对象看成一个整体,就说这个整体是由这些对象的全体构成的**集合** (set). 其中,构成集合的每一个对象称为**元素** (element). 集合中的元素满足如下性质:确定性,互异性,无序性. 特别地,一个集合可以没有元素,这样的集合叫做空集,记作 \varnothing .

若 x 是集合 X 中的元素,则称 x **属于** (belongs to)X,记作 $x \in X$. 反之,x **不属于** X 记作 $x \notin X$. 对于一个集合,我们有两种方式描述集合中的元素:

(1) 列举法:将集合中的元素——列举,例如

$$\{1, 2, 3, \cdots\}$$

其中"…"表示类似的元素.

(2) 描述法: 为了描述含有无限个元素的集合(即无限集),我们用所含元素的性质来表示该集合,例如

$${x \in E | P(x)}, \ \ \text{if} \ {x \in E : P(x)}$$

其中x为这些元素的代表元素, $E \in x$ 的范围,P(x)表示x满足的性质.

另外,一些常见的数集有它们特定的表示符号:

符号	数集
\mathbb{R}	实数 (real number) 集
\mathbb{Q}	有理数 (rational number) 集
\mathbb{Z}	整数 (integer) 集
\mathbb{N}	有理数 (natural number) 集

为了描述类似于"正整数集"的集合,我们规定一些标记. 例如, \mathbb{R}^+ (或 \mathbb{R}_+)表示正实数集, \mathbb{Z}^- 表示负整数集, \mathbb{N}^* 表示正有理数集 (等价于正整数集).

例题 0.2.1 (1) 集合 $A = \{2,0,1,3\}$, $B = \{x | -x \in A, 2-x^2 \notin A\}$, 则集合 B 中所有元素的和为_____. (2) 由三个实数构成的集合,既能表示为 $\{a,1,b/a\}$,也能表示为 $\{a^2,a+b,0\}$,则 $a^{99}+b^{99}=$ _____. (3) 给定实数集合 A,B,定义运算 $A \oplus B = \{x | x = ab+a+b, a \in A, b \in B\}$. 设 $A = \{0,2,4,\cdots,18\}$, $B = \{98,99,100\}$,则 $A \oplus B$ 中所有元素之和为_____.

以下介绍集合之间的关系:

定义 0.6 (子集和母集)

设集合 A 和 B, 若

$$\forall x, \ x \in A \Rightarrow x \in B$$

则称 A 包含于 (is included in)B, 或 B 包含 (includes)A; A 是 B 的一个子集 (subset), B 是 A 的一个母集 (superset), 记作

$$A \subseteq B$$
, $\not a B \supseteq A$

当 A 和 B 互为子集时,记作 A = B.即,A = B 表示

 $\forall x, x \in A \Leftrightarrow x \in B$

特别地, 若

$$(A \subseteq B) \land (A \neq B)$$

则称 $A \neq B$ 的一个真子集 (proper subset), $B \neq A$ 的一个真母集 (proper superset), 记作

$$A \subsetneq B, \ \vec{\boxtimes} B \supsetneq A$$

\$

注意 上述定义中符号" \subseteq , \subseteq "在一些数学课本中也会写作" \subset "等. 本书均采用上述写法.

由上述定义,不难证明,空集是任意集合的子集、是任意非空集合的真子集.

有时我们需要研究某个有限集合的元素个数. 设有限集 A,可以用 card(A) 表示其元素个数 (card 即 cardinal, 基数). 另外,有限集 A 的**阶**也表示其元素个数,记作 |A|.

例题 0.2.2 证明: 对于一个有限集 A, 它的子集个数为 $2^{|A|}$ 个,真子集个数为 $2^{|A|}$ – 1 个.

解

例题 0.2.3 设 $\{b_n\}$ 是集合 $\{2^t + 2^s + 2^r | 0 \le r < s < t, r, s, t \in \mathbb{Z}\}$ 中所有的数从小到大排列成的数列,已知 $b_k = 1160$,求 k.

解

0.2.2 集合间的运算与运算律

类似于上文对子集和母集的定义,我们可以从集合中元素的角度来研究集合间的运算.

定义 0.7 (集合的交、并、差、补)

设集合A和B,

(1)A与B的交集 (intersection),记作 $A \cap B$,定义为

$$A \cap B = \{x | (x \in A) \land (x \in B)\}$$

(2)A与B的并集(union),记作 $A \cup B$,定义为

$$A \cup B = \{x | (x \in A) \lor (x \in B)\}$$

(3)A 与 B 的差集 (difference),记作 A-B 或 $A\setminus B$,定义为

$$A \setminus B = \{x | (x \in A) \land (x \notin B)\}$$

(4) 设 U 为全集.A 的补集 (complement),记作 C_UA ,定义为

$$\mathbf{C}_U A = \{x | (x \in U) \land (x \notin A)\}$$

若已知该全集(题目中明确定义),A的补集也可记作 \overline{A} .

就像对于加减乘除运算,我们要研究其运算律一样,集合的交、并、补运算也有类似的运算律.

命题 0.3 (集合运算的运算律)

设集合A和B,全集U.

(1) 它们的交、并运算满足交换律,即

$$A \cap B = B \cap A$$
 $A \cup B = B \cup A$

(2) 它们的交、并运算满足结合律,即

$$A \cap B \cap C = (A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

$$A \cup B \cup C = (A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$$

(3) 它们的交运算与并运算之间满足分配律,即

$$(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$$

$$(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$$

(4) 它们的交、并运算与补运算之间满足摩根律(或称德摩根定理, De Morgan's theorem),即

$$\overline{A\cap B}=\overline{A}\cup\overline{B} \qquad \overline{A\cup B}=\overline{A}\cap\overline{B}$$

例题 0.2.4 (1) 已知 $A = \{2,5\}$, $B = \{x|x^2 + px + q = 0\}$,且 $A \cup B = A$, $A \cap B = \{5\}$,则 pq =______.

- (2) 已知 M, N 均为 \mathbb{R} 的子集,且 $(\mathbb{C}_{\mathbb{R}}M) \subseteq N$,则 $M \cup (\mathbb{C}_{\mathbb{R}}N) =$.
- (3) 设集合 $A = \{x | 1 \le x \le 2000, \ x \in \mathbb{N}\}$, $B = \{x | 1993 \le x \le 2021, \ x \in \mathbb{N}\}$. 则满足 $S \subseteq A$,且 $S \cap B \ne \emptyset$ 的集合 S 的个数为______.

解

第1章 对数运算

在初中我们常常遇到一类问题:例如,求2的多少次方是1024.这种简单的式子还可以一眼看出结果,那么2的多少次方是1023 呢?这就不好说明.更进一步,我们甚至找不到一个比较好的逼近计算的方式.于是人们发明了对数运算:

一般地,若 $a^x = y$ (a > 0, $a \ne 1$),则称 x 为以 a 为底 y 的**对数** (logarithm),记作 $x = \log_a y$,其中 a 叫做底数,y 叫做真数. 通常把以 10 为底的对数叫做**常用对数** (common logarithm)(化学中 pH 值的计算公式就包括它),简记为 $\log_{10} N = \lg N$;把以自然常数 e 为底的对数叫做**自然对数**,简记为 $\log_{e} N = \ln N$.

对数运算有两条重要性质: (1) $\log_a 1 = 0$, $\log_a a = 1$; (2) $a^{\log_a N} = N$. 第二条看起来是个废话,其实很有用.

例题 1.0.1 计算: $\log_2 8 =$ ______, $\log_{\sqrt{5}} 125 =$ ______, $\log_{114514} 1 =$ _____, $\log_8 16 =$ _____.

类似于指数运算,对数运算也有一些重要运算公式:

命题 1.1 (对数的运算法则)

假设下列式子都有意义.

(1) 加减法

$$\log_{\alpha} MN = \log_{\alpha} M + \log_{\alpha} N \qquad \log_{\alpha} \frac{M}{N} = \log_{\alpha} M - \log_{\alpha} N$$

(2) 换底公式

$$\log_{\alpha} x = \frac{\log_{\beta} x}{\log_{\beta} \alpha}$$

(3) 指数

$$\log_{\alpha^n} x^m = \frac{m}{n} \log_{\alpha} x$$

(4) 倒数

$$\log_{\alpha} \beta = \frac{1}{\log_{\beta} \alpha}$$

(5) 链式

$$\log_{\alpha} \beta \cdot \log_{\beta} \gamma = \log_{\alpha} \gamma$$

证明 这里只选择部分运算法则证明:

(1) 加法: 由对数的定义, $\alpha^{\log_{\alpha} M} = M$, $\alpha^{\log_{\alpha} N} = N$, 于是

$$MN = \alpha^{\log_{\alpha} M} \cdot \alpha^{\log_{\alpha} N} = \alpha^{\log_{\alpha} M + \log_{\alpha} N}$$

这告诉我们 $\log_{\alpha} MN = \log_{\alpha} M + \log_{\alpha} N$.

(2) 换底公式: 由对数的定义, $\beta^{\log_{\beta} x} = x$, $\beta^{\log_{\beta} \alpha} = \alpha$, 那么

$$x = (\beta^{\log_{\beta} \alpha})^{\frac{\log_{\beta} x}{\log_{\beta} \alpha}} = \alpha^{\frac{\log_{\beta} x}{\log_{\beta} \alpha}}$$

这告诉我们 $\log_{\alpha} x = \frac{\log_{\beta} x}{\log_{\beta} \alpha}$.

(5) 链式: 令

$$\log_{\alpha} \beta = \frac{\ln \beta}{\ln \alpha}, \ \log_{\beta} \gamma = \frac{\ln \gamma}{\ln \beta}$$

所以

$$\log_{\alpha}\beta \cdot \log_{\beta}\gamma = \frac{\ln\beta}{\ln\alpha} \cdot \frac{\ln\gamma}{\ln\beta} = \frac{\ln\gamma}{\ln\alpha} = \log_{\alpha}\gamma$$

注 不难发现,在应用换底公式之后做证明变得很轻松.可以说,如果把"重要性质"比作一个轮子,那么换底公式就是一辆车:用轮子也能向前走(用重要性质也能写证明),但远不及一辆车快速与舒适(引入换底公式会十分便捷).

注 换底公式的本质是找到了一个"工具对数"作为中间量化简计算,就跟我们倾向于使用 $\frac{1}{7}$ 而不是 $0.142857 \cdots$ 一样.

注 由加减法运算法则,可以一窥常用对数的作用.例如,

$$\lg 120 = \lg 1.2 \times 10^2 = \lg 1.2 + 2$$
$$\lg 0.012 = \lg 1.2 \times 10^{-2} = \lg 1.2 - 2$$

若要计算 $\lg 120$ 与 $\lg 0.012$,只需要知道 $\lg 1.2$ 的值. 于是 $\lg N$ 可以被用在换底公式中作为"工具对数"来近似计算.

第2章 多项式与代数变换

2.1 多项式与 Vieta 定理

多项式,多项式间的关系与运算,多项式的带余除法,多项式的根,余数定理,因式定理,Vieta 定理

定义 2.1 (多项式)

形如

$$f(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 \ (a_n \neq 0)$$

的表达式称为关于x的一元n次多项式 (polynomial), 其中n称为多项式的次数,记作 $\deg f = n$. 规定恒等于0的多项式的次数为 $-\infty$.

定义 2.2 (多项式间的关系与运算)

设 $f(x) = \sum_{k=0}^{n} a_k x^k$, $g(x) = \sum_{k=0}^{m} b_k x^k$. 不妨设 $n \ge m$, 规定 $b_k = 0$ (k > m).

- f(x) = g(x) 的充要条件是 n = m, $a_k = b_k$.
- 多项式的加减法定义如下:

$$f(x) \pm g(x) := \sum_{k=0}^{n} (a_k \pm b_k) x^k$$

• 多项式的乘法定义如下:

$$f(x) \cdot g(x) := \sum_{k=0}^{m+n} \left(\sum_{i+j=k} a_i b_j \right) x^k$$

命题 2.1 (多项式的带余除法)

若 f(x) 和 g(x) 是两个已知的多项式,其中 g(x) 不是零多项式,那么存在唯一的一对多项式 q(x) 和 r(x),使得

$$f(x) = g(x) \cdot q(x) + r(x)$$

其中 $\deg r < \deg g$ 或 r(x) = 0. 称 q(x) 和 r(x) 分别为 f(x) 除以 g(x) 所得的商式与余式.

2.2 整式恒等变形

换元技巧, 齐次性原理

2.3 简单的不等式

绝对值不等式,糖水不等式,均值不等式,线性规划

第二部分

函数与数列

第3章 函数

3.1 映射与函数

映射、映射相等的概念,特殊的映射,逆映射,映射的复合,函数的概念

定义 3.1 (映射)

• 设 $A \rightarrow B$ 为两个集合,若对A 中每个元素x,都存在B 中唯一的元素y 与之对应,则称此对应关系为一个映射 (map),记作

$$f: A \to B, \ x \mapsto y$$

• $x \in B$ 中的对应元素 y 称为 $x \in f$ 下的象 (image), x 称为 $y \in f$ 下的原象 (preimage), 记作

$$f(x) = y, x \in A$$

- 集合 A 称作映射 f 的定义域 (domain),记作 D_f ; 集合 B 称为映射 f 的陪域 (codomain); A 中所有元素在 f 下的象组成的集合称为 f 的值域 (range),记作 R_f 或 f(D).
- 两个映射相等, 当且仅当它们的定义域、对应关系、值域相同.

定义域、陪域与值域的关系如下:

定义 3.2 (特殊的映射)

设映射 $f: A \to B$.

- 若 A 中的每一个 x 的唯一对应 B 中的一个 f(x), 则称 f 是单射 (injection).
- 若对于 B 中的每一个元素 y, 总能找到 A 中的一个 x 使得 f(x) = y, 则称 f 是满射 (surjection).
- 若 f 既是单射,又是满射,则称 f 是双射 (bijection).

单射、满射、双射举例如下:

3.2 常见初等函数

基本初等函数、初等函数的概念

3.2.1 二次函数

二次函数的性质,最值问题,实根分布问题

3.2.2 对勾函数

对勾函数、垃圾函数的性质

3.2.3 常值函数、指数函数、幂函数、对数函数

常值函数的概念、幂函数的概念、指数函数的概念、图像与性质,对数函数的概念、图像与性质

3.2.4 三角函数与双曲函数

详见下一章.

3.3 函数的性质

3.3.1 单调性

单调性的概念,用单调性判断函数单射,函数单调性的运算,区间根定理

3.3.2 奇偶性

奇偶性的概念,函数奇偶性的运算

3.3.3 对称性

对称性的概念, 函数的对称变换, 含绝对值的函数

3.3.4 周期性

周期性的概念

3.4 函数迭代与函数方程

3.4.1 函数的迭代与不动点

函数迭代的概念,函数不动点的概念

3.4.2 简单的函数方程

函数方程问题, Cauchy 方程

第4章 三角函数

4.1 三角函数的概念

任意角, 弧度制

4.1.1 三角函数的性质

三角函数的定义,诱导公式,和差角公式

4.1.2 三角函数的函数性质

三角函数的图像与性质

4.1.3 三角函数与双曲函数

三角函数的复数表示, 双曲函数的定义

4.2 三角函数的计算

4.2.1 三角恒等变形

二倍角、半角公式,三倍角公式,万能公式,辅助角公式,积化和差、和差化积公式,双曲恒等变形公式

4.2.2 正弦定理与余弦定理

正弦面积公式,正弦定理,余弦定理

4.3 三角函数的应用

4.3.1 三角换元

三角换元常见形式

4.3.2 三角恒等式

常见的三角恒等式

4.3.3 三角不等式

常见的三角不等式

4.4 反三角函数

反三角函数的概念、图像与性质

第5章 数列与数学归纳法

数列,顾名思义,就是将一组数按顺序排为一列的形式. 为了区别于集合与组,一般直接将每一项列出来而不加括号,例如 a_1, a_2, \cdots, a_n . 也可以用通项公式或递推公式表示,例如

$$\{a_n\}_{n=1}^{\infty}$$
 $a_{n+k} = f(a_{n+1}, \cdots, a_{n+k-1})$

其中第一种表示形式的" $\sum_{n=1}^{\infty}$ "常省略不写.

数列可按以下标准分类:

- 1. 单调性: 若 $\forall n \in \mathbb{Z}^+$, $a_{n+1} \geq (>)$ a_n , 称 $\{a_n\}$ 为 (严格) 递增数列; 反之,若 $\forall n \in \mathbb{Z}^+$, $a_{n+1} \leq (<)$ a_n , 称 $\{a_n\}$ 为 (严格) 递减数列; 若 $\forall n \in \mathbb{Z}^+$, $a_{n+1} = a_n$, 称 $\{a_n\}$ 为常数数列.
- 2. 有限性: 若数列 $\{a_n\}$ 的项数有限, 称其为**有限数列**; 反之, 若数列 $\{a_n\}$ 的项数无限, 称其为**无限数列**.
- 3. 有界性: 以上界为例. 若数列 $\{a_n\}$ 满足

$$\exists M > 0 \ s.t. \ \forall n \in \mathbb{N}^*, \ a_n < M$$

则称其为**有界数列**,其中它的**上界**是M;若满足

$$\forall M > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N}^* \ s.t. \ a_n > M$$

则称其为无界数列. 下界的定义类似.

对于一个给定的数列,我们会研究它的递推公式、通项公式、前n 项和 S_n 、前n 项积 T_n ,等等.

5.1 等差数列与等比数列

5.1.1 等差数列

我们定义满足递推式 $a_{n+1} = a_n + d$ 的数列 $\{a_n\}$ 为**等差数列** (又名算术数列),并称 a_1 为**首项**,d 为**公差**. 等差数列的通项公式可以表达为 $a_n = a_1 + (n-1)d$. 若将 a_n 看做关于 n 的函数,容易发现任何一个形如 $a_n = pn + q$ 的式子都代表一个等差数列.

等差数列的前 n 项和公式表达为

$$S_n = \sum_{k=1}^n [a_1 + (k-1)d] = na_1 + d[0 + 1 + \dots + (n-1)] = na_1 + \frac{n(n-1)}{2}d$$

若将 S_n 看做关于 n 的函数,容易发现任何一个形如 $S_n = pn^2 + qn$ 的式子都代表一个等差数列.

以下列出等差数列的部分性质:

命题 5.1 (等差数列的性质)

设等差数列 $\{a_n\}$,

- 2. $S_m, S_{2m} S_m, S_{3m} S_{2m}, \cdots$ 也为等差数列,且其公差为 m^2d .
- 3. $S_{2n-1} = (2n-1)a_n$.

在证明一个数列是等差数列或利用题目中关于等差数列的条件时,常常利用等差数列的定义,即相邻两项之差为定值.

5.1.2 等比数列

类似于等差数列,定义满足递推式 $a_{n+1}=qa_n\ (q\neq 0)$ 的数列 $\{a_n\}$ 为**等比数列** (又名几何数列),称 a_1 为**首** 项,q 为**公比**.

等比数列的通项公式为 $a_n = a_1 q^{n-1}$. 任何一个形如 $a_n = pq^n$ 的式子都代表一个等比数列.

等比数列的前 n 项和公式推导过程如下:

当 $q \neq 1$ 时,

$$\begin{cases} S_n = a_1 + a_1 q + a_1 q^2 + \dots + a_1 q^{n-1} \\ q S_n = a_1 q + a_1 q^2 + \dots + a_1 q^n \end{cases} \implies (q-1) S_n = a_1 q^n - a_1, i.e. S_n = \frac{1-q^n}{1-q} a_1$$

当 q=1 时,显然 $S_n=a_n$.

特别地,当 -1 < q < 1 时,注意到 $\lim_{n\to\infty} q^n = 0$,于是可得**无穷递降等比数列**的求和公式: $S_{\infty} = \frac{1}{1-q}a_1$. 以下列出等比数列的部分性质:

命题 5.2 (等比数列的性质)

设等比数列 $\{a_n\}$,

- 2. $S_m, S_{2m} S_m, S_{3m} S_{2m}, \cdots$ 也为等比数列, 且其公比为 q^m .
- 3. $\{\log_b a_n\}$ 为等差数列, 且其公差为 $\log_b q$.

由等比数列与等差数列的别名不难联想到 AM-GM 不等式. 实际上,对于等比数列 $\{b_n\}$,有 $b_{n+1}=(\sqrt{q\cdot b_n})^2\leq \left(\frac{b_n+q}{2}\right)^2$,从而可以与另一个等差数列进行比较/放缩.

5.2 数列的变形

5.2.1 数列递推求通项

以下给出几种常见的由递推求通项的方式:

命题 5.3 (由递推求通项基本方法)

1. 求满足下列递推式的数列的通项公式: $a_{n+1} = a_n + f(n)$.

解法一 利用类似于等差数列求和的递推累加法,即

$$a_n = a_{n-1} + f(n-1) = a_{n-2} + f(n-1) + f(n-2) = \dots = a_1 + \sum_{k=1}^{n-1} f(k)$$

解法二 构造裂项形成常数列,作 f(n) = g(n+1) - g(n),则

$$a_n - g(n) = a_{n-1} - g(n-1) = \dots = a_1 - g(1) \implies a_n = a_1 - g(1) + g(n)$$

2. 求满足下列递推式的数列的通项公式: $a_{n+1} = a_n \cdot f(n)$ $(a_i \neq 0)$.

 \Diamond

解法一 利用递推累乘法,即

$$a_n = f(n-1) \cdot a_{n-1} = f(n-1) \cdot f(n-2) \cdot a_{n-1} = \dots = a_1 \cdot \prod_{k=1}^{n-1} f(k)$$

[解法二] 构造裂项形成常数列,作 $f(n) = \frac{g(n+1)}{g(n)}$,则

$$\frac{a_n}{g(n)} = \frac{a_{n-1}}{g(n-1)} = \dots = \frac{a_1}{g(1)} \implies a_n = \frac{g(n)}{g(1)}a_1$$

3. 求满足下列递推式的数列的通项公式: $a_{n+1} = pa_n + q \ (p \neq 1, q \neq 0)$.

解法一 化为等比数列,构造 $a_{n+1}-t=p(a_n-t)$,其中 $t=\frac{q}{1-p}$.

[解法二] 化为等差数列,构造 $\frac{a_{n+1}}{p^{n+1}} = \frac{a_n}{p^n} + \frac{a}{p^{n+1}}$ 即可.

4. 求满足下列递推式的数列的通项公式: $a_{n+1} = p(n)a_n + q(n)$.

解法一 化为等比数列,构造 $a_{n+1} - f(n+1) = p(n)(a_n - f(n))$.(这种构造方法不太好用)

解法二 化为等差数列,作 $p(n) = \frac{f(n+1)}{f(n)}$,则 $\frac{a_{n+1}}{f(n+1)} = \frac{a_n}{f(n)} + \frac{q(n)}{f(n+1)}$.

不过以上方法只是抛砖引玉,具体如何进行构造还要靠代数变形的技巧.

5.2.2 数列求和与 〉符号运算

本节我们着重于研究数列求和的一些例题.

5.3 数学归纳法与无穷递降法

5.3.1 数学归纳法

回顾前文等差数列的定义. 我们发现,只需要规定数列中第一个元素以及整个数列满足的递推关系,就可以唯一地确定这个数列,即这两个条件是该数列的特征. 运用同样的思路,可以用首项、递推关系来证明一个关于正整数 n 的命题. 这就是数学归纳法.

公理 5.1 (归纳公理)

设S是正整数集 \mathbb{N}^* 的一个子集,满足条件:

(i) $1 \in S$; (ii) 若 $n \in S$, 则 $n+1 \in S$.

那么 $S = \mathbb{N}^*$.

注 归纳公理是 Peano 提出的关于正整数的五条公理的最后一条,是本节所有形式数学归纳法的基础.

定理 5.1 (第一数学归纳法)

设P(n)是关于正整数n的一个命题(或性质).如果

(i) 当 n=1 时, P(n) 成立; (ii) 由 P(n) 成立可以推出 P(n+1) 成立.

那么,对任意 $n \in \mathbb{N}^*$, P(n) 都成立.

证明

在应用数学归纳法时,我们可以对"跨度"有轻微的调整,这就是跳跃数学归纳法:

推论 5.1 (跳跃数学归纳法)

设P(n)是关于正整数n的一个命题(或性质).如果

(i) 当 $n=1,2,\cdots,k$ 时,P(n) 成立;(ii) 由 P(n) 成立可以推出 P(n+k) 成立.

那么,对任意 $n \in \mathbb{N}^*$, P(n) 都成立.

 \Diamond

证明

还有一种略有不同的归纳法:

定理 5.2 (第二数学归纳法)

设P(n) 是关于正整数n的一个命题(或性质).如果

(i) 当 $n=1,2,\cdots,k$ 时,P(n) 成立;(ii) 由"对一切小于 n 的整数 k ,P(k) 都成立"可以推出 P(n) 成立. 那么,对任意 $n\in\mathbb{N}^*$,P(n) 都成立.

 \Diamond

证明

5.3.2 最小数原理与无穷递降法

第6章 极限与导数

6.1 极限的概念与运算

数列的极限,函数的极限,极限的四则运算,常用极限

6.2 导数的概念与运算

导数的概念,导函数的概念,初等函数的导数,导数的运算法则

6.3 导数的应用

导数与单调性,导数与极值点

第三部分

几何

第7章 平面向量

7.1 平面向量的概念

平面向量的概念,向量间的关系,向量的运算

7.2 平面向量基本定理

7.2.1 平面向量基本定理

平面向量基本定理,定比分点公式

7.2.2 向量的本质

平面向量的坐标表示,组,高维向量的定义

第8章 平面几何中的距离与角度

8.1 常用平面几何结论——边长

Ptolemy 定理,定差幂线定理,Stewart 定理,Menelaus 定理,Ceva 定理

8.2 常用平面几何结论——三角

张角定理,角元 Menelaus 定理,角元 Ceva 定理

8.3 常用平面几何结论——平面向量

极化恒等式,奔驰定理

第9章 立体几何

9.1 空间中的几何体

空间中的几何体及其表面积、体积计算

9.2 空间中的位置关系

公理体系,空间中的平行关系,空间中的垂直关系

9.3 空间中的距离与角度

空间中的距离,空间中的角度

9.4 多面体与球

正方体,正四面体

9.5 空间向量的应用

空间向量基本定理, 法向量与夹角计算

第10章 解析几何

10.1 平面基本元素

10.1.1 点与直线

在初中,我们曾接触到了"一次函数的图像",这种形如 $\{(x,y): y=kx+b\}$ 的式子可以用来表达任意不垂直于 x 轴的直线. 为了将形如 x=a 的直线表示出来,规定直线方程的一**般式**为如下形式:

$$Ax + By + C = 0 (A^2 + B^2 \neq 0)$$

为了方便计算,直线方程还衍生出了如下各种形式:

名称	形式	限制条件
点斜式	$y - y_0 = k(x - x_0)$	不能表示垂直于 x 轴的直线
斜截式	y = kx + b	不能表示垂直于 x 轴的直线
两点式	$\frac{y-y_1}{x-x_1} = \frac{y-y_2}{x-x_2}$	不能表示垂直于 x 轴的直线
截距式	$\frac{x - x_1}{a} + \frac{x - x_2}{b} = 1 (ab \neq 0)$	不能表示垂直于 x 轴、 y 轴或经过原点的直线
参数式	$\begin{cases} x = x_0 + t \cos \alpha \\ y = y_0 + t \sin \alpha \end{cases}$, 其中 t 为参数	无

其中, 斜截式用来表达直线的倾斜角非常合适.

定义 10.1 (直线的倾斜角、斜率与解析式)

对于直线 l,我们把它向上的方向与 x 轴正方向所成的夹角定义为它的倾斜角,一般记作 α ,注意应该满足 $0^{\circ} \le \alpha < 180^{\circ}$;

那么就可以推出斜率的定义: 直线倾斜角 α 的正切值叫做这条直线的斜率, 一般记作 k, 倾斜角为 90° 的直线没有斜率;

因而,若已知l在y轴上的截距b(即l与y轴的交点纵坐标)及它的斜率k,我们可以把l用一个函数关系式表达出来:

$$y = kx + b$$

平面中与点和直线相关的定理如下.

定理 10.1 (定比分点公式)

已知点 $A(x_1,y_1),\ B(x_2,y_2),\$ 若点 P(x,y) 分 AB 的比为 $\frac{AP}{BP}=\lambda$,则

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}$$

定理 10.2 (点到直线距离公式)

设点 $P(x_0, y_0)$, 直线 l: Ax + By + C = 0, 则

$$d_{P-l} = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

直线间的位置关系判断如下(以一般式为例):

命题 10.1 (直线间的位置关系)

读 $l_1: A_1x + B_1y + C_1 = 0$, $l_2: A_2x + B_2y + C_2 = 0$.

 $(1) l_1 \parallel l_2$ 等价于

$$\begin{cases} A_1 B_2 - A_2 B_1 = 0 \\ A_1 C_2 - A_2 C_1 \neq 0 \end{cases}$$

(2) $l_1 \perp l_2$ 等价于

$$A_1 A_2 + B_1 B_2 = 0$$

如例题中所示,有些时候为了使用待定系数法,需要进行一系列繁杂的计算.通过直线系(一系列具有相同性质直线的集合)可以很好地表达出这种约束关系.

命题 10.2 (常见直线系的方程形式)

设 $l_1: A_1x + B_1y + C_1 = 0$, $l_2: A_2x + B_2y + C_2 = 0$.

(1) 所有平行于 l_1 的直线构成集合

$${l|l: A_1x - B_1y + m = 0} \ (m \neq C_1)$$

(2) 所有垂直于 11 的直线构成集合

$$\{l|l: B_1x - A_1y + n = 0\}$$

(3) 所有经过 l_1, l_2 交点的直线构成集合

$$\{l|l: A_1x + B_1y + C_1 + \lambda(A_2x + B_2y + C_2) = 0\} \cup l_2$$

问题 10.1 求空间中直线方程的一般形式.

10.1.2 圆

圆方程的各种形式如下:

名称	形式	几何含义
标准方程	$(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$	其中 (a,b) 为圆心, r 为半径
一般方程	$x^{2} + y^{2} + Dx + Ey + F = 0 (D^{2} + E^{2} - 4F > 0)$	无
参数方程	$\begin{cases} x = a + r \cos \theta \\ y = b + r \cos \theta \end{cases}$, 其中 θ 为参数	其中 (a,b) 为圆心, r 为半径

10.2 圆锥曲线

10.2.1 椭圆与双曲线

椭圆的概念, 双曲线的概念

10.2.2 第二定义与抛物线

第二定义, 抛物线

第四部分

数与代数

第11章 复数

11.1 复数的概念

11.1.1 复数与复数域

定义 11.1 (复数)

记 z=a+b i $(a,b\in\mathbb{R})$ 为一个复数 (complex number),其中 i $^2=-1$. 由所有复数构成的集合记为 \mathbb{C} . \mathbb{C} 上的加法与乘法定义如下:

$$(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$$

$$(a + bi)(c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i$$

命题 11.1 (复数运算的性质)

(1) 交换性质

$$\forall \alpha,\beta \in \mathbb{C}, \alpha+\beta=\beta+\alpha, \alpha\beta=\beta\alpha$$

(2) 结合性质

$$\forall \alpha, \beta, \lambda \in \mathbb{C}, (\alpha + \beta) + \lambda = \alpha + (\beta + \lambda), (\alpha \beta)\lambda = \alpha(\beta \lambda)$$

(3) 单位元

$$\forall \lambda \in \mathbb{C}, \lambda + 0 = \lambda, 1\lambda = \lambda$$

(4) 加法逆元

$$\forall \alpha \in \mathbb{C}, \exists ! \beta \in \mathbb{C}, \alpha + \beta = 0$$

(5) 乘法逆元

$$\forall \alpha \in \mathbb{C}(\alpha \neq 0), \exists ! \beta \in \mathbb{C}, \alpha\beta = 1$$

(6) 分配性质

$$\forall \lambda, \alpha, \beta \in \mathbb{C}, \lambda(\alpha + \beta) = \lambda \alpha + \lambda \beta$$

证明 这里只选择部分性质证明:

(1) 加法交换性质: 设 $\alpha = a + bi$, $\beta = c + di$ $(a, b, c, d \in \mathbb{R})$, 则

$$\alpha + \beta = (a + b i) + (c + d i)$$

$$= (a + c) + (b + d) i$$

$$= (c + a) + (d + b) i$$

$$\beta + \alpha = (c + d i) + (a + b i)$$

$$= (c + a) + (d + b) i$$

因此有 $\alpha + \beta = \beta + \alpha$

(2) 乘法单位元: 设 $\lambda = a + bi$ $(a, b \in \mathbb{R})$, 那么

$$1\lambda = (1+0i)(a+bi) = a+bi = \lambda$$

(3) 加法逆元: 先证明存在. 设 $\alpha = a + bi$, 取 $\beta = (-a) + (-b)i$, 则 $\alpha + \beta = 0 + 0i = 0$; 再证明唯一. 假设 $\beta_1, \beta_2 \in \mathbb{C}$ 均为 α 的加法逆元, 那么

$$\beta_1 = \beta_1 + 0 = \beta_1 + \alpha + \beta_2 = 0 + \beta_2 = \beta_2$$

这与假设矛盾,则 α 的加法逆元是唯一的.

由此可以引出域的正式定义:

定义 11.2 (域)

城是一个集合 \mathbb{F} ,它带有加法与乘法两种运算(分别在加法与乘法上封闭),且这些运算满足命题11.1所示所有性质.

注 最小的域是一个集合 $\{0,1\}$,带有通常的加法与乘法运算,但规定 1+1=0. 容易验证,ℝ 与 ℂ 都是域.

总是用 β 表示 α 的逆元非常不自然,因此定义出加/乘法逆元的表示与减/除法.

定义 11.3 (加法逆元,减法,乘法逆元,除法)

设 $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$.

• $\diamond -\alpha$ 表示 α 的加法逆元, 即 $-\alpha$ 是使得

$$\alpha + (-\alpha) = 0$$

成立的唯一复数.

• 对于 $\alpha \neq 0$, 令 α^{-1} 表示 α 的乘法逆元, 即 α^{-1} 是使得

$$\alpha(\alpha^{-1}) = 1$$

成立的唯一复数.

• 定义 ℂ上的减法:

$$\beta - \alpha = \beta + (-\alpha)$$

• 定义 ℂ上的除法:

$$\beta/\alpha = \beta(1/\alpha)$$

11.1.2 复数的表示

复数的几何表示,复数的三角表示

11.1.3 复数的运算

复数的四则运算, 共轭复数的运算

11.2 复数的应用

三角函数的复数形式, 双曲函数的复数形式

第12章 不等式

12.1 常用不等式

12.1.1 均值不等式

均值不等式, 加权均值不等式

12.1.2 Cauchy 不等式

Cauchy 不等式

12.1.3 排序不等式

排序不等式, 切比雪夫不等式

12.1.4 函数的凹凸性与 Jensen 不等式

函数的凹凸性, Jensen 不等式, 加权 Jensen 不等式

12.2 若干著名不等式

Hölder 不等式, Young 不等式, Schur 不等式, 权方和不等式, Bernoulli 不等式

12.3 常见代数不等式

一些常见的代数不等式

12.4 常见几何不等式

一些常见的几何不等式

第五部分

概率、计数与组合

第13章 概率、计数与组合

13.1 概率与数学期望

13.2 排列组合模型

计数原理, 无重排列与组合, 可重排列与组合, 圆排列

13.3 二项式定理

二项式定理,组合恒等式

第六部分

初等数论