

MANUAL DE USUARIO

PROYECTO #1

LFP A+

Diego Facundo Pérez Nicolau

CARNET: 202106538

Propósito

La presente practica tuvo como finalidad evaluar el manejo de sistemas con este ejemplo de ver controlar os cursos que se tiene y con estos sus datos y las posibilidades de organización con estas herramientas:

Alcance

Este proyecto utilizo el lenguaje de Python y creo la interfaz grafica con la ayuda de la librería tkinter para realizar un analizador léxico que leyera diferentes tokens de un archivo con el cual se pudieran realizar operaciones y formar archivos html.

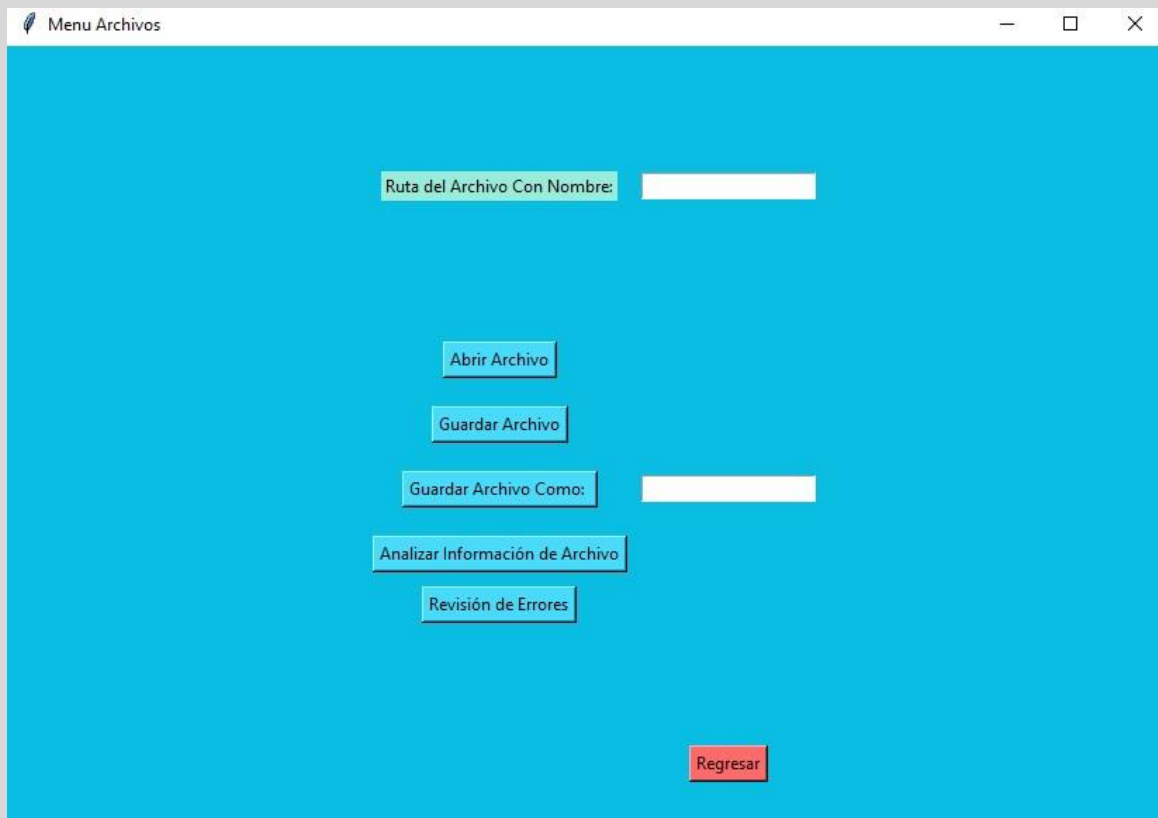
Descripción

En este sistema se utiliza la interfaz grafica para crear un ambiente donde el usuario pueda tomar información de la aplicación y manejar la información le archivo que selecciona según la ruta.

1. Menú de inicio donde se redirecciona al menú de opciones o al menú de ayuda, o finalmente salir del programa:



2. Menú de Opciones del Archivo, primero se introduce la ruta y el nombre del archivo a analizar:
 - a Con abrir archivo se abre el archivo en cuestión, en bloc de notas.
 - b Con guardar archivo se crea un archivo con los datos de este, con guardar como es el mismo proceso solo que con un nombre establecido cpor el usuario.
 - c Con Analizar se lee el archivo y crea un html con su información.
 - d Finalmente, revisión de errores creaba un html con los errores del archivo.



3. La segunda opción que se tiene es el menú de ayuda con el cual se abren los pdfs de Manual de usuario o Manual técnico, o una pestaña con la información del programa:

