



DANY FAOUAZ SANTILLANA

JUNIOR GAME DEVELOPER

PERFIL

Apasionado por el desarrollo de videojuegos. Con gran capacidad de liderazgo y trabajo en equipo.
Más de 4 años desarrollando videojuegos y con ganas de seguir desarrollando y aprendiendo por el camino.
Familiarizado con motores de videojuegos como Unity3D y con lenguajes de programación como C++ y C#.

IDIOMAS

Español (Nativo)
Inglés (B2)
Francés (nivel bajo)

 **E-MAIL:**
danyfaouaz@gmail.com



TELÉFONO:
+34 630163036



WEB:
<https://github.com/DFaouaz>

PROYECTOS

Articoding

Sep 2020 - May 2021

Juego serio para la enseñanza de la programación y desarrollar el pensamiento computacional.

Repositorio:

<https://github.com/WeArePawns/Articoding>

Wishborn

Abril 2021 - Abril 2021

Juego de plataformas desarrollado con Unity3D en una semana durante la JamON2021.

Página web:

<https://xryusey.itch.io/wishborn>

GAIA

Ene 2020 - Jun 2020

Motor de videojuegos por componentes dirigido por datos utilizando SDL, BulletPhysics, FMOD y Ogre3D.

Página web: <https://spicy-noodles-studio.github.io/Gaia/>

Repositorio: <https://github.com/Spicy-Noodles-Studio/Gaia>

Ultimate Ghost Punch

Ene 2020 - Jun 2020

Juego de lucha en arena desarrollado con GAIA.

Página web: <https://spicy-noodles-studio.github.io/Ultimate-Ghost-Punch/>

Repositorio: <https://github.com/Spicy-Noodles-Studio/Ultimate-Ghost-Punch>

4 Pong Arena

Ene 2020 - Jun 2020

Remake del Pong para 4 jugadores.

Página web: <https://spicy-noodles-studio.github.io/4-Pong-Arena/>

Repositorio: <https://github.com/Spicy-Noodles-Studio/4-Pong-Arena>

Anyaroth

Ene 2019 - Jun 2019

Juego bullet-hell con plataformas desarrollado con SDL.

Página web:

<https://pabloior.github.io/Anyaroth/>

Repositorio:

<https://github.com/pabloior/Anyaroth>

FORMACIÓN

GRADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Universidad Complutense de Madrid
Madrid, España (2017 a 2021)

EDUCACIÓN SECUNDARIA Y BACHILLERATO (TECNOLÓGICO)

Colegio Santa Ana y San Rafael
Madrid, España (2011 a 2017)

HABILIDADES

Unity3D



C++



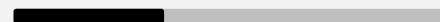
C#



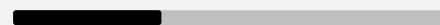
Java



Javascript



Python



Android Studio

