

# Desafío 4 - Cuppon

En este desafío validaremos nuestros conocimientos de Bootstrap. Para lograrlo, necesitarás implementar el sistema de grillas de Bootstrap, distribuyendo el contenido adecuadamente, para hacer una página web adaptable a distintos dispositivos, aplicando las clases de Bootstrap a través de los componentes card y formularios, utilizando la documentación disponible.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

# Descripción

Bienvenido a este nuevo desafío donde aplicaremos nuestros conocimientos sobre el framework bootstrap, construyendo una página web para vender productos que deberá tener tanto una versión para escritorio, para tablet y para teléfonos móviles. Para lograrlo, te deberás guiar por <u>la siguiente maqueta</u>.

### Tipografía(s):

Roboto (sacar desde <u>Google Fonts</u> o copiar desde <u>type-scale</u>).

### Weight:

- Roboto Light (300).
- Roboto Medium (500).

#### Colores:

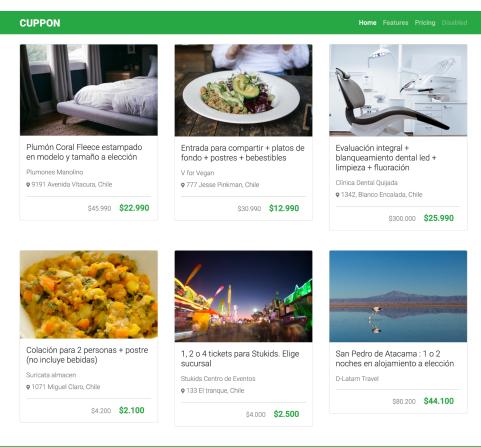
- #212529;
- #707070;
- #F8F9FA o var(--light);
- #fff o var(--white);
- #28a745 o var(--success);

### Íconos (Font Awesome):

Fa-map-marker-alt.



# Maqueta versión desktop





#### CUPPON

© 2018 Cuppon Latam .Todos los derechos reservados.



### Vista Mobile





### Requerimientos

 Grilla: Utilizar la grilla de Bootstrap para distribuir los cupones en 1 columna para Mobile y 3 para Desktop.

(3 Puntos)

Clases de colores: Utilizar las clases de colores de Bootstrap que se asemejan a los colores de la maqueta.

(2 Puntos)

Clases para margin y padding: Ocupar las clases de Bootstrap que asignan margin y padding acorde a la maqueta del desafío.
(2 Puntos)

 Componente Card: Diseñar las Cards de los cupones utilizando como base el componente Card de Bootstrap.
(2 Puntos)

- **5. Estructura e indentación:** Entregar el código del proyecto debidamente indentado y utilizando la siguiente estructura de carpetas:
  - /assets/img para las imágenes.
  - /assets/css/style.css para el archivo CSS que crees.
  - /index.html.

(1 Punto)

¡Mucho éxito!



# Consideraciones y recomendaciones

- Usualmente se diseña y se construye primero la vista en versión mobile, este principio se conoce como mobile first.
- Para este desafío, adicionalmente al css de bootstrap se necesitan utilizar otros css, por lo cual, es muy importante el orden de carga de los archivos, primero carga el css, luego la tipografía y al final los necesarios para los requerimientos.
- Puedes crear otro nombre de marca y colores a modo de darle una identidad propia al proyecto y agregarlo a tu portafolio. Adicionalmente, puedes subir otros



productos, agregar nuevas secciones al sitio si lo estimas conveniente, solo debes mantener la estructura general y cumplir con las secciones mínimas solicitadas.

- Si un color de fondo o de letra no está en las clases utilitarias, puedes agregarlas dentro de una nueva clase utilizando CSS.
- Tendrás que agregar etiquetas de formulario que no hemos cubierto en clases, no es necesario que el formulario funcione, simplemente tienen que estar las etiquetas <input> con el atributo text. Usualmente estas se agregan dentro de una etiqueta <form>