1. Drawable xml的selector要求View设置点击事件才会触发 clickable=true
2. Choreographer.getInstance().postFrameCallback 在下一帧执行，与activity生命周期无关，如果有循环需要手动停止
3. 如果在View的onDraw和onComputeScroll中调用invalidate，会导致进入的activity回收延迟10s左右。
4. Canvas drawLine如果线条宽度小于1px 有可能不显示，可以用宽度=1px和alpha<255来模拟极细线条。
5. PopupWindow在Api <=21时需要设置宽高才能显示。
6. tools:node=””用来解决manifest合并问题，保留、替换、删除等
7. 在View的onDraw里面绘制：直接用canvas绘制和new一个Canvas绘制是不同的，具体表现在Paint的PorterDuffXfermode规则。