# 现有android工程加入flutter模块：

1. 创建一个flutter module：

flutter create -t module flutter\_module

1. android工程导入module

在 setting.properties内添加

include ':app', ":flutter\_module/.android/app"

setBinding(new Binding([gradle: this]))   
evaluate(new File(   
 rootDir.path,   
 'flutter\_module/.android/include\_flutter.groovy'   
))

3、在app->build.gradle里添加

implementation project(":flutter")

implementation project(':flutter\_module/.android/app')

1. flutter\_module 里面的manifest文件去除启动项、不然合并会报错
2. flutter\_module 里面的build.gradle 改为 libaray

apply plugin: 'com.android.library'

最后就可以在原项目里面调用flutter\_module的java类

Android主项目启动flutter\_module里面的FlutterActivity会报错：

ensureInitializationComplete must be called after startInitialization

根据错误提示需要在onCreate->super.onCreate之前调用FlutterMain.*startInitialization*(this);

不知道为什么没有自动调用

# ListView + TextField

Flutter中目前没有发现如何监听软键盘的点击回调，但可以监听外设键盘

字符中 u200B 字宽为0，但是仍然是一个字符，只是无法显示

如果现在的焦点在ListView中的某一个TextField，此时需要新添加一行TextField，并把焦点移到这个新的TextField，需要先将焦点移到外部（在外部创建的一个高度为0的TextField，用来占用焦点）待视图重建后，通过FocusNode来指定新的焦点，这样就不会出现键盘隐藏又立即出现的现象。

# Flutter打包exe流程

1. 下载对应的工程：<https://github.com/google/flutter-desktop-embedding.git>
2. 下载Visual studio 安装 C++桌面开发功能（打包需要依赖）

3、在testbed目录打开终端

4、开启flutter桌面开发功能：flutter config --enable-windows-desktop

5、下载桌面支持：flutter precache

5、执行flutter run 运行示例project

6、在testbed/lib中写自己的代码

7、flutter build windows（打包成exe，位于testbed\build\windows\runner\Release）