

Programación Orientada a Objetos

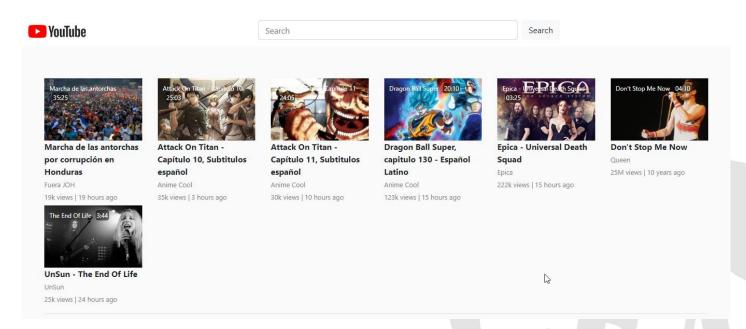
Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín

"Al iz vel"

Diseño:

Diseñe un sitio con la apariencia de la siguiente imagen (no es el sitio original), se le proveen junto a este enunciado el conjunto de imágenes a utilizar, el contenido puede ser el mismo del ejemplo. Cada una de las imágenes tiene que ubicarlas como fondo en un div por cada video y ajustarla con CSS para que se pueda visualizar correctamente sin distorsionarse. Las imágenes **no** deben ser retocadas con Photoshop o cualquier herramienta de diseño.



Para pantallas pequeñas (xs y sm) debe visualizarse de la siguiente manera:



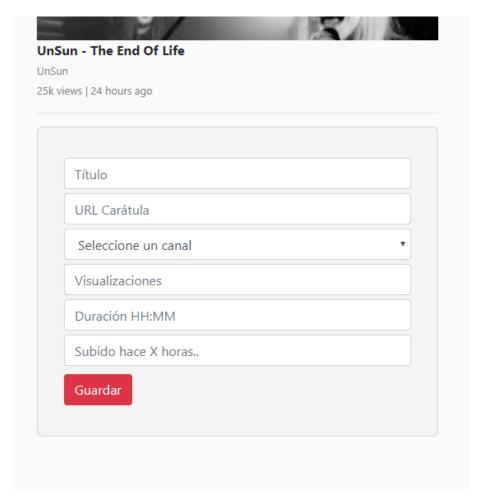


Programación Orientada a Objetos

Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín

Bajo el listado de los videos debe aparecer un formulario como el siguiente:



Funcionalidad:

Del formulario de registro de videos, la lista desplegable de canales debe mostrar los objetos de un arreglo de JSONs previamente declarado. El arreglo de JSONs puede tener una estructura similar a la siguiente:



Programación Orientada a Objetos

Examen Práctico Unidad I

Catedrático: Erick Vladimir Marín

El botón guardar deberá almacenar la información en un arreglo de JSONs, la lista de videos deberá generar automáticamente el conjunto de etiquetas html para visualizar cada miniatura utilizando un ciclo, es decir cada vez que se agregue un video utilizando el formulario se debe visualizar en la lista de videos.

Para los objetos JSON a guardar deben tener la siguiente estructura:

```
{
    titulo:"Marcha de las antorchas",
    urlCaratula:"img/1.jpg",
    canal:"Fuera JOH",
    visualizaciones:"19k",
    duracion:"35:25",
    subido:"19 hours ago"
}
```

"Tendrá todo el dinero del mundo, pero hay algo que jamás podrá comprar: un dinosaurio." ._Homero J. Simpson