第1章Java 入门

要点: JDK，环境变量，JVM,常用命令，Java应用程序，Java 文件。

1.启动Java虚拟机的JDK命令是

A. javac

B. java

C.javaw

D. javap.

2.一个Java源文件可以编写若干个类，Java源文件名必与文件内的(3)同

名，一个Java源文件只能有一个()。

3. java 应用程序的主类名是public cass al,保存它的源文件名是

A. al

B. a1.class

C. al.java

D. MyJava.java

4. JDK称为(1), 它为Java的开发提供了(2)。

5. myClass.java 里面有一个public class myClass{}类，经过编译后的产生的

文件名是(3)，它称为(4)文件。

6. Java程序的运行与(5) 无关，因而也称为Java (6)性。.

7.由(7)来把(8)码解释成可运行的机器码。

8. javac命令的作用是(9)， 启动java虚拟机的命令是(10)。 ”

第2章基本语法

要点:数据类型，变量、常量和字面量，类型转换，常用表达式，控制语句

常用算法。。

1.下列选项哪个是Java语言中合法的标识符，

A. Test

B.9ed5

C. class

D. -$68dd.

2正确的Java变量声明是.

A. char ch= “a”

B. char ch=‘ab ’

C. double d=1.5

D. float f=1.5

3.表达式运算结果不正确的是( )

A. 2.5/3+100的结果是double型

B. (int) 2.5+10.0的结果是int

C.‘A'+ ‘B’的结果是int型

D. (int) (2.5+10) 的结果是int

t. 设x=1,y=2,z=3.则表达式y+=z--/++x的值是(C)

A.2

B. 3.5

C.3

D.4

5.能从循环体中跳出并终止当前循环的语句是(B)

A. switch

B. break

C. while

D. continue.

6.阅读下面程序，回答问题:

(1)写出运行结果，写在指定划线处。

(2)修改for语句为while语句达到同样的功能。修改部分的代码填在答题

位置。

public class Test1 {

public static void main(String[] args) {

int sum=0,i ;

for(i=1;i<=10;i++) {o

if (i%2==0) {

continue;

} sum+=i;

}

1.下列不可作为java语言标识符的是( D).

A.al

B.SI

C.\_1

D.11.

2.在下列表达式赋值中不正确的是( )。

A. float a=2.0;

B. double b= 2.0;

C. int c=2;

D. byte d=2,

3.设int x=1,y-3; float f=5.0f; 表达式f--/++x\*f ;的结果是().

A.12.5

B.12.0

C.10.0

D.7.5.

4.赋值语句b中存放的值是( ) byte b-(byte)128.

A.1

B.0

C.-128

D. -1.

5.class B{ void Myautay(){ int y[];y[0]-100} }

期中语句y[0]=100:会出现编译错误，错误的原因是《)

A.数组越界

B.数据类型错误

C.访问权限不够

D. 数组y未被实例化.

6.程序片段如下，在输出语句行后面划线位置写出运行结果。

float w=5.5f ,u=6.5f, p-0;

while(w>u) p=W+U;

System. out .printin("w+u="+p);

Do { p-W+U;

} while(w>u);

System. out . println(" W+u="+p) ;

第3章面向对象基础篇.

要点:类的封装，成员变量与成员方法，类的实例化，局部变量与实例变量，

构造方法，方法重载与多态，继承，变量隐藏与方法覆盖，对象上转型，利

用上转型实现多态。.

1.Java类class是用Java代码对同类客观事物的抽象描述。成员变量描述客观事物的

(1)，成员方法描述客观事物的(2)。 。

2.下列描述正确的是()。

A.成员变量可以不赋初值

B.成员变量必须赋初值。

C.局部变量可以不赋初值

D.局部变量不可以和成员变量同名。

3.有关构造方法正确的用法是()

A.只能有一个

B.在类初始化时被调用

C.任何时候都可调用

D.必须有返回类型

4.下列描述正确的是()

A.子类继承父类的构造方法

B. 子类继承父类的所有非私有成员:

C.子类只能继承public成员

D. 子类成员不可与父类成员重名

5. 不属于Java多态用法的是( )

A.方法的重载

B.方法的重写

C. 方法的调用

D.对象上转型引用

6. Object与Instance都称为对象,而 Object是指(5). Instance是指(6)。。

7. Java实现多态机制是指向同个对象(7)而得到 (8)。 .

8.阅读如下完整程序，然后回答3个问题在空自位置或划线位置:。

(1)下空白位置写出本套完整程序采用了哪些技术?

(2)划线位置写出运行结果。。

Public class Test

public static void main(String[] args){

Person p=new Person( );

D. print();

P=new Student();

p.print();

class Persont

int a=123;

void print() {System. out.println("a in the Person=" +a);

}}

class Student extends Person {

int a=321:

void print( ){System out.println("a in the Student=” +(atsuper. a));

}}

1.与public void aMethod(){…}方法为重载方法的是（）

A.void aMethod( ){ ....}

B. public int aMethod （）{....}

C. public void aMethod( ){ ...}

D. public int aMethod ( int m){ ...}

2以下关于构造方法的描述错误的是( )

A.它无返回值可以写成void型

B.它的方法名必须与类名相同

C.它可以重载

D.实侧化时它会被自动调用

3.Java采用extends体承，小创描让正确的是()

A.一个子类可以有多个父类

B.一个父类基可以有一个子类

C.一个子类只能有一个父类

D.一个子类可以承多个抽象类

4.子类不可以继承父类的( )

A. private 成员B.非私有成员C. public成员D. protected 成员。

5.完整程序如下，写出划线位置对应代码的运行结果。

public class inherit{.

public static void main(String[] args) {

animal a= new animal();。

a.information( );

a=new dog();

a.information();

}

class animal

{ int weight=30;

Public void information(){

System.out .println("体重是"+weight+"kg");

}}

Class dog extends animal

[int weight=20;

Public void information(){

system.out.printin("体重是"+(weight +super.weight)+"kg");}

}

.第4章面向对象高级篇。

要点:包及其作用，修饰符的种类与作用，内部类与匿名类，抽象类，接口

的使用。。

1.下列类A声明错误的是:

A. class A

B. public class A

C. private classA

D. fimal class A

2. 必须通过维承才能跨包使用的成员修饰符是( ) .

A. public

B. private

C. friendly

D. protected

3.下列描述正确的是()。

A. final类可以继承

B.可以对abstract类实例化

C. abstract 类必须通过子类才可使用

D. 允许使用static修饰abstract方法

4. 实例成员是各个对象(9)面类成员为各个对象(10).

5.先分析运行结果，再修改程序

(1)在主类划线处写出中前程序运行的结果。

(2)写出“当前招序采用的是什么技术来实现面向对象的什么机制。

(3)使用接口，修改本程序实现同样的功能。在对应的划线位置修改前面原有代码。

public class Example5\_ 11 {

public static void main(String[] args) {

animal Animal;

Animal=new dog();

Animal.cry();

Animal=new cat( );

Animal.cry();

}}.

class animal {void cry() {} }

class dog extends animal {

void cry() {

system.out. println("小狗汪汪……“) ;

class cat extends animal {

void cry（） {

System.out.println("小猫喵喵……);

1.下面有关抽象类的描述错误的是( )。

A.抽象方法必须放在抽象类中

B.抽象类必须有抽象方法。

C.抽象类不能被实例化

D.利用抽象类可以实现多态机制

2. 声明一个接口interfacc时，方法成员默认的修饰符是( )。

A. Protected

B. public abstract

C. Private

D. abstract

3. 下面程序,函数fun（）要访问成员变量a,将private int a修改成正确代码的是( )。

Class Test{ private int a

public static void fun（） {System.out.println("a="+a);}}

A.改为protected int a

B.改为public int a

C.改为static private int a

D.改为int m

4.允许跨包使用的类和类成员都必须修饰成( ) .

A. static

B. private

C. public

D. protected

5.对于private 修饰的成员变量可见性，以下说法正确的是 ()↓

A.可被同一个包中的其他类访问

B.可被同包中的所有子类访问

C.只能被该类自身所访问

D.可被跨包的所有子类访问。

6.先分析运行结果，再修改程序。

(1)在主类程序划线位置写出运行的结果.

(2)写出当前程序采用的是什么技术来实现面向对象的什么机制。

(3)使用接口interface,修改本程序实现同样的功能。在划线位置对应的原代码雷要修改，

请在划线位置写出修改后的代码

public class Testcalculator{

public static void main(String[] args) {

calculator computer1;

computer1=new add();

computer1.calculate();

computer1= new sub();

computer1.calculate();

}}

class calculator{void calculate(){}

}

class add extends calculator{

void calculate(){

System.out.printin("a+b="+(5+6));

}}

Class sub extends calculator{

void calculate() {

System.out.print1nd"a-b="+(5-6));

}}

1.GUT设计功能要求:每按动一次按钮，在按钮的文本标题上显示按动的次数，组件采

用Swing,布局管理采用Flowlayout.在己给出的代码基础上先善程序。代码填在空

白处。

class GUI Test extends JFrame implements Actionlistener {

int i=0;

public void actionPerformed(ActionEvent e){

}

public static void main(String args[]){

GUI\_ Test my=new GUI \_Test()

}

}

第5章| 常用类包与字符串。

要点:字符串类，字符串变量与常量池，包装类，装包与拆包。。

(日历类，数学类，随机类，系统类)。。

1. Java中主类需要含main方法，main方法的形参是( )

A. String args B. char args[ ]C. char args D. String args[]

2. String s1=new string("good);tring s2= "good";下列哪个表达式是true ( )

A. s1==s2

B. s1=="good"

C. s2=="good”

D. s1=s2。

1.要求在命令行运行程序时，输入了命令行参数: java Test args 10 20， 在程序中对这两个输入的数据进行乘法运算，并在屏幕上显示运行结果。

第6章文件与文件 I/O

要点: File类, I/OStream类,字节流(缓冲流、数据流),随机流。

1.在当前工作目录下有student.txt 文件，采用基本的字节流FileInputstream和

FileQutputStream对该文件进行拷贝，拷贝的目标文件为target.txte 本程序main

方法不处理异常。在已给出代码基础上，在线和空白位置补充代码。.

impoct

public class fileCopy {

Rublis static void main(String[] args) {

File file1 =new File("student. txt");.

File file2=new file(" target. txt");.

System.out.println("Copy End");.

}}.

第7章图形用户界面GUI

要点: awt与Swing包,容器JFrame,布局管理，JtextField与JButton组件的使用，事件管理与编程。

1. GUI 设计功能要求:每按动一次按钮，在按钮的文本标题上显示按动的次数，组件采用Swing,布局管理采用FlowLayout。在已给出的代码基础完善程序。代码镇在空

白处。，

class GUI Jest extends JFrame implements Actionlistener {