**1. Introdução e contextualização da avaliação e ambiente de implementação do instrumento avaliativo**

A avaliação diagnóstica será aplicada no ambiente virtual de aprendizagem (AVA) do Moodle, destinada aos alunos do curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas. O objetivo é verificar o conhecimento prévio dos alunos em relação à lógica de programação e conceitos básicos de JavaScript, utilizando questões objetivas geradas no formato AIKEN. O Moodle foi escolhido por ser amplamente utilizado em ambientes educacionais, permitindo uma fácil gestão das respostas e resultados. As questões propostas abordam tópicos fundamentais que serão explorados ao longo do curso, como estrutura de dados, operadores lógicos e aritméticos, e uso correto de estruturas de repetição e decisão.

**2. Justificativa da escolha da ferramenta a ser implementada**

O Moodle foi escolhido como plataforma de implementação da avaliação por sua capacidade de suportar o formato AIKEN, que facilita a importação de grandes volumes de questões objetivas. Além disso, o Moodle oferece recursos para automatizar a correção das avaliações, permitindo que o professor obtenha diagnósticos rápidos sobre o desempenho dos alunos. Isso agiliza o processo de análise das respostas e ajuda a identificar pontos fortes e fracos dos alunos em lógica de programação, conforme recomendado nas competências do curso

**3. Lista das capacidades sendo levantadas com o instrumento avaliativo**

As capacidades levantadas na avaliação diagnóstica estão relacionadas às competências e elementos de competências descritos no itinerário formativo do curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas na disciplina de lógica de progamação, como:

1. C1: Compreender as técnicas de programação e testes na construção de sistemas
2. C2: Aplicar lógica de programação na resolução de problemas computacionais
3. C3: Utilizar técnicas de modelagem e linguagem na manipulação de banco de dados
4. C4: Codificar algoritmos utilizando estruturas de dados, como vetores e matrizes
5. C5: Aplicar estruturas de controle e repetição em algoritmos
6. C6: Empregar padrões de nomenclatura e convenções de linguagem para a documentação de código fonte