

Trabalho final de curso 2012-2013

Gestão de Biblioteca



Curso: Engenharia informática

Orientador: José Lorenzo Aser

Discente: Bernardino Nascimento 20060627

Agradecimentos

Antes de mais quero agradecer a todos que me apoiaram nessa luta, principalmente ao Professor José Aser.

Inicialmente tive imensas dificuldades em começar a desenvolver a aplicação uma vez que os meus conhecimentos em PHP eram básicos.

Com o decorrer do tempo e a medida que fui desenvolvendo a aplicação comecei a ganhar mais prática com a linguagem. Deixo um muito obrigado a todos que acreditaram que conseguia levar este desafio até ao fim e que me incentivaram sempre a não desistir.

Resumo

Como sabemos um dos papéis principais da Engenharia é conceber sistemas e produtos que melhorem os aspectos do nosso dia-a-dia, ou seja conceber produtos e sistemas de informação que tornem a vida humana mais fácil, segura e agradável.

Este projecto tem como objectivo a implementação de um sistema de gestão de uma biblioteca. Aplicação é composta por 3 perfis de utilizadores, os leitores, administradores e bibliotecários.

Um leitor após efectuar login pode efectua acções como, requisitar um livro sem ter necessidade de se deslocar a biblioteca. Um bibliotecário pode registar os leitores, alterar dados de um leitor e adicionar obras. O administrador pode alterar os dados de um utilizador e remover utilizadores.

Abstract

As we know one of the roles of Engineering is to design products and systems that improve aspects of our day-to-day, in other words products and systems that make life easier and pleasant

This project aims to implement a management system for a library where there will be three profiles of users, readers, administrator and the librarian.

A reader after the authentication can request books without went to the library. The administrator can manage the users he can modify the data of a user remove users.

The librarian can add books to the system, add new readers, modify the data of a book and loan a book to a reader. I think that this application will make easier and quicker the processes in a library

This application was implemented using this programming language: PHP and MySQL.

Índice

Agradeci	mentos	. 2		
Resumo.		. 3		
Abstract		. 4		
Introduç	ão	. 6		
Desenvolvimento				
Planeamento do Projecto				
Requisitos Funcionais				
Requisitos Não-Funcionais				
Uses C	Cases	. 9		
>	Bibliotecário	. 9		
>	Leitor	11		
>	Administrador	12		
Matriz	de Create Read Update Delete (CRUD)	13		
Diagra	ıma de Navegação	14		
>	Bibliotecário	14		
>	Leitor	15		
>	Administrador	16		
Base de dados		17		
Resultado final da aplicação		18		
>	Efectuar Registo do utilizador	18		
>	Login	19		
>	Área do Bibliotecário	20		
>	Alterar obra	21		
Conclusã	io	24		
Bibliogra	fia	25		
Sites		25		
Livros		2 E		

Introdução

Hoje em dia existem poucas bibliotecas com sistema de gestão. Uma pequena tecnologia que pode facilitar o controlo sobre os livros, o registo de novos leitores.

Com base nisso pensei no desenvolvimento de uma aplicação que permite efectuar gestão de uma Biblioteca.

A aplicação será desenvolvida em PHP e para base de dados utilizarei o MySQL. Penso que vai ser um grande desafio para mim uma vez que PHP é uma linguagem de programação nova para mim, o que me vai obrigar a fazer muitas pesquisas e a ler muito.

Desenvolvimento

Planeamento do Projecto

O planeamento de projecto é uma das tarefas muito importantes na gestão de projecto na Engenharia de Software, muitos projectos falham devido a um mau planeamento. Os principais motivos que levam a essas falhas são a má estimativa e má organização em certas etapas do projecto. Para tal é a apresentado o diagrama de Gantt que me permitiu estar sempre dentro dos padrões e prazos.

Neste diagrama podemos ver o nome da tarefa, a sua data de início e sua de fim.

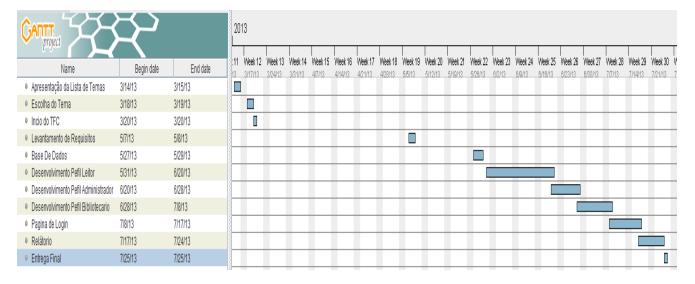


Diagrama de Gantt

Requisitos Funcionais

Os utilizadores são obrigados a autenticar-se para poderem ter acesso as suas funcionalidades.

O registo de um novo utilizador é efectuado pelo Bibliotecário. Este para além de registar os dados pessoais do utilizador no sistema, atribuí um login/password que depois permite ao utilizador o registo dos restantes dados.

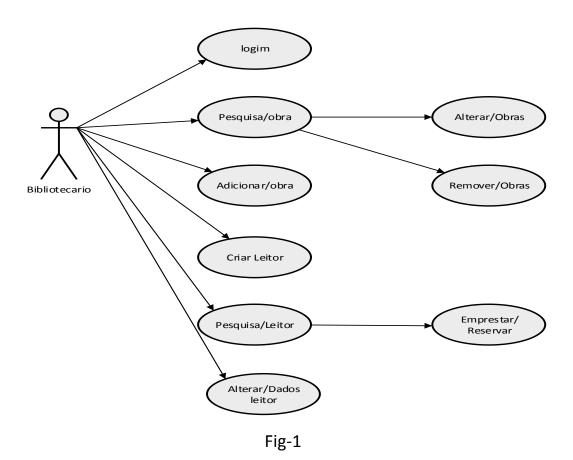
O bibliotecário é o gestor da aplicação cabe a ele fazer o registo dos livros, aprovar as reservas e adicionar novas obras ao sistema.

Depois de ter os dados da sua conta um utilizador pode entrar no sistema, pesquisar livros, e requisitar os mesmos.

Requisitos Não-Funcionais

Aplicação deverá ter um de desempenho importante no armazenamento de informação na base de dados. Só assim poderíamos ter um grande acesso a nossa aplicação.

Bibliotecário



- No diagrama da fig-1 podemos ver as acções que um Bibliotecário pode efectuar:
 - Atribuir login:
 - o Os novos utilizadores terão um login para ter acesso ao sistema.
 - Pesquisar obras:
 - O Confirmar uma obra está ou não na biblioteca, a pesquisa é feita por autor, título da obra, ISBN ou pela editora.

- Pesquisar Leitores:
 - o Confirmar se o leitor devolveu as obras, assim como verificar as reservas feitas pelos utilizadores.
- Adicionar novas obras:
 - o Novos livros serão catalogados.
- Altera dados do leitor:
 - O bibliotecário poderá alterar os dados de registo de um utilizador tal como: a morada e contacto telefónico.
- Alterar obra:
 - o Alterar dados tipo o ISBN do livro
- Remover obra:
 - o Retirar uma obra da biblioteca
- Emprestar:
 - Verificar os pedidos de empréstimos feitos e depois fazer o empréstimo aos utilizadores.

> Leitor

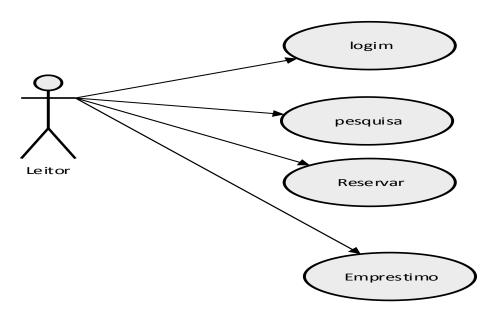


Fig-2

- No diagrama da Fig-2 podemos ver as acções que um Leitor pode efectuar:
 - Login:
 - o O leitor efectua o login para ter acesso ao sistema.
 - Pesquisa:
 - Verifica se existe a obra que necessita na biblioteca, a pesquisa é feita por nome do autor, título da obra, editora ou pelo ISBN.
 - Reservar:
 - o Depois encontrar obra, poderá fazer o pedido de reserva.
 - Empréstimo:
 - o Poderá levantar a obra reservada, e efectuar a sua devolução na data indicada.

Administrador

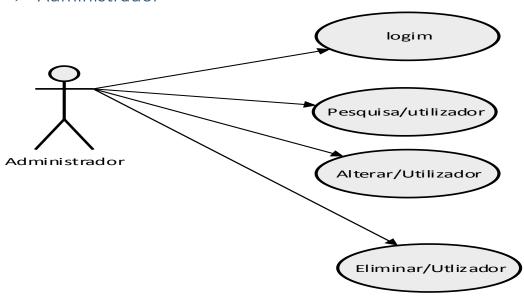


Fig-3

- ➤ No diagrama da Fig-3 podemos ver as acções que um Administrador pode efectuar:
 - Login:
 - O Administrador efectua o login para ter acesso ao sistema, uma vez logado este pode realizar as seguintes operações.
 - Pesquisa/Utilizador:
 - O Administrador verifica a situação do utilizador, se as entregas das obras foram feitas.
 - Alterar /utilizador:
 - o Altera os dados de um utilizador, como morada e número de telefone.
 - Eliminar/ utilizador:
 - o Pode eliminar um utilizador do registo.

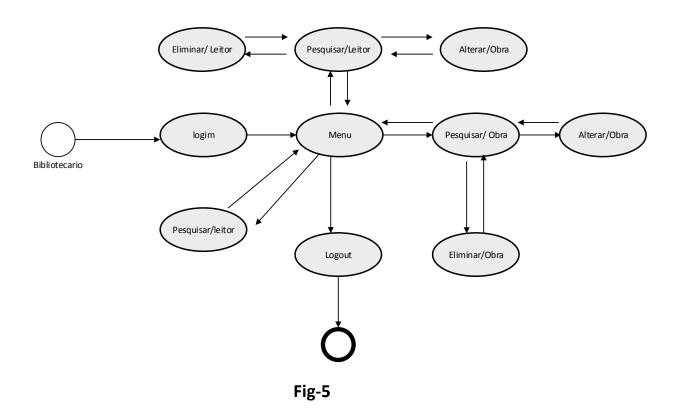
Matriz de Create Read Update Delete (CRUD)

Entidade	Acção	Tipo Obra	Obra	Utilizador	Editora	Emprestim	Autor	Pessoa Autor	Participação
	login			R					
	Pesquisar	R	R		R	R	R	R	R
Leitor	Reservar	R			R	RC	R	R	R
	Login								
	Adicionar/Obra	RC	RU		RC		RC	RC	RC
	Alterar/Obra	RU	RU		RU		RU	RU	RU
Bibliotecario	Remover/Obra		D						D
	Reservar/Emprestar	R	R	R	R	CU	R	R	R
	Criar/Leitor			CRU		R			R
	Pesquisar/Leitor			RU	RU	CRU	RU	RU	R
	Alterar Dados/Leitor			RU	RU	RU	RU	RU	R
	Login								
	Menu	RU	RU	RU	RU	RU	R	RU	R
	Menu/Utilizador			RU	RU	RU	RU	RU	R
Administrad	Pesquisar/Utilizador			RU	RU	R	R	RU	R
	Alterar/Utilizador			CRU	RU	RU	RU	RU	R
	Eliminar/ Utilizador			RU	R	R	R		

Fig4 - Tabela da matriz de CRUD

Diagrama de Navegação

> Bibliotecário



- > Na Fig-5 podemos ver o diagrama de navegação do Bibliotecário
- ✓ O bibliotecário efectua login e é direccionado para sua página principal onde têm um menu. Através do menu pode percorrer toda aplicação, e realizar diversas acções tais como: pesquisar/ leitor, ver a situação da entrega da obra, pesquisar obras, eliminar obras, alterar obra e por fim efectuar logout para sair do sistema.

> Leitor

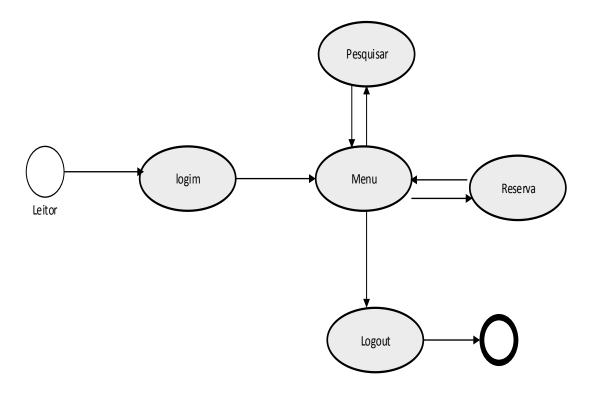


Fig-6

- > Na Fig-6 podemos ver o diagrama de navegação do Leitor
 - ✓ O leitor efectua o login e é direccionado para sua página principal onde têm um menu. Através do menu pode percorrer toda aplicação, e realizar diversas acções tais como: efectuar reservas e pesquisar obras. Por fim efectuar logout para sair do sistema.

➤ Administrador

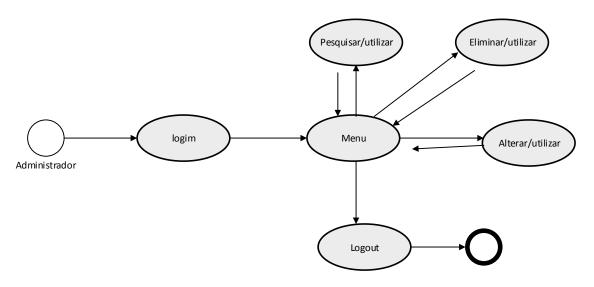


Fig. -7

- ➤ Na Fig-7 podemos ver o diagrama de navegação do Administrador
 - ✓ Administrador efectua o login e é direccionado para sua página principal onde têm um menu. Através do menu pode percorrer toda aplicação, e realizar diversas acções tais como: pesquisar/utilizador, alterar / utilizador. A eliminação de um utilizador, significa remover da base de dados o utilizador.

Base de dados

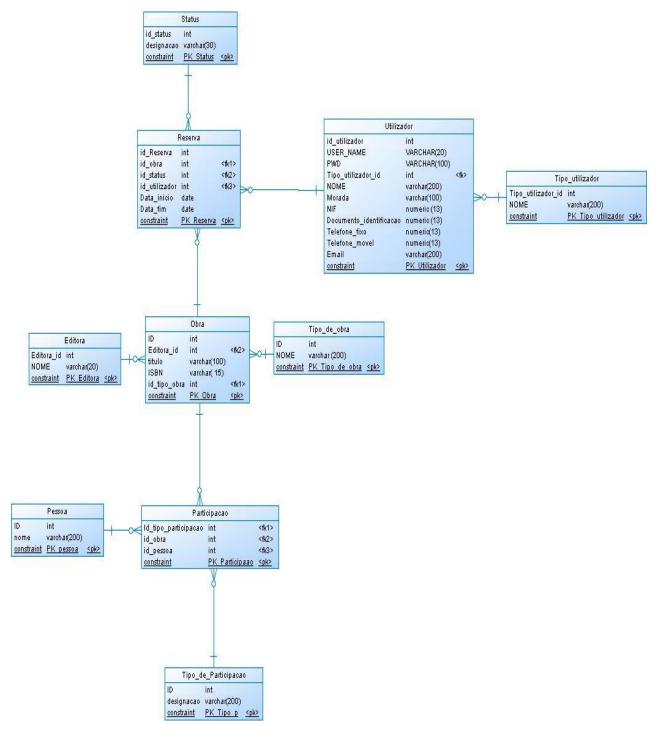


Fig-8

Na **Fig-8** podemos o digrama da Base de Dados construído no Power Designer.

Resultado final da aplicação

> Efectuar Registo do utilizador



Fig-9

Na **Fig-9** podemos ver o ecrã onde um bibliotecário pode efectuar o registo de um novo leitor.

> Login



Fig-10

Na **Fig-10** podemos ver o ecrã onde os todos os utilizadores da aplicação efectuam a autenticação. Após efectuarem login se tudo de acordo com o seu perfil são direccionados para páginas diferentes.

Área do Bibliotecário



Fig-11

Nas Fig-11 podemos ver o ecrã um onde um bibliotecário adiciona uma nova obra ao sistema.

> Alterar obra



Fig-12

Na Fig-12 podemos ver ecrã de pesquisa de uma obra, podemos ver os critérios de pesquisa na dropdownlist

Para alterar uma Obra é feita uma pesquisa por título, autor, editora ou ISBN. Na **Fig-13** podemos ver os resultados da pesquisa de uma obra



Fig-13

O resultado da pesquisa é uma tabela com os dados da obra encontrada. Ao clicarmos no lápis somos direccionados para a página de alteração de uma obra onde já aparecem os dados actuais da obra pré- preenchidos.



Fig-14

No ecrã da **Fig-14** alteramos os dados que pretendemos e depois clicamos no botão **Actualizar Obra** e os dados dessa obra são actualizados. A próxima vez que efectuarmos uma pesquisa por essa obra os dados desta já estarão actualizados



Fig-15

Na **Fig-15** podemos ver o ecrã que nos apresenta os resultados da pesquisa de utilizador.

Ao clicarmos no lápis somos direccionados para a página onde podemos, alterar os dados do utilizador.

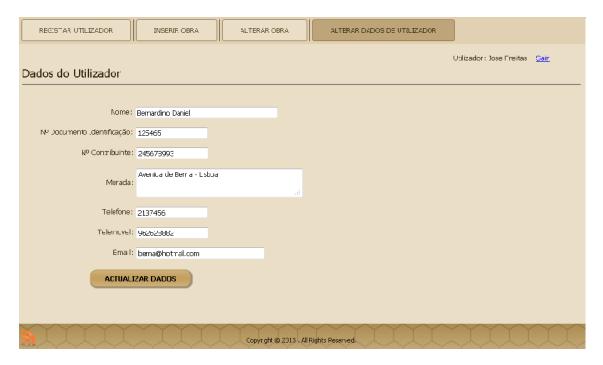


Fig-16

Na Fig-16 podemos ver o ecrã de alteração de dados de um utilizador



Fig-17

Na **Fig-17** podemos ver o ecrã onde um leitor pode efectuar a reserva de uma obra

Conclusão

Penso que este projecto foi uma mais-valia para mim uma vez que estive em contacto com uma linguagem de programação com qual nunca tinha trabalhado. Tive muitas dificuldades em alguns momentos do desenvolvimento da aplicação. Por exemplo não sabia como recolher os dados vindo de um formulário preenchido pelo cliente (Browser), para poder guardar esses dados na base de dados, não sabia muito bem como efectuar queries a base dado em php e enviar os resultados dessa query ao cliente (Browser).

Também é de salientar a framework do PHP que é fácil de perceber o me permitiu absorver muito conhecimento em pouco tempo.

Consegui superar essas dificuldades através de muita leitura e pesquisa na internet e livros.

Por fim posso afirmar que consegui atingir os objectivos propostos inicialmente uma vez que consegui desenvolver uma aplicação simples e robusta. Claro que têm pontos a melhorar afinal todas as aplicações tem.

Bibliografia

Sites

- http://aserlorenzo.com/manSQL/
- http://aprenderphp.com.br/artigo/comecando-a-programar-em-php/
- http://www.w3schools.com/html/

Livros

- COELHO, Pedro (2007). Como Criar Páginas Web Depressa & Bem. FCA (2ª Edição). ISBN 9789727225293.
- ROBBINS, Jennifer Niederst (2012). Learning Web Design: A Beginners Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics. O'Reilly Media (4 Edition). ISBN 9781449319274.
- WILLARD, Wendy (21013). HTML: A Beginner's Guide. McGraw-Hill Osborne Media (5 Edition). ISBN 978-0071809276.