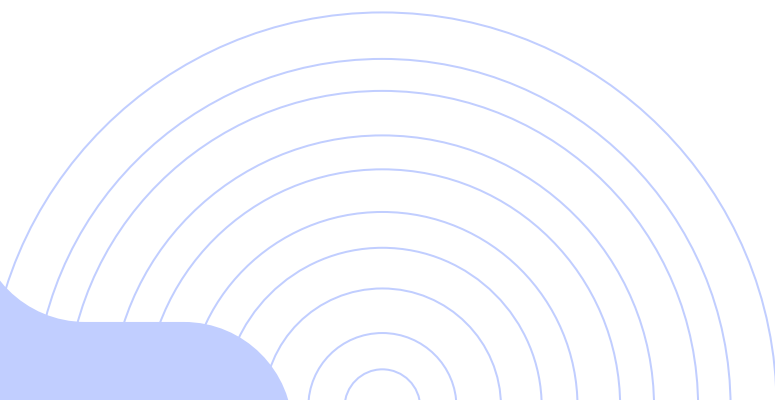


Manual de usuario PyCher



Índice

Introducción	03
Landing Page	04
Acceder a la plataforma	06
Registro de usuario	07
Inicio de sesión	08
Página de inicio	09
Acceder a un curso	10
Módulo del curso	12
Lección del módulo	13
Editar perfil del usuario	15
Ver FAQ	16



Introducción

El presente manual de usuario ha sido elaborado con el objetivo de guiar al estudiante en el uso adecuado de la aplicación web interactiva desarrollada para facilitar el aprendizaje del lenguaje de programación Python. Esta herramienta ha sido diseñada como parte de una propuesta educativa basada en la socioformación, integrando tecnologías emergentes como la inteligencia artificial para ofrecer un entorno de aprendizaje autónomo, significativo y adaptado a las necesidades del usuario.

La aplicación permite explorar contenidos teóricos, ejemplos prácticos y ejercicios interactivos, brindando una experiencia didáctica orientada al desarrollo de competencias clave en programación. Este manual explica de manera clara y detallada el funcionamiento de cada sección de la plataforma, con el fin de asegurar una experiencia eficiente, accesible y enriquecedora para el estudiante universitario.



Landing page

La primera pantalla que visualiza el usuario al ingresar es la landing page. En esta sección, puede obtener información general sobre la aplicación web, así como acceder a las opciones para iniciar sesión o registrarse mediante la creación de una cuenta.



Figura 1. Landing page

Al desplazarse hacia abajo en la página, el usuario puede visualizar los cursos disponibles en Pycher (ver Figura 2).

Landing page



Figura 2. Cursos disponibles en la landing page

Al final de la landing page, se muestran los comentarios y opiniones de usuarios que han utilizado la plataforma.



Figura 3. Comentario de usuarios en la landing page

Acceder a la plataforma



Para acceder a los cursos y demás funciones de la aplicación, el usuario debe iniciar sesión o registrarse si aún no tiene una cuenta.

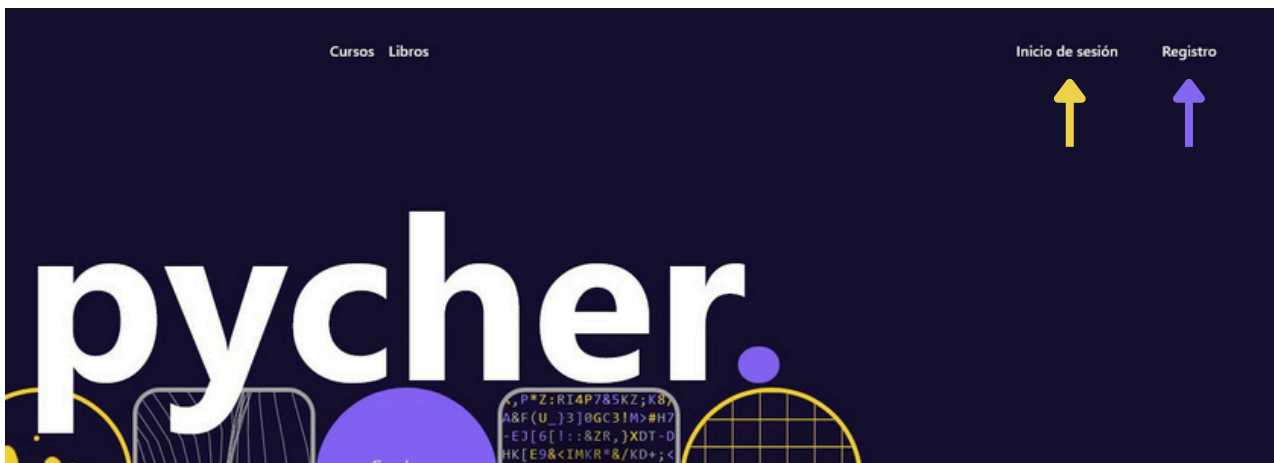


Figura 4

Para comenzar, el usuario puede hacer clic en “Iniciar sesión” si ya está registrado, o en “Registrarse” para crear una cuenta nueva. Ambos botones se encuentran visibles en la parte superior de la pantalla.

En resumen, la landing page de Pycher cumple la función de presentar la aplicación, destacar sus características principales y ofrecer acceso rápido al sistema mediante los botones de inicio de sesión y registro.

Registro de usuario

Para utilizar la plataforma Pycher, primero es necesario crear una cuenta.

El usuario debe hacer clic en el botón "Registrarse", ubicado en la parte superior derecha de la landing page (Ver Figura 4).

A continuación, se abrirá el formulario de registro, donde se deben completar los campos requeridos como nombre, apellido, usuario, correo electrónico y contraseña. Una vez completados, se debe hacer clic en "Registrarse" para finalizar el proceso.

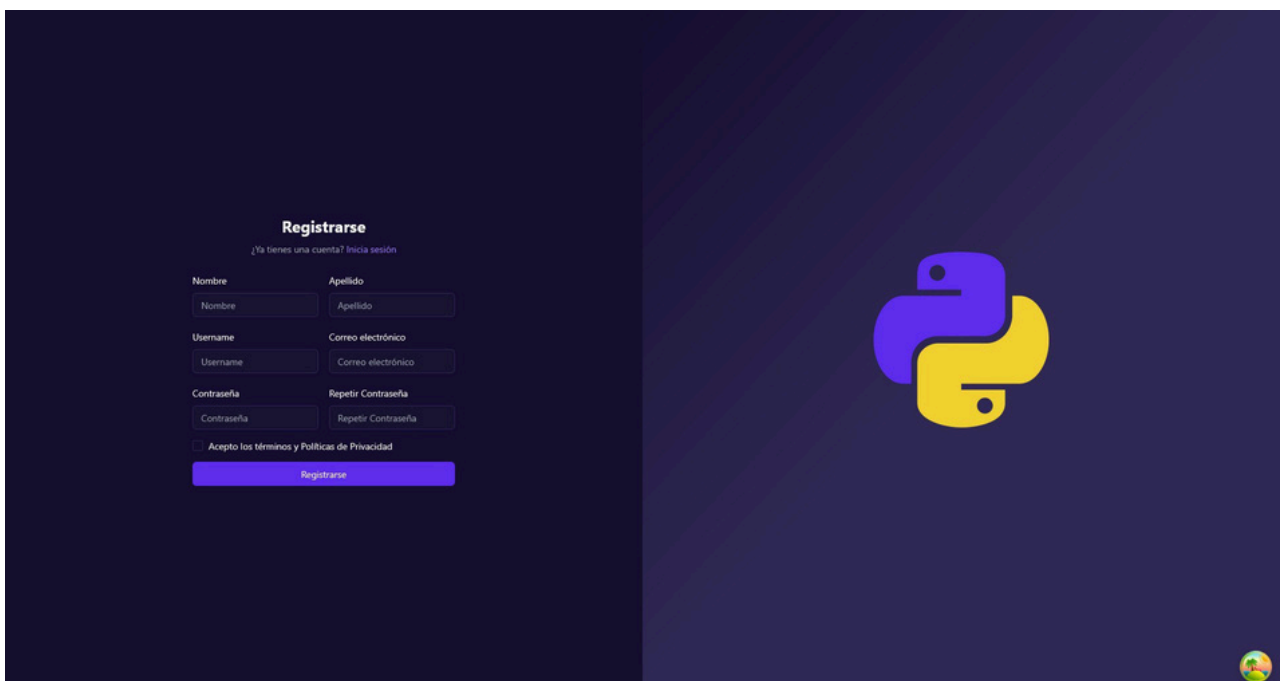
The image shows a registration form titled "Registrarse" on a dark blue background. The form includes input fields for "Nombre", "Apellido", "Username", "Correo electrónico", "Contraseña", and "Repetir Contraseña". Below these fields is a checkbox for "Acepto los términos y Políticas de Privacidad" and a red "Registrarse" button. To the right of the form is a large Python logo. In the bottom right corner, there is a small circular icon with a globe.

Figura 5. Registro de usuario

Inicio de sesión

Si el usuario ya tiene una cuenta registrada, puede acceder a la plataforma haciendo clic en el botón "Iniciar sesión", ubicado junto al botón de registro (Ver Figura 4).

Se abrirá un formulario donde deberá ingresar su correo electrónico y contraseña previamente registrados. Al hacer clic en "Entrar", será redirigido al panel principal de la plataforma.

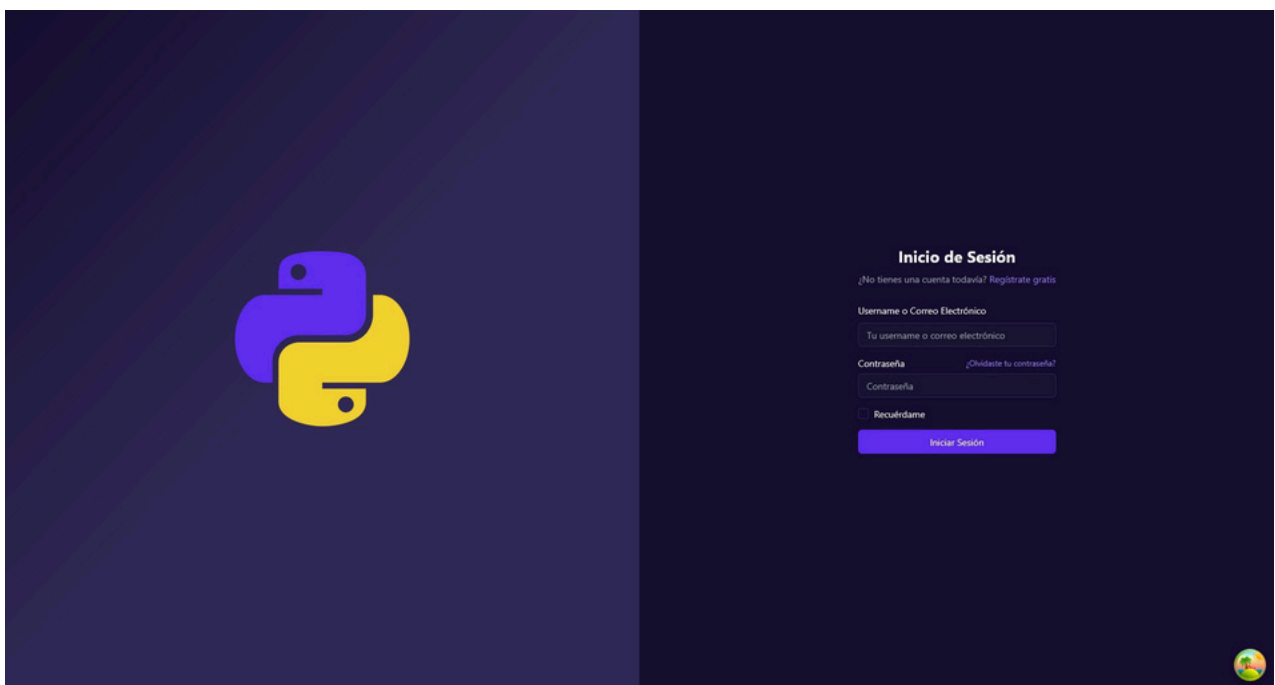


Figura 6. Inicio de sesión

En caso de haber olvidado su contraseña, el usuario puede hacer clic en el enlace "¿Olvidaste tu contraseña?".

Página de inicio

Una vez que el usuario ha ingresado correctamente al sistema, se le presenta la pantalla principal de Pycher. En esta sección se muestra un mensaje de bienvenida personalizado con su nombre, junto con un resumen visual de sus cursos: los que están activos, los que ha completado y aquellos que están disponibles para comenzar.

Esta página centraliza la información relevante y permite acceder rápidamente a las distintas secciones de la plataforma.

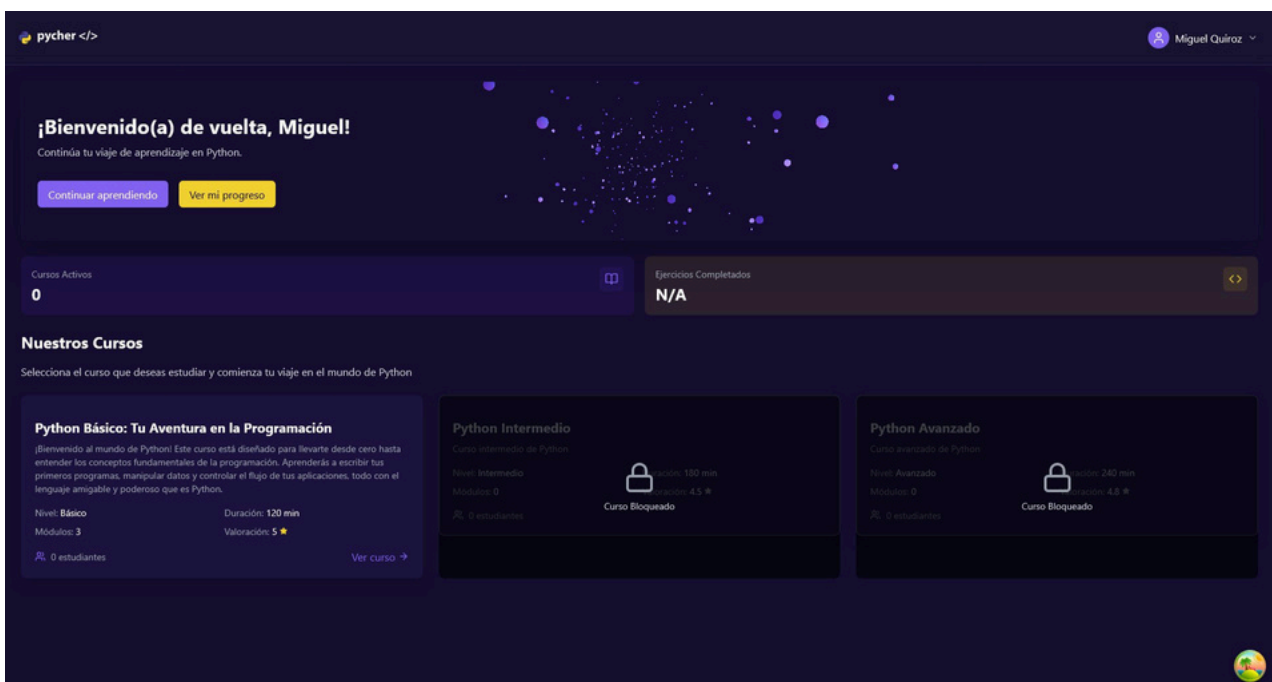


Figura 7. Pagina de inicio

Acceder a un curso

Desde la página de inicio, el usuario puede visualizar todos los cursos disponibles (ver Figura 7). Para ingresar a un curso, debe hacer clic sobre la tarjeta correspondiente.

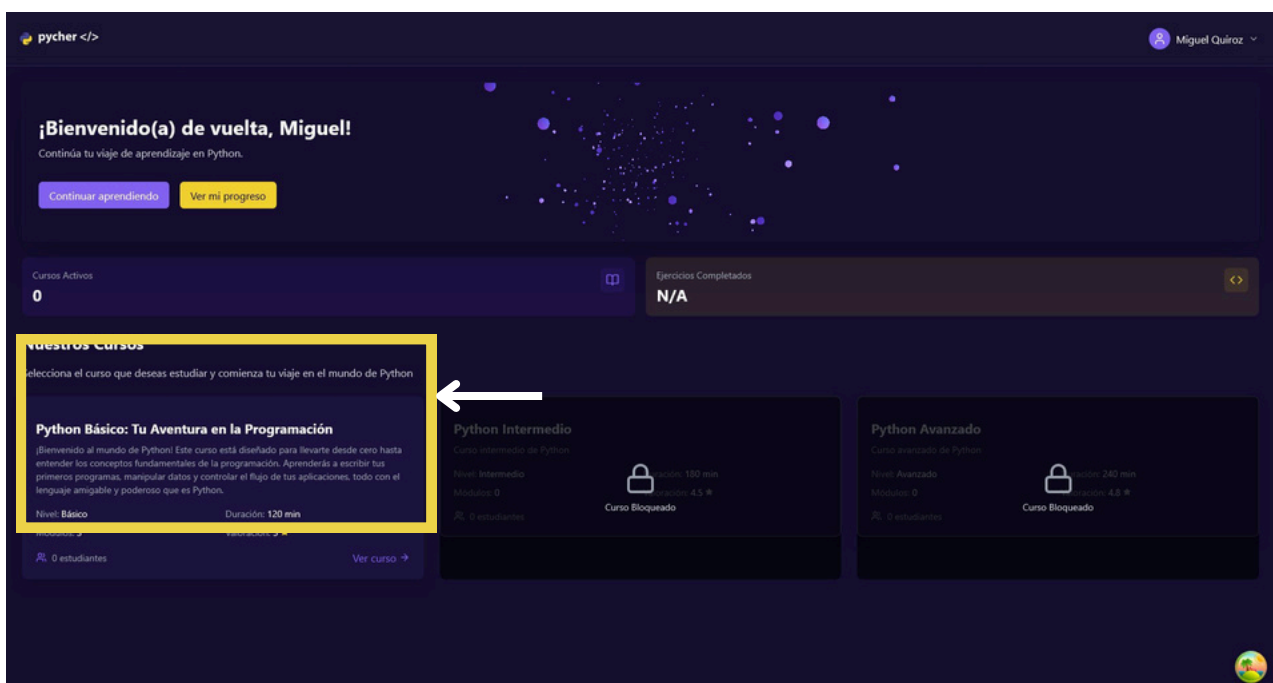


Figura 8. Página de inicio - Curso disponible

Al seleccionar un curso, se accede a su pantalla principal (ver Figura 9). Aquí se muestra una breve descripción, los módulos del curso, el progreso actual y las lecciones disponibles.

Para comenzar un curso, el usuario debe hacer clic en el botón "Inscribirse al curso".

Acceder a un curso



Figura 9. Página principal del curso

Una vez inscrito el usuario, se desbloquean los módulos correspondientes.

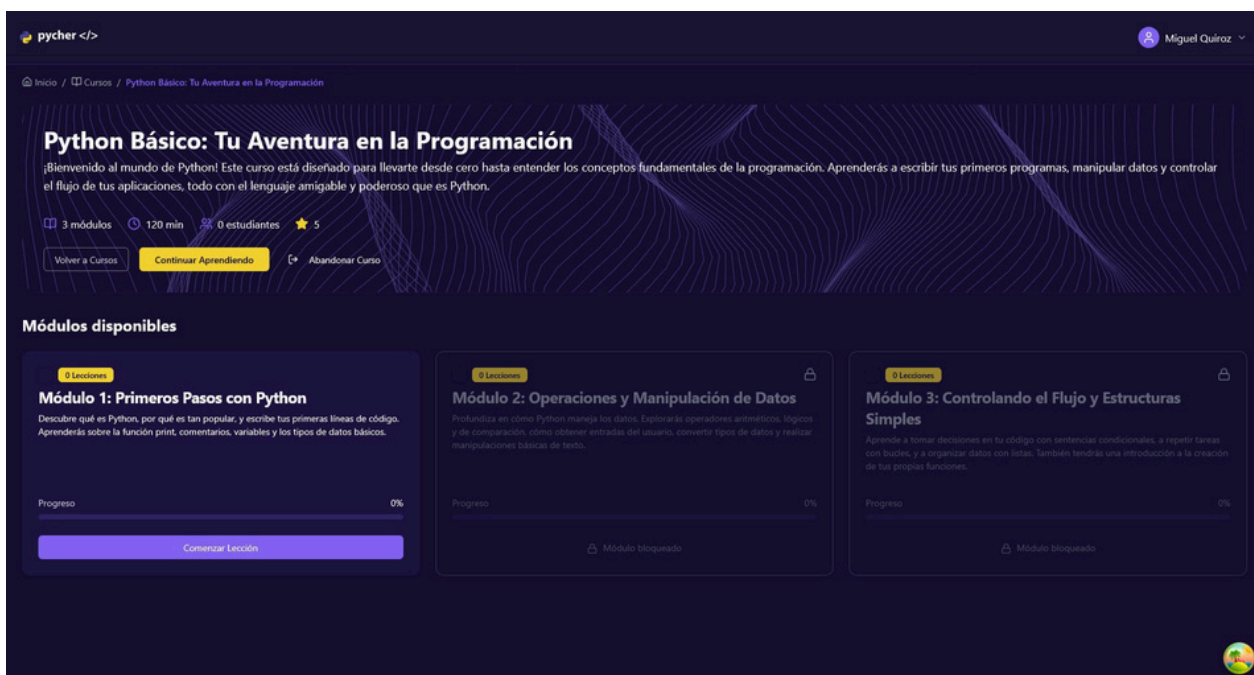


Figura 10. Página principal del curso con el usuario inscrito

Acceder al módulo del curso

Al seleccionar un módulo disponible, se despliega la pantalla principal del módulo, mostrando en detalle todas las lecciones que contiene para que el usuario pueda acceder a ellas.

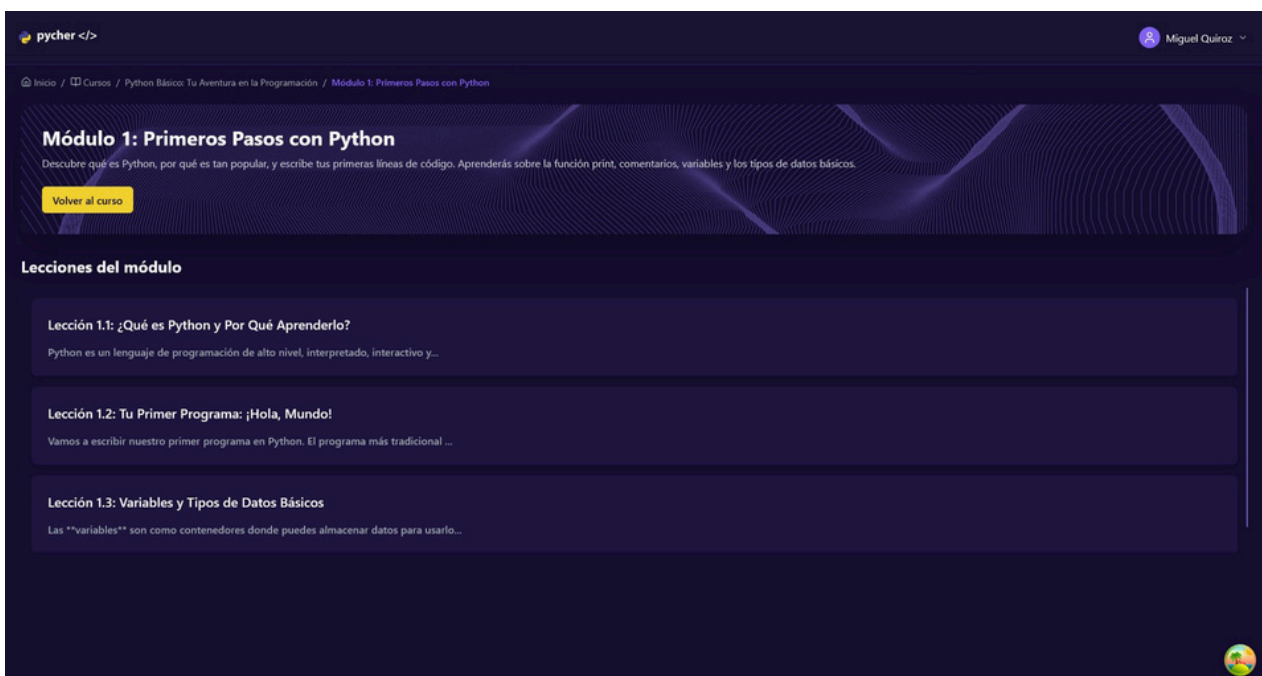


Figura 11. Página principal del módulo

Al seleccionar una lección dentro del módulo, se abrirá la pantalla de dicha lección, donde se muestra el contenido educativo acompañado del editor de código integrado. Este editor permite al usuario escribir y ejecutar código directamente.

Acceder a la lección del módulo

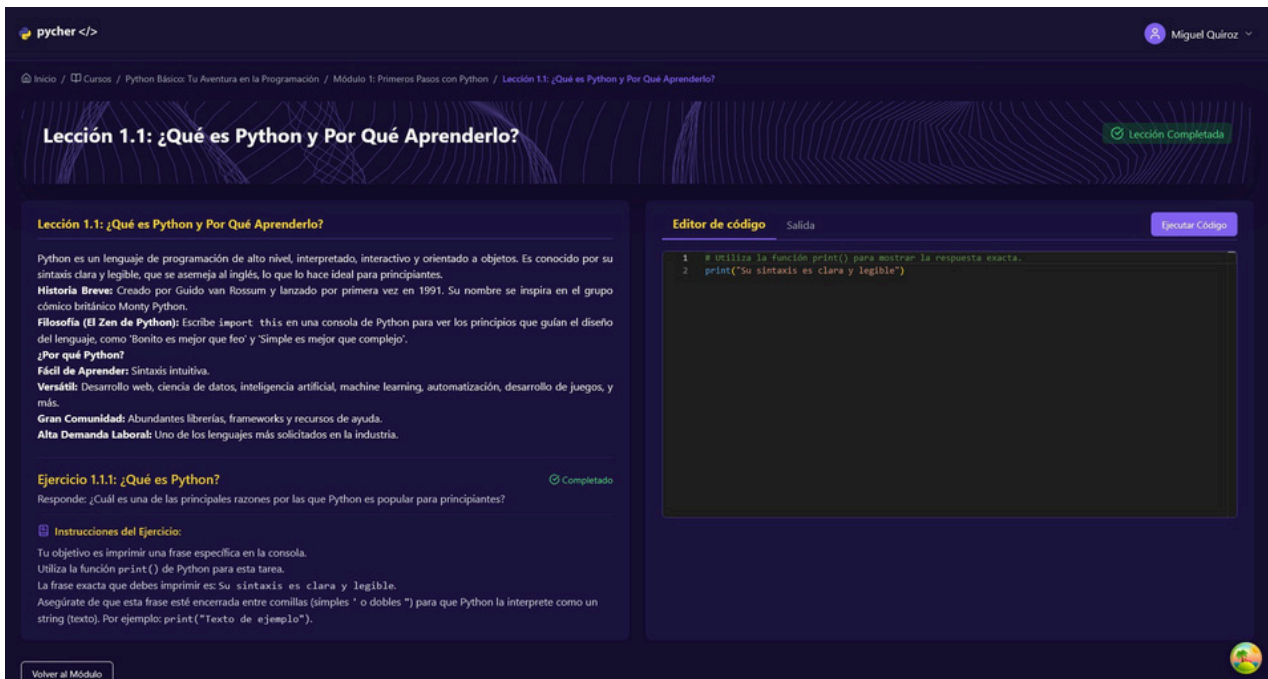


Figura 12. Página principal de la lección

Dentro de la pantalla de la lección, el usuario escribe su solución en el editor de código disponible. Al presionar el botón Ejecutar código, el sistema procesa la respuesta y despliega en la sección de salida si el código se ejecutó correctamente o si se encontró algún error, permitiendo al usuario corregir y mejorar su solución antes de avanzar.

Acceder a la lección del módulo

Una vez que el usuario completa una lección, la página principal del módulo se actualiza automáticamente para reflejar el progreso alcanzado, mostrando el avance general y el estado de cada lección dentro del curso.

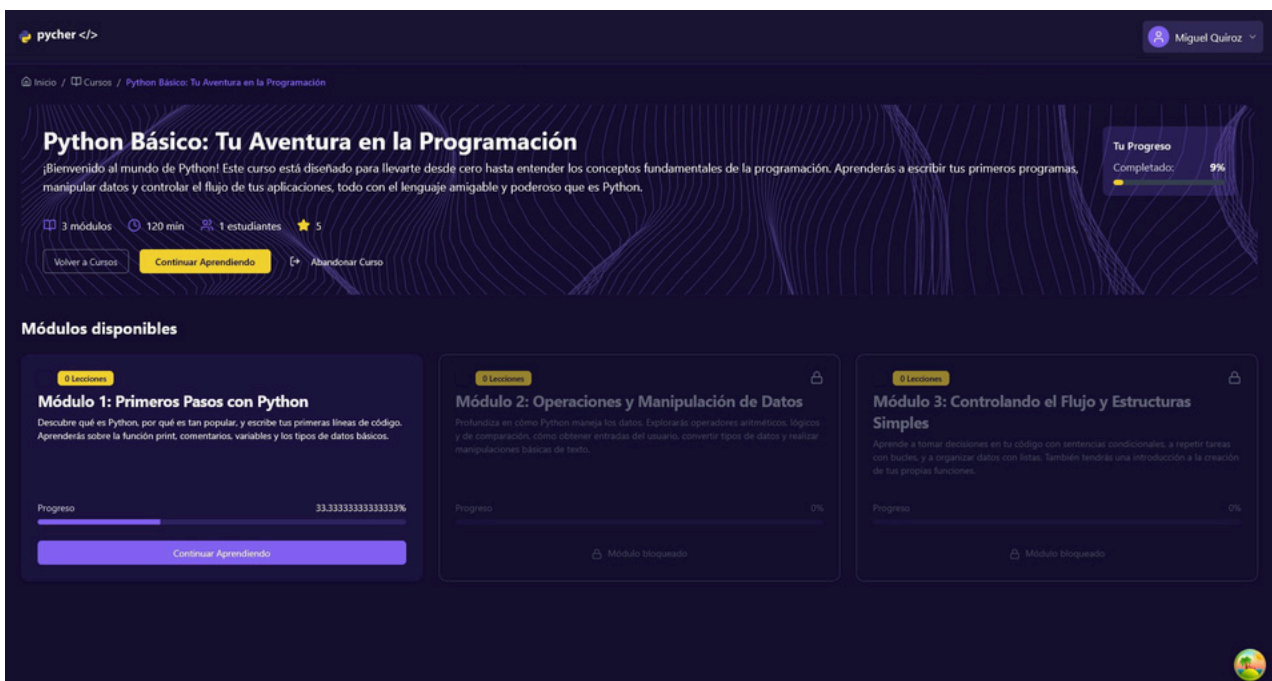


Figura 13. Página principal de lección con el progreso del usuario

Editar perfil del usuario

Para editar el perfil, el usuario debe hacer clic en su nombre, ubicado en la parte superior de la página principal (Ver figura 7). Al hacerlo, se desplegará este menú:

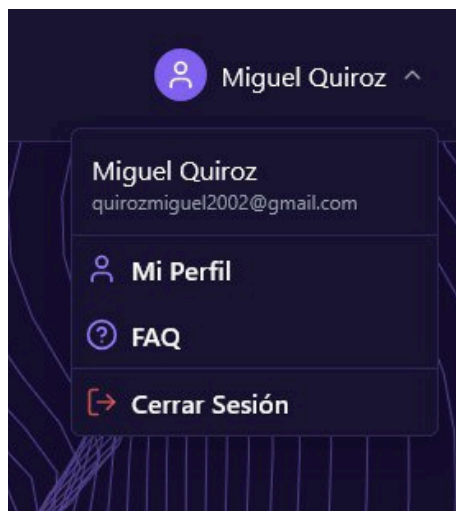


Figura 14. Menu de usuario

Seleccionando “Editar Perfil”, se abrirá la sección donde podrá modificar su información personal (Ver Figura 15). El usuario puede modificar su nombre, correo electrónico y contraseña. Después de realizar los cambios, deberá guardar la información para que se actualice correctamente su perfil.

Editar perfil del usuario

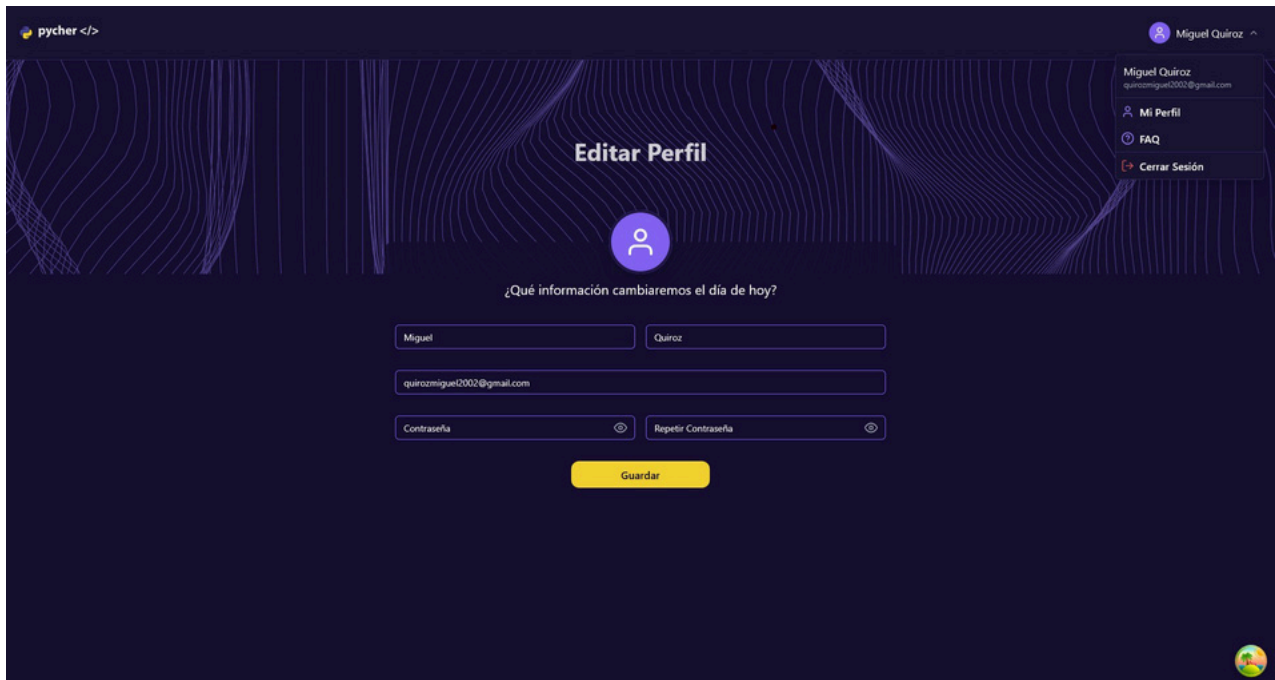


Figura 15. Ventana de editar perfil

Ver FAQ (Frequently Asked Questions)

En el menu de usuario (Ver Figura 14), deberá seleccionar la opción “FAQ”. Esta sección contiene una recopilación de dudas comunes relacionadas con el uso de la plataforma Pycher. Su propósito es brindar apoyo inmediato al usuario, facilitando la resolución de problemas sin necesidad de asistencia externa.

Ver FAQ (Frequently Asked Questions)

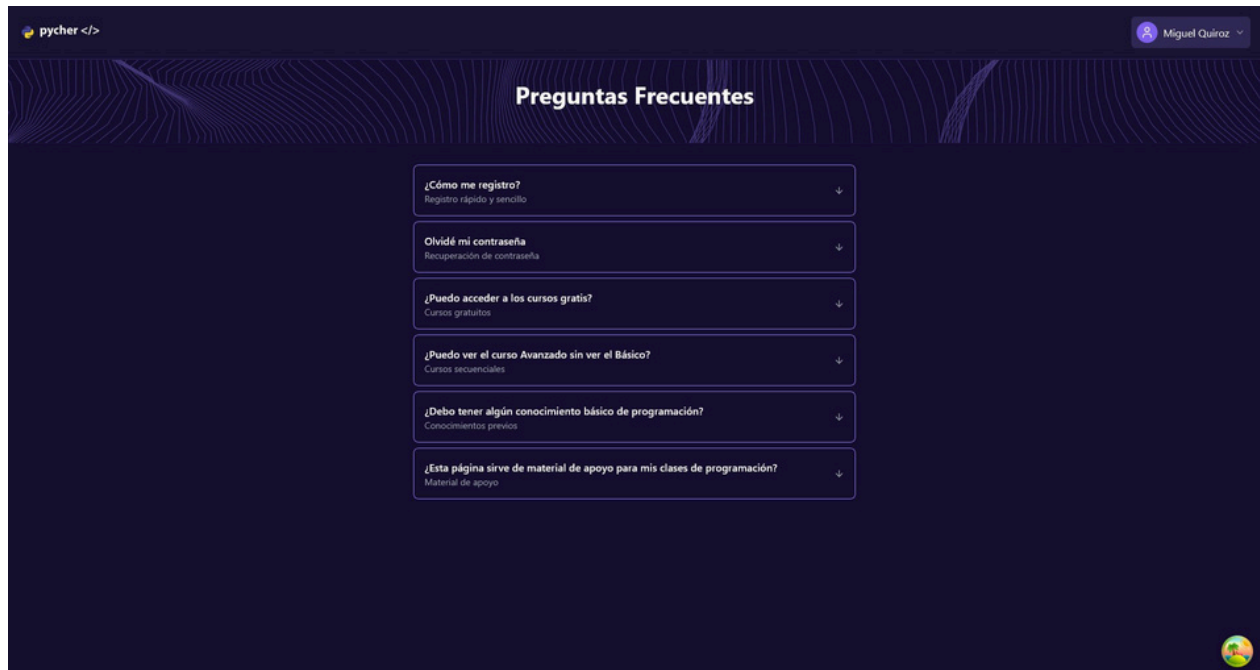


Figura 16. Ventana de preguntas frecuentes