

Quiz com perguntas de lógica de programação para  
mensurar o conhecimento prévio dos estudantes

**Ferramenta Quizizz**

**Contexto:**

Em um processo de desenvolvimento de software, os fluxogramas são ferramentas importantes para representar a sequência lógica de um algoritmo ou sistema. Cada símbolo tem um propósito específico, e a compreensão desses símbolos é essencial para a criação de fluxogramas claros e precisos.

**Comando:**

Qual símbolo é usado para indicar o início de um fluxograma?

a) Retângulo

b) Círculo

c) Losango

d) Elipse

2/10

**Contexto:**

No desenvolvimento de algoritmos e programas, é comum a necessidade de armazenar dados temporários ou resultados intermediários durante a execução. Para isso, utiliza-se o conceito de variáveis, que permitem ao programador manipular e guardar valores conforme o programa avança.

**Comando:**

Quando é recomendável o uso de uma variável em um programa?

a) Quando quero deixar o programa mais difícil

b) Quando preciso guardar um valor

c) Quando preciso arrumar um problema

d) Quando não sei o que fazer

3/10

☒ Múltipla escolha

visão do participante

x

3/10

**Contexto:**

No desenvolvimento de algoritmos, é necessário seguir uma sequência lógica para que as informações sejam corretamente manipuladas e apresentadas. Essas fases permitem organizar o fluxo do programa, começando com a captura de dados, a execução das operações e, por fim, a apresentação dos resultados.

**Comando:**

Quais são as fases de um algoritmo, na ordem correta?

a) Entrada, Saída e  
Processamento

b) Entrada,  
Processamento e Saída

c) Saída,  
Processamento e  
Entrada

d) Processamento,  
Entrada e Saída

 Exibir respostas

Anterior



Próximo

4/10

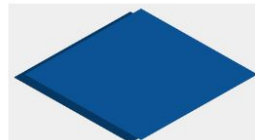
 Combinar

visão do participante



4/10

Combine as formas do fluxograma com seu significado:




Saída

Entrada

Início

Processo

Decisão

 Exibir respostas

Anterior



Próximo

5/10

Informe a estrutura mais adequada para cada caso:

Programa solicita um número ao usuário e gera números aleatórios até que seja igual ao inserido

Programa que verifica se os números inseridos pelo usuário são

Programa que fornece duas opções para o usuário: 1. Inserir nota  
2. Sair  
O programa deve ser repetido

Programa solicita a entrada de 10 notas para o usuário e realize a média.

Programa que fornece 5 opções de gênero de filme para o usuário escolher.

Estrutura condicional  
Se/Entao

Estrutura de repetição  
Para/Faca

Múltipla escolha  
Escolha/Caso

Estrutura de repetição  
Enquanto/Faca

Estrutura de repetição  
Repita/Ate

6/10

☰ Aberto

visão do participante

×

6/10

Explique por que o padrão de nomenclatura de variáveis em código fonte é tão importante.

Escreva sua resposta...

0/1000

👁 Exibir respostas



Anterior



Próximo


7/10

☰ Aberto

visão do participante

✕

7/10



```
def main():  
    # Criação de uma lista de nomes  
    nomes = ["João", "Maria", "Pedro", "Ana", "Carlos"]  
    # Iteração sobre a lista de nomes  
    for nome in nomes:  
        # Impressão do nome  
        print(nome)
```

Verifique o código abaixo e informe se está utilizando os padrões de nomenclatura de variáveis da forma correta. Explique:

Escreva sua resposta...

0/1000

👁 Exibir respostas



Anterior



Próximo



8/10

**Contexto:**

O desenvolvedor agora precisa criar um programa para verificar se três números inteiros formam os lados de um triângulo. Para isso, ele precisa verificar a validade da condição: a soma de dois lados de um triângulo deve ser maior que o terceiro lado.

**Comando:**

Qual expressão lógica pode ser utilizada para verificar se os três números podem formar um triângulo?

a) se  $(lado1 + lado2 > lado3)$  e  $(lado1 + lado3 > lado2)$  e  $(lado2 + lado3 > lado1)$

b) se  $(lado1 + lado2 \geq lado3)$  ou  $(lado1 + lado3 \geq lado2)$  ou  $(lado2 + lado3 \geq lado1)$

c) se  $(lado1 + lado2 < lado3)$  e  $(lado1 + lado3 < lado2)$  e  $(lado2 + lado3 < lado1)$

d) se  $(lado1 == lado2)$  ou  $(lado2 == lado3)$  ou  $(lado1 == lado3)$

9/10

```
1 Algoritmo "Tempo de entrega"
2
3 Início
4 // Seção de Declaração das variáveis
5 tempo: real
6 distancia: real
7 velocidade: real
8 FimInício
9 // Seção de Comandos, processamento, funções, operadores, etc...
10 escreva("Informe a distância")
11 leia(distancia)
12
13 escreva("Informe a sua velocidade")
14 leia(velocidade)
15
16 tempo <- distancia/velocidade * 60
17 escreva("Você irá levar ", tempo, " minutos para percorrer")
18 escreva(distancia, "km de distância a ", velocidade, "km/h")
19
20 FimAlgoritmo
```

**Contexto:**

Uma empresa de logística está desenvolvendo um sistema para calcular o tempo estimado de entrega de pacotes, baseado na distância e na velocidade média do transporte. Durante os testes, a equipe percebeu que o tempo estimado estava incorreto, pois o sistema estava considerando distâncias negativas como válidas.

**Comando:**

Considerando o código, qual seria a melhor abordagem para resolver esse problema e garantir que

Escreva sua resposta...

0/1000

10/10

☒ Múltipla escolha

visão do participante



10/10

**Contexto:**

Durante o desenvolvimento de software, é comum a necessidade de realizar operações repetitivas. Para isso, utilizam-se estruturas de repetição, que permitem executar um bloco de código várias vezes.

**Comando:**

Qual estrutura de repetição é mais adequada quando o número de iterações é conhecido previamente?

a) while

b) do-while

c) for

d) switch

Exibir respostas



Anterior



Próximo