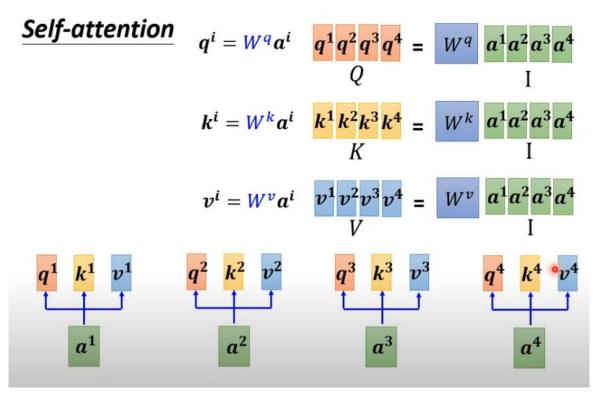
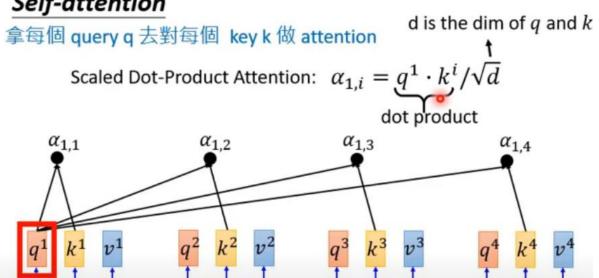
I. Attention mechanism:

假如輸入是一段句子,在 self attention 中,將輸入進行 input embedding 後,分別乘上 三個不同矩陣,成為 q, k, v 三種向量(如下圖)。

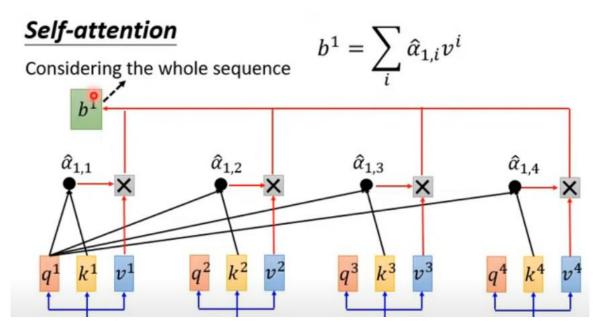


接著用 q, k 向量計算出 alpha (如下圖)。



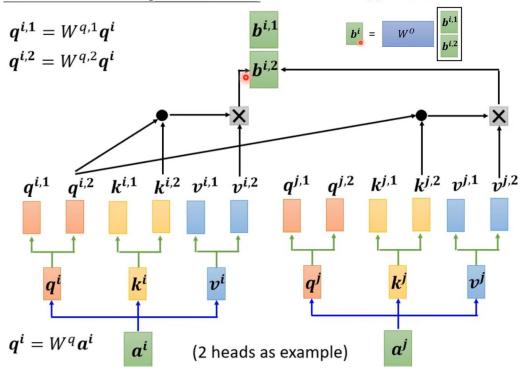


用 softmax 將 alpha 轉為 alpha-hat 後,利用 alpha-hat 與向量 v 計算出輸出(如下圖)。

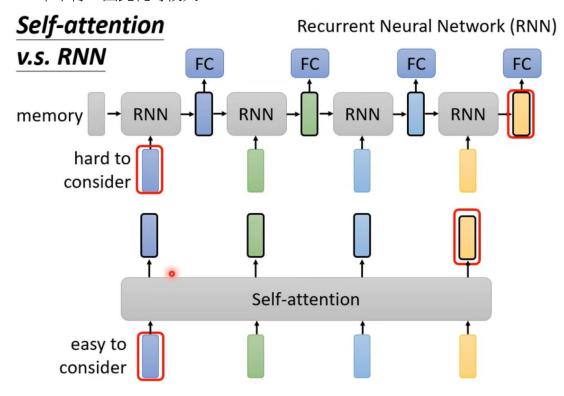


但有時因為需要取得不只一種相關性,所以需要 multihead(如下圖)。

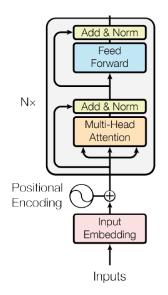




而跟 RNN 比較時,會發現 self attention 有不少優勢,包括它能輕鬆考慮到距離較遠的輸入,畢竟在 self attention 中,距離遠近不會有差別,但在 RNN 中,距離越遠的輸入就越難考慮到;此外,self attention 中,可以運用矩陣進行資料平行運算,但在 RNN 中不行,因此耗時較久。

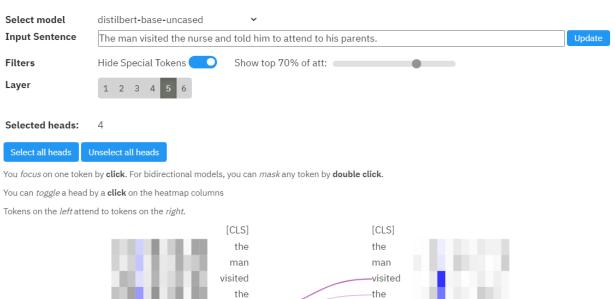


在 Transformer Encoder 中就是使用了 self attention(如下圖)。



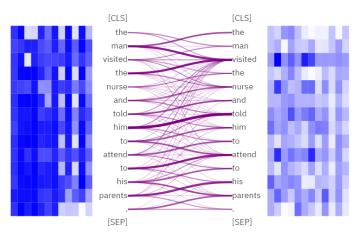
而 DistilBERT 是較為簡易的 BERT,保留了 97%的語言理解能力,但同時減少空間大小 40%且加速 60%。它是一種深度雙向、無監督、且僅使用純文字進行 Pretrain 的模型,它疊加多層 Transformer Encoder,可以更好地理解語意,並在各 NLP 項目中被不斷使用。

在 exBERT 中,就能很輕鬆地看到各個 attention 的關聯,此外,它能夠讓使用者自由 選擇 layer, heads, tokens 等等(如下圖)。

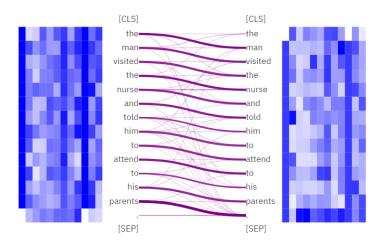




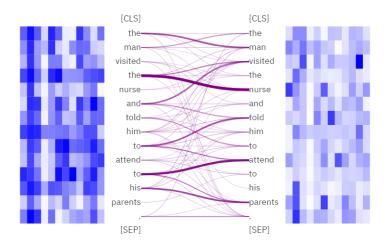
譬如選擇不同 layer 可以看到各 layer 間的差異(如下)。 Layer1:



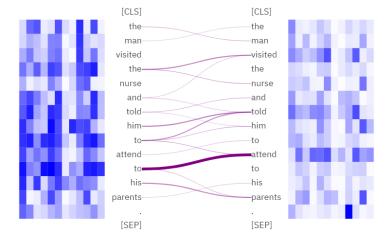
Layer2:



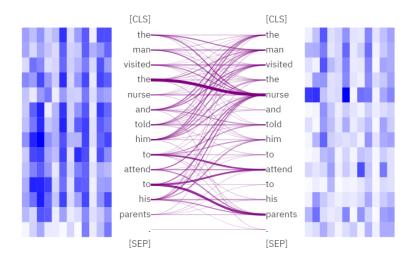
Layer3:



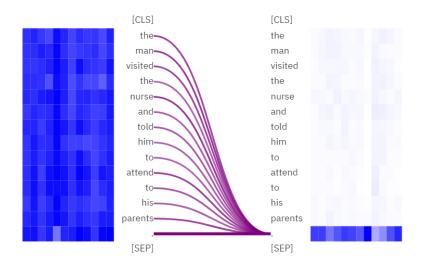
Layer4:



Layer5:



Layer6:



II. Compare 2 sentiment classification models

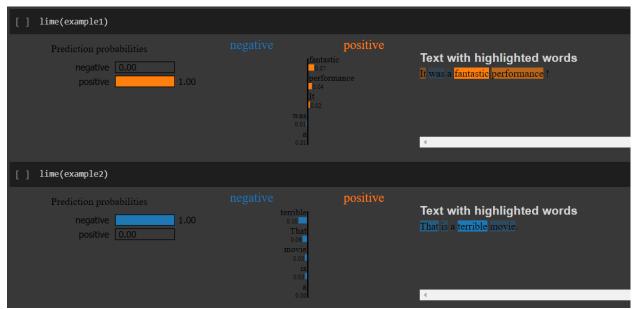
A. TA_model1(distilbert-base-uncased):
DistilBERT 是較為簡易的 BERT,保留了 97%的語言理解能力,但同時減少空間大小 40%且加速 60%,使用 distill technique,從原本的 BERT 中蒸餾成較小的模型。

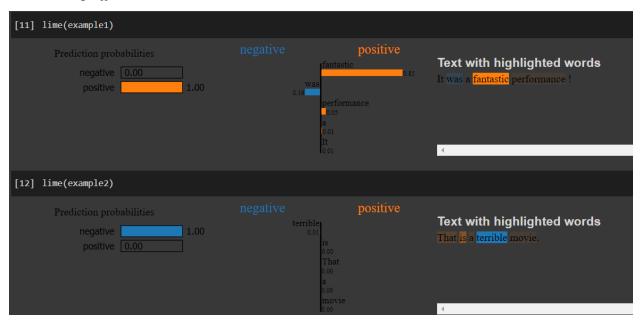
B. TA_model2(prajjwal1/bert-small):
BERT-small 與 BERT-base 的差距是他們的 model 大小差異, BERT-base 有 12 個 attention header、768 個 hidden layer,而 BERT-small 只有 4 個 attention header、512 個 hidden layer(如下圖);在 GLUE score 方面,BERT-small 比 BERT-base 差了一點,不過這些較小的 model 被訓練出來的用意就是為了在較少運算資源時也能使用,而模型的表現只是一個 tradeoff 而已。

	H=128	H=256	H=512	H=768
L=2	2/128 (BERT-Tiny)	2/256	2/512	2/768
L=4	4/128	4/256 (BERT-Mini)	4/512 (BERT-Small)	4/768
L=6	6/128	6/256	6/512	6/768
L=8	8/128	8/256	8/512 (BERT-Medium)	8/768
L=10	10/128	10/256	10/512	10/768
L=12	12/128	12/256	12/512	12/768 (BERT-Base)

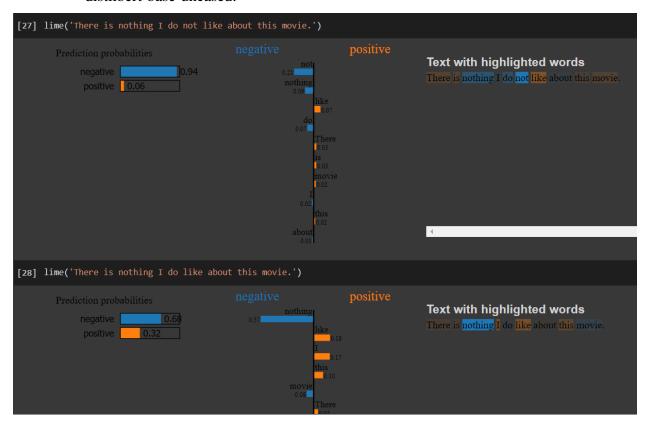
C. 使用 LIME 比較兩個 model 表現差異

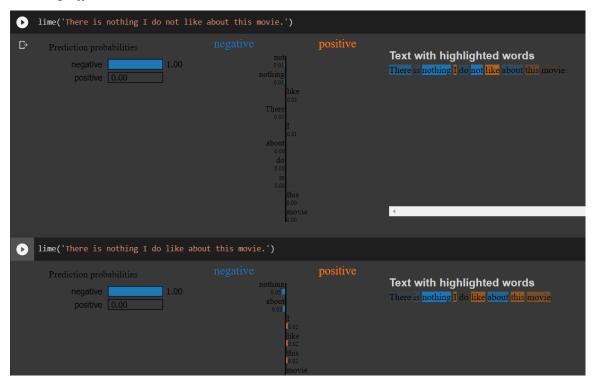
1. 使用例句('It was a fantastic performance!', 'That is a terrible movie.') distilbert-base-uncased:



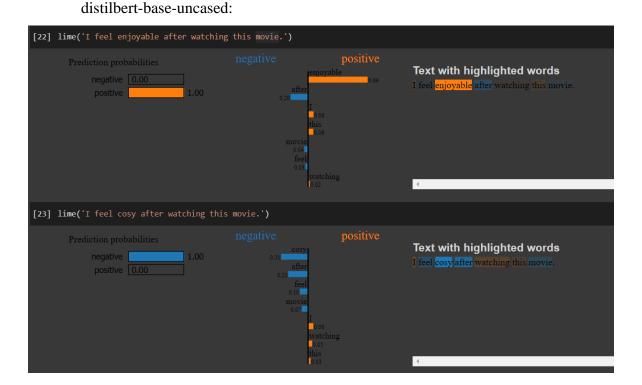


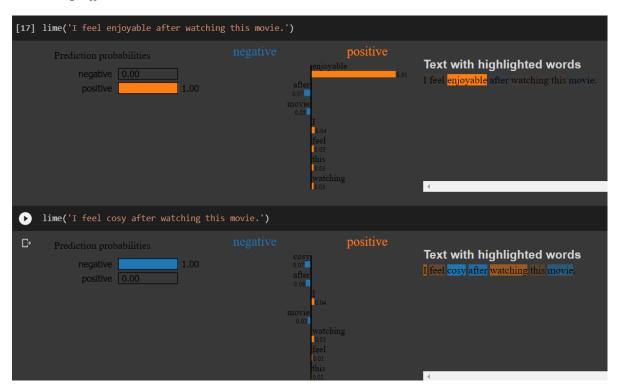
2. 使用句子('There is nothing I do not like about this movie.', 'There is nothing I do like about this movie.')
distilbert-base-uncased:





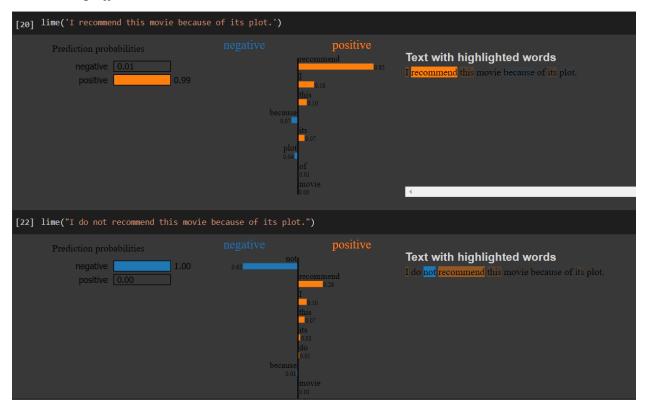
3. 使用句子('I feel enjoyable after watching this movie.', 'I feel cosy after watching this movie.')





4. 使用句子("I recommend this movie because of its plot.", "I do not recommend this movie because of its plot.")
distilbert-base-uncased:



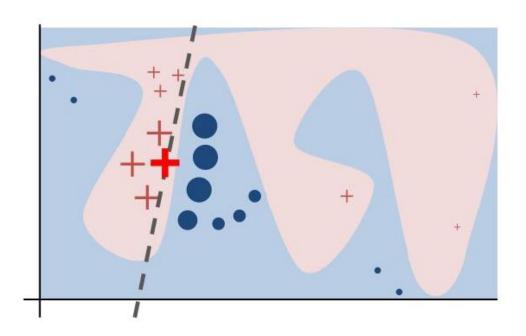


可以看到,這兩個 model 在判斷句子是 negative 或 positive 方面上差異不大,不過在句子中的單一 token 上,兩個 model 顯示出的 prediction probability 不太相同,平均上來說,BERT-small 的 probability 較 DistilBERT 的小,不過也不排除是觀察例子過少所造成。

III. LIME & SHAP

A. LIME (Local Interpretable Model-agnostic Explanations)

LIME 是在"Why Should I Trust You?"論文中第一次被提出,他有著 Model agnosticism 的特性,代表著能夠被使用於任何視為 black box 的 supervised learning model 中;也有著 Local explanations 的特性,代表他局部的忠實性。假如利用兩個特徵 x1, x2 建立了一個複雜但準確的模型,要解釋個體為何屬於哪一區域是很困難的,因此 LIME 就在該個體的附近建立一個線性或是簡單的預測模型,在觀察某個體時,在該個體附近的預測準確度與原來的模型一樣,但在離該個體較遠的區域預測準確度就會大幅下降,就是所謂的局部忠實性(如下圖)。



Step1. 在個體附近隨機產生 pertubations,當作一組新的 input data(x lime)

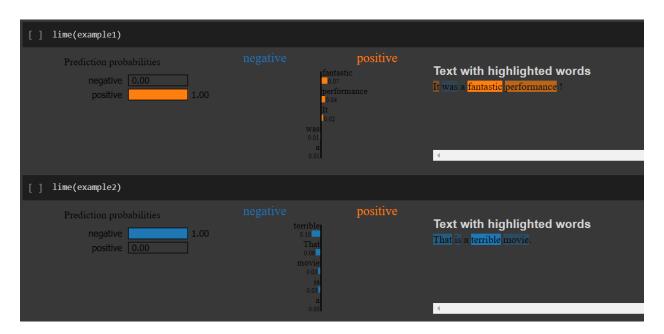
Step2. 用原本的預測模型預估上一步中的 x lime,產生新的預測資料(y lime)

Step3. 計算個體與各個 pertubation 的距離(Euclidean distance or cosine distance),並將距離用 kernel function 轉為 0~1 之間的 weight

Step4. 用 x_lime, y_lime, weight 訓練一個新的簡易模型,它的預估準確度只會在個體附近與原本的模型一樣,距離過遠的準確度會逐漸下降。

而我們也可以使用 lime package 輕易使用 lime 來解釋 model,這次作業中就用 lime 解釋了 sentiment analysis model(程式碼如下圖)。

使用 lime 後,可以看到每個 token 所佔的影響比例大小,下圖中就可看到 fantastic 在 positive 中佔了很大部分的影響,而 terrible 在 negative 中佔了很大部分的影響。



B. SHAP (Shapley Additive Explanations)

在 SHAP 中會用到 Shapley value,它是基於合作賽局理論提出來的解決方案,求出每人一個 value 來代表每個人所做的貢獻。本次作業中的講義就很清楚地以例子求出 Shapley value(如下圖)。

Shapley Value - An Example

$$\phi(x_i) = \sum_{S \subseteq N \setminus \{i\}} \frac{1}{n \binom{n-1}{|S|}} \left(\nu(S \cup \{i\}) - \nu(S) \right)$$

 Assume 3 engineers need to do a project with 100 lines of codes, what is the Shapley values of the first engineer (x1)?

Engineer (S)	Coding ability (val(S))
x ₁	10
x ₂	30
x ₃	5
x ₁ , x ₂	50
x ₂ , x ₃	35
x ₁ , x ₃	40
x ₁ , x ₂ , x ₃	100

Order	x_1 Contribution	value	
x_1, x_2, x_3	$val(x_1)$	10	
x_1, x_3, x_2	$val(x_1)$	10	
x_2, x_1, x_3	$val(x_2, x_1) - val(x_2)$	50 - 30 = 20	
x_2, x_3, x_1	$val(x_2,x_3,x_1)-val(x_2,x_3)$	100 - 35 = 65	
x_3, x_1, x_2	$val(x_3, x_1) - val(x_3)$	40 - 5 = 35	
x_3, x_2, x_1	$val(x_3,x_2,x_1)-val(x_3,x_2)$	100 - 35 = 65	
	$\frac{1}{6} (10 + 10 + 20 + 65 + 35 + 65) = 34.17$		

10

從 Shapley value 可以看出每個特徵的相對貢獻,因此也能用來解釋 sentiment analysis model(程式碼如下圖)。

使用 SHAP 後,可以看到每個 token 所佔的影響比例大小,下圖中就可看到 fantastic 在 positive 中佔了很大部分的影響,而 terrible 在 negative 中佔了很大部分的影響。

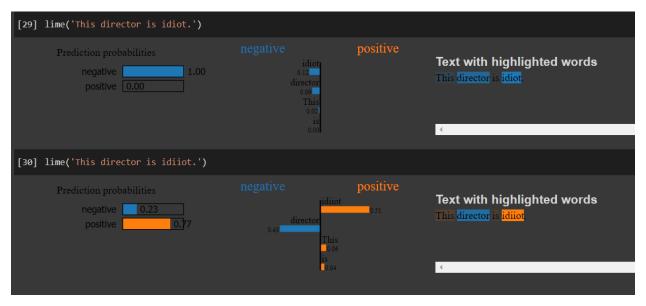


IV. Attacks in NLP

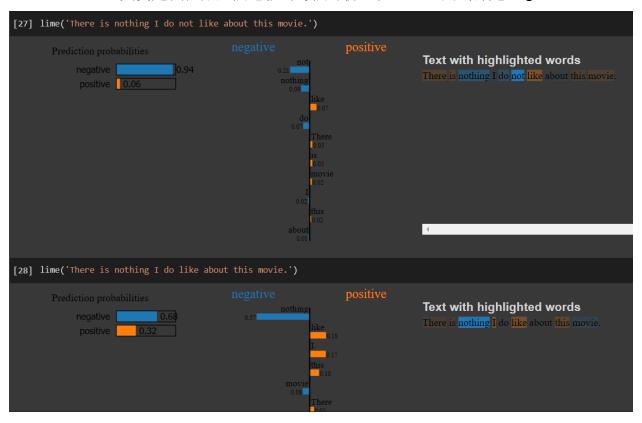
Adversarial attack 在 AI 許多方面都有出現及研究,無論是 Speech processing、Image classification 或 NLP 中都有,攻擊方與防守方的技巧也都在不斷精進。在 Speech processing 中,加入一些雜訊就能讓 model 認為一段合成語音其實事人說話的聲音; Image classification 中,加入肉眼不可見的雜訊就能讓 model 辨識錯誤,甚至是 100% 確定那個 image 就是他所錯誤辨認的 label;在 Question answering 中,讓 model 無論是甚麼 input,都只輸出"to kill American people";在這次作業的 sentiment analysis 中也能看到這些 model 正常運作時 performance 都不錯,但面對 adversarial attack 都太脆弱了。

在使用助教提供的 distilbert-base-uncased 配合 LIME 解釋後可以看到,下面四個例子中都顯示了 model 的判斷錯誤。

A. idiot 的拼音錯誤變成 idiiot, 導致句子判斷成 positive。



B. model 不太能判斷英文雙重否定句,第一句"There is nothing I do not like about movie",其實是我喜歡這個電影的每個部份,但 model 判斷卻是 negative。



C. 將 good 拆開成 good 後判斷成 negative。



D. Enjoyable 與 cosy 算是同義詞,兩者皆是正面詞彙,但 model 確判斷 cosy 為 negative。

