

Compte Rendu n°10 - Génie Logiciel

DERMOUCHE Mohammed Ryad

Université Paris Cité

L3 Informatique et Applications UFR Maths-Info

Semaine du 13/12/24

Projet Fil Rouge

1. Membres du Groupe

Le travail sur ce projet a été réalisé en collaboration avec :

- DERMOCHE Mohammed Ryad
- BOUCHELLAL Imad-Eddine
- OUBERKA Mohamed

2. Modélisation : Diagramme de Classes

Le diagramme de classes modélise un système de gestion de restaurant en structurant les interactions entre plusieurs entités principales. La classe abstraite **Employee** regroupe les attributs communs (*nom*, *id*, *role*) et les méthodes génériques comme *getDetails()*, et sert de base pour les classes spécialisées **Manager**, **Serveur**, et **Cuisinier**.

- Le **Manager** gère les tâches stratégiques telles que la planification, la supervision et la gestion du stock.
- Le **Serveur** est responsable de prendre les commandes, servir les tables, et répondre aux clients.
- Le **Cuisinier**, de son côté, prépare les plats et signale leur disponibilité.

Les **Clients**, identifiés par leur *nom* et *statut*, peuvent réserver une **Table**, passer une **Commande**, et effectuer un **Paiement**. Une **Commande**, liée à une table et un client, contient une liste d'**ArticlesDuMenu** et peut être enrichie ou modifiée grâce aux méthodes dédiées, comme *ajouterPlat()* ou *calculerTotal()*. Le **Stock**, géré par le **Manager**, maintient un inventaire des articles du menu et assure leur disponibilité. Enfin, le processus de paiement est modélisé par la classe **Paiement**, qui enregistre le montant et le mode de paiement, et génère un reçu.

Ces classes et leurs relations permettent de capturer efficacement les interactions clés dans un restaurant, tout en respectant les principes d'organisation et de répartition des responsabilités.

3. Diagramme de Classe

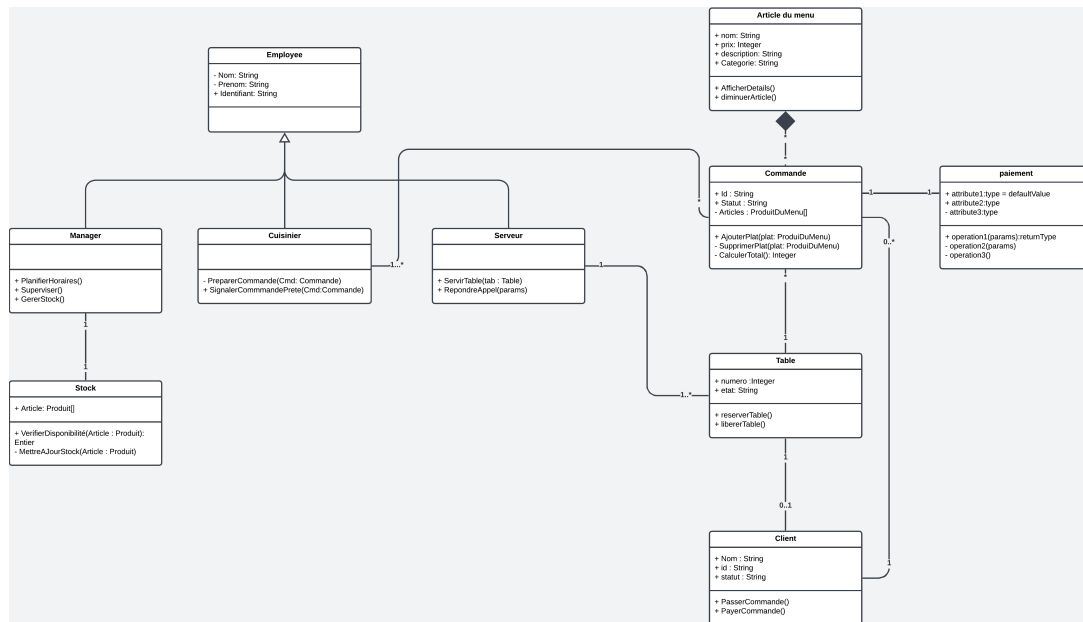


Figure 1: Diagramme de classe pour le système de gestion de restaurant