

Transformacja XSL

Termin oddawania projektu: 04.06 na zajęciach.

Maksymalna liczba punktów do zdobycia: 10

Opis ogólny:

Bazując na poprzednim projekcie, utwórz transformację XSL, która wygeneruje stronę HTML o opisanych poniżej własnościach.

Tematy:

Przypominam tematy, które były uzależnione od ostatniej cyfry numeru albumu:

0. Kadry – baza danych stanowisk w firmie oraz pracowników
1. Biblioteka – baza danych książek z biblioteki oraz osób wypożyczających książki
2. Portal studencki – baza danych przedmiotów oraz osób uczestniczących w zajęciach
3. Hotel – baza danych pokoi hotelowych oraz osób je wynajmujących
4. Koncerty – baza danych koncertów oraz osób kupujących bilety
5. Wypożyczalnia samochodów – baza danych samochodów oraz osób wypożyczających
6. Portal aukcyjny – baza danych przedmiotów aukcyjnych oraz osób biorących udział w aukcji
7. Portal graczy – baza danych gier oraz osób z nich korzystających
8. Zawody sportowe – baza danych konkurencji sportowych oraz sportowców
9. Hodowla psów – baza danych psów oraz ich nabywców

Wymagania:

Wymaganie podstawowe – strona ma powstać na bazie pliku XML z użyciem transformacji XSL – to chyba jasne. Dodatkowo podana jest lista cech, które może spełniać. Ile tych cech wdrożysz, tyle uzyskasz punktów (max 10).

1. Strona powinna składać się wyłącznie z elementów `<div>`, ``, `<p>`, `` - tj. używaj elementów zgodnie z ich przeznaczeniem. Tabel używaj tylko wówczas, gdy rzeczywiście chcesz wstawić tabelę
2. Strona będzie wyświetlała dane o osobach - każda osoba czytelnie przedstawiona jedna pod drugą i opakowana w element `<div>` (Uwaga, wymagane co najmniej 3 osoby i musi prawidłowo działać, przy dodaniu/usunięciu elementów)
3. Przy każdej osobie będzie informacja, o tym co pożyczyła/w czym brała udział wraz z informacjami z tych elementów
4. Dodaj jakieś podsumowanie, np. ile wypożyczyła książek (Uwaga: za każde sensowne obliczenie można otrzymać punkt, max 3)
5. Strona będzie miała automatycznie dodawane nagłówki np. `<!DOCTYPE html>`, jak również `<head>...</head>`, odpowiednie kodowanie.
6. Strona HTML będzie się walidować w walidatorze online: <https://validator.w3.org/>
7. Dla każdej osoby znajdź przykładowe, niewielkie zdjęcie i dołącz do folderu z projektem. W pliku XML zawrzyj info o linku do fotografii i umieść te fotografie na stronie

8. Posortuj osoby po nazwisku
9. Strona powinna mieć dodatkowo css zagnieżdżony w środku pliku HTML - utwórz jakieś style i ich użyj
10. Jeśli w elementach z osobami nie było daty urodzenia dodaj ją. Transformacja XSL będzie wyświetlać wiek osoby obliczony na podstawie daty (ile osoba ma lat).
11. Jeśli w elementach z osobami nie było emaili, dodaj je. Wyświetl je jako linki mailto
12. Tło dla każdej osoby powinno być tym ciemniejsze im więcej rzeczy wypożyczyła/większą liczbę wydarzeń zaliczyła.
13. Dane na stronie mogą się zmienić po kliknięciu linku
14. Zaproponuj coś od siebie, co pasuje do Twojego projektu. Dozwolone są elementy JavaScriptu (max 3 punkty)

Sposób zaliczenia i punktowania:

Przygotuj się do prezentacji konkretnych punktów – może je wypisz albo umieść w komentarzach.