

## รายงาน

โปรแกรมเก็บคลังหนังสือ

เสนอ

ผศ.สุพาพร บรรดาศักดิ์

จัดทำโดย

นาย ธนกฤษ ศิริธีรพันธ์ รหัสนิสิต 6630202261 S19 Sec 831

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวชิา หลกัการเขียนโปรแกรม (Principles of Programming)

รหัสวิชา 02739211-59 ภาคเรียนที่ 2 ปี การศึกษา 2565

คณะวิทยาศาสตร์ ศรีราชา สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

## สารบัญ

หัวข้อ	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 แนวคิดการจัดทาโปรแกรม	3
1.2 ประโยชน์ของการจัดทาโปรแกรม	3
บทที่ 2 ขั้นตอน	
2.1 ผังงาน (Flowchart)	4
2.2 File Code และค าอธิบายCode	5 – 10
บทที่ 3 คู่มือการใชง้าน	11-14
บทที่ 4 บรรณานกรม / แหล่งอ้างอิง	15

## บทที่ 1

## บทนำ

## แนวคิดการจัดทำโปรแกรม

## 1. วัตถุประสงค์

การเขียนโปรแกรมเป็นทักษะที่มีประโยชน์ในหลาย ๆ สาขาวิชา โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยให้งานต่าง ๆ ทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ รวดเร็ว และแม่นยำ โปรแกรมนี้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นตัวอย่างการจัดการคลังหนังสือด้วยภาษา C โดยใช้โครงสร้างข้อมูลแบบลิงก์ลิสต์

## 2. หลักการและเหตุผล

การจัดการคลังหนังสือมีขั้นตอนต่าง ๆ มากมาย เช่น การเพิ่มหนังสือใหม่ การลบหนังสือ การแก้ไขข้อมูล การคันหาหนังสือ การแสดงรายการหนังสือ การยืมหนังสือ การคืนหนังสือ เป็นต้น โปรแกรมนี้จัดทำขึ้นเพื่อช่วยให้การจัดการคลังหนังสือสะดวก รวดเร็ว และแม่นยำ

#### 3. โครงสร้างของโปรแกรม

โปรแกรมนี้เขียนด้วยภาษา Cโครงสร้างข้อมูลหลักที่ใช้คือ โครงสร้างแบบลิงก์ลิสต์

โปรแกรมประกอบด้วยฟังก์ชันหลัก 5 ฟังก์ชัน ดังนี้

เพิ่มหนังสือใหม่ ลบหนังสือ แก้ไขข้อมูลหนังสือ แสดงรายการหนังสือ บันทึกข้อมูลลงในไฟล์

#### 4. วิธีการใช้งาน

ผู้ใช้ต้องรันโปรแกรมด้วยภาษา C

ผู้ใช้ต้องเลือกตัวเลือกจากเมนูหลัก

ผู้ใช้ต้องป้อนข้อมูลตามข้อความแจ้ง

## 5. ผลลัพธ์ที่คาดหวัง

โปรแกรมสามารถจัดการคลังหนังสือได้อย่างมีประสิทธิภาพ

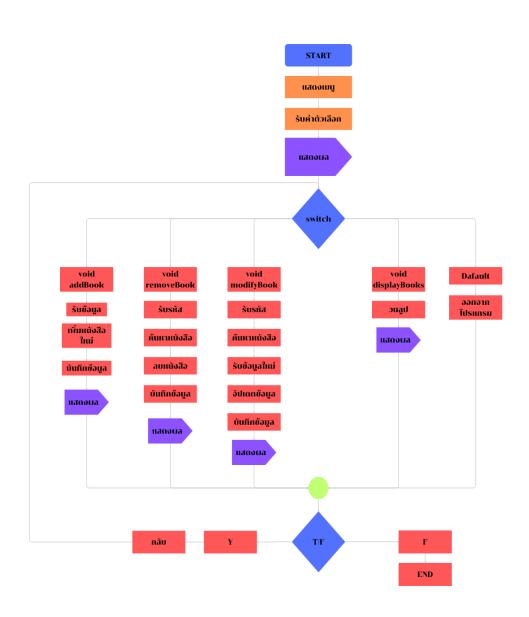
โปรแกรมช่วยให้ผู้ใช้สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหา แสดงรายการ ยืม และคืนหนังสือได้อย่างสะดวก รวดเร็ว และแม่นยำ

## ประโยชน์ของการจัดทำโปรแกรม

- 1. ช่วยให้ทำงานต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก รวดเร็ว และแม่นยำ
- 2. เพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน และประหยัดเวลา
- 3. ช่วยให้เข้าถึงข้อมูล และความรู้ ได้อย่างง่ายดาย
- 4. เพิ่มความสะดวกสบาย และความบันเทิง ในการใช้งานคอมพิวเตอร์

บทที่ 2 ขั้นตอนกานจัดทำ

## ผังงาน(Flowchart)



## Codeและคำอธิบายเบื้องต้น

CODE	คำอธิบายเบื้องต้น		
#include <stdio.h></stdio.h>	ใช้สำหรับการรับส่งข้อมูลเข้าออก		
#include < stdlib.h >	ใช้สำหรับพังก์ชั่นทั่วไป เช่น malloc		
#include < string.h >	ใช้สำหรับฟังก์ชั่นเกี่ยวกับสตริง เช่น strcpy		
typedef struct Node	typedef โครงสร้างข้อมูล Node		
	กำหนดโครงสร้างข้อมูล Node		
{	ประกอบไปด้วยสมาชิก 5 ตัว		
int id;	id: หมายเลขหนังสือ		
char title[256];	title: ชื่อหนังสือ		
char author[256];	author: ผู้แต่ง		
int year;	year: ปีที่พิมพ์		
int status;	status: สถานะ (ยืมหรือไม่ยืม)		
struct Node *next;	next: ตัวแปรสำหรับการเชื่อมโยงโหนดถัดไป		
} Node;			
Void addBook()	พังก์ชันที่ใช้ในการเพิ่มหนังสือใหม่		
Void removeBook()	พังก์ชันที่ใช้ในการเอาหนังสือใหม่ออก		
Void modifyBook()	ฟังก์ชั่นที่ใช้แก้ไขข้อมูล		
Void displayBook()	ฟังก์ชั่น เมื่อเรากรอกข้อมูลครบถัวน จะดีดกลับมาหน้านี้		
Void saveFile()	ฟังก์ชั่นที่จะ เซฟข้อมูลหลังจากกรอกข้อมูลเสร็จ		
void addBook(Node **head, int id, char	พังก์ชั่นนี้รับ 6 พารามิเตอร์:		
*title, char *author, int year, int status)	head: พารามิเตอร์แบบ pointer ไปยัง head node ของลิงก์ลิสต์		
{	id: รหัสหนังสือ		
Node *newNode = (Node	title: ชื่อหนังสือ		
*)malloc(sizeof(Node));	author: ผู้แต่ง		
if (!newNode)	year: ปีที่พิมพ์		
{	status: สถานะ (ยืมหรือไม่ยืม)		
printf("Memory allocation failed.\n");	ฟังก์ชั่นนี้จะจองหน่วยความจำสำหรับโหนดใหม่โดยใช้ malloc		
exit(EXIT_FAILURE);	ตรวจสอบว่าหน่วยความจำถูกจองสำเร็จหรือไม่		
}	ถ้าไม่สำเร็จ โปรแกรมจะแสดงข้อความ "Memory allocation		
// กำหนดค่าให้กับแต่ละสมาชิกในโหนดใหม่	failed." และออกจากโปรแกรม		
newNode->id = id;	กำหนดค่าให้กับสมาชิกในโหนดใหม่		
strcpy(newNode->title, title);	id: ตั้งค่าตามค่าที่รับมา		
strcpy(newNode->author, author);	title: คัดลอกข้อความจาก title ไปยัง newNode->title		
newNode->year = year;	author: คัดลอกข้อความจาก author ไปยัง newNode-		
newNode->status = status;	>author		
newNode->next = *head;	year: ตั้งค่าตามค่าที่รับมา		

```
status: ตั้งค่าตามค่าที่รับมา
   *head = newNode;
                                                           next: ตั้งค่าเป็น *head (head node ปัจจุบัน)
  saveFile(*head);
}
                                                           เปลี่ยน head node ของลิงก์ลิสต์ให้เป็น newNode
                                                           เรียกใช้ฟังก์ชั่น saveFile
                                                           ฟังก์ชั่นนี้รับ 2 พารามิเตอร์:
void removeBook(Node **head, int id)
                                                           head: พารามิเตอร์แบบ pointer ไปยัง head node ของลิงก์ลิสต์
                                                           id: รหัสหนังสือ
  Node *temp = *head, *prev = NULL;
                                                           ฟังก์ชั่นนี้จะวนซ้ำผ่านลิงก์ลิสต์
  if (temp != NULL && temp->id == id)
                                                           temp: ตัวแปรชั่วคราวที่ใช้เก็บ node ปัจจุบัน
                                                            prev: ตัวแปรชั่วคราวที่ใช้เก็บ node ก่อนหน้า
     *head = temp->next;
                                                            ตรวจสอบว่า node ปัจจุบันมี id เท่ากับ id ที่รับมาหรือไม่
                                                            ถ้าใช่ ลบ node ปัจจุบันออกจากลิงก์ลิสต์
     free(temp);
     saveFile(*head);
                                                           เปลี่ยน head node ของลิงก์ลิสต์เป็น temp->next
                                                           ปลดปล่อยหน่วยความจำของ temp
     return;
  }
                                                           เรียกใช้ฟังก์ชั่น saveFile เพื่อบันทึกข้อมูลลงในไฟล์
                                                            ออกจากฟังก์ชั่น
  while (temp != NULL && temp->id != id)
                                                           ตรวจสอบว่า node ปัจจุบันเป็น node สุดท้ายของลิงก์ลิสต์หรือไม่
                                                            ถ้าใช่ แสดงข้อความ "No book with this id exists."
                                                           และออกจากฟังก์ชั่น
     prev = temp;
     temp = temp->next;
                                                           เก็บ node ปัจจุบันไว้ใน prev
                                                           ย้าย temp ไปยัง node ถัดไป
  }
                                                           ทำซ้ำ
  if (temp == NULL)
     printf("No book with this id exists.\n");
     return;
  }
  prev->next = temp->next;
  free(temp);
  saveFile(*head);
                                                           ฟังก์ชั่นนี้รับ 2 พารามิเตอร์:
void modifyBook(Node *head, int id)
                                                           head: พารามิเตอร์แบบ pointer ไปยัง head node ของลิงก์ลิสต์
                                                           id: รหัสหนังสือ
  Node *temp = head;
                                                           ฟังก์ชั่นนี้จะวนซ้ำผ่านลิงก์ลิสต์
                                                           temp: ตัวแปรชั่วคราวที่ใช้เก็บ node ปัจจุบัน
  while (temp != NULL)
                                                            ตรวจสอบว่า node ปัจจุบันมี id เท่ากับ id ที่รับมาหรือไม่
                                                           ถ้าใช่
     if (temp->id == id)
                                                           ให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูลใหม่
                                                           ชื่อหนังสือ
        printf("Enter new title: ");
                                                           ผัแต่ง
```

```
ปีที่พิมพ์
       fgets(temp->title, sizeof(temp->title),
                                                       สถานะ (ยืมหรือไม่ยืม)
stdin);
                                                        อัพเดทข้อมูลใน node ปัจจุบัน
       temp->title[strlen(temp->title) - 1] =
                                                       เรียกใช้ฟังก์ชั่น saveFile เพื่อบันทึกข้อมูลลงในไฟล์
'\0';
                                                       ออกจากฟังก์ชั่น
                                                       ตรวจสอบว่า node ปัจจุบันเป็น node สุดท้ายของลิงก์ลิสต์หรือไม่
       printf("Enter new author: ");
                                                       ถ้าใช่ แสดงข้อความ "No book with this id exists."
       fgets(temp->author, sizeof(temp-
                                                        และออกจากฟังก์ชั่น
>author), stdin);
                                                       ย้าย temp ไปยัง node ถัดไป
       temp->author[strlen(temp->author) -
                                                       ทำซ้ำขั้นตอน
1] = '\0';
       printf("Enter new year: ");
       scanf("%d", &temp->year);
       printf("Enter new status (0 for not
borrowed, 1 for borrowed): ");
       scanf("%d", &temp->status);
       saveFile(head);
       return;
     }
     temp = temp->next;
  printf("No book with this id exists.\n");
void displayBooks(Node *head)
                                                       ฟังก์ชั่นนี้รับ 1 พารามิเตอร์:
                                                       head: พารามิเตอร์แบบ pointer ไปยัง head node ของลิงก์ลิสต์
                                                       ฟังก์ชั่นนี้จะวนซ้ำผ่านลิงก์ลิสต์
  Node *temp = head;
                                                       temp: ตัวแปรชั่วคราวที่ใช้เก็บ node ปัจจุบัน
                                                       แสดงข้อมูลของ node ปัจจุบัน
  while (temp != NULL)
                                                       รหัสหนังสือ
                                                       ชื่อหนังสือ
     printf("ID: %d\n", temp->id);
                                                       ผู้แต่ง
     printf("Title: %s\n", temp->title);
                                                       ปีที่พิมพ์
     printf("Author: %s\n", temp->author);
                                                        สถานะ (ยืมหรือไม่ยืม)
     printf("Year: %d\n", temp->year);
                                                       ย้าย temp ไปยัง node ถัดไป
     printf("Status: %s\n", temp->status?
                                                       ทำซ้ำขั้นตอน
"Borrowed": "Not Borrowed");
     printf("\n");
     temp = temp->next;
  }
                                                       5. ฟังก์ชั่น saveFile (ต่อ)
void saveFile(Node *head)
```

```
ฟังก์ชั่นนี้รับ 1 พารามิเตอร์:
  FILE *file;
                                                          head: พารามิเตอร์แบบ pointer ไปยัง head node ของลิงก์ลิสต์
  Node *temp = head;
                                                          ฟังก์ชั่นนี้จะเปิดไฟล์ "books.txt" ในโหมด "w" (เขียน)
                                                          ตรวจสอบว่าไฟล์เปิดสำเร็จหรือไม่
  file = fopen("books.txt", "w"); if (file ==
                                                          ถ้าไม่สำเร็จ แสดงข้อความ "Could not open the file."
                                                          และคอกจากฟังก์ชั่น
NULL)
                                                          วนซ้ำผ่านลิงก์ลิสต์
  {
                                                          temp: ตัวแปรชั่วคราวที่ใช้เก็บ node ปัจจุบัน
     printf("Could not open the file.\n");
                                                          เขียนข้อมูลของ node ปัจจุบันลงในไฟล์
     return;
                                                          รหัสหนังสือ
                                                          ชื่อหนังสือ
                                                          ผู้แต่ง
  while (temp! = NULL)
                                                          ปีที่พิมพ์
                                                          สถานะ (ยืมหรือไม่ยืม)
     fprintf(file, "ID: %d\nTitle: %s\nAuthor:
                                                          กิดไฟล์
%s\nYear: %d\nStatus: %d\n", temp->id,
temp->title, temp->author, temp->year,
temp->status);
     temp = temp->next;
  fclose(file);
                                                          รายละเคียด:
int main ()
                                                          ประกาศตัวแปร head ของลิงก์ลิสต์
  Node *head = NULL;
                                                          วนลูป while (1) เพื่อแสดงเมนูให้ผู้ใช้เลือก
                                                          เมนู:
  int choice;
  do
                                                          เพิ่มหนังสือ
  {
     printf("MENU BOOK\n");
                                                          ลบหนังสือ
     printf("1. Add Book\n");
     printf("2. Remove Book\n");
                                                          แก้ไขข้อมลหนังสือ
     printf("3. Modify Book\n");
     printf("4. Display Books\n");
                                                          แสดงรายการหนังสือ
     printf("5. Exit\n");
     printf("Enter your choice: ");
                                                          ออกจากโปรแกรม
     scanf("%d", &choice);
                                                          รับตัวเลือกจากผู้ใช้
                                                          ใช้ switch case เพื่อเลือกทำตามตัวเลือก
     switch (choice)
                                                          Case 1: เพิ่มหนังสือ
                                                          รับข้อมูลหนังสือจากผู้ใช้
     case 1:
                                                          รหัสหนังสือ
                                                          ชื่อหนังสือ
        int id;
                                                          ผู้แต่ง
                                                          ปีที่พิมพ์
        char title [256];
                                                          สถานะ (ยืมหรือไม่ยืม)
        char author [256];
```

```
int year;
       int status;
       printf("Enter id: ");
       scanf("%d", &id);
       printf("Enter title: ");
       getchar();
       fgets(title, sizeof(title), stdin);
       title[strlen(title) - 1] = '\0';
       printf("Enter author: ");
       fgets(author, sizeof(author), stdin);
       author[strlen(author) - 1] = '\0';
       printf("Enter year: ");
       scanf("%d", &year);
       printf("Enter status (0 for not
borrowed, 1 for borrowed): ");
       scanf("%d", &status);
       addBook(&head, id, title, author, year,
status);
       break;
    }
    case 2:
       int id;
       printf("Enter id: ");
       scanf("%d", &id);
       removeBook(&head, id);
       break;
    }
    case 3:
       int id;
       printf("Enter id: ");
       scanf("%d", &id);
       modifyBook(head, id);
       break;
    }
    case 4:
```

เรียกใช้ฟังก์ชั่น addBook เพื่อเพิ่มหนังสือลงในลิงก์ลิสต์

Case 2: ลบหนังสือ รับรหัสหนังสือจากผู้ใช้

เรียกใช้ฟังก์ชั่น removeBook เพื่อลบหนังสือออกจากลิงก์ลิสต์

Case 3: แก้ไขข้อมูลหนังสือ รับรหัสหนังสือจากผู้ใช้

เรียกใช้ฟังก์ชั่น modifyBook เพื่อแก้ไขข้อมูลหนังสือ

Case 4: แสดงรายการหนังสือ

เรียกใช้ฟังก์ชั่น displayBooks เพื่อแสดงรายการหนังสือ

Case 5: ออกจากโปรแกรม คืนค่า 0 เพื่อออกจากโปรแกรม

Default: แสดงข้อความ "Invalid choice."

```
displayBooks(head);
    break;
}
case 5:
{
    return 0;
}
    default:
{
    printf("Invalid choice.\n");
    break;
}
} while (choice! = 0);
}
```

## บทที่ 3

# คู่มือการใช้งาน

วิธีใช้งานโปรแกรมจัดการข้อมูลหนังสือ โปรแกรมนี้ช่วยให้คุณสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข และแสดงข้อมูลหนังสือ
ขั้นตอนการใช้งาน
รันโปรแกรม
พิมพ์ ./library ลงใน terminal
เลือกเมนู
โปรแกรมจะแสดงเมนูให้เลือกดังนี้
MENU BOOK
<ol> <li>Add Book</li> <li>Remove Book</li> <li>Modify Book</li> <li>Display Books</li> <li>Exit</li> </ol>
Enter your choice:
เลือกตัวเลือก
พิมพ์หมายเลขของตัวเลือกที่ต้องการลงใน terminal
ตัวเลือก
1. Add Book
เพิ่มหนังสือใหม่
พิมพ์ ID ของหนังสือ
พิมพ์ชื่อหนังสือ
พิมพ์ชื่อผู้เขียน
พิมพ์ปีที่พิมพ์
พิมพ์สถานะ (0 = ไม่ได้ยืม, 1 = ยืม)

## 2. Remove Book

ลบหนังสือ

พิมพ์ ID ของหนังสือ

## 3. Modify Book

แก้ไขข้อมูลหนังสือ

พิมพ์ ID ของหนังสือ

แก้ไขชื่อหนังสือ

แก้ไขชื่อผู้เขียน

แก้ไขปีที่พิมพ์

แก้ไขสถานะ

## 4. Display Books

แสดงรายการหนังสือทั้งหมด

## 5. Exit

ออกจากโปรแกรม

ตัวอย่างการใช้งาน

## 1.เพิ่มหนังสือ

#### MENU BOOK

- 1. Add Book
- 2. Remove Book
- 3. Modify Book
- 4. Display Books
- 5. Exit

Enter your choice: 1

Enter id: 1

Enter title: Harry Potter and the Sorcerer's Stone

Enter author: J.K. Rowling

Enter year: 1997

Enter status (0 for not borrowed, 1 for borrowed): 0

#### 2.ลบหนังสือ

## MENU BOOK

- 1. Add Book
- 2. Remove Book
- 3. Modify Book
- 4. Display Books
- 5. Exit

Enter your choice: 2

Enter id: 1

3.แก้ไขข้อมูลหนังสือ

#### MENU BOOK

- 1. Add Book
- 2. Remove Book
- 3. Modify Book
- 4. Display Books
- 5. Exit

Enter your choice: 3

Enter id: 1

Enter new title: Harry Potter and the Philosopher's Stone

Enter new author: J.K. Rowling

Enter new year: 1997

Enter new status (0 for not borrowed, 1 for borrowed): 0

4.แสดงรายการหนังสือ

#### MENU BOOK

- 1. Add Book
- 2. Remove Book
- 3. Modify Book
- 4. Display Books

## 5. Exit

Enter your choice: 4

ID: 1

Title: Harry Potter and the Philosopher's Stone

Author: J.K. Rowling

Year: 1997

Status: Not Borrowed

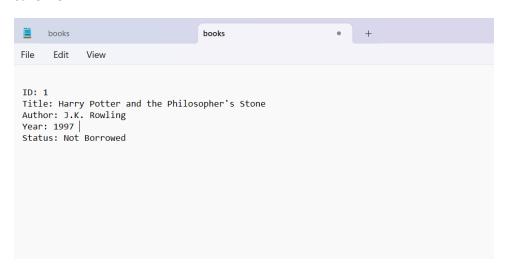
## 5.ออกจากโปรแกรม

## MENU BOOK

- 1. Add Book
- 2. Remove Book
- 3. Modify Book
- 4. Display Books
- 5. Exit

Enter your choice: 5

## Save file: ที่หลังจากทำงานเสร็จ



## บทที่ 4

แหล่งอ้างอิง

## Youtube kongruksiam c:

เว็บ: https://www.youtube.com/watchv=wslM0Aqepxs&pp=ygUNa29uZ3J1a3NpYW0gYw%3D%3D

เว็บ:

https://www.youtube.com/watchv=aDBmXMF9jOU&t=1036s&pp=ygUNa29uZ3J1a3NpYW0gYw%3D%3D

## Bro Code:

ເວິ້ນ :

 $\frac{https://www.youtube.com/watch?v=87SH2Cn0s9A\&t=9797s\&pp=ugMlCgJ0aBABGAH}{KBQxjlGxhbmcgbGVhcm4\%3D}$ 

