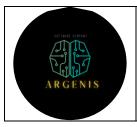
Especificación de requisitos del sistema

Proyecto: Baby Cloud

Fecha: 19/01/2024

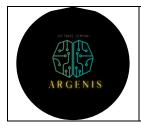


Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 2 de 35

Tabla de Contenido

1.	HISTORIAL DE VERSIONES	3
2.	INFORMACIÓN DEL PROYECTO	3
3.	INTRODUCCIÓN	4
3.1 3.2	PropósitoÁmbito del sistema o Alcance	4
3.3 3.4 3.5	Personal involucrado	6
3.6 4.	Apreciación global DESCRIPCIÓN GENERAL	9
4.1 4.2 4.3 4.4 4.5	Funciones del Producto	10 11 11
5.	REQUISITOS ESPECIFÍCOS	13
5.1 5.2 5.3	Interfaces Externas	14
6.	Casos de prueba	28



Código: ERS-02	
Versión: 1.0	
Fecha de emisión:	
19/01/2024	
Fecha de emisión:	

Página: 3 de 35

1. HISTORIAL DE VERSIONES

Fecha	Versión	Autor	Revisor	Breve descripción
10/01/24	1.0	Laura Felipa Reyes Medel Johanna Rocha Santiago Diana Aylin González Romero	Rebeca Rodríguez Huesca	El documento describe todas las partes que detallan el software, así como las funciones que tiene, los usuarios que hacen uso de él y detalles más preciosos de este.

2. INFORMACIÓN DEL PROYECTO

Empresa / Organización	Beiby Joe International S.A. de C.V
Proyecto	Baby Cloud
Cliente	Joe Agui C
Patrocinador principal	Joe Agui C. 📜
Gerente / Líder de Proyecto	Joe Agui C.
Gerente / Líder de Desarrollo de	Johanna Rocha Santiago
Software	-



Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 4 de 35

3. INTRODUCCIÓN

3.1 Propósito

Este documento de trabajo especifica cuáles son los requisitos y términos por utilizar para el proyecto "Baby Cloud".

El presente documento será distribuido como parte del proceso de comunicación cliente/empresa y de igual manera definir y presentar de forma ordenada los requisitos y especificaciones que deberá cumplir el software a construir, el cual permitirá la correcta administración de la empresa.

El documento está dirigido a las personas interesadas e involucradas para el desarrollo del proyecto, con el fin de informar y fortalecer el desarrollo del proyecto.

3.2 Ámbito del sistema o Alcance





El software en cuestión free egistrado como Baby Cloud. Esta es una aplicación empresarial que cuenta con un apartado de logística de ventas, un programa de catálogos en tipos de productos, una sección de pedidos (Compras), o la posibilidad de ventas de los productos (Facturación), de la misma manera catálogo de los productos en stock y un catálogo de la materia prima disponible para la utilización de la fábrica (Materia para fabricar la ropa).

- Catálogo de productos: En este apartado se exponen los productos que se ofertan de parte de la fábrica, así como el precio de cada uno de estos y sus existencias.
- Catálogo tipos de productos: En esta sección se generan los reportes de los productos existentes, de acuerdo con la clasificación que se le asigna.
- Catálogo de materia prima: En este apartado se lleva un reporte de los materiales existentes, los cuales son todos aquellos que se utilizan para la fabricación de los productos, lo cual nos ayuda a verificar la existencia de los insumos.
- Pedidos (Compras a proveedores): Aquí se registran los pedidos que se realizan hacia los proveedores de acuerdo con la materia prima que haga falta dentro de la fábrica para poder realizar las operaciones y los productos que se generan ahí (Ropa, botones, etc.).
- Ventas de productos (Facturación): En este apartado se genera un documento donde se especifica la cantidad que el cliente le debe a la compañía (a través del software) que proporciona los bienes o servicios de la fábrica Beiby Joe International S.A. de C.V.
- Logística de ventas: Es un apartado que ofrece una mayor seguridad en la entrega de los productos solicitados a través de la aplicación, este seguimiento se inicia desde la salida de lasucursal hasta que llega al destino.
- Reporte ventas de productos (Facturación): Estos reportes se generan a través del softwarey de manera física, realizando un historial de los pedidos que se realizan por medio de ambos, esto para que se lleve un control de los productos y por ende una finanza de los ingresos.
- Generar reporte de ventas: En este apartado permitirá entender el estado financiero de la empresa, tomar decisiones informadas y planificar estrategias futuras para el crecimiento y rentabilidad.
- Generar reporte de productos mas vendidos: En este apartado se podrá comprender que productos están teniendo un mejor rendimiento en términos de ventas. Esta información proporciona valiosas ideas sobre la popularidad de ciertos artículos y puede ser crucial para la toma de decisiones estratégicas en la empresa.





Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión:
19/01/2024

Página: 5 de 35

 Generar reporte de clientes mas frecuentes: En el apartado permitirá generar un informe de clientes más frecuentes, este será esencial para construir relaciones sólidas con la clientela, mejorar la satisfacción del cliente y, en última instancia, contribuir al crecimiento y éxito a largo plazo de la empresa.

Objetivo general:

Crear un software que amplié y favorezca las necesidades la empresa Beiby Joe Internacional S.A de C.V logrando elevar el potencial de está, así como también modernizar y lograr que se adapte rápidamente a las circunstancias en las que se pueda encontrar.

Objetivos específicos:

- Implementar un espacio donde la empresa Beiby Joe Internacional S.A de C.V pueda recibir una retroalimentación acerca del servicio que reciben sus clientes.
- Desarrollar diversas secciones donde los empleados de Beiby Joe Internacional S.A de C.V puedan agilizar sus movimientos como catalogar sus productos, envíos y registros.

Gracias al desarrollo de Baby Cloud se espera:

- Agilizar el proceso de administración
- Administrar de mejor manera el servicio de la empresa
- Mejor rendimiento administrativo del inventario
- Motivar el desarrollo, crecimiento y estandarización de la tecnología en empresas de esta índole.
- Servir como guía para la innovación de nuevos sistemas.

3.3 Personal involucrado

Nombre	Laura Felipa Reyes Medel	
Rol	Diseñador, Analista.	
Nivel educativo	Licenciatura en Desarrollo de Software, Ingeniero en TI.	
Responsabilidad	Proceso de visionado y definición de soluciones software a uno o más conjuntos de problemas, además de ser encargado en el desarrollo de aplicaciones respecto al diseño y elaboración de algoritmos y realizar la transformación de los diseños y especificaciones del software en un código de alto rendimiento en el lenguaje apropiado.	
Información de contacto	laura.reyes1860@uppue.edu.mx	



Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 6 de 35

Nombre	Johanna Rocha Santiago.	
Rol	SQA, Líder de proyecto.	
Nivel educativo	Ingeniero en TI, Licenciado en software.	
Responsabilidad	El SQA verificar que se cumplen los procedimientos y los estándares, además de proveer a las gerencias apropiadas (incluyendo a la de proyectos) con los resultados. El líder de proyecto gestiona de manera global el proyecto. Planifica, define los recursos, coordina y supervisa el análisis funcional y orgánico, así como	
	también el desarrollo y la implementación del software.	
Información de contacto	johanna.rocha1817@uppuebla.edu.mx	

Nombre	Diana Aylin González Romero
Rol	Programador.
Nivel educativo	Ingeniería en ciencias computacionales y Ciencias de datos.
Responsabilidad	Profesional capacitado en el diseño, desarrollo, implementación y gestión de sistemas de computo y software, se encarga de una amplia variedad de tareas relacionadas con la informática y tecnología. Además de manejar la ciencia de datos que se enfoca en extraer conocimientos y perspectivas a partir de grandes conjuntos de datos.
Información de contacto	

Nombre	Joe Agui C.
Rol	CEO
Nivel educativo	Maestría en Administración y dirección de empresas
Responsabilidad Alto directivo y responsable por la toma de d	
	en la organización, mejorar y crecer la empresa.
Información de contacto	Joe.Agui1596@gmail.com

3.4 Definiciones, Siglas y Abreviaturas

Abertura: Separación de las partes de algo, dejando al descubierto el interior. Hendidura, agujero.

Abolsado: Se dice del enlucido con arrugas o ahuecado.

Abrigo: Prenda que se lleva encima del traje, en invierno, para resguardarse del frío.

Abrir una costura: Aplanar los márgenes de la costura con una plancha.



Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 7 de 35

Acabado: Los diferentes sistemas industriales para perfeccionar un producto. El acabado en los tejidos comprende el blanqueado, teñido, encogido, estirado, estampado, satinado y planchado. **Acordonado:** Tipo de decoración usado en modistería por el que es pasado un hilo grueso ocordón entre dos pespuntes. Cuando se usa como o ribete el cordón es pasado por dentro de unavuelta.

Afelpado o cardado: Acabado que se obtiene sacando el pelo con la carda para obtener una superficie suave para obtener una superficie suave.

Alemanisco: Genero fuerte de hilo o algodón. Presenta la superficie desigual debido a los hilos alternados que cruzan los de la trama. Es utilizado para toallas y mantelería.

Alencon: Encaje que toma el nombre de esta ciudad francesa en la que se fabricó por primera vez. Se caracteriza por el cordoncillo que resigue al dibujo.

Alfiler: Clavillo metálico con punta en un extremo y cabecilla en el otro que sirve para sujetar unas cosas o otras, especialmente telas.

Alfiletero: Canuto para guardar alfileres y agujas.

Algodón: Fibra utilizada para la fabricación de tejidos que proviene del algodonero, planta del género Gossypium, perteneciente a la familia de las malváceas. Esta fibra tiene un gran poder absorbente, es resistente al calor, lavable, no se apolilla ni se apelmaza y no acumula electricidadestática.

Aplicación: Colocación de una cosa sobre otra en este caso sobre la tela.

Aplomo: Piquete que se da con la tijera para indicar uniones en las piezas.

Armiño: Piel fina y lujosa de color blanco que se ha utilizado tradicionalmente para adornar ropajes de gentes de alcurnia y que durante el siglo XX ha quedado como símbolo de los mantos reales. **Arrugado:** Manera de ajustar el ancho del género a la medida que se desea, pasando uno o varios pequeños hilvanes, dentro de los que se encoge la tela a voluntad.

Bies: Se obtiene plegando la tela diagonalmente a 45°. Según la RAE, es un «trozo de tela cortadoal sesgo respecto al hilo, que se aplica a los bordes de algunas prendas».

Coolhunter: Persona que busca las últimas tendencias de moda.

Cortar al sesgo: Corte a 45 ° con respecto al hilo de trama. Las piezas que requieren flexibilidadse cortan al sesgo.

Costura inglesa: Técnica para obtener costuras limpias tanto al derecho como del revés del patrón. Se hace en dos etapas.

Deslustre: Preparación de las telas (lavado y planchado). Debe hacerse antes y después de coserpara evitar una ingrata sorpresa (encogimiento o cambio de color después de pasar por la lavadora.

Dobladillo: Una tarea que encontrarás con frecuencia en los talleres de costura y que consiste endoblar una tela sobre sí misma para acortar una prenda o lograr un acabado bonito, en la parte inferior de unos pantalones.

Esquilar: Cortar el pelo de un animal para aprovecharlo en la fabricación de tejidos. **Estampado:** Es el proceso de aplicar los colores a las telas o tejidos con unos diseños definidos,como, por ejemplo, cuadros o rayas. En las telas el color se une con las fibras, y por eso tiene lacapacidad para ser lavado sin perder el color original.



Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 8 de 35

Fibra artificial: Es manufacturada a partir de materia prima natural, como la celulosa o proteína animal o vegetal.

Fibra sintética: Proviene de productos derivados del petróleo. **Fibra textil:** Conjunto de filamentos usados para hacer hilos. **Fibras naturales**: Elaboradas a partir de componentes animales.

Fruncir: Técnica de costura para hacer pliegues en la tela. Para ello, simplemente hay que coserpuntos grandes y tirar de los hilos para arrugar la tela. También puedes coser los pliegues con unamáquina de coser.

Hacer muescas: Hacer pequeños cortes (rectos o en V) en el borde de la tela usando la punta dela tijera. Las muescas se usarán para indicar las marcas de costura del patrón. Una costurera también podrá hacer muescas en el margen de costura para dar más flexibilidad al trabajo y estaren mejores condiciones para darle la vuelta.

Haute Couture (alta costura): Se trata de ropa confeccionada con telas exclusivas y diseños extravagantes. Es considerado un tipo de arte por el que apuestan las grandes firmas para resaltarsu identidad.

Hilado: Proceso de transformación de la fibra en hilo.

Hippy chic – boho chic: Es un look desenfadado, moderno, inspirado en la moda de los 70. Industria textil: Sector dedicado a la producción de fibras, telas e hilos y productos relacionados para elaborar ropas y tejidos.

Manufactura textil: Es el proceso de fabricación de textiles, que convierte el hilo en tejido. **Nude:** hace referencia a tonos color piel (todos los colores de piel).

Outfit: Conjunto o look completo.

Poliéster: Fibra textil sintética muy utilizada en la industria textil para la elaboración de tejidos. **Punto**: Técnica utilizada para tejer con lana, aunque también se puede hacer con otros materiales.**Seda:** Fibra natural. Actualmente se produce a partir de las larvas de la mariposa Bombyx mori. **Tejido**: Material obtenido en forma de lámina resistente, elástica y flexible, mediante elcruzamiento y enlace de series de hilos o fibras.

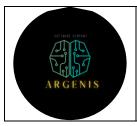
Telar: Máquina utilizada para tejer.

Textil no tejido: Material textil formado a partir de fibras unidas por procedimientos mecánicos, térmicos o químicos que no necesitan el proceso de convertir las fibras en hilos y no son tejidas. Es una es una lámina, velo o napa de fibras flexibles y porosas, sin trama.

Total look: Llevar completamente un outfit de la misma marca.

Trendy: Que está de moda o en tendencia.

Vichy: Es un tejido fino de algodón, con una amplia variedad de colores vivos y dinámicos, que secombinan siempre de dos en dos, se caracterizan por su estampado, que forma cuadros y rayas.



Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión:
19/01/2024

Página: 9 de 35

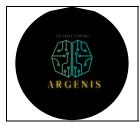
3.5 Referencias

- Glosario textil de la confección 1. (s.f.). Tienda punto de cruz. Hilos ROSACE, anchor, madejas punto cruz, manualidades, telas aida, kits, merceria. http://www.tiendapuntodecruz.com/Glosario-textil-de-la-confeccion-1.asp#.Y8brT3bMJhE
- Glosario términos industria textil Textil Balsareny. (s.f.). Textil Balsareny. https://textilbalsareny.com/blog/glosario-terminos-industria-textil/
- Glosario términos industria textil Textil Balsareny. (s.f.). Textil Balsareny. https://textilbalsareny.com/blog/glosario-terminos-industria-textil/
- Glosario con términos de moda La tienda de Cloe. (s.f.). Blog de Moda LaTiendadeCloe. https://latiendadecloe.es/blog/glosario-con-terminos-de-moda/
- Glosario de la moda. Diseñadores de Moda DM. (s.f.). Diseñadores de Moda DM. https://disenadoresdemodadm.com/2017/10/12/diccionario-de-la-moda/
- Vocabulario Imprescindible de Costura | Superprof. (s.f.). Superprof MX El blog de Superprof México. https://www.superprof.mx/blog/diccionario-de-costura/

3.6 Apreciación global

Conocer de manera eficaz los diferentes rasgos y características que conlleva el sistema, así comoconocer las necesidades, problemáticas y soluciones que da el sistema para la mejora de la empresa.



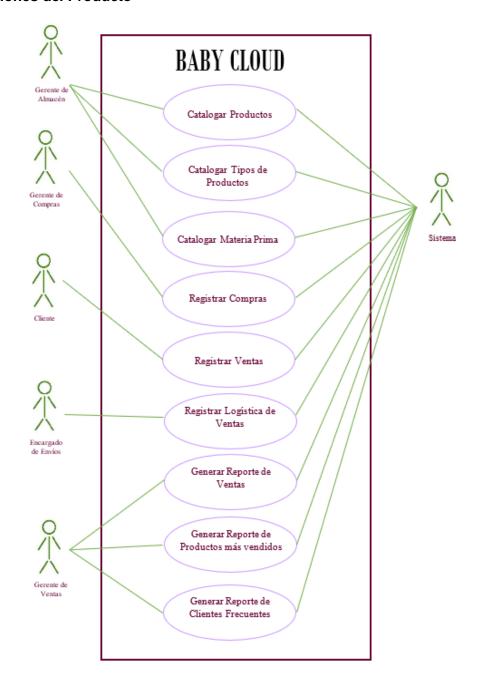


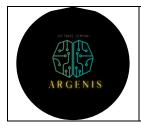
Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 10 de 35

4. DESCRIPCIÓN GENERAL

4.1 Funciones del Producto





Página: 11 de 35

4.2 Características de los Usuarios

Tipo de usuario	Gerente de almacén
Nivel educativo	Lic. en contaduría
Experiencia	Campo laboral en especialista contable y financiero
Especialización técnica	Especialización en administración fiscal

Tipo de usuario Gerente de compras	
Nivel educativo	Lic. En logística y cadena de suministros
Experiencia	Campo laboral en departamento de compras
Especialización técnica	Planeación y administración en el departamento de compras

Tipo de usuario	Gerente de ventas
Nivel educativo	Lic. En logística y cadena de suministros
Experiencia	Campo laboral en departamento de ventas
Especialización técnica	Planeación y administración en el departamento de ventas

Tipo de usuario	Cliente
Nivel educativo	Ninguno
Experiencia	Ninguna
Especialización técnica	Ninguna

Tipo de usuario	Encargado de envíos	
Nivel educativo	Lic. En administración de pequeñas y medianas empresas	
•	Familiarización con la documentación y los sistemas de información.	
Especialización técnica	Conocimiento de recepción y envió	

4.3 Restricciones

a) Limitaciones del Hardware

	Software	
	Windows 8 y 10	
	 Linux Kernel Linux 5.15 	
	Android 12	
Hardware y software de la PC	• IOS	
	Memoria	
	 Memoria RAM mayor o igual a 12 GB 	
	Almacenamiento	
	 Disco duro mayor o igual 120GB 	
	Procesador	
	Mayor o igual a 2 núcleos	



Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 12 de 35

b) Requisitos de lenguaje

Python

Se ha elegido este lenguaje debido a las siguientes características:

- Interpretado: Se ejecuta sin necesidad de ser procesado por el compilador y se detectansus errores en tiempo de ejecución.
- Multiparadigma: Soporta programación funcional y programación imperativa.
- Tipado dinámico: Las variables se comprueban en tiempo de ejecución.
- Portable: Disponible para plataformas de Windows, Linux, Mac y Android.
- Opensource y libre: Tiene licencia de código abierto y es accesible para cualquierpersona.



c) Requisitos de Fiabilidad

- El sistema de administración para la empresa Baby Jeans debe de experimentar no más de 2 fallas de Nivel 1 por bimestre, también 3 fallas de Nivel 2 por cuatrimestre.
- Nivel 1. Lentitud: El sistema se encuentra muy lento al atender las peticiones de los usuarios.
- Nivel 2. Caída de sistema: El sistema se apaga de manera constante y repentina.
- Los mensajes de error deben contar con ayuda para orientar al usuario en su trabajo, para no cometer reiteradamente el mismo error, además debe existir una explicación del porqué del error.
- El software aumenta la fiabilidad ya que cuenta tolerancia de fallas. En el caso de que algún periférico no tenga buen funcionamiento o el acceso a internet esté pausado, el software será capaz de guardar y enviar la información en cuanto el acceso sea reanudado.

4.4 Suposiciones y dependencias

- Las instalaciones de la sucursal deben de tener las computadoras aptas y en buenas condicionespara la instalación y el correcto funcionamiento del sistema
- Si las características del hardware y software no son las estipuladas, el sistema no se desempeñará de la mejor manera.
- El sistema cuenta con que cada 2 meses reciba mantenimiento, de no ser así sufrirá fallas críticasy costosas. De igual manera las instalaciones deben de contar con una red de banda ancha, mínimo de 100 MBps.

4.5 Requisitos futuros

- El sistema deberá adaptarse a cambios futuros, ya que, si la empresa en expandirse y tener mássucursales este tendrá que aplicarse a estos cambios, los cuales serán para mejorar la estructuradel sistema.
- Interconexión entre sucursales.
- Mejoras de interfaz, adaptándose a los nuevos servicios proporcionados.
- Adaptación para nuevos sistemas operativos y las actualizaciones de estos.
- Constantes mejoras en cuestión de seguridad.
- Incorporar las nuevas áreas creadas para el funcionamiento de la empresa.



Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 13 de 35

5. REQUISITOS ESPECIFÍCOS

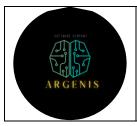
5.1 Interfaces Externas

a) Interfaces del Usuario

La interfaz de usuario facilitará la comprensión de tareas a realizar por parte del usuario. Por lo que el sistema no solo será operativo si no usable y adaptable para las necesidades futuras del usuario, además de que la tabla de colores en tonalidades nude es elegante y llamativa para el usuario, puesto que estos tonos se asocian con la paz de los bebés. Este a su vez, no será molesto con opciones adicionales con lo que el usuario desea realizar. La interfaz, no dañará la experiencia al usuario. El usuario debe de sentirse familiarizado con la mayoría de los elementos de la interfaz. Además, la interfaz debe ofrecer atajos hacia los elementos y/o servicios más utilizados. Esta a su vez, será interactiva, es decir, es rápida y además ofrecer información al usuario sobre las tareas que se están realizando en tiempo real. También usa un lenguaje simple para ayudar a la rápida lectura por parte del usuario.

b) Interfaces del Hardware

Interfaces del Hardware		
Especificaciones		
Hardware del PC	 Procesador Core i3 o Core i5. Memoria RAM de 8 GB a 16 GB. Disco duro de 500 GB o superior, recomendable un SSD. Monitor de 13 a 15 pulgadas. Tarjeta gráfica AMD Radeon GeForce 	
Hardware de la Mac	 Procesador Intel Core i9 de ocho núcleos. Velocidad 2.3 GHz. Disco Duro 250 GB. RAM 16 GB. Pantalla de 13 pulgadas. 	
Hardware del Dispositivo Android	 8 GB de RAM. 128 GB de almacenamiento. Red 5G. Pantalla de 6.2" FHD. Procesador Exynos 2100 de 5 nm. 	
Hardware del Dispositivo iOS	 Capacidad: 128 GB. Chip A13 Bionic. CPU de 6 núcleos con 2 núcleos de rendimiento y 4 de eficiencia. GPU de 4 núcleos. Neural Engine de 8 núcleos. 	
	Pantalla de 6,1 pulgadas.	



Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión:
19/01/2024

Página: 14 de 35

c) Interfaces del Software

Especificaciones		
Software del PC	•	Sistema Operativo Windows 10
Software de la Mac	•	Sistema operativo: MacOS 10.14 Mojave.
Software del Dispositivo Android	•	Sistema operativo: Android 11.0.
Software del Dispositivo iOS	•	Sistema operativo iOS 15.

d) Interfaces de Comunicaciones

La sucursal cuenta con una conexión a internet de 100 Mb/s, para la correcta conectividad al servidor. De igual manera se contará con una red secundaria en caso de fallas de la red principal esto para dar servicio continuo las 24 horas.

5.2 Requisitos funcionales

a) Actores del sistema



Nombre del actor: Gerente de almacén

Descripción:
Se encargará de registrar la entrada y salida de paquetes, así como de algunas actividades de registro de materias primas y productos.

Gerente de almacén

Características:

- Catalogar y Controlar el movimiento de las materias primas en el almacén.
- Catalogar y Controlar el movimiento de los productos en el almacén.
- Catalogar los tipos de productos que se encuentran en el almacén.
- Actualizar los inventarios de los productos.



Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 15 de 35

Nombre del actor: Gerente de compras

Descripción:

Este es uno de los principales administradores, ya que este se encarga de administrar toda aquella compra realizada con los clientes.

Gerente de compras

Características:

- Catalogar las materias primas.
- Actualizar los inventarios de las materias primas.

Nombre del actor: Gerente de ventas



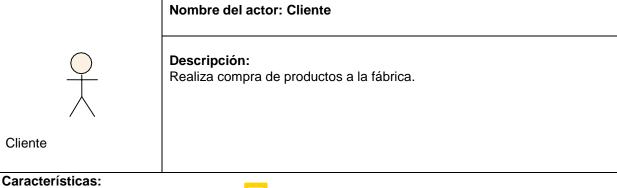
Descripción:

Planificar y dirigir los planes de ventas de los productos o servicios de las empresas para alcanzar los objetivos marcados

Gerente de ventas

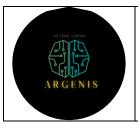
Características:

- Clasifica los datos de las ventas.
- Genera reportes dependiendo del contexto.
- Se asegura de recopilar la información necesaria.



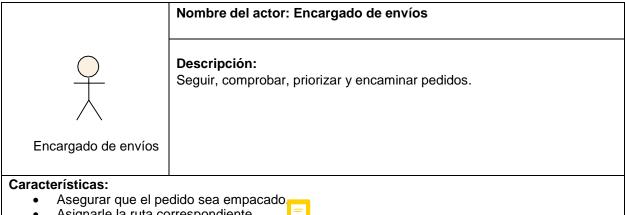
• Comprar y/o realizar un pedido.





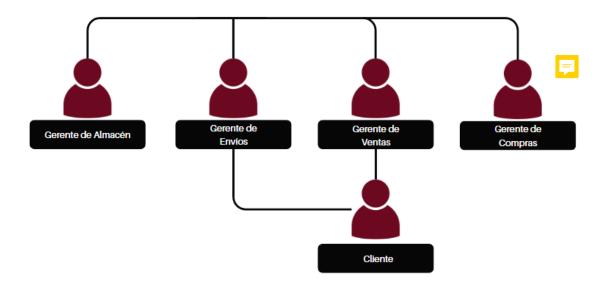
Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 16 de 35



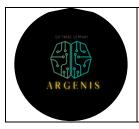
- Asignarle la ruta correspondiente.
- Verificar y palomear el pedido.

Diagrama de Actores



El diagrama de actores muestra cómo se organiza el uso del software, esta conformado por el gerente de almacén, de envíos, de ventas, compras y el cliente, este último depende del gerente de envíos, pues este es el que hace posible la entrega de su pedido empaquetado por medio de la ruta que asigne.

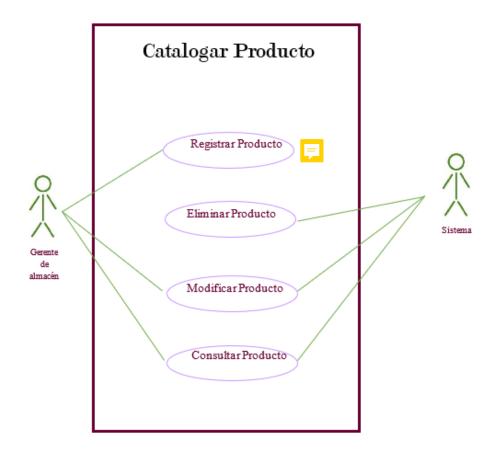




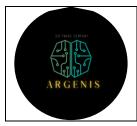
Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 17 de 35

b) Diagramas y descripción de casos de uso



Caso de uso:	Catalogar producto	
Actores:	Gerente de almacén, sistema	
Breve descripción:	Catálogo de productos que muestra la información del producto	
-	seleccionado.	
Descripción paso a	Registrar producto	
paso:	1.1 El gerente teclea los datos del producto	
	1.2 El sistema válida los datos	
	1.4 El sistema guarda los datos	
	2. Modificar producto	
	2.1 El gerente selecciona el producto	
	2.2 El sistema muestra los datos del producto	
	2.3 El gerente modifica los datos	
	2.4 El sistema guarda los datos del producto	
	3. Consultar datos del producto	
	3.1 El gerente selecciona el producto	
	3.2 El sistema muestra los datos del producto	

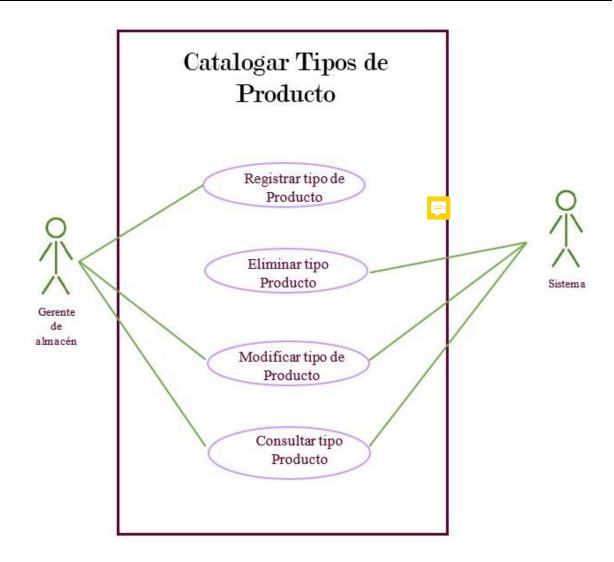


Código: ERS-02 Versión: 1.0

Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 18 de 35

- 4. Eliminar producto
 - 4.1 El gerente selecciona el producto
 - 4.2 El sistema muestra los datos del producto
 - 4.3 El gerente elimina el producto
 - 4.4 El sistema guarda los datos

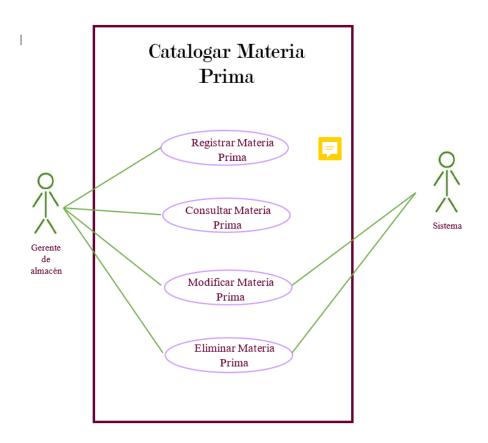


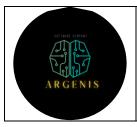


Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 19 de 35

Caso de uso:	Catalogar tipos de productos
Actores:	Gerente de almacén, sistema
Breve descripción:	Catálogo de productos que muestra la información del producto seleccionado.
Descripción paso a	Registrar el tipo de producto
paso:	1.1 El gerente teclea los datos del tipo de producto
	1.2 El sistema válida los datos
	1.4 El sistema guarda los datos
	2. Modificación de tipos de productos
	2.1 El gerente selecciona el tipo de producto
	2.2 El sistema muestra los datos del tipo de producto
	2.3 El gerente modifica los datos del tipo de producto
	2.4 El sistema guarda los datos del tipo de producto
	3. Consultar datos del tipo de producto
	3.1 El gerente selecciona el tipo de producto
	3.2 El sistema muestra los datos de los tipos de producto
	4. Eliminar tipo de producto
	4.1 El gerente selecciona el tipo de producto
	4.2 El sistema muestra los datos de los tipos de producto
	4.3 El gerente elimina el tipo de producto
	4.4 El sistema guarda los datos del tipo de producto

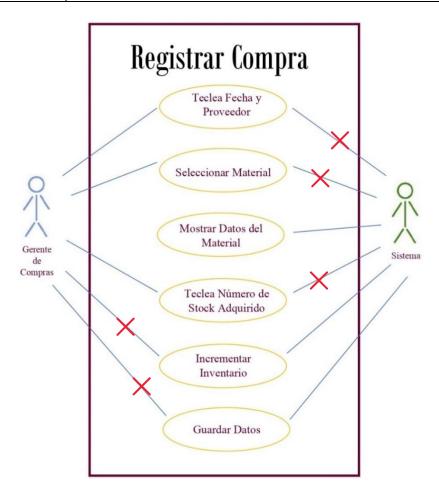


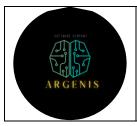


Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 20 de 35

Caso de uso:	Catalogar materia prima	
Actores:	Gerente de almacén, sistema	
Breve descripción:	Catálogo de materia prima se muestra la información paso a paso.	
Descripción paso a	Registrar producto	
paso:	1.1 El gerente teclea la materia prima	
	1.2 El sistema válida los datos de la materia prima	
	1.4 El sistema guarda los datos	
	2. Modificación de la materia prima	
	2.1 El gerente selecciona la materia prima	
	2.2 El sistema muestra los datos de la materia prima	
	2.3 El gerente modifica los datos de la materia prima	
	2.4 El sistema guarda los datos de la materia prima	
	3. Consultar datos de la materia prima	
	3.1 El gerente selecciona la materia prima	
	3.2 El sistema muestra los datos de la materia prima	
	4. Eliminar producto	
	4.1 El gerente selecciona la materia prima	
	4.2 El sistema muestra los datos de la materia prima	
	4.3 El gerente elimina la materia prima	
	4.4 El sistema guarda los datos	

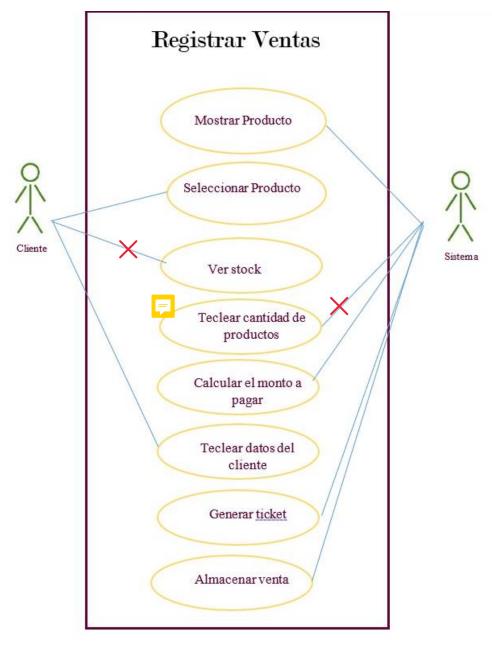


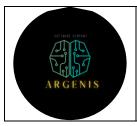


Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 21 de 35

Caso de uso:	Registrar compra		
Actores:	Gerente de compras, sistema		
Breve descripción:	En esta parte se registran las compras nuevas de las materias primas las		
	cuales son utilizadas para la fabricación de la ropa.		
Descripción paso a	El gerente teclea la fecha y producto de las materias para su		
paso:	búsqueda		
	El gerente selecciona el material		
	El sistema muestra los datos guardados del material		
	4. El gerente teclea los números de stock que se adquirieron		
	5. El gerente incrementa el inventario		
	6. El gerente y el sistema guardan los datos		

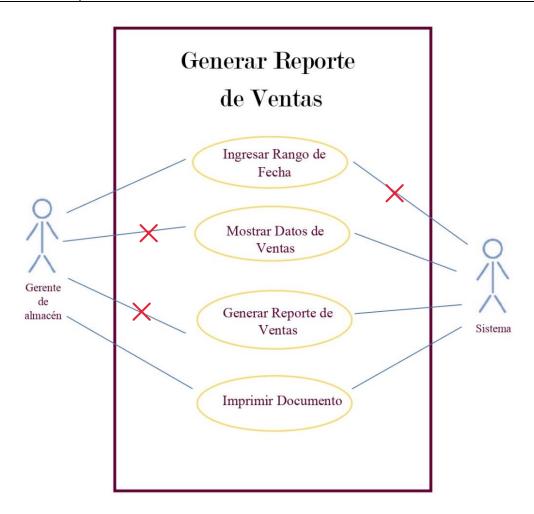


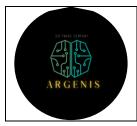


Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 22 de 35

Caso de uso:	Registrar Venta		
Actores:	Cliente, sistema		
Breve descripción:	El cliente puede realizar una compra a través del sistema.		
Descripción paso a	El sistema muestra los productos		
paso:	 El cliente selecciona el producto El sistema muestra el stock disponible del producto El cliente selecciona la cantidad de productos a agregar El sistema calcula el monto a pagar El cliente ingresa sus datos para la compra y factura El sistema genera el ticket El sistema almacena la venta 		

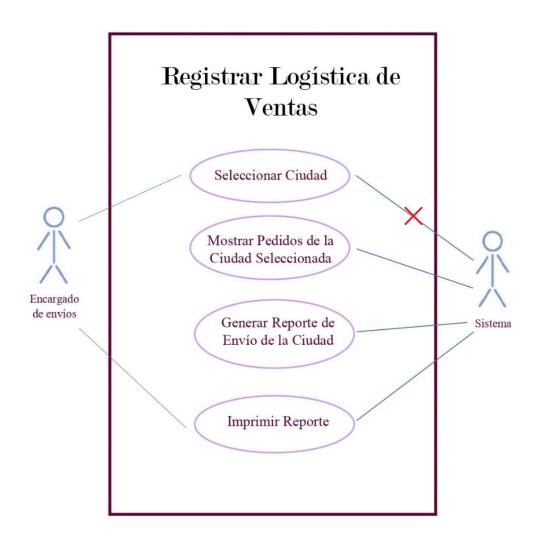


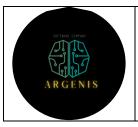


Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión:
19/01/2024

Página: 23 de 35

Caso de uso:	Generar reporte de ventas		
Actores:	Gerente de ventas, sistema		
Breve descripción:	Obtención de los datos filtrados y ordenados de las ventas		
Descripción paso a	El gerente teclea en el sistema el rango de fecha para buscar las		
paso:	ventas		
-	El sistema muestra los datos de venta		
	El sistema genera el reporte de ventas		
	El gerente imprime el documento con los datos		





Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 24 de 35

Caso de uso:	Registrar logística de ventas		
Actores:	Encargado de envíos, sistema		
Breve descripción:	Almacena la ruta y el tiempo estimado de llegada		
Descripción paso a	El encargado selecciona en el sistema la ciudad		
paso:	2. El sistema muestra los pedidos de la ciudad seleccionada		
	 El sistema genera el reporte de los envíos de la ciudad 		
	El encargado imprime el reporte		

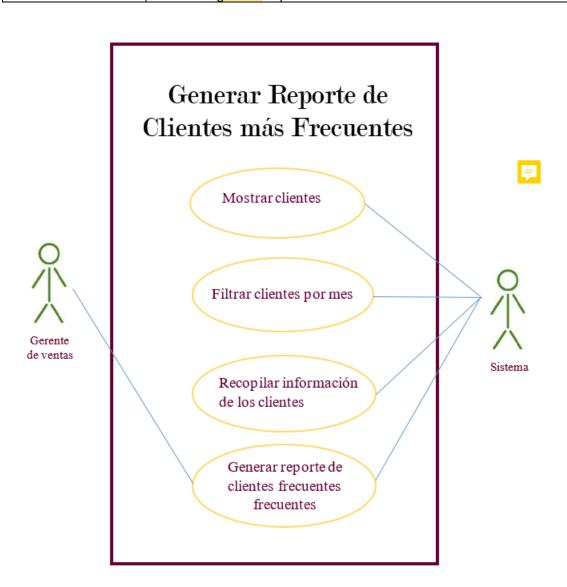


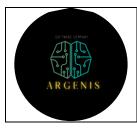


Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 25 de 35

Caso de uso:	Generar reporte de producto más vendido		
Actores:	Gerente de almacén, sistema		
Breve descripción:	Obtención de los datos filtrados y ordenados de los productos más vendidos.		
Descripción paso a	El gerente teclea en el sistema el rango de fecha para buscar el		
paso:	producto más vendido		
	 El sistema muestra los datos del producto más vendido en el rango de fechas ingresadas. 	E	
	3. El sistema genera el reporte de producto más vendido		
	4. El gerente imprime el documento con los datos.		





Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 26 de 35

Caso de uso:	Generar reporte de clientes frecuentes			
Actores:	Gerente de ventas, sistema			
Breve descripción:	Obtención de los datos filtrados y ordenados de los clientes con mayor			
	frecuencia de compras.			
Descripción paso a	El sistema muestra los clientes registrados en el sistema.			
paso:	El gerente de ventas selecciona el mes a filtrar.			
	 El sistema recopila la información solicitada y muestra la 			
	información.			
	4. El gerente de ventas imprime el documento con los datos.			



Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión:
19/01/2024

Página: 27 de 35

5.3 Requisitos no funcionales

- a) Requisitos de usabilidad
 - El tipo de aprendizaje no dura más de dos días
 - Se acomoda a diversos cambios del sistema
 - · Se adapta fácilmente a las nuevas funciones
 - Probabilidad de error del 9.25%, tomando en cuenta saturación del sistema o posibles fallas de red
 - El sistema deberá permitir en el 92% de las veces que con un máximo de dos clics sea eficiente para llegar a la información deseada
- b) Requisitos de eficiencia
- No mayor a 5 minutos
- 30 operaciones por segundo
- Mínimo 8GB de RAM, procesador INTEL i3, SSD
- c) Requisitos de confiabilidad y disponibilidad
- 98% seguro ante datos respaldados y seguros en la red
- 5% expuesto a fallos en la red, antes de la encriptación y seguridad
- 85% de disponibilidad para los usuarios, con diversas restricciones
- d) Requisitos de seguridad
 - Texto encriptado y haciéndolo ilegible para personas, clientes o infraestructuras no autorizados
 - Historial de navegación, datos que se recopilaron durante la visita al software
 - Restricciones a ciertos usuarios
 - Contraseñas necesarias para poder ingresar a cierta información
- e) Requisitos de portabilidad
- Porcentaje de componentes con cliente/servidor 70%
- Porcentaje del cliente/servidor 60%
- Idioma inglés y español
- Compilador de lenguaje Python
- Windows 10, Linux, Mac y An



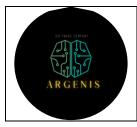
Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 28 de 35

6. Casos de prueba

o. Casos de prueba						
Caso de prueba:	Catalogar Productos					
Identificador caso de	C_1					
prueba:						
Objetivo:	Registra el producto de Baby Cloud en el sistema para asignarle datos de					
	información, se p	oueda visualizar, modificar y elin	ninar el producto.			
Criterios de éxito.		nación que se tiene registrada ac	•			
	•	stock, etcétera. De igual manera	a se pueda modificar y			
	eliminar el produ	ICTO.				
Cuitavias da falla.	El cictomo no m	ucatra la información del produc	to así somo un monocio do			
Criterios de falla:	posible falla.	uestra la información del produc	io, asi como un mensaje de			
	posible falla.					
Entradas	ID del gerente de	e almacén ID del producto				
Littiadas	ID del gerente de almacén, ID del producto.					
Precondiciones:	El gerente previa	amente ya debe estar en el siste	ma, así como los del			
	producto, en cas	so de no, registrar.				
	No paso	Usuario del sistema	Sistema			
	1	1. El gerente deberá ingresar	1.2 El sistema deberá			
		a la plataforma	validar los datos y			
	1.1		posteriormente los			
	1.2	1.1 El gerente deberá	guardará.			
		ingresar los datos del				
	2	producto a registrar.	2.1 El sistema deberá			
	2		mostrar los datos actuales			
	2.1	2. El gerente deberá seleccionar el producto.	del producto.			
Flujo del caso de	2.2		2.3 El sistema deberá			
prueba		2.2 El gerente deberá	guardar los nuevos datos.			
	2.3	ingresar los nuevos datos.				
		0 51	3.1 El sistema muestra los			
	3	3. El gerente deberá	datos.			
	0.4	seleccionar le producto y/o				
	3.1	ingresar el ID del producto.	4.1 El sistema deberá			
	4	4 El goronto calcacionará al	mostrar los datos actuales.			
	4. El gerente selecciona producto y/o deberá ing el ID del mismo.	4. El gerente seleccionará el				
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	4.3 El sistema deberá			
		el ID del mismo.	guardar los cambios.			
	4.2					



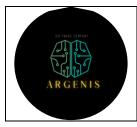


Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 29 de 35

	4.3	4.2 El gerente eliminar el producto	deberá	
Post condiciones	para los casos o	·	r o consult	ar los datos que se ingresaron ar, en el caso de eliminar, el

Casa da pruaba:	Catalanan Tirara	de Draduetes		
Caso de prueba: Identificador caso de	Catalogar Tipos de Productos			
	C_2			
prueba:				
Objetivo:	Verifica que el sistema de catalogación de tipos de productos de Baby Cloud funciona correctamente, asegurando una clasificación precisa y consistente de los artículos.			
Criterios de éxito.	Asegura que todos los tipos de productos estén debidamente registrados, mientras que la precisión garantiza, simplifica la catalogación y actualización de productos que la información sea exacta y refleje las características de cada producto.			
Criterios de falla:	El sistema no muestra debidamente la catalogación de los productos, así como un mensaje de posible falla.			
Entradas	ID del gerente de almacén, ID del producto.			
Precondiciones:	El gerente previamente ya debe estar en el sistema, así como los del producto, en caso de no, registrar.			
	No paso	Usuario del sistema	Sistema	
	1	El gerente deberá ingresar a la plataforma.		
Flujo del caso de	1.1	El gerente deberá ingresar los datos del producto.		
prueba	1.2		El sistema deberá validar los datos registrados, categorizarlos y posteriormente los guardará.	
	2	El gerente deberá seleccionar el producto.		



Código: ERS-02

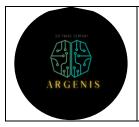
Versión: 1.0

Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 30 de 35

	2.1		El sistema mostrará los datos
			del producto.
	2.2	El gerente deberá ingresar los nuevos datos.	
	2.3		El sistema deberá guardar los nuevos datos.
	3	El gerente deberá seleccionar le producto y/o ingresar el ID del producto.	
	3.1		El sistema muestra los datos.
	4	El gerente seleccionará el producto y/o deberá ingresar el ID del mismo.	
	4.1		El sistema deberá mostrar los datos actuales.
	4.2		El sistema deberá guardar los cambios.
Post condiciones	Al finalizar las ac	ciones, el sistema deberá mos	trar los datos que se ingresaron
		de registrar, modificar o consu mostrar un mensaje de éxito.	ltar, en el caso de eliminar, el

Caso de prueba:	Catalogar Materia Prima
Identificador caso de	C_3
prueba:	
Objetivo:	Registra la materia prima en el sistema para asignarle datos de información, se pueda visualizar, modificar y eliminar la materia prima.
Criterios de éxito.	Mostrar la información que se tiene registrada acerca de la materia, como Id, nombre, tipo, stock, etcétera. De igual manera se pueda modificar y eliminar la materia prima.
Criterios de falla:	El sistema no muestra la información de la materia prima, así como un mensaje de posible falla.



Código: ERS-02
Versión: 1.0
Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 31 de 35

Entradas	ID del gerente de almacén, ID del producto.		
Precondiciones:	El gerente previamente ya debe estar en el sistema, así como los del producto, en caso de no, registrar.		
	No paso	Usuario del sistema	Sistema
	1	1. El gerente deberá	1.2 El sistema deberá
	1.1	ingresar a la plataforma	validar los datos y posteriormente los
	1.2	1.1 El gerente deberá ingresar los datos de la	guardará.
	2	materia prima a registrar.	2.1 El sistema deberá mostrar los datos
	2.1	2. El gerente deberá	actuales de la materia.
	2.2	seleccionar la materia.	2.3 El sistema deberá
Fluis del seco de	2.3	2.2 El gerente deberá ingresar los nuevos	guardar los nuevos datos.
Flujo del caso de prueba	3	datos.	3.1 El sistema muestra
	3.1	3. El gerente deberá	los datos.
	4	seleccionar la materia y/o ingresar el ID de la	4.1 El sistema deberá mostrar los datos
	4.1	materia.	actuales.
	4.2	4. El gerente seleccionará la materia	4.3 El sistema deberá guardar los cambios.
	4.3	y/o deberá ingresar el ID del mismo.	3
		4.2 El gerente deberá eliminar la materia prima.	
Post condiciones	Al finalizar las acciones, el sistema deberá mostrar los datos que se ingresaron para los casos de registrar, modificar o consultar, en el caso de eliminar, el sistema deberá mostrar un mensaje de éxito.		



Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 32 de 35

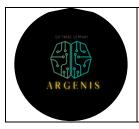
Caso de prueba: Identificador caso de	Registrar compra			
	R 4			
muraha.	1 – .	R_4		
prueba:				
Objetivo:	Registrar y almacenar las	Registrar y almacenar las nuevas compras de las materias primas.		
Criterios de éxito.	Se registrará la compra que se realizó de la materia prima, así como también			
Criterios de exito.	se podrá visualizar los datos registrados de la materia.			
		noo rogionidado ao la maio.		
Criterios de falla:	El sistema no muestra la	información de la compra r	egistrada, así como un	
	mensaje de posible falla.			
Entradas	ID del gerente de compra	ID del gerente de compras, ID de la materia.		
Duacandisianas	El garanto de compres proviemento ve debe ester en el cietamo esí como			
Precondiciones:	El gerente de compras previamente ya debe estar en el sistema, así como los datos de la materia, en caso de no, registrar.			
	loo datoo do la matoria, o	ir caco ao no, rogiotrar.		
	No paso	Usuario del sistema	Sistema	
	•			
	1	1. El gerente deberá	1.2 El sistema deberá	
		ingresar los datos	validar los datos y	
	1.2	solicitados (fecha y	posteriormente los	
	2	proveedor).	mostrará.	
	_			
	3	2. El gerente deberá	3. El sistema deberá	
		seleccionar la materia.	mostrar los datos	
	4	4. El gerente deberá	actuales de la materia	
Flujo del caso de	4.4	ingresar los nuevos	seleccionada.	
prueba	4.1	datos de stock.	4.1 El sistema deberá	
	5	datos de stock.	guardar los nuevos	
	Ŭ	5. El gerente deberá	datos.	
	6	incrementar el número	ualos.	
		de inventario.	6.1.1 El sistema deberá	
	6.1		validar y guardar los	
		6. El gerente guardara	cambios.	
		los datos.		
Post condiciones	Al finalizar las acciones al sistema deberá mestrar los detes que es			
	·			
	ingresaron, er sistema depera mostrar un mensaje de exito.			
Post condiciones	Al finalizar las acciones, el sistema deberá mostrar los datos que se ingresaron, el sistema deberá mostrar un mensaje de éxito.			



Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 33 de 35

Caso de prueba:	Registrar Ventas		
Identificador caso de prueba:	R_2		
Objetivo:	Registrar y almacenar las ventas realizadas de los productos.		
Criterios de éxito.	Se registrará la venta que se realizó, así como los productos ue se incluyeron dentro de esta venta. Calculara el monto a pagar por la cantidad de producto seleccionados. Almacena las ventas que se realizaron.		
Criterios de falla:	El sistema no validará los datos ingresados, y por ende no procederá el pago. La venta no se registro adecuadamente y por ende la venta no fue almacenada.		
Entradas	Id del producto, seleccionar la cantidad de producto.		
Precondiciones:	El sistema deberá mostrar los productos registrados, así como el stock que se tiene de ellos.		
	No paso	Usuario del sistema	Sistema
Flujo del caso de prueba	1 2 3 4 5 6 7 8	2.El Cliente deberá seleccionar el producto. 4.El cliente deberá ingresar el número de productos a comprar 6. El cliente deberá teclear sus datos personales para la compra.	1. El sistema deberá mostrar los productos disponibles. 3. El sistema muestra el stock del producto seleccionado. 5.El sistema deberá calcular el monto a pagar (Total). 7. El sistema deberá generar un ticket. 8. El sistema almacenara la venta.



Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 34 de 35

Post condiciones	El sistema deberá mostrar los datos del pedido registrado.

Caso de prueba:	Registrar logística de Ventas		
Identificador caso de	R_3		
prueba:			
Objetivo:	Visualizar las entregas que se realizaran de acuerdo a la ciudad seleccionada.		
Criterios de éxito.	Se mostrara una lista de clientes que pertenezca a la ciudad y se registarara cuando esta ya esté concluida, el cual generara un reporte.		
Criterios de falla:	La venta no se registró adecuadamente y por ende la venta no fue almacenada. No se identifica a el cliente, ya que sus datos no fueron registrados correctamente.		
Entradas	Id de pedido, ciudad.		
Precondiciones:	El sistema deberá mostrará través de una tabla, un checklist, id del pedido, cliente y costo total de la venta.		
Flujo del caso de prueba	No paso	Usuario del sistema	Sistema
	1 2	El encargado de envíos seleccionara la ciudad que desea	2.El sistema mostrara los pedidos de esa ciudad.
	3	visualizar	3. El sistema generará
	4	4. El encargado de envíos podrá imprimir el reporte generado.	un reporte donde incluirá los datos de los pedidos.
Post condiciones	El sistema deberá mostrar los datos del pedido registrado que corresponda a la ciudad ingresada.		

Caso de prueba:	Generar Reporte de ventas
Identificador caso de	R_6
prueba:	
Objetivo:	Obtención de los datos filtrados y ordenados de las ventas de acuerdo a el
	rango de la fecha ingresada.



Código: ERS-02 Versión: 1.0 Fecha de emisión: 19/01/2024

Página: 35 de 35

Criterios de éxito.	Se mostrara y generara un reporte de venta, por medio de un rango de fecha.		
Criterios de falla:	La venta no se registró adecuadamente y por ende la venta no fue almacenada. Los datos ingresados no son correctos o el sistema falla por alguna cuestión.		
Entradas	Fecha.		
Precondiciones:	El sistema deberá almacenar las ventas de manera correcta.		
Flujo del caso de prueba	No paso	Usuario del sistema	Sistema
	1	El gerente de ventas ingresa el rango de	2.El sistema mostrara los datos que se
	2	fecha a consultar.	registraron en esa
	3	4. El gerente de envíos	
	4	podrá imprimir el reporte generado.	3. El sistema generará un reporte donde incluirá los datos de las ventas almacenadas.
Post condiciones	El sistema muestra los datos que se tienen registrados de las ventas, de acuerdo a la fecha que se ingreso.		