



DANY FAOUAZ

GAME DEVELOPER

SOBRE MI

Apasionado por la tecnología, el desarrollo de videojuegos y de software. Más de 5 años desarrollando y aún con ganas de seguir desarrollando y aprendiendo por el camino.

IDIOMAS

Español	–	Nativo
Inglés	–	B2
Francés	–	Nivel bajo

HARD SKILLS

Unity3D	UE4/UE5
C#/C++	Agile
Git	PlasticCSM
Perforce	Android/iOS

SOFT SKILLS

Comunicación	Flexibilidad
Liderazgo	Cooperación
Empatía	Adaptación

 **E-MAIL:**
danyfaouaz@gmail.com

 **N.º DE CONTACTO:**
+34 630163036

 **WEB PORFOLIO:**
<https://dfaouaz.github.io/>

PROYECTOS

Shuvani

Dic 2022 – Actualidad



Game Developer – Unreal Engine 4 (C++/Blueprints)

Desarrollo de un sistema de habilidades de combate.
Generación procedural del escenario.
Trabajo en un equipo multidisciplinar.
Utilización de herramientas de integración continua (Jenkins)
Colaboración y comunicación entre departamentos.

Anyaroth:

The Queen's Tyranny

Julio 2021 – Marzo 2023



Game Developer – Unity 3D (C#)

Desarrollo multiplataforma: Nintendo Switch y PC.
Implementación de mecánicas principales del juego.
Desarrollo de un sistema de guardado multiplataforma.
Gestión de carga y descarga asíncrona de niveles.
Programación de UI/UX.

GAIA:

Game Engine

Enero 2020 – Junio 2020



Engine Developer – C++

Dos juegos creados con GAIA en paralelo a su desarrollo.
Diseño e implementación de arquitectura de clases.
Arquitectura modular, por composición y orientado a datos.
Múltiples tecnologías: Ogre3D, BulletPhysics, FMOD, SDL y ImGui.

Off The Line

(Replica)

Enero 2021 – Junio 2021



Android Developer – Android Studio/Java

Diseño e implementación de módulos del motor y del juego.
Desarrollo multiplataforma: Android y PC.
Empaquetado, depuración y análisis de APKs.
Aprendizaje del ciclo de ejecución de una aplicación.
Uso de librerías como Java Swing o Java AWT.

Plants vs. Zombies:

Retro

Sept 2020 – Enero 2021



Web Game Developer – JavaScript

Despliegado de una web accesible públicamente.
Desarrollo en web usando las tecnologías de NodeJS y Phaser.
Depuración usando la consola de navegador.
Conocimiento de los intérpretes de los navegadores como V8.

EXPERIENCIA LABORAL

Psious:

Amelia by XRHealth

Oct 2021 – Abril 2022

VR Developer – Unity 3D (C#)

Creación y mantenimiento de escenas para una experiencia VR.
Desarrollo multiplataforma: PicoVR, Android, iOS y WebGL.
Aprendizaje y gestión de almacenamiento en nube con Amazon S3.

FORMACIÓN

Oct 2022 – Sept 2023

Máster en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid

Sept 2017 – Mayo 2021

Grado en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Junio 2022 – Julio 2022



Shader Development from Scratch for Unity with CG

Udemy Online Course

Julio 2022 – Julio 2022



Unreal Engine 5 C++ Developer: Learn C++ & Make Video Games

Udemy Online Course

Sept 2022 – Sept 2022



Unreal C++ Multiplayer Master: Intermediate Game Development

Udemy Online Course