



DANY FAOUAZ

GAME DEVELOPER

SOBRE MI

Apasionado por la tecnología, el desarrollo de videojuegos y de software. Más de 6 años desarrollando y aún con ganas de seguir desarrollando y aprendiendo por el camino.

IDIOMAS

Español	–	Nativo
Inglés	–	B2
Francés	–	Nivel bajo

HARD SKILLS

Unity3D	UE4/UE5
C#/C++	Agile
Git	PlasticCSM
Perforce	Android/iOS

SOFT SKILLS

Comunicación	Flexibilidad
Liderazgo	Cooperación
Empatía	Adaptación

PROYECTOS

Shuvani

Dic 2022 – Oct 2023



Game Developer – Unreal Engine 4 (C++/Blueprints)

Desarrollo de un sistema de habilidades de combate.

Generación procedural del escenario.

Trabajo en un equipo multidisciplinar.

Utilización de herramientas de integración continua (Jenkins)

Colaboración y comunicación entre departamentos.

Anyaroth:

The Queen's Tyranny

Julio 2021 – Marzo 2023



Game Developer – Unity 3D (C#)

Desarrollo multiplataforma: Nintendo Switch y PC.

Implementación de mecánicas principales del juego.

Desarrollo de un sistema de guardado multiplataforma.

Gestión de carga y descarga asíncrona de niveles.

Programación de UI/UX.

GAIA:

Game Engine

Enero 2020 – Junio 2020



Engine Developer – C++

Dos juegos creados con GAIA en paralelo a su desarrollo.

Diseño e implementación de arquitectura de clases.

Arquitectura modular, por composición y orientado a datos.

Múltiples tecnologías: Ogre3D, BulletPhysics, FMOD, SDL y CEGUI.

Off The Line

(Replica)

Enero 2021 – Junio 2021



Android Developer – Android Studio/Java

Diseño e implementación de módulos del motor y del juego.

Desarrollo multiplataforma: Android y PC.

Empaquetado, depuración y análisis de APKs.

Aprendizaje del ciclo de ejecución de una aplicación.

Uso de librerías como Java Swing o Java AWT.

Plants vs. Zombies:

Retro

Sept 2020 – Enero 2021



Web Game Developer – JavaScript

Despliegado de una web accesible públicamente.

Desarrollo en web usando las tecnologías de NodeJS y Phaser.

Depuración usando la consola de navegador.

Conocimiento de los intérpretes de los navegadores como V8.

EXPERIENCIA LABORAL

MercurySteam

Enero 2024 – Actualidad

Tools Programmer – C++

Desarrollo de herramientas para acelerar el tiempo de desarrollo.

Creación de widgets utilizando Qt e ImGui.

Desarrollo y mantenimiento del editor del motor.

Psious:

Amelia by XRHealth

Oct 2021 – Abril 2022

VR Developer – Unity 3D (C#)

Creación y mantenimiento de escenas para una experiencia VR.

Desarrollo multiplataforma: PicoVR, Android, iOS y WebGL.

Aprendizaje y gestión de almacenamiento en nube con Amazon S3.

FORMACIÓN

Oct 2022 – Sept 2023

Máster en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid

Sept 2017 – Mayo 2021

Grado en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Julio 2022 – Julio 2022



Unreal Engine 5 C++ Developer: Learn C++ & Make Video Games

Udemy Online Course

Sept 2022 – Sept 2022



Unreal C++ Multiplayer Master: Intermediate Game Development

Udemy Online Course



E-MAIL:

danyfaouaz@gmail.com



N.º DE CONTACTO:

+34 630163036



WEB PORFOLIO:

<https://dfaouaz.github.io/>