

## Dictionnaire des variables – Statistiques d'équipe NFL

Source : Pro-Football-Reference – Team Stats 2005-2024

[https://www.pro-football-reference.com/years/2020/#all\\_team\\_stats](https://www.pro-football-reference.com/years/2020/#all_team_stats)

---

### ◆ Identifiants généraux

- **team** : Nom de l'équipe NFL.
  - **year** : Saison considérée (ex. 2020).
  - **team\_key** : Identifiant unique de l'équipe.
- 

### ◆ Matchs et points

- **G (Games played)** : Nombre de matchs joués par l'équipe.
  - **Pts (Points)** : Nombre total de points marqués par l'équipe sur la saison.
- 

### ◆ Production offensive globale

- **TotalYds** : Nombre total de yards gagnés par l'attaque (passes + courses).
- **Ply (Offensive Plays)** : Nombre total de jeux offensifs (*passes tentées + courses + sacks subis*).
- **YdsPerPlay** : Nombre moyen de yards gagnés par jeu offensif.

$$\frac{\text{Pass Yds} + \text{Rush Yds}}{\text{Pass Att} + \text{Rush Att} + \text{Sacks}}$$

---

### ◆ Ballons perdus (Turnovers)

- **TO (Turnovers)** : Nombre total de ballons perdus par l'équipe (*interceptions + fumbles perdus*).
  - **FL (Fumbles Lost)** : Nombre de fumbles perdus par l'équipe.
- 

### ◆ Premiers downs

- **FirstDowns** : Nombre total de premiers downs obtenus par l'équipe.
  - **PassFirstDowns** : Premiers downs obtenus par la passe.
  - **RushFirstDowns** : Premiers downs obtenus par la course.
  - **FirstDownByPen** : Premiers downs obtenus suite à une pénalité adverse.
-

#### ◆ Jeu de passe

- **Cmp (Completions)** : Nombre de passes complétées.
- **Att (Pass Attempts)** : Nombre de passes tentées.
- **PassYds** : Yards gagnés à la passe  
(les yards perdus sur sack sont soustraits).
- **TD (Passing TD)** : Touchdowns marqués à la passe.
- **Int (Interceptions)** : Interceptions lancées par l'équipe.
- **NY/A (Net Yards per Attempt)** : Yards nets gagnés par tentative de passe.

$$\frac{\text{Pass Yds} - \text{Sack Yds}}{\text{Pass Att} + \text{Sacks}}$$

---

#### ◆ Jeu de course

- **RushAtt** : Nombre de courses tentées  
(les sacks ne sont pas inclus).
- **RushYds** : Yards gagnés à la course  
(les yards perdus sur sack ne sont pas inclus).
- **RushTD** : Touchdowns marqués à la course.
- **Y/A (Yards per Attempt)** : Yards moyens gagnés par course.
- **RushFirstDowns** : Premiers downs obtenus par la course.

---

#### ◆ Pénalités

- **Pen** : Nombre de pénalités commises et acceptées contre l'équipe.
- **PenYds** : Nombre total de yards perdus sur pénalités.

---

#### ◆ Efficacité offensive

- **ScorePct** : Pourcentage des possessions offensives se terminant par un score.
- **TurnoverPct** : Pourcentage des possessions offensives se terminant par un turnover.

---

#### ◆ Expected Points

- **EXP (Expected Points)** : Nombre total de points attendus générés par l'attaque, basé sur la situation de jeu (position sur le terrain, down, distance).

#### ◆ Variables dérivées (calculées)

- **pass\_rate** : Proportion de jeux offensifs réalisés par la passe.
- **rush\_rate** : Proportion de jeux offensifs réalisés par la course.
- **pass\_yds\_share** : Part des yards totaux provenant de la passe.
- **rush\_yds\_share** : Part des yards totaux provenant de la course.
- **fd\_share\_pass** : Part des premiers downs obtenus par la passe.
- **fd\_share\_rush** : Part des premiers downs obtenus par la course.
- **fd\_share\_pen** : Part des premiers downs obtenus via pénalité.
- **turnovers\_per\_play** : Nombre de turnovers par jeu offensif.
- **flags\_per\_game** : Nombre moyen de pénalités par match.
- **pen\_yds\_per\_flag** : Nombre moyen de yards perdus par pénalité.
- **pen\_yds\_per\_game** : Nombre moyen de yards perdus par pénalités par match.
- **pts\_per\_play** : Nombre moyen de points marqués par jeu offensif.
- **yds\_per\_point** : Nombre moyen de yards nécessaires pour marquer un point.