

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития  
Кафедра инфокоммуникаций

**«Лабораторная работа 2.2 Условные  
операторы и циклы в языке Python»**

**ОТЧЕТ  
по лабораторной работе №5  
дисциплины  
«Основы программной инженерии»**

Выполнил:

Луценко Дмитрий Андреевич  
2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,  
09.03.04 «Программная инженерия»,  
направленность (профиль) «Разработка  
и сопровождение программного  
обеспечения», очная форма обучения

---

(подпись)

Проверил:

---

(подпись)

Отчет защищен с оценкой \_\_\_\_\_ Дата защиты \_\_\_\_\_

Ставрополь, 2022 г.

## Лабораторная работа 2.2 Условные операторы и циклы в языке Python.

**Цель работы:** исследование процесса установки и базовых возможностей языка Python

**Ход работы:**

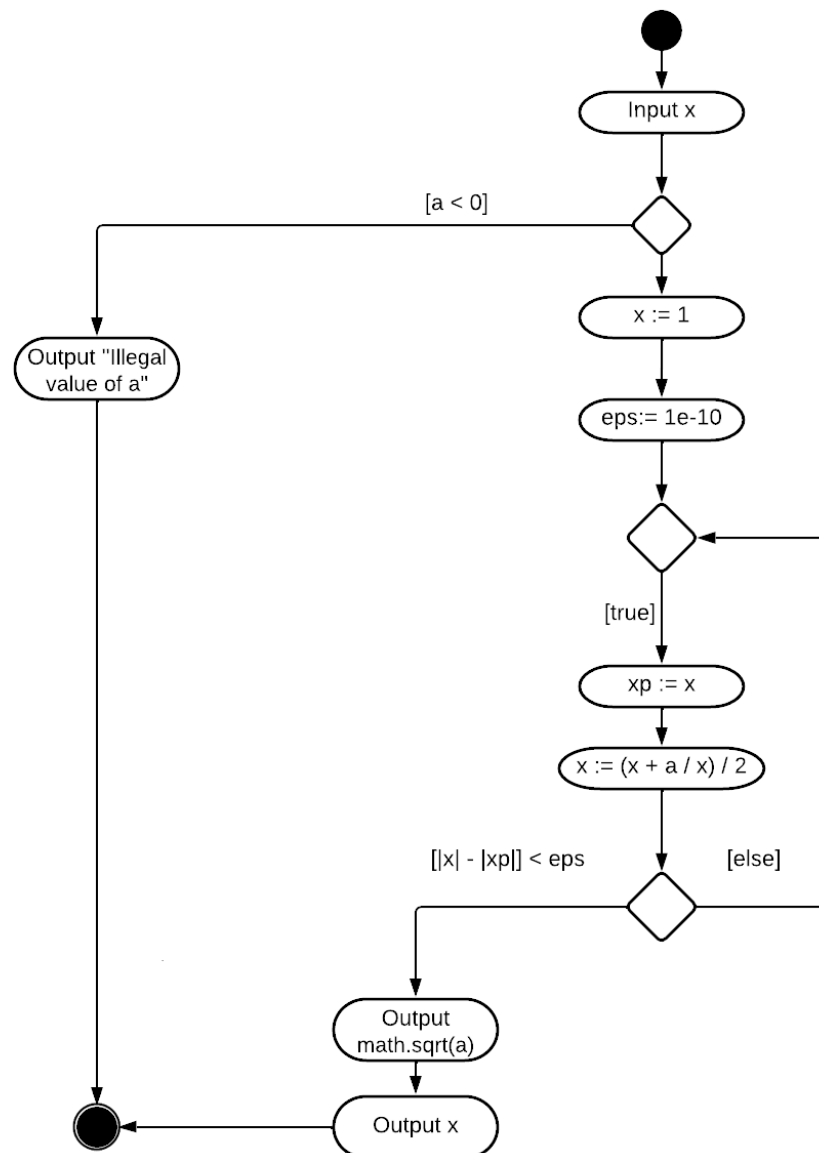


Рисунок 1 – UML-диаграмма деятельности для примера 4

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import math
import sys

if __name__ == '__main__':
    a = float(input("Enter a: "))
    if a < 0:
        print("Illegal value of a", file=sys.stderr)
        exit(1)

    x, eps = 1, 1e-10
    while True:
        xp = x
        x = (x + a / x) / 2
        if math.fabs(x - xp) < eps:
            break
    print(f"x = {x}\nX = {math.sqrt(a)}")
```

Командная строка  
 E:\GitHub\5laba>4.py  
 Enter a: 4  
 x = 2.0  
 X = 2.0  
 E:\GitHub\5laba>

Рисунок 2 – Пример 4

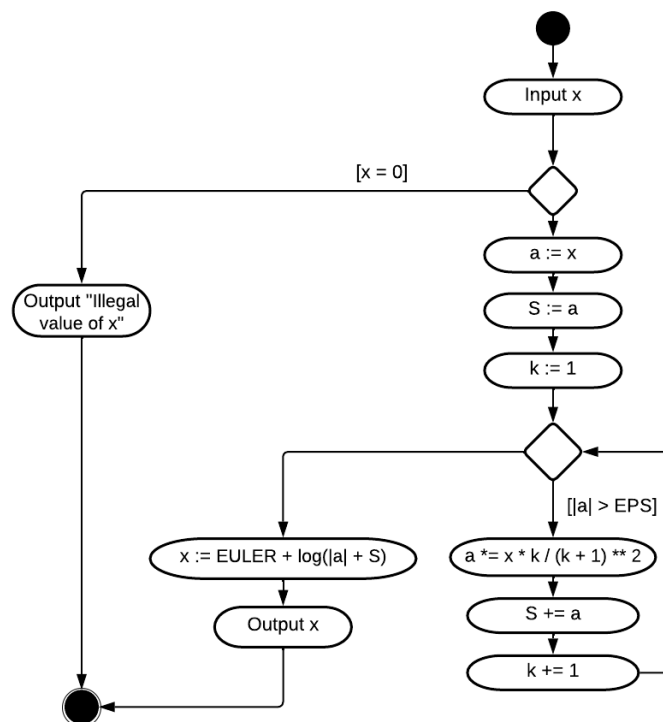


Рисунок 3 – UML-диаграмма деятельности для примера 5

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import math
import sys

EULER = 0.5772156649015328606
EPS = 1e-10

if __name__ == '__main__':
    x = float(input("Enter x: "))
    if x == 0:
        print("Illegal value of x", file=sys.stderr)
        exit(1)

    a = x
    S, k = a, 1

    while math.fabs(a) > EPS:
        a *= x * k / (k + 1) ** 2
        S += a
        k += 1

    print(f"Ei({x}) = {EULER + math.log(math.fabs(x)) + S}")
```

Командная строка  
 E:\GitHub\51aba>5.py  
 Enter x: 2  
 Ei(2.0) = 4.954234355999365  
 E:\GitHub\51aba>

Рисунок 4 – Пример 5

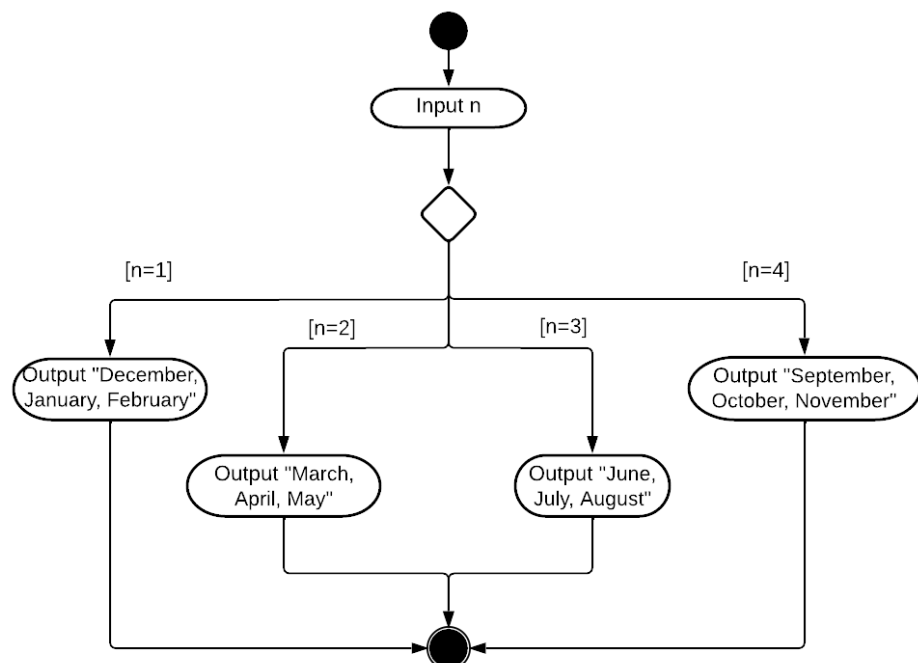


Рисунок 5 – UML-диаграмма деятельности для индивидуального задания 1

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys

if __name__ == '__main__':
    print("Seasons:\n"
          "1 - winter\n"
          "2 - spring\n"
          "3 - summer\n"
          "4 - autumn\n")
    n = int(input("Enter season: "))

    if n == 1:
        print("December, January, February")
    elif n == 2:
        print("March, April, May")
    elif n == 3:
        print("June, July, August")
    elif n == 4:
        print("September, October, November")
    else:
        print("Error!", file=sys.stderr)
        exit(1)
```

Командная строка

```
E:\GitHub\51aba>individual1.py
Seasons:
1 - winter
2 - spring
3 - summer
4 - autumn

Enter season: 3
June, July, August

E:\GitHub\51aba>
```

Рисунок 6 – Индивидуальное задание 1

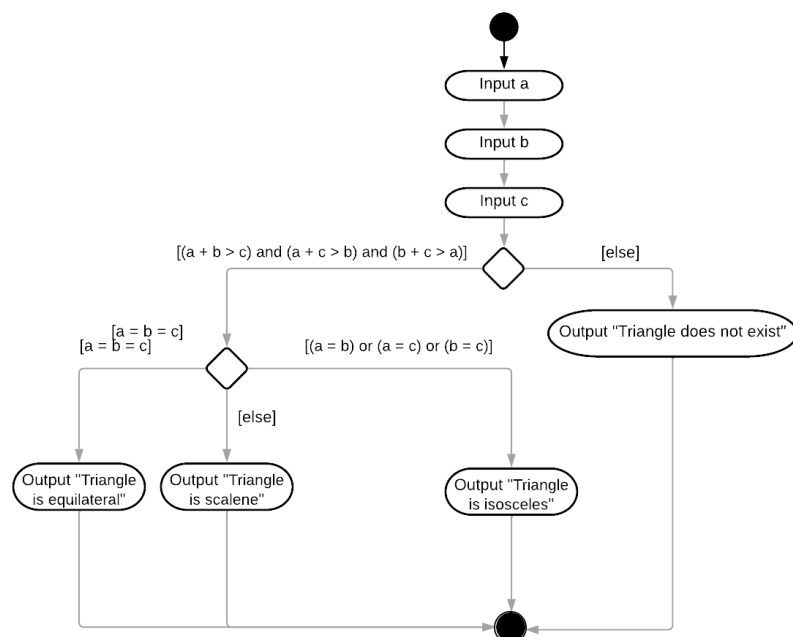


Рисунок 7 – UML-диаграмма деятельности для индивидуального задания 2

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys

if __name__ == '__main__':
    a = float(input("Enter a: "))
    b = float(input("Enter b: "))
    c = float(input("Enter c: "))

    if (a + b > c) and (a + c > b) and (b + c > a):
        if a == b == c:
            print("Triangle is equilateral")
        elif (a == b) or (a == c) or (b == c):
            print("Triangle is isosceles")
        else:
            print("Triangle is scalene")
    else:
        print("Triangle does not exist")
```

Командная строка

```
E:\GitHub\51aba>individual2.py
Enter a: 5
Enter b: 4
Enter c: 2
Triangle is scalene

E:\GitHub\51aba>
```

Рисунок 8 – Индивидуальное задание 2

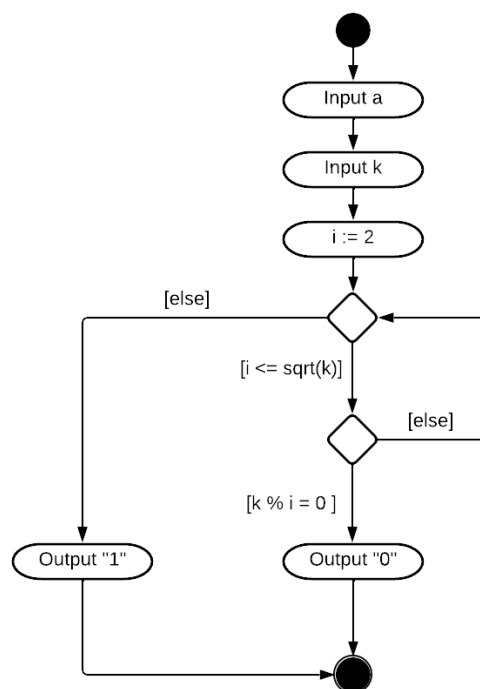


Рисунок 9 – UML-диаграмма деятельности для индивидуального задания 3

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys
import math

if __name__ == '__main__':
    k = int(input("Enter k: "))

    i = 2
    while i <= math.sqrt(k):
        if k % i == 0:
            print("0")
            break
        i += 1
    else:
        print("1")
```

Командная строка

```
E:\GitHub\51aba>individual3.py
Enter k: 5
1
E:\GitHub\51aba>
```

Рисунок 10 – Индивидуальное задание 3

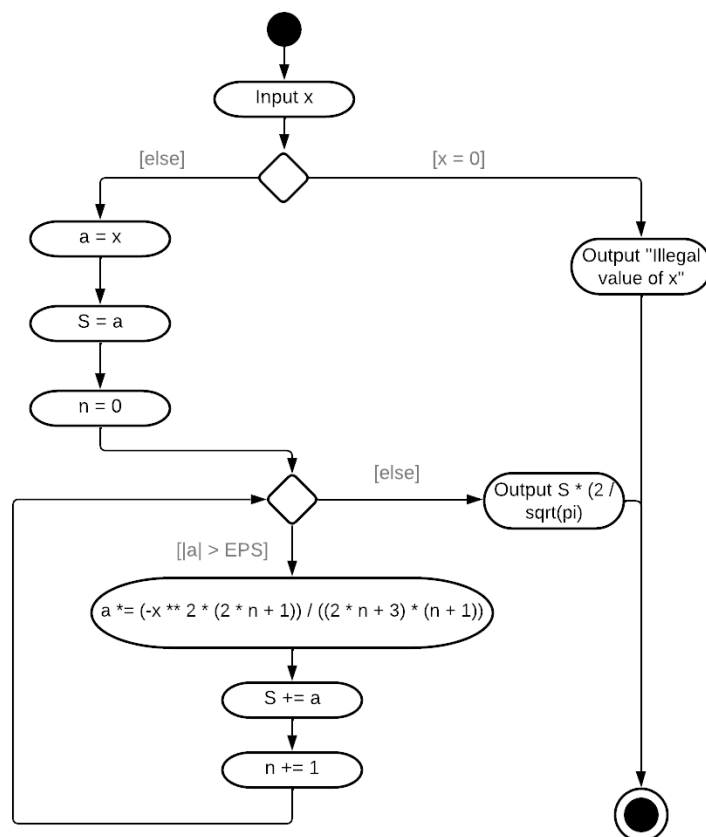


Рисунок 9 – UML-диаграмма деятельности для индивидуального  
повышенной сложности

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import math
import sys

EPS = 1e-10

if __name__ == '__main__':
    x = float(input("Enter x: "))

    if x == 0:
        print("Illegal value of x", file=sys.stderr)
        exit(1)

    a = x
    S, n = a, 0

    while math.fabs(a) > EPS:
        a *= (-x ** 2 * (2 * n + 1))
        S += a
        n += 1

    print(f"erf({x}) = {S * (2 / math.sqrt(math.pi))}")
```

Командная строка

E:\GitHub\51aba>individualplus.py  
Enter x: 7  
erf(7.0) = 242.86418349861972  
E:\GitHub\51aba>\_

Рисунок 10 – Индивидуальное задание повышенной сложности

### Ответы на контрольные вопросы:

1. Для чего нужны диаграммы деятельности UML? Диаграммы деятельности – это один из пяти видов диаграмм, применяемых в UML для моделирования динамических аспектов поведения системы. Диаграмма деятельности – это, по существу, блок-схема, которая показывает, как поток управления переходит от одной деятельности к другой,
2. Что такое состояние действия и состояние деятельности? Деятельность (Activity) – это продолжающийся во времени неатомарный шаг вычислений в автомате. Деятельности в конечном счете приводят к



выполнению некоего действия (Action), составленного из выполняемых атомарных вычислений, каждое из которых либо изменяет состояние системы, либо возвращает какое-то значение.

- 3. Какие нотации существуют для обозначения переходов и ветвлений в диаграммах деятельности?** Для переходов существуют линии или стрелки, а для ветвления используется ромб (он является точкой ветвления)
- 4. Какой алгоритм является алгоритмом разветвляющейся структуры?** Им является алгоритм, в котором вычислительный процесс осуществляется либо по одной, либо по другой ветви, в зависимости от выполнения некоторого условия. Программа разветвляющейся структуры реализует такой алгоритм.
- 5. Чем отличается разветвляющийся алгоритм от линейного?** Разветвляющийся алгоритм может пойти только по ветке, удовлетворяющей его условию. Линейный идет только «прямо»
- 6. Что такое условный оператор? Какие существуют его формы?** Условный оператор позволяет выполнить определенный набор инструкций в зависимости от некоторого условия. If – elif - else
- 7. Какие операторы сравнения используются в Python?** > (больше), < (меньше), >= (больше или равно), <= (меньше или равно), == (равно), != (не равно).
- 8. Что называется простым условием? Приведите примеры.** Простое условие – условие, составленное из двух величин. Например,  $a > 5$
- 9. Что такое составное условие? Приведите примеры.** Составные условия – это условия, состоящие из нескольких простых условий. Например,  $(a > 7) \text{ or } (b = 1)$
- 10. Какие логические операторы допускаются при составлении сложных условий?** And, or, not
- 11. Может ли оператор ветвления содержать внутри себя другие ветвления?** Да, может

**12. Какой алгоритм является алгоритмом циклической структуры?**

Алгоритм циклической структуры – это алгоритм, в котором происходит многократное повторение одного и того же участка программы.

**13. Типы циклов в языке Python. While и for**

**14. Назовите назначение и способы применения функции range.**

Функция range возвращает неизменяемую последовательность чисел в виде объекта range. Применяется в циклах for

**15. Как с помощью функции range организовать перебор значений от 15 до 0 с шагом 2? For I in range (15, 0, -2)**

**16. Могут ли быть циклы вложенными?**

**17. Как образуется бесконечный цикл и как выйти из него?**

Бесконечный цикл образуется тогда, когда условие для выхода из него не выполняется. Выйти из него можно с помощью оператора break

**18. Для чего нужен оператор break ? Оператор break нужен для досрочного завершения цикла**

**19. Где употребляется оператор continue и для чего он используется?**

Оператор continue применяется в циклах для их остановки и повторного запуска. При этом код после оператора не выполняется

**20. Для чего нужны стандартные потоки stdout и stderr? Stdout нужен для вывода данных и информационных сообщений, а поток stderr для вывода сообщений об ошибках.**

**21. Как в Python организовать вывод в стандартный поток stderr?**  
file=sys.stderr

**22. Каково назначение функции exit ? Функция exit применяется для завершения программы и передачи кода возврата операционной системе**