Rapport de TD - Projet Fil Rouge

Dermouche Ryad, Ouberka Mohamed, Bouchellal Imad-Eddine

Contents

Partie 1 : Périmètre du projet

1. Temps

- Durée totale : 17 semaines (du 04 octobre 2024 au 27 janvier 2025).
- Début du projet : 04 octobre 2024 à 11h.
- Fin du projet : 27 janvier 2025 à 11h.
- Calcul de la durée : Total de jours équivalant à environ 16,2 semaines, arrondi à 17 semaines.

2. Coût

- Budget total du projet : 43,000€
- Répartition du budget :
 - Main-d'œuvre : 38,000€
 - * Développeurs, Designers, Testeurs, Gestionnaires de Projet, etc.
 - Technologie/Outils : 5,000€
 - * Serveurs, Stockage Cloud, etc.
 - Équipe :
 - * 2 Ingénieurs
 - * 1 Designer
 - * 1 Testeur
 - * 1 Chef de Projet

3. Qualité

- Objectif du projet : Améliorer la qualité des services du restaurant en respectant les spécifications techniques suivantes.
- Spécifications techniques :
 - L'application doit être compatible avec iOS et Android.
 - L'application doit être capable de traiter les transactions en temps réel.
- Attentes du client :

- L'application doit offrir une interface facile à utiliser et intuitive.
- L'application doit être rapide et réactive pour garantir une expérience utilisateur fluide.
- L'application doit mettre en place des mesures de sécurité robustes pour protéger les informations des utilisateurs, assurant ainsi la confidentialité et la confiance des clients.

Partie 2 : Utilisation de ProjectLibre

1. Diagramme de Gantt

Nous avons créé un diagramme de Gantt pour visualiser les différentes phases de développement du projet. Ce diagramme permet de représenter les tâches de manière chronologique avec leurs durées respectives, les dépendances entre elles, ainsi que les marges de manœuvre (flottantes). Voici les principales étapes que nous avons identifiées :

- Définition et analyse des besoins (6 jours)
- Spécification et conceptions (14 jours)
- Développement et Implémentation (35 jours)
- Tests unitaires et d'intégration (43 jours)
- Validation et Déploiement (11 jours)
- Maintenance (5 jours)

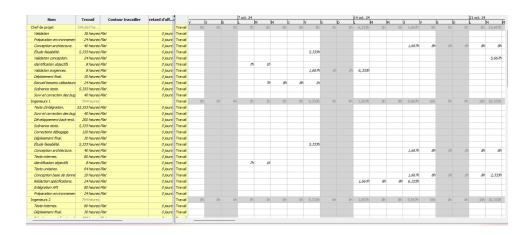


Figure 1: Diagramme de Gantt du projet

2. Diagrammes PERT et Organigramme des tâches

• Réseau PERT : Nous avons visualisé le projet sous forme de réseau PERT, où chaque tâche est représentée comme un nœud et les flèches montrent les dépendances entre les tâches. Ce diagramme aide à identifier le chemin critique, c'est-à-dire la séquence de tâches qui détermine la durée minimale du projet.

• Organigramme des tâches (WBS): Ce diagramme découpe le projet en soustâches hiérarchisées, pour organiser le travail par modules. Chaque grande tâche est divisée en étapes plus petites, jusqu'à obtenir des unités de travail gérables.

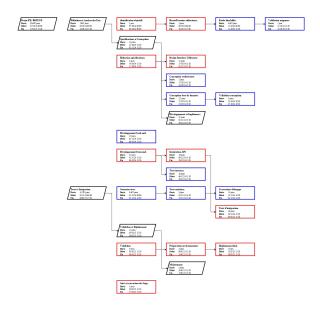


Figure 2: Réseau PERT du projet

3. Ressources et coût horaire

Nous avons attribué des ressources humaines pour chaque phase du projet avec des coûts horaires fictifs :

• Chef de projet : 20 €/h

• Ingénieurs : 18 €/h

• Testeur : 15 €/h

• Designer : 15 €/h

En ajoutant ces ressources dans ProjectLibre, nous avons réparti les tâches en fonction des compétences nécessaires (le développeur pour la phase de développement, le testeur pour la phase de tests, etc.).

Le coût horaire total du projet en ce qui concerne la main d'œuvre : 38,154.67€

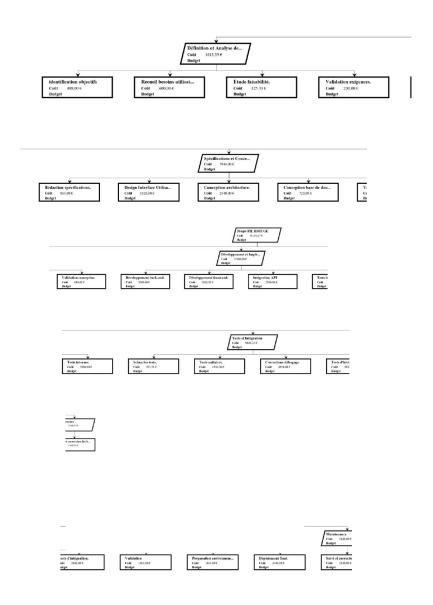


Figure 3: Organigramme des tâches (WBS) du projet

Conclusion

Le travail avec ProjectLibre nous a permis de bien visualiser la structure de notre projet et d'en estimer les coûts et la durée. Ces outils sont particulièrement utiles pour identifier les dépendances critiques et évaluer l'impact des ressources sur le budget du projet.

