# Git

Git init

Git add remote ssh:xxx

Git add remote https:xxxx

$ git pull <远程主机名> <远程分支名>:<本地分支名>

Git add .

Git commit –m”xxx”

Git push

Git fetch <https://xxxx.x.x.xx.git> master 获取xxx地址master分支下的数据

CollapsingToolbarLayout的高度应该设置为match\_parent

RecycleView onScrollStateChanged state 0停止 1触摸滑动 2惯性滑动

onScrolled(@NonNull RecyclerView recyclerView, int dx, int dy)

上滑dy>0 下滑dy<0 幅度越大Math.abs(dy)越大

判断scrollView是否可以滑动，用child和本身的高度来比较

Android对象池Pools

设计模式：

单例模式

Build模式

观测者模式

策略模式

EventBus事件处理

Butterknife插件，用注解绑定元素和事件

implementation 'com.jakewharton:butterknife:8.8.1'

annotationProcessor 'com.jakewharton:butterknife-compiler:8.8.1'

Butterknife是在编译阶段对注解进行处理，所以要用annotationProcessor添加对注解的处理

Retrofit 简化HTTP请求，可以直接将json映射为对象

addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())，添加转化器

属性动画

ObjectAnimator ofInt（obj，attr，value）

AnimatorSet 组合动画

setInterpolator控制速率，默认的是线性变化

Rxjava

# Retrofit

添加gson converer

implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.4.0'

自定义Converter

new Converter.Factory() {

@Nullable

@Override

public Converter<ResponseBody, ?> responseBodyConverter(Type type, Annotation[] annotations, Retrofit retrofit) {

if(type.equals(String.class)){

return new Converter<ResponseBody, String>() {

@Override

public String convert(@NonNull ResponseBody value) throws IOException {

return value.string();

}

};

}

return super.responseBodyConverter(type, annotations, retrofit);

}

}

Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()

.baseUrl("http://localhost:8080/")

.addConverterFactory(GsonConverterFactory.create(gson))

.build();

Baseurl要以 ’/’ 结尾

如果后面有参数可以不用/结尾，

## Retrofit和rxjava

转换为Observable<T>

builder.addCallAdapterFactory(RxJava2CallAdapterFactory.create());

需要添加 implementation 'com.squareup.retrofit2:adapter-rxjava2:2.4.0'支持转换

Rxandroid

Kotlin写bean –> data class

要添加反射类

implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-reflect:$kotlin\_version"

# MVVP设计模式

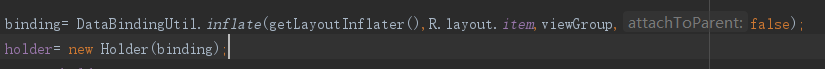
DataBinding：

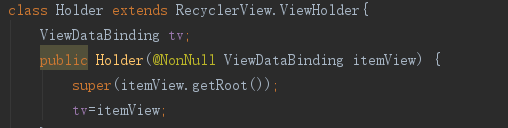
根据使用layout的布局，生成以布局名+Binding的类，如main.xml –>MainBinding

RecyclerView：

需要在onCreateViewHolder里面用ViewDatabinding绑定该布局，

ViewDatabinding的getRoot方法返回View视图





ViewModel中创建数据，Activity中给数据添加观测者，ViewModel中对数据进行更新：setValue(obj)和postValue(obj)。Activity初始化一个ViewModel：Xxx xxx=ViewModelProviders.of(this).get(Xxx.class)

MutableLiveData、MediatorLiveData（监听多个变化1对多）、ComputableLiveData

**泛型**

# AlertDialog：修改w/h参数

在调用dialog.show()之后

Window window=dialog.getWindow();

if(window!=null){

WindowManager.LayoutParams params= window.getAttributes();

params.height= WindowManager.LayoutParams.WRAP\_CONTENT;

params.width= 100;

window.setAttributes(params);

}

# 父控件监听触摸事件：

在onTouchEvent方法里面返回true

在dispatchTouchEvent里面获取MotionEvent

在代码中设置控件的透明度

View.getBackground().setAlpha()//可能没有Drawable

在LayoutParams里面设置

控件的setLeft setTop等尽量不要调用，用setX setY代替

因为在setVisibility、bringToFront等某些情况时会置0

**Native 和H5的混合开发**

# View

## DecorView

**getWindow().getDecorView()**

顶级视图，区域包含整个屏幕

好像无法控制状态栏

## ViewGroup

ViewGroup如果没有background，draw、onDraw方法都不会被调用

ViewGroup获取子View的布局属性（LayoutParams）

没有类型认领的自定义xml属性可以全局使用

重写generateDefaultLayoutParams()

generateLayoutParams()

如果要指定类型的ViewGroup下面使用，在创建自定义属性时要添加“xxx\_Layout”,如让MyViewGroup的子View具有某些属性：

在定义时需要声明为：MyViewGroup\_Layout

## ViewStub

用来占位的，里面的布局不会立即加载，只有在调用inflat或setVisibility时才加载，之后将无法再次调用

Try(InputStream is=new FileInputStream(file)){

}catch(Exception e){}

会自动调用close

## View绘制

ClipChildren=false

可以让ViewGroup显示子控件的内部控件超出的部分。超出的部分在哪里显示就需要给该区域的ViewGroup设置clipChildren

ClipToPadding=false

允许在padding区域里面绘制

Canvas clipBounds 圈出一块区域，用作**后面**的绘制

设置字体的粗细

paint.style = Paint.Style.FILL\_AND\_STROKE

paint.strokeWidth = width

ImageView的setImageTintList可以改变图片的颜色，在api21时，通过代码调用不会触发重绘，不会立即生效。此时可以使用setFilterColor代替。

在内部如果导入了appcompat包，系统会自动将ImageView替换成AppCompatImageView，导致setImageTintList不会立即生效，可以使用ImageViewCompat. setImageTintList来设置立即生效

Api21时，当给LinearLayout设置一个drawable时，如果不是一个ColorDrawable，那么backgroundTint也不会生效

# 自定义CoordinatorLayout.Behavior<View>

继承CoordinatorLayout.Behavior,重写某些方法(需要重载构造方法)

layoutDependsOn要返回true，表示哪些view和有behavior标签的view进行绑定（可以在这里获得各个view的引用）

onLayoutChild返回true，在这里对view进行定位

onDependentViewChanged如果返回true，当dependency变化时会回调（一般在这里对child，也就是有behavior标签的view进行操作）

onNestedPreScroll 滑动前被调用、里面有consumed[0,1],如果consumed[?]=dx?dy,代表偏移量被完全消耗同时onNestedScroll 不会被调用,dependency（RecyclerView）就不会在相应的方向上滚动

onNestedScroll 当dx dy不同时被完全消耗就会被调用

onStartNestedScroll 一定要返回true，否则其他函数不会回调

使用behavior时layout\_behavior值必须要写全路径 .xxx.xx这种不行，要加上包名

使用CollapsingToolbarLayout时，采用parallax模式，配合百分比可以产生视差效果 取0时，appbar一起滚动，取1时appbar固定，不滚动，其他值按百分比滚动，如0.9:内容滚动10px，appbar滚动1px

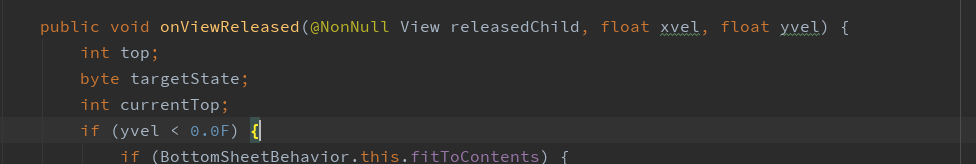
app:layout\_collapseMode="parallax"

app:layout\_collapseParallaxMultiplier="1"

# BottomSheetBehavior

bottomSheetDialog是底部弹窗，如果想要顶部弹窗，可以直接旋转coordinatorLayout 180度，然后再将内容区域旋转180度。同时需要设置窗口进入和退出的动画，否者window关闭时仍从底部消失。设置动画需要用dialog.window!!.setWindowAnimations(R.style.out) 来设置。

如果是顶部弹窗，需要将BottomSheetBehavior复制出来，同时将class NamelessClass\_1中的onViewReleased方法中的判断条件改为yvel>0.0f。用这个behavior来代替默认behavior



# 悬浮窗

使用Windowmanager.addView(view,params)添加

权限：android.permission.SYSTEM\_ALERT\_WINDOW

动态权限：

判断权限

Settings.*canDrawOverlays*(this)

申请权限

Intent intent =new Intent(Settings.*ACTION\_MANAGE\_OVERLAY\_PERMISSION*);  
startActivity(intent);

背景View响应事件：params.flags=WindowManager.LayoutParams.*FLAG\_NOT\_TOUCH\_MODAL*|WindowManager.LayoutParams.*FLAG\_NOT\_FOCUSABLE*;

Manager：remove删除、update更新

param.type:

if (Build.VERSION.*SDK\_INT* >= Build.VERSION\_CODES.*O*) {  
 params.type = WindowManager.LayoutParams.*TYPE\_APPLICATION\_OVERLAY*;  
} else {  
 params.type = WindowManager.LayoutParams.*TYPE\_PHONE* ;  
}

# 文件选择

contentProvider

在onActivityResult中回调

URI的scheme

ContentResolver.SCHEME\_FILE

ContentResolver.SCHEME\_ANDROID\_RESOURCE

ContentResolver.SCHEME\_CONTENT

public static final String *SCHEME\_CONTENT* = "content";  
public static final String *SCHEME\_ANDROID\_RESOURCE* = "android.resource";  
public static final String *SCHEME\_FILE* = "file";

Intent中DataString的格式：

content://com.android.providers.media.documents/document/image%3A497635

图片可以直接用setImageURI（uri）来显示

可以用getContentResolver().openInputStream（uri）来获取数据流，对文件进行读操作

获取选中文件的路径

/\*String path = null;  
if(ContentResolver.SCHEME\_FILE.equals(uri.getScheme())){  
 path=uri.getPath();  
}else if(ContentResolver.SCHEME\_CONTENT.equals(uri.getScheme())){  
 if("com.android.providers.media.documents".equals(uri.getAuthority())){  
 String res[]=DocumentsContract.getDocumentId(uri).split(":");  
 if("image".equals(res[0])){  
 Cursor cursor=getContentResolver().query(MediaStore.Images.Media.EXTERNAL\_CONTENT\_URI,  
 new String[]{"\_data"},"\_id=?",new String[]{res[1]},null);  
 if(cursor!=null&&cursor.moveToFirst()){  
 path=cursor.getString(0);  
 }  
 if (cursor != null) {  
 cursor.close();  
 }  
 }  
 }else {  
 Cursor cursor=getContentResolver().query(uri,new String[]{"\_data"},null,null,null);  
 if(cursor==null)return;  
 if (cursor.moveToFirst()){  
 do {  
 path=cursor.getString(0);  
 }while (cursor.moveToNext());  
  
 }  
 cursor.close();  
 }  
}  
if(path==null){  
 replaceIcon(uri);  
}else  
 replaceIcon(path);\*/

Tag：在android 7以上，写入图片、歌曲等文件需要发送扫描广播

Intent intent = new Intent(Intent.*ACTION\_MEDIA\_SCANNER\_SCAN\_FILE*);  
Uri uri = Uri.*fromFile*(file);  
intent.setData(uri);  
sendBroadcast(intent);

否则很有可能获取不到该文件

**调用系统图片裁剪：**

val intent = Intent("com.android.camera.action.CROP")  
intent.setDataAndType(uri, "image/\*")  
intent.putExtra("crop", "true")  
intent.putExtra("aspectX", ViewUtil.screenWidth())  
intent.putExtra("aspectY", ViewUtil.screenHeight())  
intent.putExtra("outputX", ViewUtil.screenWidth())  
intent.putExtra("outputY",ViewUtil.screenHeight())  
intent.putExtra("scale", false)  
intent.putExtra(MediaStore.*EXTRA\_OUTPUT*,Uri.fromFile(File(Environment.getExternalStorageDirectory().*absolutePath*+"/1.png")))  
intent.putExtra("return-data", false)  
intent.putExtra("outputFormat", Bitmap.CompressFormat.PNG.toString())  
intent.putExtra("noFaceDetection", true)  
intent.addFlags(Intent.*FLAG\_GRANT\_READ\_URI\_PERMISSION*)  
//intent.addFlags(Intent.FLAG\_GRANT\_WRITE\_URI\_PERMISSION)//报错、无权限  
startActivityForResult(intent,3)

# For foreach

For 用下标访问 普通数组适合 可增删

Foreach用迭代访问 链表结构适合 不可增删

# 图片选择器选择一个大图片，如何缩略显示到屏幕？

Glide设置了w h会缩略显示

# 图文混排

Spannable中插入ImageSpan，TextView中设置Spannable文字

Spannable content = new SpannableStringBuilder("占位 " + comment);

CenterImageSpan span = new CenterImageSpan(context,R.drawable.pic,ImageSpan.ALIGN\_BASELINE);

// 用ImageSpan替换文本

content.setSpan(span, 0, 2, Spannable.SPAN\_INCLUSIVE\_EXCLUSIVE);

TextView.setText(content);

每一处的ImageSpan必须新new的一个，如果多处的地方用了同一个ImageSpan，只会显示最后一个，前面的都不会显示。

## 网页式混合显示

android.text.style包下面有很多控制文字显示的类

AbsoluteSizeSpan：控制字体绝对大小的

RelativeSizeSpan：字体的相对大小 float

BulletSpan：放在段落开始才有效，显示一个圆点

UnderlineSpan：下划线

TypefaceSpan：设置字体

TextAppearanceSpan：字体样式、颜色、下划线颜色等

ReplacementSpan：影响文本宽度

…………………

# Glide

GlideApp类不出来：

需要 添加编译时注解：

annotationProcessor 'com.github.bumptech.glide:compiler:4.8.0'

继承AppGlideModule 然后 make project 就会自动生成

如果使用的是kotlin，那么需要添加kotlin注解解析

Apply plugin: ‘kotlin-kapt’

kapt 'com.github.bumptech.glide:compiler:4.8.0'

kapt代替annotationProcessor

Github：

https://github.com/bumptech/glide/tree/master/samples/svg/src/main/java/com/bumptech/glide/samples/svg

对svg支持

还需要添加AndroidSVG：

implementation 'com.caverock:androidsvg-aar:1.3'

# MPAndroidChart

Android图表

LineChart 曲线表、BarChart 柱状表、CombinedChart 结合表

单一数据显示

LineDataSet set=new LineDataSet(List<?> list,String label)

Linechart.setLineData(new LineData(set))

多数据显示

LineDataSet set1,set2,set3….

List<ILineDataSet> data=new ArrayList<>();

Data.add(set1);

Data.add(set2);

Data.add(set3);

lineChar.setData(new LineData(data));

设置绘制模式：折线（默认）、递进、贝塞尔、水平贝塞尔

LineDataSet.setMode();

# 布局

getRealMetrics()和getMetrics()获取到的屏幕信息差别只在于widthPixels或heightPixels的值是否去除虚拟键所占用的像素，和是否全屏和沉浸模式无关

# Paging Library

PagedListAdapter adapter.submit(..)、PagedList- LivePagedListBulder()得到LiveData<PageList<T>>、DataSource、Diff

PagedList需要用LiveData包裹才可以

# MediaSession

**受控端**：

继承MediaBrowserService

不要重写onBind 如果重写onBind也要return supper.onBind(arg)

在onCreate里面实例化MediaSession

给MediaSession设置MediaSession.CallBack

设置FLAGS

调用setSessionToken(mMediaSession.getSessionToken())

状态变更：MediaSession.setPlaybackState(state)

歌曲切换：mediasession.setMetadata(data)

**控制端：**

实例化MediaBrowser并添加 ConnectionCallback

在onConnected()方法里面实现MediaControl，需要传入MediaBrowser的sessionToken

mediaControl.registerCallback(callback)实现回调、响应server的状态变化

MediaBrowser.subscribe(pid,callback) 监听server音乐列表的变化

# AIDL进程通信

1. aidl接口文件的包名必需相同
2. 在manifest文件里面设置explored=true
3. 服务端在OnBind里面返回IBind
4. bind=MyAIDLInterface.Stub(){//\*\*实现方法}
5. 客户端访问：Intent必需指明包名，intent.setPackegeName(“..”)
6. Intent Action 正确
7. ServiceConnection里面获取对象：MyAIDLInterface.Stub.asInterface(service)

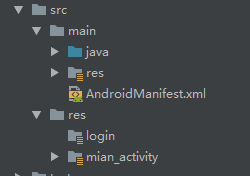
# JobScheduler、

# Files、Path API26

# Gradle里面设置多个资源路径

## Res路径





res.getSrcDirs()[0] 是指向src/main/res

根据其地址重新添加相对地址，添加方式：res.srcDirs “路径|File”、java.srcDirs “路径|File”

设置根目录

androidSourceSet.setRoot()

# Android studio 添加 C/C++支持

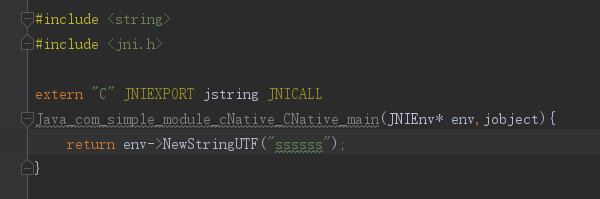
如果是新建工程：在新建时添加C支持

其他项目临时添加：

1.在SDK Manager中下载NDK、CMake、LLDB

2.在main文件夹下面新建文件夹 cpp、cpp文件夹里面写.cpp文件

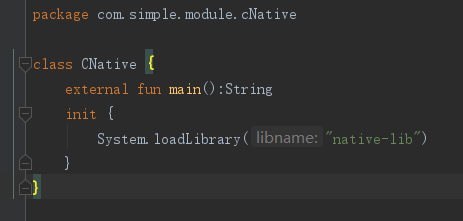
2.1 cpp格式：



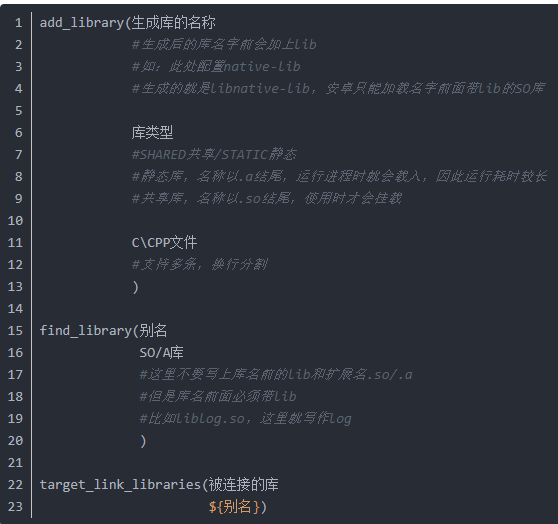
extern 那一行是返回类型

函数名称格式为Java\_包名\_类名称\_方法名称

具体kotlin代码：



3.在app文件夹下新建CMakeLists.txt（哪里都可以创建，只要最后指明路径都行）

3.1语法格式：

cmake\_minimum\_required(VERSION 3.4.1) #新版本中不能少

add\_library(

native-lib

SHARED

src/main/cpp/xxx.cpp

)

find\_library(

log-lib

log

)

target\_link\_libraries(

native-lib

${log-lib}

)

4.在build.gradle android{}内添加：

externalNativeBuild {

cmake {

path "CMakeLists.txt" //路径

}

}

5.在build.gradle defaultConfig{}内添加：

externalNativeBuild {//\*\*\*不添加就会编译全部版本

cmake {

cppFlags "x86-64,arm64-v8a,armeabi-v7a,x86"

}

}

6.重新编译就可以了

NestedScrollView +RecyclerView +notifyItemRemoved + 布局文件里面有EditText

当notifyItemRemoved(0)时会报错

NestedScrollView +RecyclerView+layerType=software

当RecyclerView的item过多时（Music里面为15）会提示toolarge然后就不显示

.9图放在不同的drawable里面显示效果不同

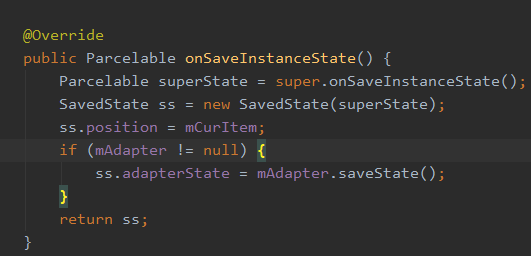
http://www.wanandroid.com/ulink

# OkHttp拦截器 Interceptor

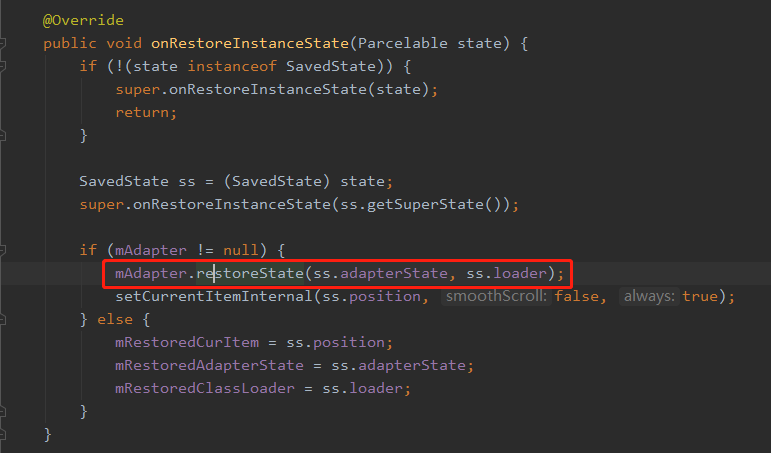
private val client=OkHttpClient.Builder().addInterceptor **{** chain **->** val request=chain.request()  
 .newBuilder()  
 .removeHeader("User-Agent")  
 .addHeader("User-Agent","xxx")  
 val response=chain.proceed(request.build())  
 return@addInterceptor response.newBuilder().body(object :ResponseBody(){  
 val body=response.body()  
 override fun contentLength(): Long { return body?.contentLength()?:0}  
  
 override fun contentType(): MediaType? { return body?.contentType() }  
 override fun source(): BufferedSource {  
 if(buffer==null){  
 buffer=Okio.buffer(object :ForwardingSource(body!!.source()){  
 override fun read(sink: Buffer, byteCount: Long): Long {  
 val len=super.read(sink, byteCount)  
 Log.i("log","\_\_\_->$len")  
 return len  
 }  
 })  
 }  
 return buffer!!  
 }  
 }).build()  
**}**.build()

RecyclerView + PagerSnapHelper 变ViewPager

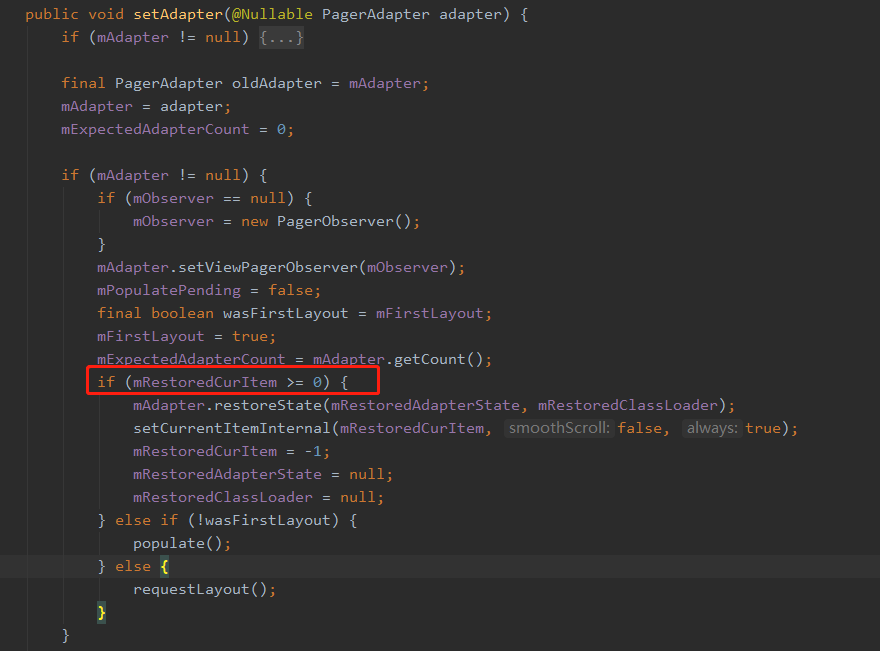
# ViewPager的状态恢复

当viewPager非正常销毁时，会调用adapter的saveState方法

恢复时会调用adapter的restoreState方法



所以ViewPager的Adapter应该重写这两个方法，当然如果只是普通使用ViewPager，可以不重写。如果要在ViewPager的setAdapter之后立即获取Fragment则必须重写。

ViewPager当销毁时adapter费控，那么重建时走的就是红色部分，在该条件下不会立即创建Fragment（需要手动创建），（populate会立即重建Fragment）

# Android Mapbox

Mapbox官方网站：<https://docs.mapbox.com/android/maps/overview/>

踩过的坑：

Source是用来提供数据的

Layer用来显示数据

所有的图片都要在Style里面注册，用时提供注册id来获取

Feature里面要保存位置信息（通过Geometry）和其他信息（通过Properties）

Layer可以设置Properties来对显示进行设置

Expression可以获取Feature里面信息

# Navigation 注意事项：

navigation xml需要app:startDestination作为默认启动项

和activity对比，Fragment无法得到onActivityResult里面的数据，可以在activity中监听回调并进行分发

某些情况下,Navigation.findNavController(v).navigate(R.id.action\_gotToSearchResult)是无法成功调用的，需要用View.post进行包裹调用（activity手动分发onActivityResult事件）。

如果是沉浸式，需要在View.post调用View.requestApplyInsets()

# Android Q文件兼容

Android Q文件系统沙盒化、无法用File类通过路径直接操作文件。

如果要创建文件，可以使用MediaStore来创建文件

创建File：

fun createFileUri(fileName: String):Uri?{  
 val cv=ContentValues()  
 cv.put(MediaStore.Files.FileColumns.*DISPLAY\_NAME*,fileName)  
 cv.put(MediaStore.Files.FileColumns.*MIME\_TYPE*,"text/plain")  
 cv.put(MediaStore.Files.FileColumns.*DATA*,Environment.getExternalStorageDirectory().*absolutePath*+fileName)  
 return MyApplication.ctx.*contentResolver*.insert(MediaStore.Files.getContentUri("external"),cv)  
}

根据返回的URI来对文件进行写入操作

如果文件存在，不会覆盖，而是新建一个文件名称为 “xxx(1)”

Tips：在compileSdkVersion API<29，如果是创建的Audio文件，DATA字段必须存在，API==29，所有的DATA字段都是Deprecate状态。

# AnnotationProcessor 代码生成

通过自定义注解，继承AbstractProcessor对自定义注解的解释可以在编译阶段生成新的代码和文件。

配置方式：

1：新建或者已经有一个项目

2：新建一个module 必须是java module (名称假若为compiler)

3：在app中的build.gradle中添加依赖

implementation project(":compiler")

annotationProcessor project(":compiler")

如果自定义的注解很简单,可以将注解的定义放在compiler中。

如果注解很多而且涉及到了android中的一些类型，就需要新建一个module（android module），同时为了在compiler中能够访问注解，需要在compiler的build.gradle文件中添加注解module的依赖。

4：compiler需要添加依赖：com.google.auto.service:auto-service:1.0-rc6

5：代码生成位置：

如果项目的classpath 版本<=3.2.0(3.2.0只是一个大概值，没有试过3.2.0-3.5.2之间的版本)，生成的java文件在build/generated/source/apt下面。

如果版本是更新的版本，还需要在compiler里面添加annotationProcessor 'com.google.auto.service:auto-service:1.0-rc6'，最终代码生成的位置在build/generated/ap\_generated\_source 下。

6：解释注解：

通过在compiler里面继承AbstractProcessor，重写和实现一些方法来生成代码。

7：build就可以生成代码了。

以上步骤是纯java代码的项目配置，如果是混用kotlin代码，kotlin里面的注解是无法识别的。要让注解器解析kotlin里面的注解，需要在app的build.gradle里面配置:

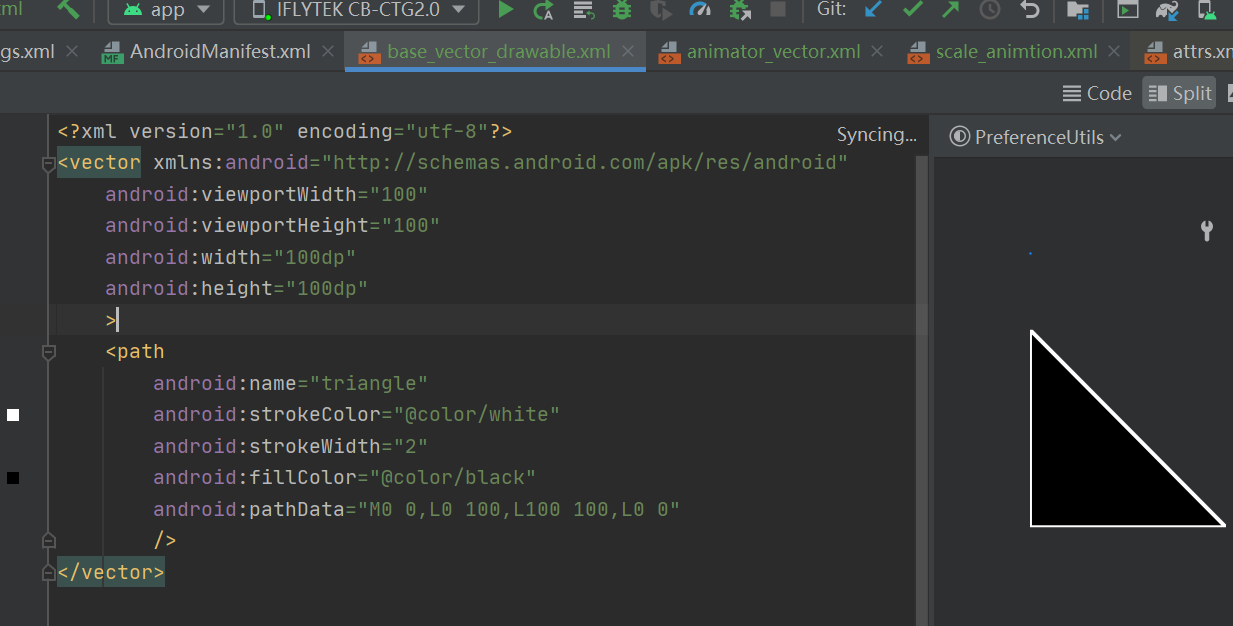
apply “apply kotlin-kapt”

将依赖annotationProcessor project(":compiler")改为kapt project(":compiler")

在defaultConfig里面配置javaCompileOptions.annotationProcessorOptions.includeCompileClasspath = true

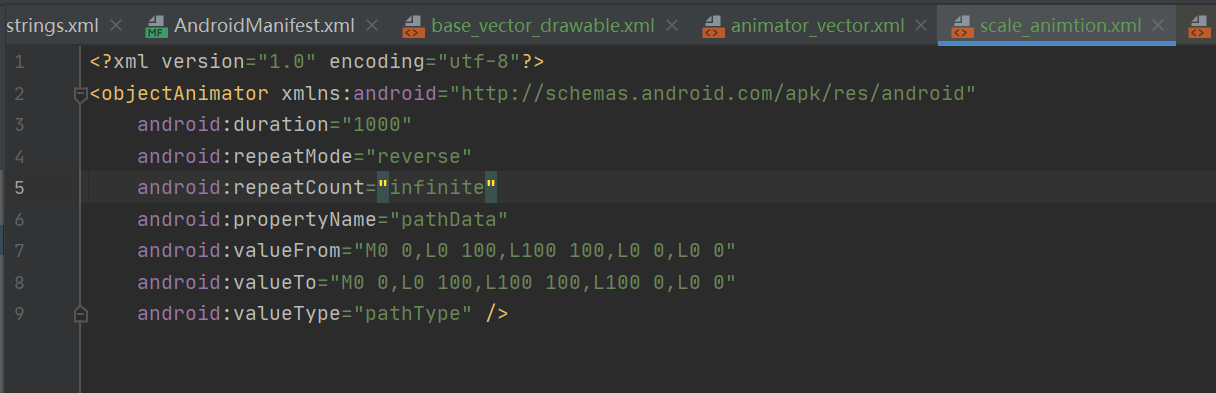
# Animated-vector 矢量图动画

1、先创建一个vector

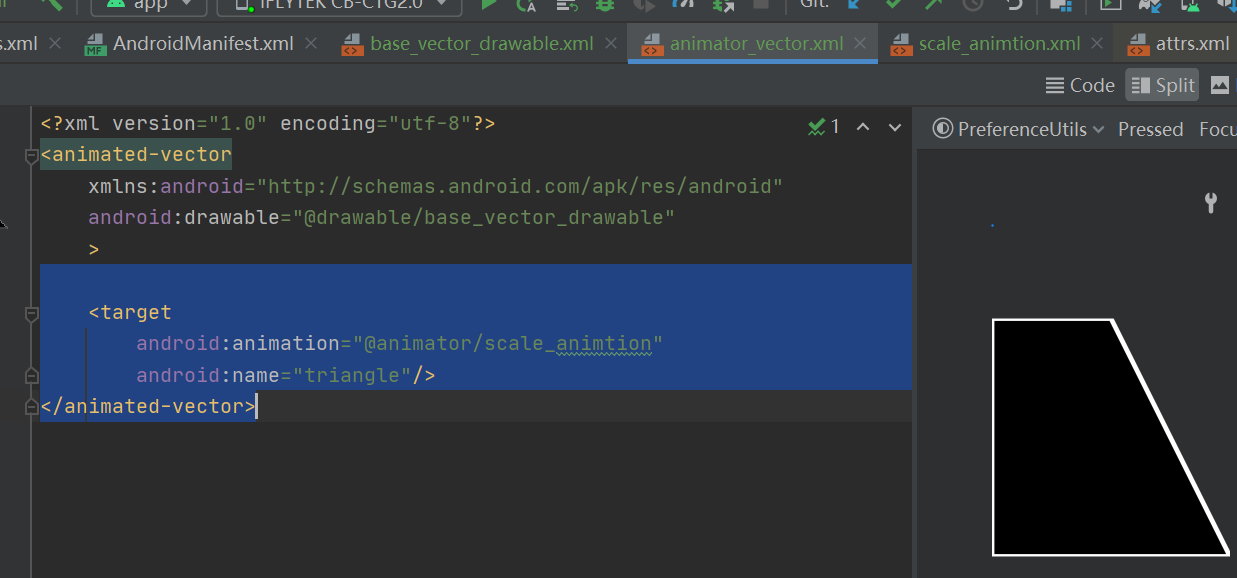


2、创建动画（位于animator文件夹内）

Valuefrom和valueTo需要点一一对应，（原理应该是不停改变点的位置来产生的动画）



3、创建animator-vector



然后就可以正常使用了

# Gradle 发布本地依赖

添加maven-publish插件

根节点添加task和上传代码

task androidSourcesJar(type: Jar) **{** from android.sourceSets.main.java.srcDirs  
**}**afterEvaluate **{** publishing**{** publications**{** mavenJava(MavenPublication)**{** groupId = 'cn.hengyumo'  
 artifactId = 'my-app'  
 version = '0.0.1'  
 artifact androidSourcesJar  
 from components.debug  
 //artifact bundleReleaseAar  
 **}  
 }  
 }  
}**

# Hook

## Activity启动hook

要监听所有activity的启动的时机，需要通过反射来实现。通过跟踪Activity.startActivity的执行流程，内部最终调用了Instrumentation里面的方法，所以需要替换activity持有的Instrumentation对象。Activity里面这个对象来源于ActivityThread，所以最终需要替换这里的Instrumentation。

1. 声明HookInstrumentation继承Instrumentation，重写execStartActivity方法，该方法是hide类型，直接写就行了。
2. execStartActivity方法内需要通过反射调用父对象的execStartActivity方法来保证流程的继续
3. Instrumentation里面还可以重写一些其它方法，比如callActivityOnNewIntent、newActivity等。
4. 通过反射将HookInstrumentation对象赋值到ActivityThread里面的mInstrumentation，ActivityThread对象可以通过sCurrentActivityThread反射获取。

针对从桌面启动的情况，由于execStartActivity需要Activity参数，所以不会走该方法

## 关于插件化的思考

插件化需要加载apk、jar中的类，需要DexClassLoader来进行加载。然后通过classLoader的loadClass加载外部的类。

针对加载apk的情况，如果需要加载apk中的drawable、color、string等资源，需要构建外部Context或者外部Resource对象。通过context或者resource来加载。

对于想实现app免安装运行，最大的难点是资源的问题。及宿主app和插件app中资源冲突的问题。（未完全解决，比如插件app自定义View中的自定义属性无法生效的问题，自定义View可以通过LayoutInflator.Factory来加载但属性不知如何解决）

## 应用启动流程

桌面可以通过PackageManager得到各个app的主启动页面，在点击时最终回调用startActivity方法来启动应用。在启动时会给Intent添加flag（FLAG\_ACTIVITY\_NEW\_TASK），startActivity内部最终是调用了Instrumentaion的execStartActivity方法，该方法返回一个ActivityResult对象，这个对象

经过一系列的流程，进入ActivityThread.main方法，这个方法内new了一个ActivityThread对象，调用在ActivityThread的attach方法内通过LoadedApk来创建Application

## ViewGroup测量

整体流程：

ViewGroup构造MeasureSpec对象（减去padding和margin，根据自身测量模式和子节点宽高构造测量模式），循环调用child.measure方法测量子节点宽高，得到所有子节点的宽高，取最大宽高来计算自身的宽高，View不关心自身是wrap还是match、ViewGroup需要通自身的width和子节点的width来决定对子节点的测量模式。

View被测量多次的原因，比如FrameLayout中有个TextView，TextView设置match\_parent，首先FrameLayout对TextView进行第一次测量宽度的，直接调用ViewGroup的measureChildWithMargins，对子节点进行测量测量模式为AT\_MOST得到子节点的真实宽度，再对子节点进行二次测量，测量模式为EXACTLY，值为FrameLayout的宽度。

为了避免多次测量，measure方法里面对测量结果进行了缓存，key为long类型，前32位存储widthMeasureSpec，后32位存储widthMeasureSpec，value也是long类型，前32位存储宽度结果，后32位存储高度结果。

requestLayout何时调用，当改变了View的内容会影响View大小时需要调用，否则由于缓存原因导致View大小不变，调用requestLayout时会清空缓存

总结：ViewGroup需要根据自身的布局参数和子节点的布局参数来决定对子节点的测量方式。有可能对子节点测量多次。测量为了避免重复测量，measure方法对测量结果进行了缓存，当参数一样时直接取缓存结果，可通过requestLayout清空缓存。

## kotlin协程原理

kotlin高阶函数：let、apply、run、with、also

## RecyclerView缓存

四级缓存

## Glide缓存

三级缓存