# Computer Systems I

#### Homework 1

## Problem 1

- 1. 0101 0011+0011 0111=1000 1001
- 2. 0010 1100+1010 0010=1100 1110
- 3.1111 1100+1011 0101=1011 0001(overflow)
- 4. 0111 1010+0011 1011=1011 0101
- 5. 0110 0101-0010 1010=0011 1011
- 6. 1100 0010-1111 1100=1100 0110
- 7. 0110 1111-1111 0101=0111 1010
- 8. 0111 0010-1000 0010=1111 0000

#### **Problem 2**

- 1. 错误。x=-2<sup>3</sup>1 时会发生溢出,产生的相反数仍为负数
- 2. 正确。~*x*+~*y* 简化为-x-1-y-1,=-(x+y)-2,-(*x*+*y*)-2<-(*x*+*y*)-1 总是为真。所以这个语句对所有 *x* 和 *y* 都是真。
- 3. 正确。右移6位后再左移6位,相当于是将低6位置为0,结果必定比原数小。

4. 正确。如果选择的 x 和 y 使得 x+y 溢出,则结果可能不同。但在非溢出情况下,这个表达式成立。

# **Problem 3**

	For mat A		Format B	
No.	Bits	Value	Bits	Value
1	0 10010 011	1.375*2^3 = 11D	0 110 01100	1536D
2	1 00011 010		符号位仅有 3 位, 无法表示-12 次方	NULL
3			符号位仅有 3 位, 无法表示-12 次方	NULL
4	1 11000 000		符号位无法表示 2^9	NULL
5	0 10011 100	24	0 111 10000	32768

#### **Problem 4**

```
unsigned srl(unsigned x, int k) {
    unsigned xsra = (int) x >> k;
    int w = sizeof(int) << 3;
    unsigned m = ((1 << (w - k)) - 1);
    return xsra & m;
}
int sra(int x, int k) {</pre>
```

```
unsigned xsrl = (unsigned)x >> k;
int w = sizeof(int) << 3;
int sign = x & INT_MIN;
int m = sign >> (w - k);
return (int)(xsrl | m);
}
```

#### **Problem 5**

```
float_bits float_denorm_zero(float_bits f) {
    unsigned sign = f >> 31;
    unsigned exp = (f >> 23) & 0xFF;
    unsigned frac = f & 0x7FFFFFF;
    if (exp == 0) {
        frac = 0;
    }
    return (sign << 31) | (exp << 23) | frac;
}</pre>
```

## **Problem 6**

Code 1:由于 i 为 unsigned 类型,故其永远不是负数,所以循环条件一直成立,死循环。 Code 2:各个平台的 sizeof(int)可能不一样,故运行出来的结果也会不一样。而且 sizeof(int)的 值可能不是 1,故无法实现累加的功能。