UNIVERSIDADE PAULISTA (UNIP)

Projeto Integrado Multidisciplinar

Curso Superior De Tecnologia Em Análise E Desenvolvimento De Sistemas

**PROJETO INTEGRADO MULTIDISCIPLINAR**

**Projeto de um Museu Multitemático**

UNIP CHACARA SANTO ANTONIO

2023

UNIVERSIDADE PAULISTA (UNIP)

Projeto Integrado Multidisciplinar

Curso Superior De Tecnologia Em Análise E Desenvolvimento De Sistemas

**PROJETO INTEGRADO MULTIDISCIPLINAR**

**Projeto de um Museu Multitemático**

Felipe Okada

Henri

Luiz

Luiz

Thierry

RA:R023923

Tutor: Chen

UNIP CHACARA SANTO ANTONIO

2023

**RESUMO**

O presente trabalho tem por objetivo integrar as disciplinas estudadas no primeiro semestre do curso Análise e Desenvolvimento de Software. Foram aplicados os conceitos das disciplinas Fundamento de Redes de Dados e Comunicação, Linguagem e Técnicas de Programação, Engenharia de Software e Matemática Para Computadores. Pela disciplina de Redes apresentaremos a topologia utilizada para o gerenciamento de redes da empresa juntamente com o mapa de cada terminal de computadores, localizados ao lado de cada obra, e seu respectivo IP. Pela disciplina de Engenharia de Software apresentaremos o tipo de projeto, ciclo de vida e requisitos utilizado pra implementação do sistema na empresa. Pela disciplina de Linguagens e Técnicas de Programação apresentaremos o software virtual do museu o qual dispõem de um sistema de acesso via QRCODE, apresentaremos também os programas que estão implementados nos terminais ao lado de cada obra e qual a lógica por trás de tal. Pela disciplina de Matemática para Computadores apresentaremos os cálculos que serão processados pelo nosso sistema, os custos para a implementação do sistema, do software virtual do museu e da topologia da rede utilizada pela nossa empresa.

**ABSTRACT**

The present work aims to integrate the subjects studied in the first semester of the Software Analysis and Development course. The concepts of the subjects Fundamentals of Data and Communication Networks, Language and Programming Techniques, Software Engineering and Mathematics for Computers were applied. In the Networks discipline, we will present the topology used to manage the company's networks together with the map of each computer terminal, located next to each work, and its respective IP. Through the Software Engineering discipline, we will present the type of project, life cycle and requirements used to implement the system in the company. For the subject of Languages and Programming Techniques we will present the museum's virtual software which has an access system via QRCODE, we will also present the programs that are implemented in the terminals next to each work and the logic behind this. Through the Mathematics for Computers subject, we will present the calculations that will be processed by our system, the costs for implementing the system, the museum's virtual software and the network topology used by our company.

**SUMÁRIO**

[1. INTRODUÇÃO 6](#_Toc147053624)

# INTRODUÇÃO

Diante de um mundo cheio de transformações constantes, a preservação da história e da diversidade cultural é essencial para entendermos nosso passado, compreendermos nosso presente e criarmos um futuro mais rico. Com isso, os museus desempenham um papel fundamental na conservação, exposição e comunicação da herança cultural, fazendo uma ponte com nosso passado. Tendo isso em vista, nosso trabalho tem como objetivo a elaboração de um museu multitemático, um espaço que engloba diversas áreas do conhecimento e manifestação da cultura brasileira. Tendo como objetivo promover a compreensão e apreciação da diversidade cultural, científica e histórica, enriquecendo a experiência educacional de nossos visitantes, ao mesmo tempo que incentivamos o diálogo intercultural e a busca pelo conhecimento.

Com isso, nosso museu terá atualizações a cada 6(seis) meses em nossas atrações,