Lab1-2 Report

译码管设计:将 0-15的二进制表示放入数组 decoded 中,LE 为总开关,若 LE 为 0,则输出 data,若 LE 为 1,则输出全 1,意即关闭所有的数码管。而 p 表示小数点是否显示,在 LE 为 0 且 point 有输入时,显示小数点。

```
■ Mux4T1_32.v
18 assign {a, b, c, d, e, f, g} = ~LE ? ma[data] : 7'b11111111;
   assign p = (LE == 0) ? ~point : 1'b1;
  reg [7:0] decoded[0:15];
21
22 initial begin
       // 由于是负逻辑,所以亮为0,灭为1
       decoded[0] = 8'b0000001; // 0
       decoded[1] = 8'b1001111; // 1
       decoded[2] = 8'b0010010; // 2
       decoded[3] = 8'b0000110; // 3
       decoded[4] = 8'b1001100; // 4
       decoded[5] = 8'b0100100; // 5
       decoded[6] = 8'b0100000; // 6
       decoded[7] = 8'b0001111; // 7
       decoded[8] = 8'b0000000; // 8
       decoded[9] = 8'b0000100; // 9
       decoded[10] = 8'b0001000; // A
       decoded[11] = 8'b1100000; // b
       decoded[12] = 8'b0110001; // C
       decoded[13] = 8'b1000010; // d
       decoded[1/1] = 8'hallaaaa
```

复合多路选择器及语法分析比较:

1.? 语法 特点: 简洁, 而且便于书写, 同时逻辑性强。

```
assign 0 = S[1] ?
(S[0]?I3:I2) :(S[0]?I1:I0);
```

2.index 语法 特点:对于所有结果,均将其存入数组 l 中,后根据输入的 S 即可直接从数组中取得结果。优点为较为直观,缺点是较为占用内存空间。

```
wire [31:0] I [3:0];
    assign I[0] = I0;
    assign I[1] = I1;
    assign I[2] = I2;
```

```
assign I[3] = I3;
assign O = I[S];
```

3.if-else 语法:特点:较为符合 c 语言逻辑,更为贴近选择器的逻辑但缺点是代码量较大,且 verilog 对 if-else 不太友好

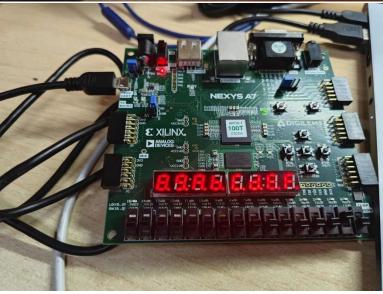
```
always@(*)begin
    if(S[1])begin
    if(S[0]) O<=I3;
    else O<=I2;
    end else begin
        if(S[0]) O<=I1;
        else O<=I0;
    end
end</pre>
```

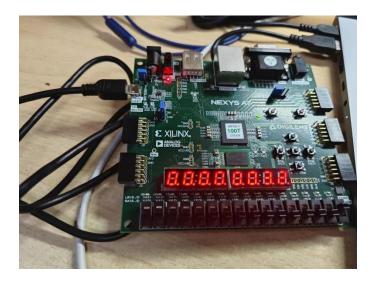
4.case 语法:与前一种语法较为贴近,也较为直观。

Signals	Waves																
Time)		10 ns	2	9 ns	30	ns	46	ns	56	ns	60	ns	71	ns	80	ns
data[3:0]	9	Θ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	(A	В	(c	D	E	F
a																	
b																	
с																	
d																	
e																	
f																	
g																	

图表 1 仿真波形图







Testbench.v for 循环展开:

```
for(i=0;i<8;i=i+1)begin</pre>
            data=i[3:0];
            #5;
```

#5
data = 4'b0111
#5
*/

剩下 8-15 部分同理

For 语句即通过 i 的累加,i[3:0]赋值给 data,实现对 data 的赋值。此处 i[3:0]可视为 data 的下标,即十进制下 0-15.

多种多路选择器语法比较:

1.? 语法: 条件运算符适用于简单的条件选择, 尤其是在赋值语句中。

2.if-else 语法: if-else 适用于条件较为复杂的情况,可分别处理每一个情况,逻辑性较强

3.case 语法: 使用在多个选择的分支当中, 基于一个表达式的多个值做选择

4.index 语法:直接访问某个特定选择,查找效率较高

最喜欢的语法: ?语法 所需代码最简洁, 工作量最小