

# Nuevas Capacidades de Javascript

## Web Storage

Una cookie es la forma más casposa de guardar información en el lado del cliente. También es la única forma. Las cookies no pueden guardar más de 4KB por cookie, 100KB por dominio. Muy poco. Pero al mismo tiempo, todo el contenido de las cookies va pegado a cualquier petición HTTP que hagas al servidor. Lo que significa que por cada vez que el usuario recarga la página o baja una imagen, tiene que subir los KB que pesan todas las cookies que le hemos dado.

Las cookies apestan.

Web Storage soluciona este problema. Son variables que puedes guardar en el disco del usuario, con soporte en todos los navegadores (incluyendo IE8), puedes guardar hasta 5MB y no sólo texto. Cualquier tipo de datos cabe en un Storage.

## Web SQL

Es una base de datos tipo SQLite controlable con sólo Javascript. Pero Internet Explorer 9 declaró que no implementará Web SQL1 y la realidad es que Web Storage es más que suficiente para la mayoría de usos. Así que nada, esto por ahora no sirve.

## Web Workers

¿Ustedes sabían que Javascript sólo puede hacer una cosa al tiempo? Gran parte de la razón por la que Wave falló y las web apps son simples es porque la multitarea es imposible.

Web Workers soluciona eso. Web Workers permite tener múltiples .js corriendo en paralelo en una misma página. Haciendo tareas complejas más veloces gracias al multithreading.

## Web Sockets

Igual que XMLSockets en Actionscript, Web Sockets permite hacer aplicaciones multiusuario en tiempo real, como juegos, chats, notificaciones, etc. Si el navegador no tiene soporte de Web Sockets, es posible usar implementaciones multiuser en Javascript como PubSubHubBub1.

## Arrastrar y soltar

Vete a gmail, crea un email e intenta arrastrar un archivo del explorador de archivos al mail. Verás que es posible adjuntarlo con sólo arrastrarlo. El gesto de arrastrar y soltar ahora es posible gracias a HTML5. Puedes traer trozos de datos o archivos enteros.

## Geolocalización

Favorita. El navegador hará uso de muchos métodos (GPS, Skyhook, Google Geo, IP) para darte la latitud y longitud de tus usuarios. Obviamente, ellos tienen que dar permiso. Lo mejor es que funciona en cualquier PC, no sólo en teléfonos.