Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

«Лабораторная работа 2.13 Модули и пакеты»

ОТЧЕТ по лабораторной работе №16 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил:
	Луценко Дмитрий Андреевич
	2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,
	09.03.04 «Программная инженерия»,
	направленность (профиль) «Разработка
	и сопровождение программного
	обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	продорган
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	_ Дата защиты

Ставрополь, 2022 г.

Лабораторная работа 2.13 Модули и пакеты

Цель работы: приобретение навыков по работе с модулями и пакетами языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы:

Задание 1

Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.11, оформив все функции программы в виде отдельного модуля. Разработанный модуль должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import. Номер варианта уточнить у преподавателя.

Рисунок 1 – Код программы для задания 1

```
E:\GitHub\laba15\user\Scripts\pyth
Площадь круга равна: 28.27
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Результат работы программы

Задание 2.

Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.8, оформив все классы программы в виде отдельного пакета. Разработанный пакет должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import. Настроить соответствующим образом переменную __all__ в файле __init__.py пакета. Номер варианта уточнить у преподавателя.

Рисунок 3 – Основной код программы

Рисунок 4 – Содержание файла __init__.py

```
1 def add_product():

2 """

3 BBOO UHGODMAUUU O TOBADAX.

4 """

5 prod = input("BBEQUITE HA3BAHUE TOBADA: ")

6 shop = input("BBEQUITE HA3BAHUE MAGASUHA: ")

7 cost = float(input("BBEQUITE CTOUMOCTE TOBADA: "))

8

9 return {

10 'product': prod,

11 'shop': shop,

12 'cost': cost

13 }

14
```

Рисунок 5 – Модуль add

Рисунок 6 – Модуль list

```
DFOORS

def select(products, shop):

"""

BUGDATE TOBADE US KOHKPETHOSO MASASUHA.

"""

result = []

for product in products:

if product.get('shop', '') == shop:

result.append(product)

return result
```

Рисунок 7 – Модуль select

```
    DFooRS

def get_help():
    print("Список команд:\n")
    print("add - добавить информацию о товаре;")
    print("list - вывести список товаров;")
    print("select - запросить товары из одного магазина;")
    print("help - отобразить справку;")
    print("exit - завершить работу с программой.")

8
```

Рисунок 8 — Модуль help

```
    DFooRS

def error(command):

print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
```

Рисунок 9 – Модуль error

```
| Finashos φυμκιμος προερακτών. | Image: | Imag
```

Рисунок 10 – Модуль таіп

Вывод: приобретены навыки по работе с модулями и пакетами языка программирования Python версии 3.х.

Ответы на контрольные вопросы

- 1. Что является модулем языка Python? Под модулем в Python понимается файл с расширением .py. Модули предназначены для того, чтобы в них хранить часто используемые функции, классы, константы и т. п.
- 2. Какие существуют способы подключения модулей в языке Python? Есть несколько способов подключения модулей:

import имя модуля

import имя_модуля as новое_имя если хотим заменить название модуля псевдонимом внутри программы

from имя_модуля import имя_объекта если хотим импортировать отдельный объект.

from имя_модуля import * если хотим импортировать всё

- **3. Что является пакетом языка Python?** Пакет в Python это каталог, включающий в себя другие каталоги и модули, но при этом дополнительно содержащий файл __init__.py.
- **4. Каково назначение файла __init__.py ?** Файл __init__.py может быть пустым или может содержать переменную __all__ , хранящую список модулей, который импортируется при загрузке через конструкцию.
- **5.** Каково назначение переменной __all__ файла __init__.py ? Переменная __all__ хранит список модулей, импортирующихся при загрузке через конструкцию