

Computer Systems I

Homework 1

Problem 1

1. $0101\ 0011 + 0011\ 0111 = 1000\ 1001$
2. $0010\ 1100 + 1010\ 0010 = 1100\ 1110$
3. $1111\ 1100 + 1011\ 0101 = 1011\ 0001$ (overflow)
4. $0111\ 1010 + 0011\ 1011 = 1011\ 0101$
5. $0110\ 0101 - 0010\ 1010 = 0011\ 1011$
6. $1100\ 0010 - 1111\ 1100 = 1100\ 0110$
7. $0110\ 1111 - 1111\ 0101 = 0111\ 1010$
8. $0111\ 0010 - 1000\ 0010 = 1111\ 0000$

Problem 2

1. 错误。 $x = -2^{31}$ 时会发生溢出，产生的相反数仍为负数
2. 错误。同理， $x = -2^{31}$ 时会发生溢出。
3. 正确。右移 6 位后再左移 6 位，相当于是将低 6 位置为 0，结果必定比原数小。
4. 错误。如果选择的 x 和 y 使得 $x + y$ 溢出，则结果可能不同。

但在非溢出情况下，这个表达式成立。

Problem 3

No.	For mat A		Format B	
	Bits	Value	Bits	Value
1	0 10010 011	$1.375 \times 2^3 = 11D$	0 110 01100	1536D
2	1 00011 010	$1.25 \times 2^{-12} = -5/2^{15}$	符号位仅有 3 位， 无法表示-12 次方	NULL
3	0 00011 010	$1.25 \times 2^{-12} = 5/2^{15}$	符号位仅有 3 位， 无法表示-12 次方	NULL
4	1 11000 000	-512	符号位无法表示 2^9	NULL
5	0 10011 100	24	0 111 10000	32768

Problem 4

```

unsigned srl(unsigned x, int k) {
    unsigned xsra = (int) x >> k;
    int w = sizeof(int) << 3;
    unsigned m = ((1 << (w - k)) - 1);
    return xsra & m;
}

```

```

int sra(int x, int k) {
    unsigned xsrl = (unsigned)x >> k;
    int w = sizeof(int) << 3;

```

```
int sign = x & INT_MIN;
int m = sign >> (w - k);
return (int)(xsrl | m);
}
```

Problem 5

```
float_bits float_denorm_zero(float_bits f) {
    unsigned sign = f >> 31;
    unsigned exp = (f >> 23) & 0xFF;
    unsigned frac = f & 0x7FFFFFFF;
    if (exp == 0) {
        frac = 0;
    }
    return (sign << 31) | (exp << 23) | frac;
}
```

Problem 6

Code 1: 由于 `i` 为 `unsigned` 类型，故其永远不是负数，所以循环条件一直成立，死循环。

Code 2: 各个平台的 `sizeof(int)` 可能不一样，故运行出来的结果也会不一样。而且 `sizeof(int)` 的值可能不是 1，故无法实现累加的功能。