Sávio José Sousa Macêdo

(86)98194-4529 | saviosousa079@gmail.com | <u>linkedin.com/in/sávio-macêdo</u> | https://github.com/DEVsavin

Experiência / Projetos pessoais

Carlos Ventura - Galeria de Arte Online (Projeto Pessoal)

Tecnologias utilizadas: TypeScript, CSS, Vite, Supabase, TailwindCSS

 Descrição: Desenvolvi uma galeria online dedicada ao artista plástico Carlos Ventura, com o objetivo de aumentar sua presença digital e facilitar o processo de exposição e venda de suas obras. Este projeto foi desenvolvido para resolver a dificuldade do artista em gerenciar as vendas de forma eficiente via plataformas sociais, como o Instagram.

Tecnologias utilizadas: Java 17, Estruturas de Dados (Lista Duplamente Encadeada), Orientação a Objetos, Arquitetura Orientada a Eventos

 Descrição: Desenvolvi um simulador em Java para representar de forma realista o fluxo de coleta, descarregamento e transferência de resíduos sólidos urbanos em uma cidade com múltiplas zonas. O objetivo do projeto é simular o comportamento de caminhões de coleta de lixo, respeitando variáveis como a capacidade de carga, tempo de viagem influenciado por horários de pico e número limitado de viagens.

Graduação

 Graduação em Engenharia De Software – iCev- Instituto De Ensino Superior – 24/28

Skills

 Java, C, Python, SQL, Design Patterns, Conhecimentos de Git e versionamento de código, HTML, Css, Progamagação orientada objeto

Idiomas

- Português Nativo
- Inglês Intermediário

Certificados

- Python 3 do Básico ao Avançado Com Projetos Reais Udemy
- AWS Academy Cloud Foundations
- RH104 Linux Fundamentals Red Hat