

1 Введение

В данном документе описаны функциональные и графические требования к проекту «MirrorSide». Это многопользовательская игра жанра CCG для ОС Android.

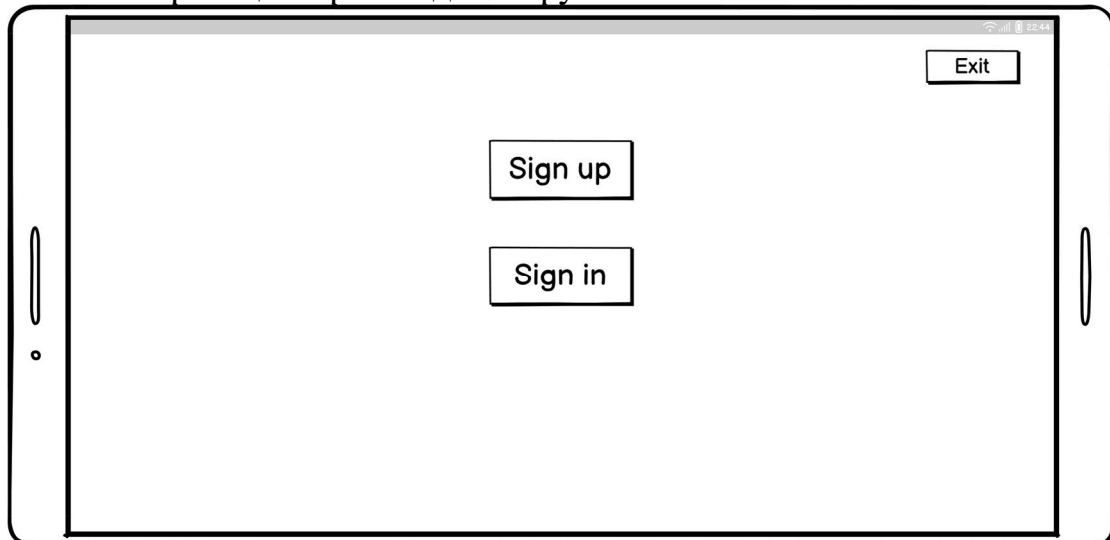
2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Игра использует базу данных MongoDB.

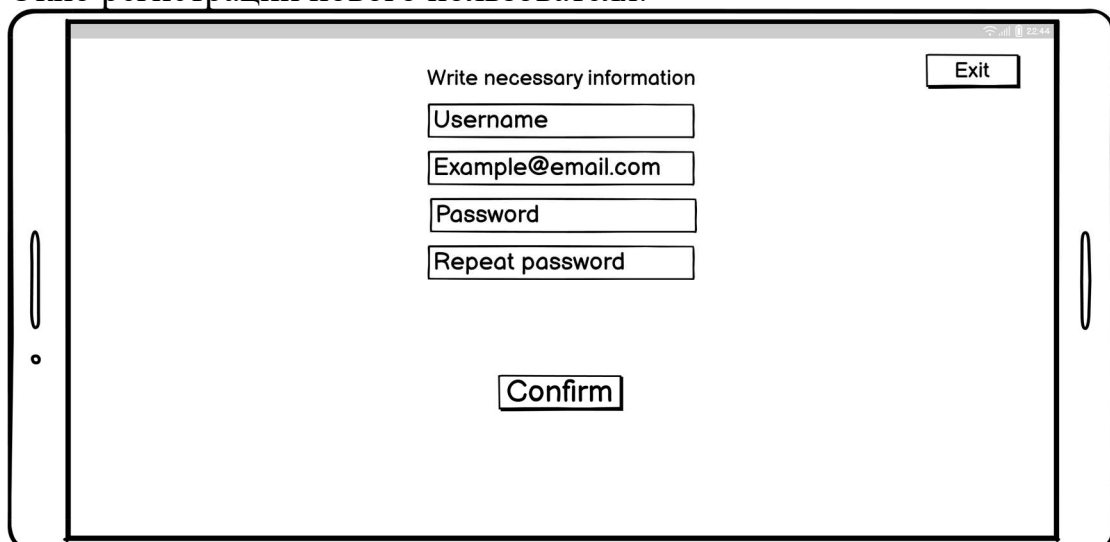
2.2 Интерфейс пользователя

Окно авторизации при входе в игру.



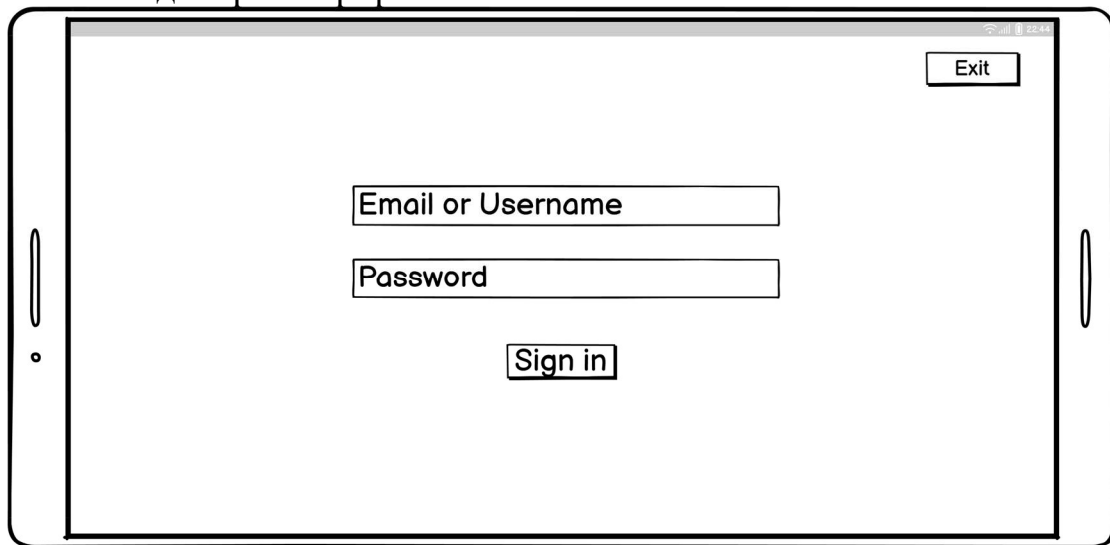
The image shows a tablet displaying a login screen. The screen has a white background with a thin grey border. In the top right corner, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 22:44. The main content area contains three buttons: 'Exit' in the top right, 'Sign up' in the center, and 'Sign in' below it. The tablet is shown from a front-facing perspective with a black bezel and a home button at the bottom.

Окно регистрации нового пользователя.

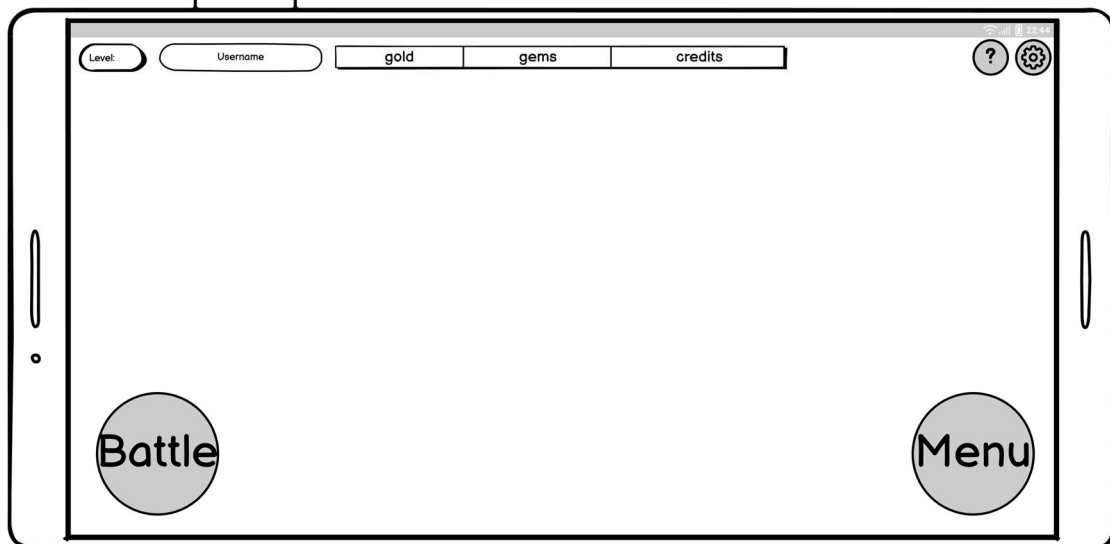


The image shows a tablet displaying a registration screen. The screen has a white background with a thin grey border. In the top right corner, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 22:44. The main content area contains the text 'Write necessary information' at the top. Below it are four input fields: 'Username', 'Example@email.com', 'Password', and 'Repeat password'. At the bottom center is a 'Confirm' button. The tablet is shown from a front-facing perspective with a black bezel and a home button at the bottom.

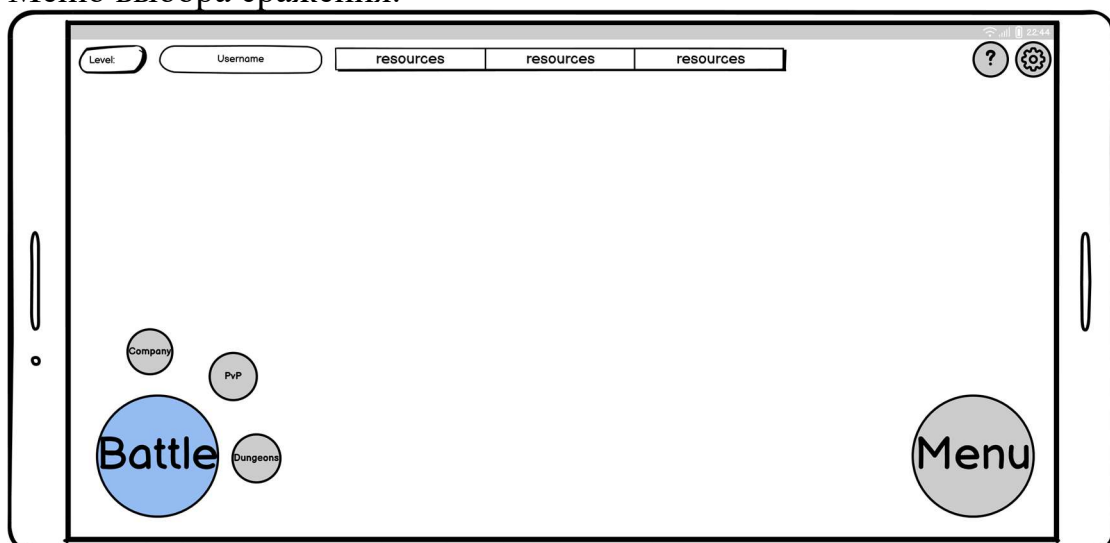
Окно входа зарегистрированного пользователя.



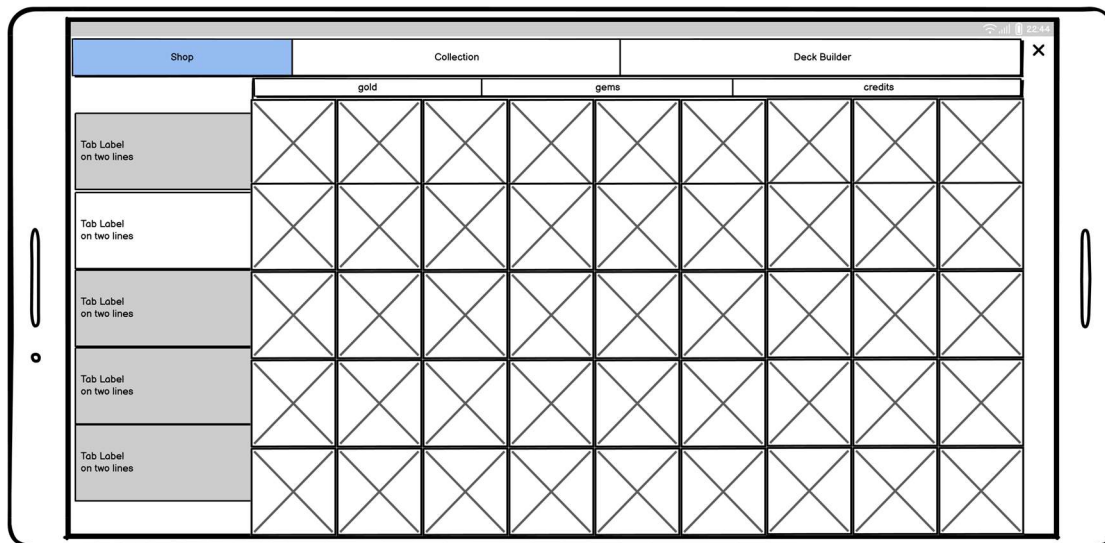
Главный экран игры



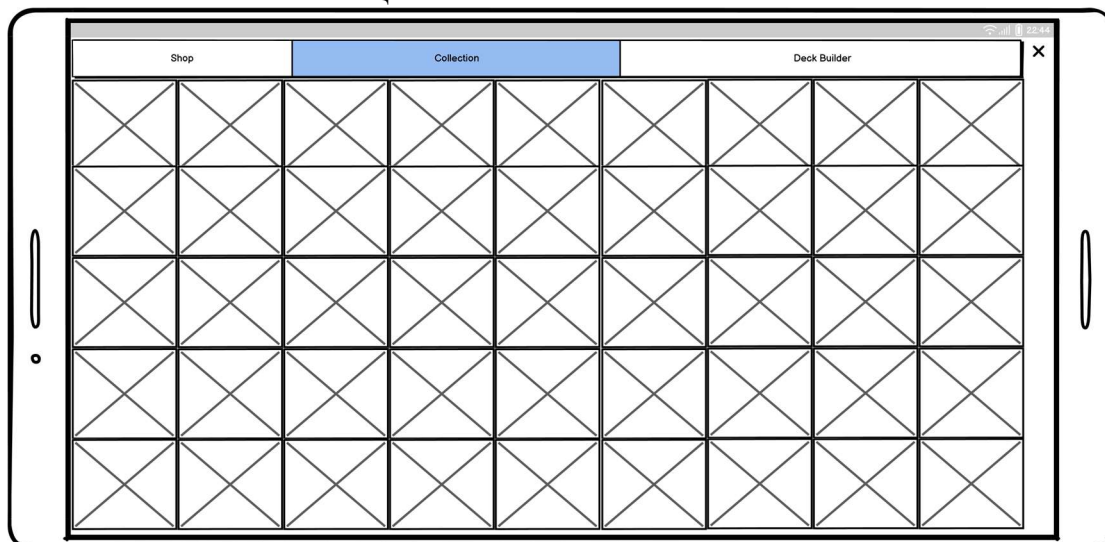
Меню выбора сражения.



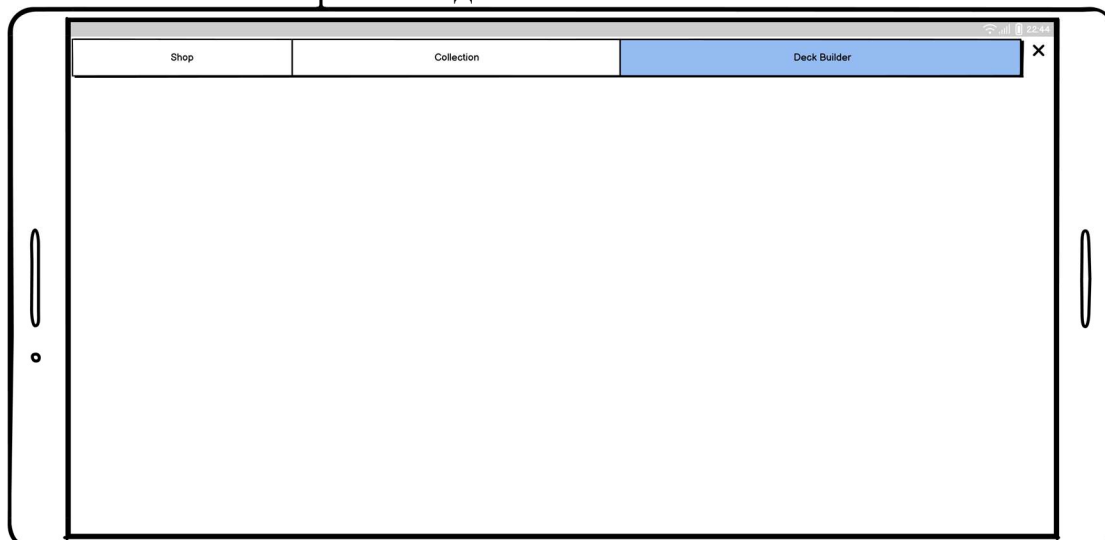
Главное меню. Магазин.



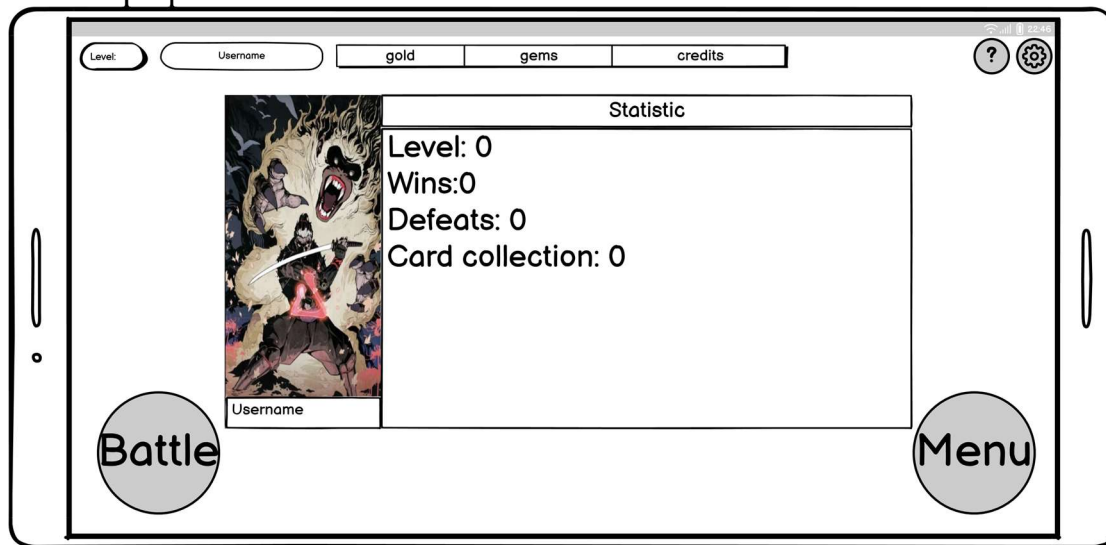
Главное меню. Коллекция.



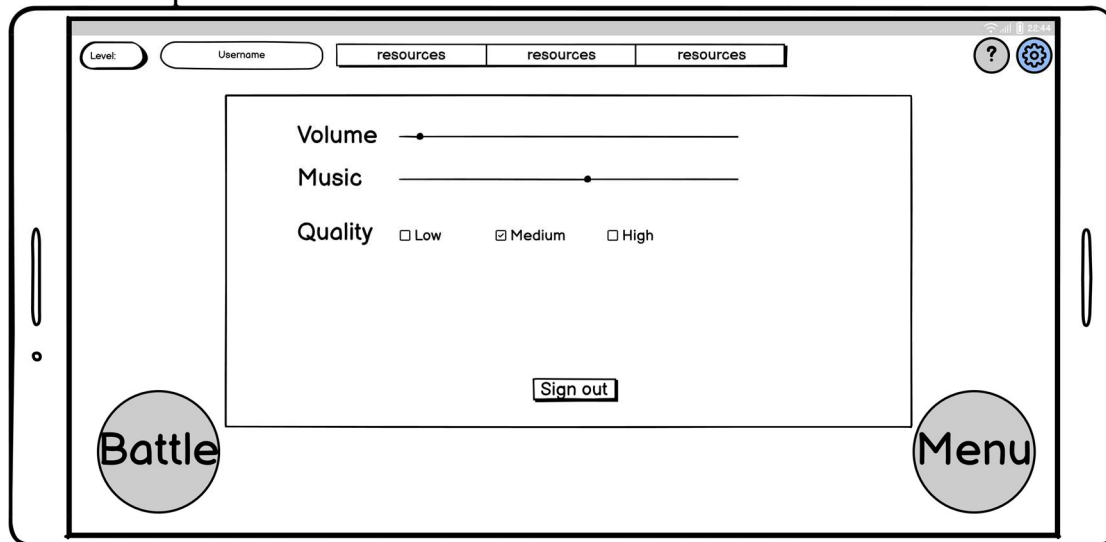
Главное меню. Сборка колод.



Окно профиля пользователя.



Окно настроек.



2.3 Характеристики пользователей

2.3.1 Классы пользователей

Класс пользователя	Описание
Пользователь	Пользователь , которому предоставляется доступ к игре и полному функционалу.
Донатер	Как и стандартный пользователь, однако он получает доп. ресурсы, либо косметические предметы, а также может немного ускорить процесс прохождения компании.

2.3.2 Целевая аудитория

Люди любого возраста, любящие жанр CCG, а также те, кто хочет просто расслабиться.

2.4 Предположения и зависимости

1. Игра не может быть запущена при отсутствии подключения к интернету.
2. Невозможность начать PvP сражение, если в поиске находиться менее двух пользователей одновременно.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

3.1.1 Вход в игру

Описание. Пользователь имеет возможность зарегистрироваться с помощью почты, либо войти в существующий аккаунт.

Функция	Описание
Регистрация пользователя	Игра должна запросить пользователя ввести все необходимые параметры (имя, почта и пароль). Пользователь может выйти с окна регистрации, либо заполнить поля и создать аккаунт
Пользователь с таким именем существует	Игра должна известить пользователя о том, что имя уже занято и запросить ввод снова. Пользователь может выйти, либо продолжить заполнять поля.
Количество символов пароля слишком маленькое.	Игра должна известить пользователя о том, что пароль должен состоять из 6 и более символов. Пользователь может выйти, либо изменить пароль под условия.
Аккаунт на данную почту уже существует	Игра должна известить пользователя, что на данную почту уже завели аккаунт и ему нужно перейти в окно входа. Пользователь должен закрыть окно регистрации и перейти в окно входа
Подтверждение пароля	Пользователь должен продублировать придуманный пароль в специальное поле. Игра

	должна сравнить пароли и известить пользователя о том, верно ли заполнены поля паролей. В случае несовпадения, обнулить второе поле. Пользователь может снова заполнить его, либо выйти.
Вход зарегистрированного пользователя	Игра должна предоставить пользователю окно входа. Она должна запросить ввод почты и пароля. При верном заполнении перейти к запуску главного экрана, иначе известить пользователя о неверно заполненных полях. Пользователь может повторить попытку входа заново заполнив поля, либо выйти.

3.1.2 Возможности главного экрана

Функция	Описание
Главное меню	Пользователь имеет возможность открыть главное меню. Игра должна предоставить пользователю кнопку позволяющую перейти в окно главного меню. Главное меню должно содержать вкладки: магазин, коллекция и сборка колод.
Магазин	Пользователь имеет возможность приобрести новые карты, усиления и прочее. Игра должна предоставить список товаров за внутри игровые ресурсы, отображать иконки и цену. Пользователь может посмотреть информацию о товаре и приобрести его, либо нет.
Коллекция	Пользователь может просмотреть список и количество собранных им карт. Игра должна предоставить список предметов имеющихся у пользователя, а также поле для поиска определённого предмета. Также игра должна отображать категории предметов для упрощённого поиска.
Сборка колод	Пользователь имеет возможность собрать колоду с помощью которой он может проходить компанию или

	сражаться в PvP. Игра должна отображать уже имеющиеся колоды пользователя, а также кнопку для добавления новых.
Настройки	Пользователь имеет возможность открыть и изменить настройки графики и уровня звука. Игра должна предоставить пользователю иконку настроек, а также отобразить окно с текущими настройками.
Профиль пользователя	Пользователь может посмотреть свой текущий профиль изменить аватар аккаунта, посмотреть статистику и возможность изменить имя пользователя. Игра должна предоставить окно, содержащее поля (аватар, статистика, имя пользователя).
Сражения	Пользователь может выбрать режим сражения: компания, PvP, подземелья. Игра должна предоставить всплывающие иконки режимов и возможность выбрать любой.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 Атрибуты качества

3.2.1.1 Требования к удобству использования

1. Приложение реализует все основные функции;
2. Все функциональные элементы пользовательского интерфейса имеют названия, описывающие действие, которое произойдет при выборе элемента.
3. Интерфейс не содержит лишних элементов.

3.2.1.2 Требования к безопасности

1. Приложение предоставляет доступ только зарегистрированным пользователям.

3.2.1.3 Требования к доступности

1. Время реакции на действия пользователя минимально.

3.2.2 Внешние интерфейсы

1. Окна приложения удобны для использования пользователями;
2. Размер шрифта не должен быть слишком маленьким;

3.2.3 Ограничения

1. Приложение реализовано для ОС Android;
2. Язык, на котором реализована программа, - C#/GDScript.