



DANY FAOUAZ SANTILLANA

JUNIOR GAME DEVELOPER

PERFIL

Apasionado por el desarrollo de videojuegos.
Más de 5 años desarrollando videojuegos y con ganas de seguir desarrollando y aprendiendo por el camino.
Familiarizado con motores de videojuegos como Unity3D y con lenguajes de programación como C++ y C#.

IDIOMAS

Español (Nativo)
Inglés (B2 certificado)
Francés (nivel bajo)



E-MAIL:
danyfaouaz@gmail.com



TELÉFONO:
+34 630163036



WEB:
<https://dfaouaz.github.io/>

PROYECTOS

Articoding

Sep 2020 - May 2021

Juego serio para la enseñanza de la programación y desarrollar el pensamiento computacional.

Repositorio: [enlace](#)

GAIA

Ene 2020 - Jun 2020

Motor de videojuegos por componentes dirigido por datos utilizando SDL, BulletPhysics, FMOD y Ogre3D.

Página web: [enlace](#)

Repositorio: [enlace](#)

4 Pong Arena

Ene 2020 - Jun 2020

Remake del Pong para 4 jugadores en local.

Página web: [enlace](#)

Repositorio: [enlace](#)

Wishborn

Abril 2021 - Abril 2021

Juego de plataformas desarrollado con Unity3D en una semana durante la JamON2021.

Página web: [enlace](#)

Ultimate Ghost Punch

Ene 2020 - Jun 2020

Juego de lucha en arena desarrollado con GAIA.

Página web: [enlace](#)

Repositorio: [enlace](#)

Anyaroth: The Queen's Tyranny

Julio 2021 - Actualidad

Juego indie para PC y consola/s en desarrollo y proceso de publicación.

Página de Steam: [enlace](#)

EXPERIENCIA LABORAL

Unity Developer, PSIOUS (Amelia Virtual Care)

Oct 2021 - Abril 2022

FORMACIÓN

Grado en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid
Madrid, España (2017 - 2021)

Educación Secundario y Bachillerato

Colegio Santa Ana y San Rafael
Madrid, España (2011 - 2017)

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Shader Development from Scratch for Unity with CG

Udemy Online Course (2022 - 2022)

Url del certificado: <http://ude.my/UC-0412ea19-cd7e-4900-b8b8-02a130e2fb55>

Unreal Engine 5 C++ Developer: Learn C++ & Make Video Games

Udemy Online Course (2022 - Actualidad)

Url del certificado: -

HABILIDADES

Unity3D



C++



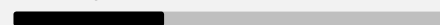
C#



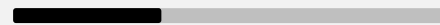
Java



Javascript



Python



Android Studio

