

Compte Rendu n°8 du Génie Logiciel

DERMOUCHE Mohammed Ryad

Université Paris Cité

L3 Informatique et Applications UFR Maths-Info

Première partie : Gestion numérique d'une bibliothèque municipale et fonctionnement d'un restaurant

1. Gestion numérique d'une bibliothèque municipale

Cette section présente les diagrammes de séquence pour les cas d'utilisation liés à la gestion numérique d'une bibliothèque municipale.

1.1 Diagramme de séquence : Réception de nouveaux livres

Description : Ce diagramme de séquence montre les interactions impliquées dans la réception de nouveaux livres par le bibliothécaire. Le processus distingue deux scénarios :

- **Livre déjà présent dans la base de données** : Le bibliothécaire scanne le livre, le système vérifie sa présence, et met à jour le stock.
- **Nouvelle référence** : Le bibliothécaire entre les informations du livre (titre, auteur, ISBN, etc.), et le système ajoute une nouvelle entrée dans la base de données.

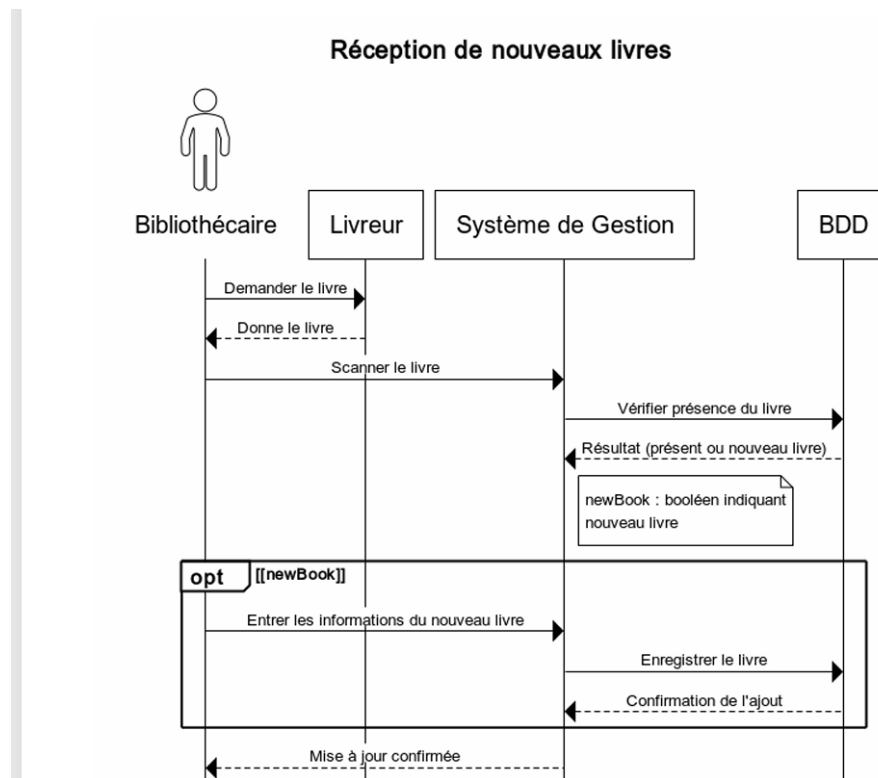


Figure 1: Diagramme de séquence : Réception de nouveaux livres

1.2 Diagramme de séquence : Emprunt et restitution de livres

Description : Ce diagramme de séquence illustre le processus d'emprunt et de restitution de livres dans la bibliothèque, incluant les interactions avec le bibliothécaire ou une borne automatique :

- **Emprunt de livres :** L'emprunteur scanne les livres à emprunter, le système vérifie que la limite de 5 livres n'est pas dépassée, et enregistre l'emprunt dans la base de données.
- **Restitution de livres :** L'emprunteur scanne les livres à restituer, le système met à jour le stock, et confirme que la restitution est effectuée.

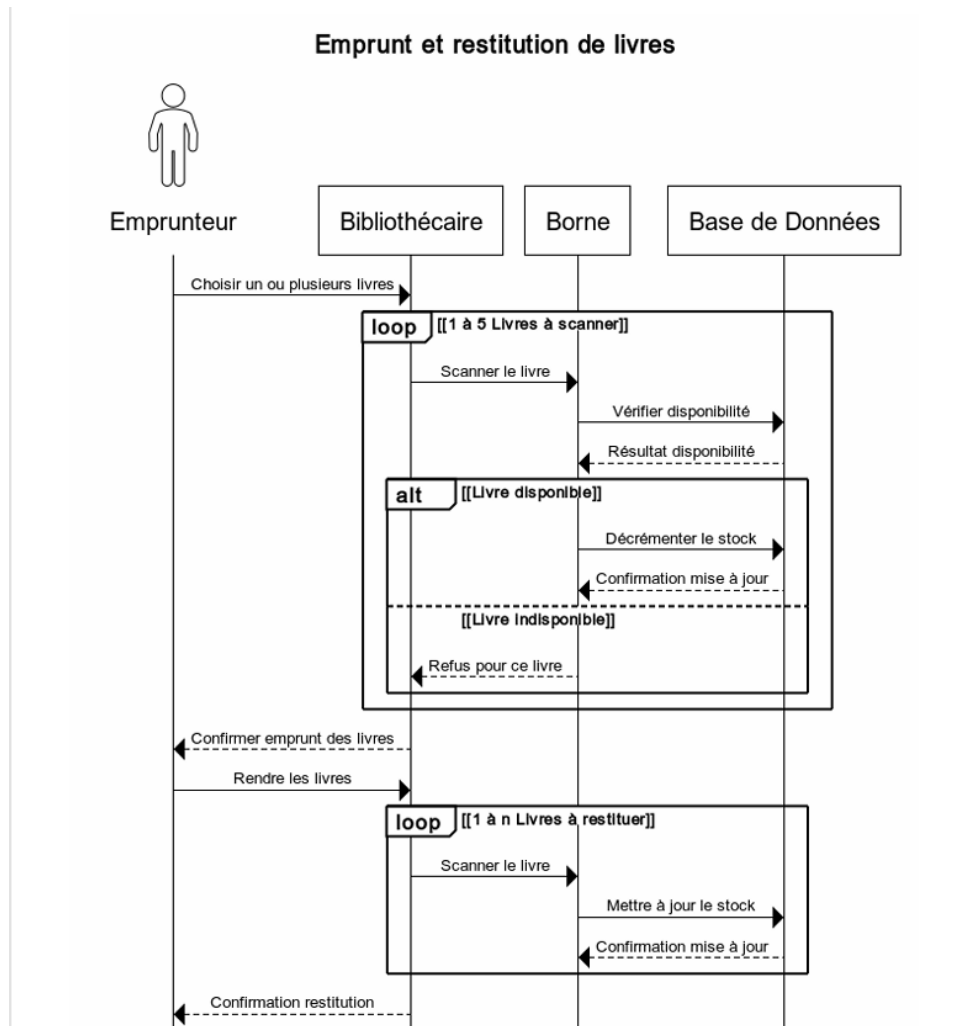


Figure 2: Diagramme de séquence : Emprunt et restitution de livres

2.2 Diagramme de séquence : Personnaliser une commande

Description : Ce diagramme de séquence décrit comment un client ou un serveur peut modifier une commande existante. Les interactions incluent l'ajout, la suppression ou la modification de plats dans une commande en cours de traitement.

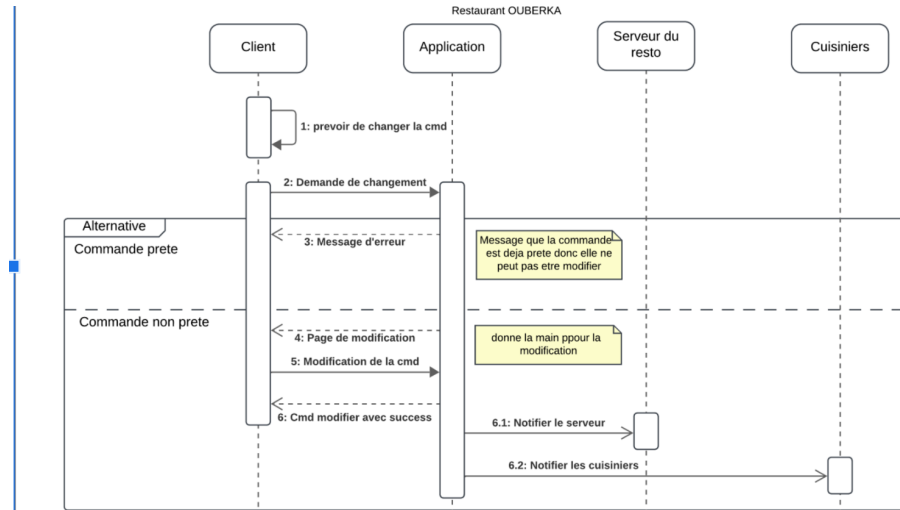


Figure 4: Diagramme de séquence pour le cas d'utilisation : Personnaliser une commande

2.3 Diagramme de séquence : Effectuer un paiement

Description : Ce diagramme de séquence illustre le processus par lequel un client finalise sa commande en choisissant un mode de paiement. Les scénarios incluent un paiement en espèces (avec l'intervention du caissier) et un paiement par carte bancaire (traité via une borne de paiement).

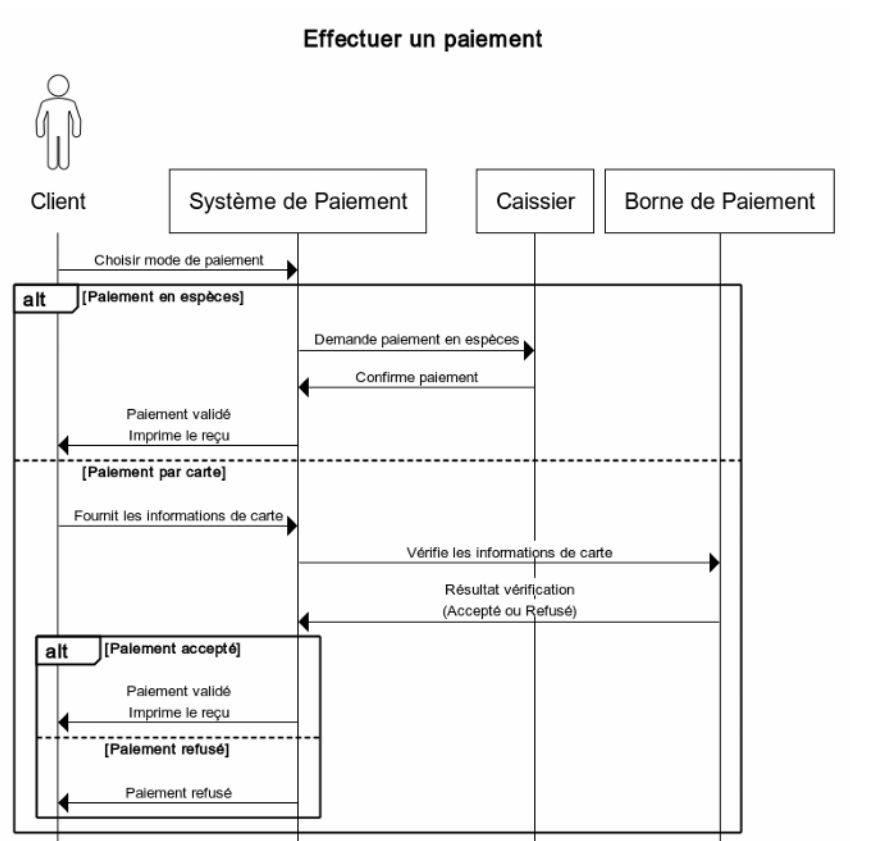


Figure 5: Diagramme de séquence pour le cas d'utilisation : Effectuer un paiement

2.4 Diagramme de séquence : Appeler un serveur

Description : Ce diagramme de séquence illustre comment un client peut appeler un serveur pour demander une assistance (par exemple, poser une question, modifier une commande ou demander un service).

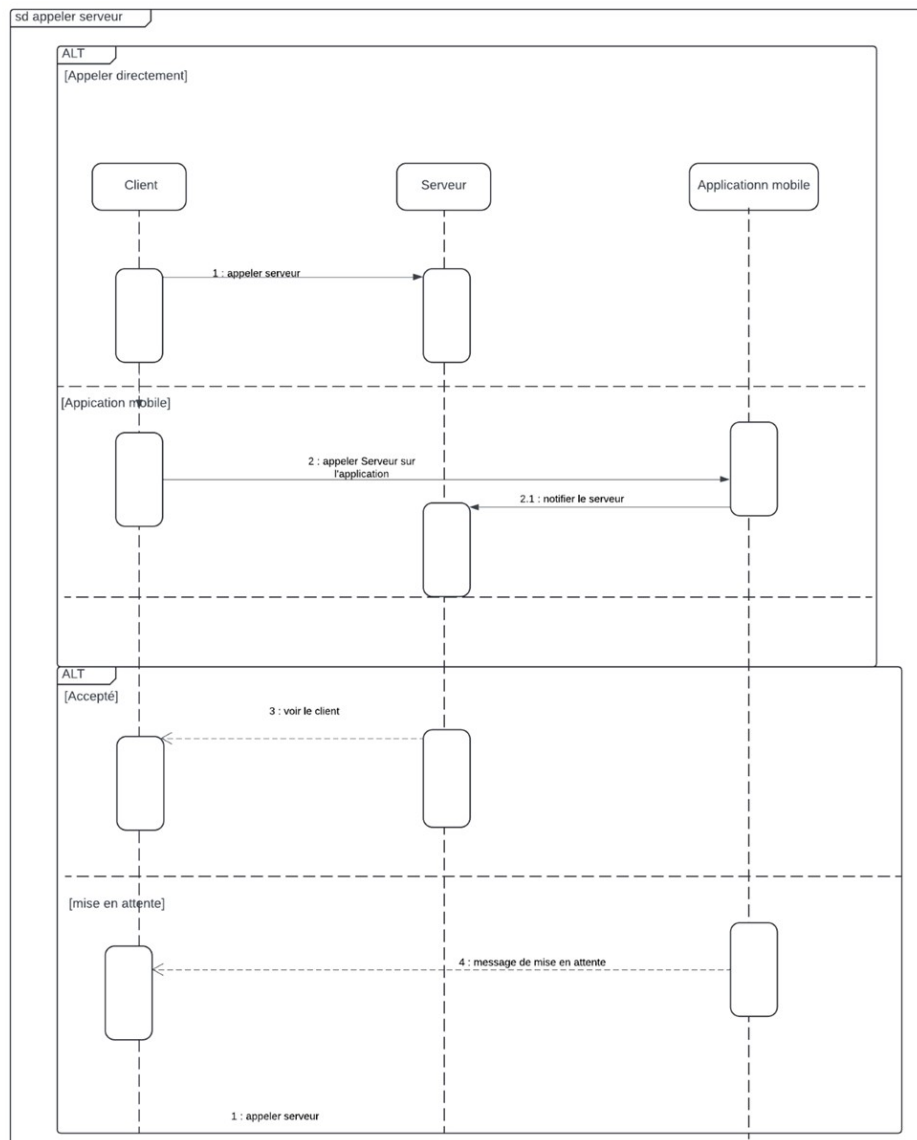


Figure 6: Diagramme de séquence pour le cas d'utilisation : Appeler un serveur