

# RELATÓRIO FINAL

# Trabalho Final de Curso

GDA – Gestão de Alunos

**Autor:** Hugo Pereira Fernandes

**Número:** 20072819

Mail: hugo.ulht@gmail.com

# Índice

Indic	Έ	1
1 Re	sumo	2
INFORMAÇÃO DO MANUAL		ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
COPYRIGHT E CONFIDENCIALIDADE		
ÍNDICE		ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
1 VISÃO GLOBAL DO SISTEMA		
2 A	PLICAÇÕES DO PC	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.1	ACTIVESYNC	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.2	INVENTÁRIO	Error! Bookmark not defined.
2.	2.1 ECRÃ INICIAL DA APLICAÇÃO	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
2.		ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
3 Ex	ECUTAR A APLICAÇÃO	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
4 ECRÃ PRINCIPAL		
5 Inventário		ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
6 Opções		ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
7 Comunicações		
7.1 RECEPÇÃO DE DADOS		
7.2	Envio de Dados	
7.3	Segurança de Dados	
	PAGAR DADOS	

#### 1 Resumo

Este trabalho tem como objectivo o desenvolvimento de uma aplicação para PDA–Windows Mobile 6, para auxiliar o Docente a registar os dados das notas nos diferentes momentos de avaliação.

Foram aqui aplicados alguns conhecimentos adquiridos no curso de Licenciatura Engenharia Informática da Universidade Lusófona de Humanidades e Técnologias, nomeadamente nas cadeiras de programação orientada a objectos, Bases de Dados, Interacção Homem Máquina e Engenharia de Software.

## 2 Introdução à aplicação GDA

A principal necessidade a satisfazer, com esta aplicação, é o registo dos dados dos momentos de avaliação existentes numa determinada unidade curricular "cadeira".

Assim ficou como principal objectivo, a possibilidade do Docente registar cadeiras, a quantidade de avaliações para o decorrer do Ano, dados dos alunos, formular os grupos e principalmente registar as notas dos momentos de avaliação.

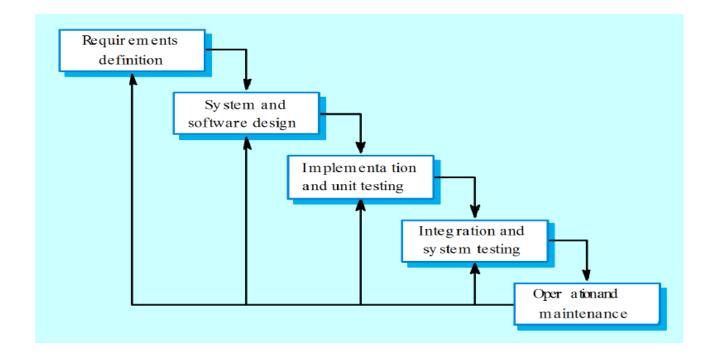
No registo das notas de um determinado momento de avaliação, poderá também registar observações para cada elemento do grupo.

Todos os dados serão guardados no ficheiro "gda.sdf", que por sua vez pode ser consultado por qualquer "sdf viewer".

## 3 Metodologia

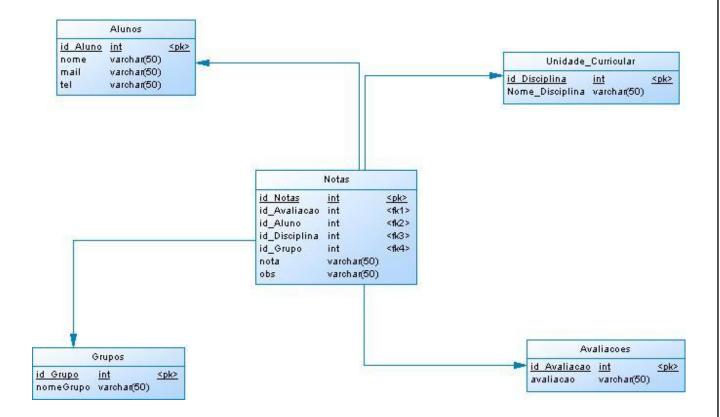
Neste desenvolvimento foi utilizado o método em cascata "Waterfall".

Este método obriga a constantes análises de requisitos, novos desenhos, implementações, integração e testes. Todas estas repetições vem da constante manutenção operacional.



## 4 Diagrama de Tabelas de Dados

GESTÃO DE ALUNOS DB



#### 5 Visão Global do Sistema

O sistema GDA é composto por três items

#### 5.1 Tecnologia

Terminais portáteis, PDA, com Sistema Operativo Windows Mobile, de preferência com capacidade de sincronização via USB, ao PC.





#### 5.2 Software PDA

O software GDA ficará instalado no terminal portátil.

Para isso basta utilizar um meio de aceder às pastas do PDA para copiar a pasta GDA que contem o executável "GDA.exe", (ver anexo no CD).

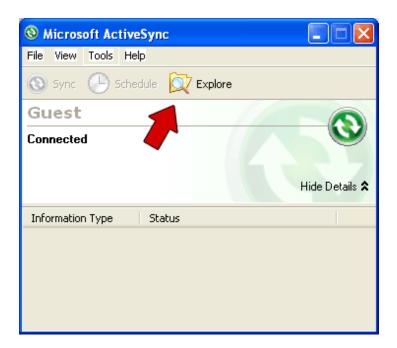
Pode copiar para qualquer pasta dentro do PDA, mas recomendam-se pastas que não percam dados, como por exemplo "Program Files".

Está pronto a utilizar a aplcação, bastando para isso clicar no executável "GDA.exe".

#### 5.3 Software PC

#### 5.3.1 ActiveSync

O software ActiveSync será instalado no PC, com a finalidade de efectuar o sincronismo PDA<->PC. Apenas navegando pelas pastas do PDA.



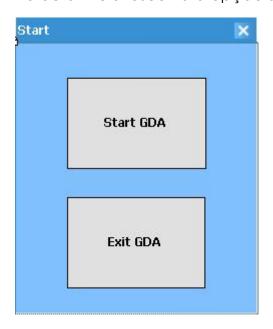
#### 5.3.2 Windows Mobile Device Center

No Windows 7 terá de utilizar o Windows Mobile Device Center.



## 6 Executar a Aplicação

No ecrã inicial escolha a opção Start GDA



No próximo ecrã edite Cadeiras, pois é a primeira vez que executa a aplicação, posteriormente, sempre que precisar, pode acrescentar ou remover cadeiras.

Depois escolha a cadeira na combobox e faça OK, de seguida aparece a cadeira seleccionada, pode então pressionar "Seguinte".



De seguida encontra o Menu Principal, onde deverá pressionar o botão "Configurador" para acrescentar à cadeira, as avaliações pretendidas.

De volta ao Menu Principal, pressione o botão "Alunos", neste pode verificar os alunos existentes, remover pesquisar por nome ou por numero, mantendo sempre a textbox não desejada sem qualquer texto.

Pode inserir alunos pressionando o botão "Inserir Aluno", tendo a especial atenção ao número de telefone, que para ficar registado, terá de ter 9 digitos.



Após voltar ao Menu Principal, pressione o botão "Grupos".

A partir deste ecrã pode visualizar grupos existentes, apagar grupos, formar grupos e avaliar grupos.

Para Formar Grupos deverá, obrigatoriamente definir um número para esse grupo, depois deverá escolher da lista os alunos que pretende introduzir nesse grupo, para isso utiliza os respectivos botões "Add Elemento x".

Os alunos escolhidos ocupam as respectivas "textboxes"

Pode criar os grupos que desejar.

Por fim basta seleccionar o Menu Anterior.



Após regressar ao ecrã dos Grupos, poderá então avaliar os grupos existentes, pressionando o botão "Avaliar Grupo".

Neste ecrã deverá escolher o Grupo e o momento a avaliar, utilizando a combobox "Grupo" e "Avaliar", pressionando de seguida o botão "OK".

Os elementos e as respectivas fotografias (caso estejam colocadas na pasta Fotos dentro da pasta da aplicação), aparecerão em três locais distintos, de forma ao docente verificar a veracidade dos dados.

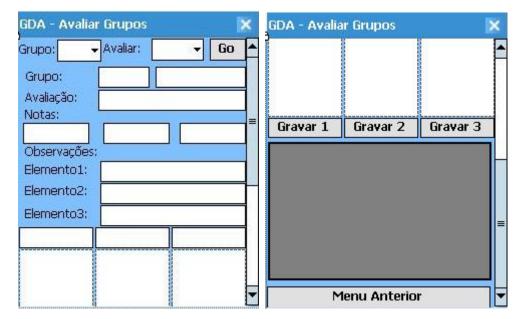
Por sai vez pode então atribuir notas e observações (VARCHAR(100))a cada elemento.

É de tomar atenção ao facto de poder gravar os dados para cada elemento em separado, pois pode algum deles não estar presente.

Desta forma o Docente regista a falta do aluno, ao este não ter avaliação.

Pode também gravar os dados do aluno, colocando nas observações qualquer texto que informe da falta do aluno.

Após finalizar os registos, pode sair da aplicação, utilizando os respectivos botões da aplicação GDA ou das janelas do Sistema Operativo.



#### 7 Conclusão

Esta aplicação está pronta para evoluir à medida que o método em cascata vá seguindo o seu curso natural.

## 8 Bibliografia

- <a href="http://msdn.microsoft.com/en-us/vbasic/default.aspx">http://msdn.microsoft.com/en-us/vbasic/default.aspx</a>
- <a href="http://www.vbdotnetheaven.com/">http://www.vbdotnetheaven.com/</a>
- <a href="http://www.startvbdotnet.com/language/loops.aspx">http://www.startvbdotnet.com/language/loops.aspx</a>