

## Acesso ao *container* e transferência de ficheiros

Para mapear uma pasta do sistema *host* no *container* criado no GNS3, teremos de alterar algumas das configurações por omissão. Na janela da Fig. 1 clique no botão **Edit**, na aba **Advanced** e, na opção **Additional directories to make persistente [...]**, insira a pasta com o nome **/home**.

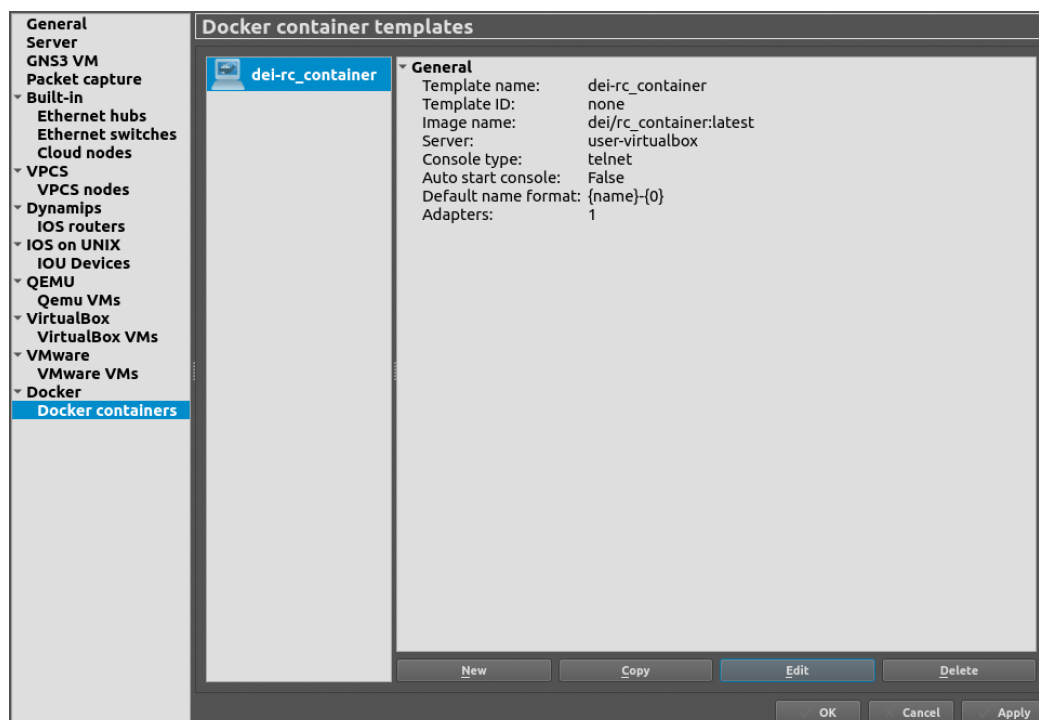


Fig. 1 - Janela de *Preferences* depois de criado o novo *container*.

A nova configuração será agora a detalhada na Fig. 2.

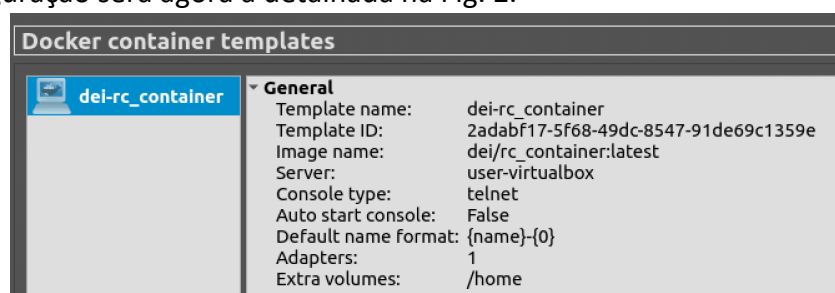
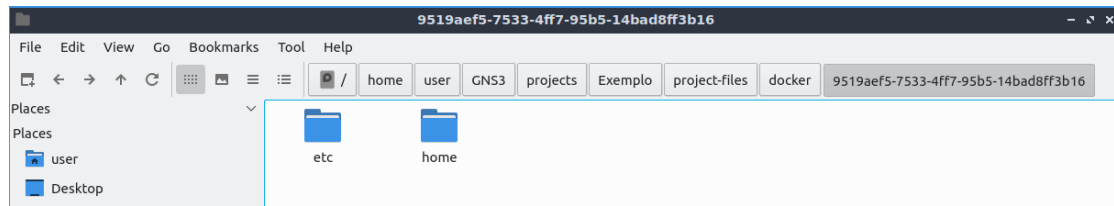


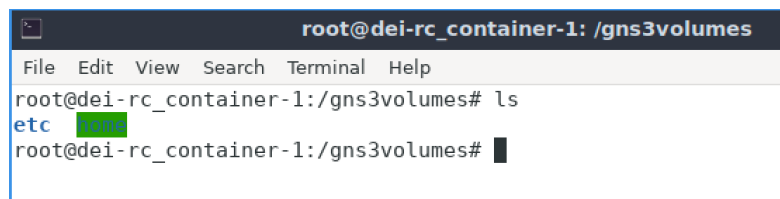
Fig. 2 – Nova configuração do *container* dei-rc\_container

Ao criar um projeto no GNS3 que contenha este *container*, na pasta respetiva desse projeto localizada no *host*, para cada instância do *container* irá agora aparecer a pasta *home*. Poderá através dessa pasta transferir ficheiros do *host* para o *container* e vice-versa. Esta pasta também é diretamente acessível clicando com o botão direito do rato no *container* existente na simulação e escolhendo a opção **Show in file manager**.



**Fig. 3 – Pasta do *container* instanciado no GNS3 acedida através do sistema *host***

A pasta será também visível dentro do *container* acedendo através da consola à pasta `/gns3volumes/home` (Fig. 4).



**Fig. 4 – Acesso ao *container* a partir do GNS3, usando a consola**

Poderá agora transferir os seus ficheiros C para o *container*, onde poderão ser compilados e executados.