

```
from random import choice
from IPython.display import clear_output
def o():
    words = ['tree', 'basket', 'chair', 'paper', 'python']
    word = choice(words) #случайный выбор из списка
    guessed, lives, game_over = [], 7, False

# создать список подчеркиваний по длине слова
guesses = ['_'] * len(word)

# создать основной игровой цикл
while not game_over:
    # информация об игре
    hidden_word = ''.join(guesses) # скрытое слово
    print('Ваши буквы: {}'.format(guessed))
    print('Слово которое нужно угадать: {}'.format(hidden_word))
    print('Lives: {}\n'.format(lives))

    ans = input('Выходи "quit" или пиши букву: ').lower()

    clear_output() # очищаем предидущий вывод

    if ans == 'quit':
        print('Thanks for playing.')
        game_over = True
    elif ans in word and ans not in guessed:
        print('Предположение верно!')

        # создать цикл для замены подчеркивания на правильную букву
        for i in range(len(word)):
            if word[i] == ans: # сравнивает значения в индексах
                guesses[i] = ans #замена символа "_" на угаданную букву
    elif ans in guessed:
        print('Буква уже отгадана.')
    else:
        # otherwise lose life
        lives -= 1
        print('Неверно. Вы погибли!')

    if ans not in guessed:
        guessed.append(ans) # добавить букву в список предположений

    if lives <= 0:
        print('Вы проиграли!')
        game_over = True
    elif word == ''.join(guesses):
        print('Выиграла!')

try:
    o()
except:
    print("Incorrect! Try again!")
    o()
```